





разработано командой /dev/null

джуниор гонки

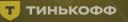
KOKOŇ BYR REHET NORBHYCH POHIDWE

30/10Tan Mohera

пластиковая карта

G_{yMa}XHaa Kynion





Проблема

12,79

Пунктов по шкале от 0 до 21 составил Индекс финансовой грамотности россиян в 2022 году

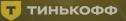
72%

Россиян имеют средний или высокий уровень финансовой грамотности

24%

Россиян оценивают свои финансовые навыки как хорошие или отличные





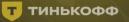
Задача



Разработать игровую механику на базе технологи AR

Которая привлечет детскую аудиторию в банковские продукты Джуниор и поможет пользователям развить финансовые навыки.





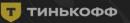
Целевая аудитория

7-9лет

Прямая – дети 7-9 лет, еще не являющиеся клиентами банковских продуктов Тинькофф Джуниор
Опосредованная – родители, которые ищут способы развить финансовые навыки своих детей







Наше решение

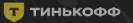


Игра на базе мобильного приложения

Пользователь проходит короткие обучающие блоки по финансовой грамотности и участвует в автомобильных гонках, победа в которых напрямую зависит от количества правильных ответов на вопросы по пройденному материалу.







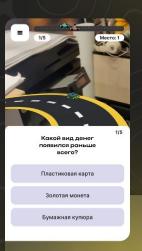
Игровой процесс



Выбор темы урока



Обучение

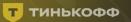


Гонка-тест



Победа

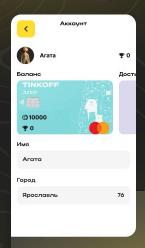




Интерфейс



Вход



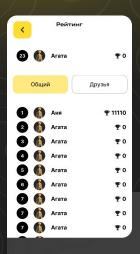
Профиль



Главный экран



Гараж



Рейтинг

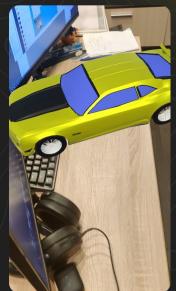






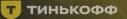
Дополненная реальность

Модель машины в AR Гоночный трек в AR









Виральная механика

Система "Пригласи друга"

Рейтинг друзей

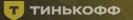
Поделись в социальных сетях

Фотографии AR с логотипом

Награды каждый день

🧭 Специальные товары Junior



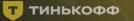


Методика обучения

- **Темы финансовой грамотности разделены на блоки «районы» в городе Джуниор**
- Перед тем, как начать гонку, необходимо выбрать район и пройти короткое обучение

Гонка – тест по пройденному материалу. Чем быстрее и правильнее, тем больше шансов на победу в заезде + нативно ребенок учится распределять бюджет и копить средства

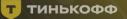




Технические преимущества

- **О Простой и привлекательный интерфейс**
- Небольшой вес приложения







Почему ребенок выберет Джуниор Гонки?

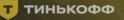
- увлекательный процесс гонок
- соревновательный эффект
- подражание взрослым



Почему родитель одобрит выбор?

- инструмент обучения, а не просто игра
- возможность контролировать процесс обучения
- гарантия безопасности ребенка



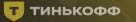




Эффект от внедрения:

- Привлечение новых взрослых клиентов
- Повышение лояльности
- «Выращивание» пользователей игры до клиентов банка
- Повышение уровня финансовой грамотности потенциальных клиентов





Наша команда

@novzeal



Уханов Захар
Frontend разработчик, UI

@dream_woood



Голубев Владислав
Unity/Backend разработчик

@etobardak



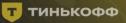
Гаврилычева Виктория
Product-менеджер

@hainazadtwo



Капустин Максим
3D дизайнер





Скачать АРК



Наши контакты

