



# LECTURE 3 Loss Functions and Optimization

2070070 정보경

## CONTENTS

- 1. Loss Function
- 2. Regularization
- 3. Optimization
- 4. Image Feature





## ✓ 정의

## Classifier의 training set에 대한 성능을 평가

<Training set>







자동차는 잘 분류/ 고양이, 개구리에는 성능 ▼

→ Loss function으로 분류기 성능을 종합하여 나타냄

cat

3.2

1.3

4.9

2.2

2.5

car

frog

5.1

-1.7

2.0

-3.1

 $\{(x_i, y_i)\}_i^N$  Dataset  $\supseteq$  Loss function (x  $\models$  image, y  $\models$  label)

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i} L_i(f(x_i, W), y_i)$$

각 Data Loss function 값의 평균치





### Multiclass SVM loss

Loss function의 한 종류

옳은 Class와 아닌 Class의 score를 비교하여 Loss 값을 구하는 방식

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i} L_i(f(x_i, W), y_i)$$

$$L_{i} = \sum_{j \neq y_{i}} \begin{cases} 0 & \text{if } s_{y_{i}} \geq s_{j} + 1 \\ s_{j} - s_{y_{i}} + 1 & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$= \sum_{j \neq y_i} max(0, s_{y_i} - s_j + 1)$$

 $y_i$ 의 score 값이 j의 score 값보다 상당히 크다 = 잘 분류되었다 (한 가지 Class로 특정된 것)

= Loss=0

 $y_i$ 의 score 값이 j의 score 보다 작거나 조금 크다

= 잘 분류되지 않은 편이다

= Loss=  $(j \supseteq | score) - (y_i \supseteq | score) + 1$ 

\*'상당히', +1: Safety Margin. 'Score 차이가 크다 ' 의 기준 값



### Multiclass SVM loss

cat

3.2

1.3

2.2

car

5.1

4.9

2.5

frog

-1.7

2.0

-3.1

Losses:

2.9

0

12.9

$$L_i = \sum_{j 
eq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

```
= \max(0, 5.1 - 3.2 + 1) 
+ \max(0, -1.7 - 3.2 + 1)
```

$$= \max(0, 2.9) + \max(0, -3.9)$$

$$= 2.9 + 0$$

= 2.9

$$L_i = \sum_{j 
eq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

```
= \max(0, 1.3 - 4.9 + 1) 
+ \max(0, 2.0 - 4.9 + 1)
```

$$= \max(0, -2.6) + \max(0, -1.9)$$

$$= 0 + 0$$

$$L_i = \sum_{j 
eq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

Loss over full dataset is average:

$$L = rac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L_i$$

$$L = (2.9 + 0 + 12.9)/3$$

$$L_i = \sum_{j 
eq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

```
= \max(0, 2.2 - (-3.1) + 1)
```

$$+\max(0, 2.5 - (-3.1) + 1)$$

$$= \max(0, 6.3) + \max(0, 6.6)$$

$$= 6.3 + 6.6$$

$$= 12.9$$



### Multiclass SVM loss

Q1. "잘 분류된" 항목의 score가 약간 변화할 때의 SVM LOSS값 변화는?

없다! 두 항목의 크기를 비교하는 function이므로 약간의 score 변화는 크기비교에 결과에 영향을 주지 않는다.

Q2. Min, Max 값

Min 항목이 잘 분류되었을 때 0

Max: infinity

Q3. W의 초기값이 매우 작아서 모든 score 도 0에 가까울 시 LOSS 값은?

Safety margin=1이므로 식에 의해 SVM LOSS = Class -1





### Multiclass SVM loss

Q4. Sum에서 옳은 Class의 score를 제외하지 않을 때의 계산값은?

Safety margin이 더해지므로 LOSS+1

Q5. Sum 대신 mean을 활용하였을 때 결과값 차이

없다! 단순 rescale이므로.

Q6. 해당 식을 사용할 시 LOSS 값은?  $L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)^2$ 

기존 결과와 다르다! Error 정도가 제곱되어 더해지므로 더욱 극단적인 결과를 확인할 수 있다.

Error를 고려하는 수준에 따라 LOSS function을 다양하게 선택할 수 있다.



### Multiclass SVM loss

$$L_i = \sum_{j 
eq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

```
def L_i_vectorized(x, y, W):
    scores = W.dot(x)
    margins = np.maximum(0, scores - scores[y] + 1)
    margins[y] = 0
    loss_i = np.sum(margins)
    return loss_i
```





### ✓ Softmax Classifier

Score 값 자체를 고려하는 Loss function

Score: Class들의 비정규화된 log 학률

$$P(Y=k|X=x_i)=rac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}}$$

where 
$$|s=f(x_i;W)|$$

$$|L_i = -\log P(Y = y_i|X = x_i)|$$

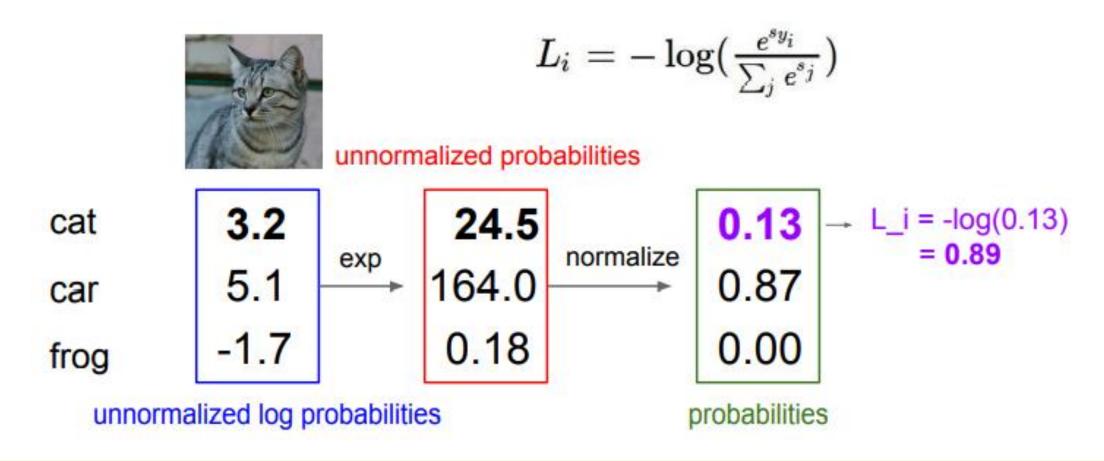
확률값이 높을수록 확률의 -Log 값 (=Loss 값)이 최소화된다.

$$L_i = -\log(rac{e^{sy_i}}{\sum_j e^{s_j}})$$



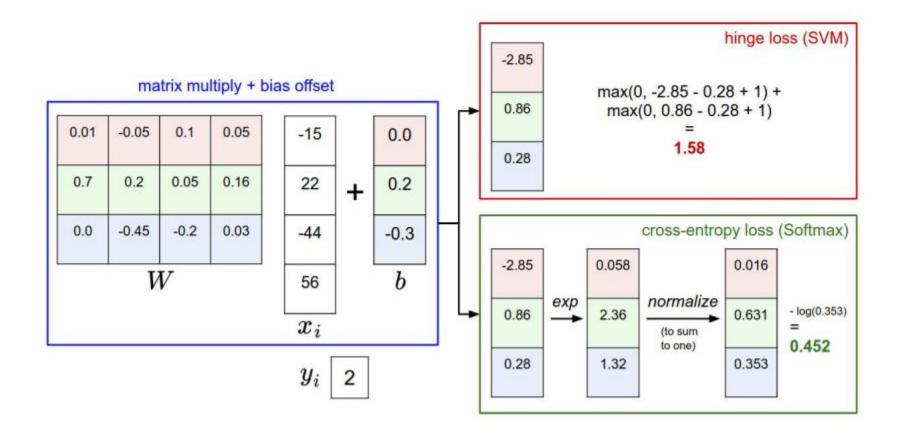


### ✓ Softmax Classifier





### Multiclass SVM loss VS Softmax







### ✓ Multiclass SVM loss VS Softmax

Q. 옳은 Class의 score를 약간 바꿨을 때의 계산값은?

SVM: 두 score의 비교 방식 -> 변화 없음

Softmax: 확률 계산 방식 -> 변화 발생

#### assume scores:

$$[10, -2, 3]$$

[10, 9, 9]

[10, -100, -100]

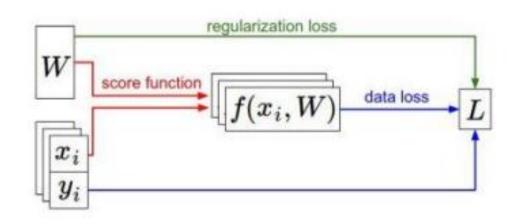
and 
$$y_i = 0$$

$$L_i = -\log(rac{e^{sy_i}}{\sum_i e^{s_j}})$$

$$L_i = \sum_{j 
eq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$



$$L_i = -\log(rac{e^{sy_i}}{\sum_j e^{s_j}})$$
 SVM $L_i = \sum_{j 
eq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$  $L = rac{1}{N} \sum_{i=1}^N L_i + R(W)$  Full loss



## 2. Regulation



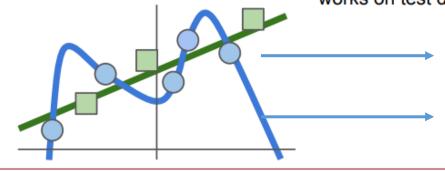
## ✓ 정의

Loss의 최소화만 이용할 시, Classifier는 Training set에만 Fit 하게 됨
Regulation은 이를 해결하기 위한 방법 – Loss function에 W의 복잡도에 대한 값 추가

$$L(W) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L_i(f(x_i, W), y_i) + \lambda R(W)$$

**Data loss**: Model predictions should match training data

**Regularization**: Model should be "simple", so it works on test data



Regulation 고려하여 Classified

: Test Data에 적용 가능

Data Loss만 고려하여 Classified

: Training Data에 fitted







W의 복잡도를 계산하는 방식

L2 regularization

$$R(W) = \sum_{k} \sum_{l} W_{k,l}^2$$

L1 regularization

$$R(W) = \sum_k \sum_l |W_{k,l}|$$

Elastic net (L1 + L2) 
$$R(W) = \sum_{k} \sum_{l} \beta W_{k,l}^{2} + |W_{k,l}|$$

Max norm regularization (might see later)

Dropout (will see later)

Fancier: Batch normalization, stochastic depth

 $\lambda$  = regularization strength (hyperparameter)

Parameter의 설정이 결과값에 중요





## ✓ 방법

$$w_1 = [1, 0, 0, 0]$$
  
 $w_2 = [0.25, 0.25, 0.25, 0.25]$ 

**L2** 

$$R(W) = \sum_{k} \sum_{l} W_{k,l}^2$$

W2가 더 작은 Regulation 값 가짐

L1

$$R(W) = \sum_{k} \sum_{l} |W_{k,l}|$$

W1인 더 작은 Regulation 값 가짐

W의 복잡도를 계산하는 방법에 따라 Loss 값이 달라짐



## ✓ 정의

가장 좋은 W를 찾기 위한 방법 =Loss값이 작은 W를 선택하는 방법

## ✓ 방법

#### 1. Random search

W를 무작위적으로 생성해 가장 좋은 W를 선택한다.

계산량이 많고 시간이 오래 걸림





#### 2. Follow the Slope

Loss 값이 적어지는 방향-> 정확도가 높은 방향 따라서 Loss가 감소하는 방향을 따라가면 됨

$$rac{df(x)}{dx} = \lim_{h o 0} rac{f(x+h) - f(x)}{h}$$



**Gradient** 

1차원의 Slope = derivation

고차원의 Slope = gradient





2. Follow the Slope

계산법

a. Numerical Gradient

근사값으로 계산하는 방법, 손계산 쉬움, 느림, 디버깅에 사용

**b.** Analytic Gradient

분석적으로 계산하는 방법. 정확, 빠름, 실제로 사용







#### 2. Follow the Slope – Numerical Caculate

W + h (first dim):
[0.34 + <b>0.0001</b> ,
-1.11,
0.78,
0.12,
0.55,
2.81,
-3.1,
-1.5,
0.33,]
loss 1.25322

```
gradient dW:

[-2.5,
?,
?,
(1.25322 - 1.25347)/0.0001
= -2.5
\frac{df(x)}{dx} = \lim_{h \to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}
?,
?,...]
```





## ✓ 방법

2. Follow the Slope – Analytic Calculate

$$egin{aligned} L &= rac{1}{N} \sum_{i=1}^N L_i + \sum_k W_k^2 \ L_i &= \sum_{j 
eq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1) \ s &= f(x; W) = Wx \end{aligned}$$

want  $\nabla_W L$ 

- = loss 함수와 W gradient 의 내적
- = Loss가 작아지는 W의 방향을 알 수 있다.



## ✓ 학습

$$L(W) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L_i(x_i, y_i, W) + \lambda R(W)$$
$$\nabla_W L(W) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \nabla_W L_i(x_i, y_i, W) + \lambda \nabla_W R(W)$$

loss 감소방향으로 Step size만큼의 가중치를 부여

```
# Vanilla Gradient Descent

while True:
    weights_grad = evaluate_gradient(loss_fun, data, weights)
    weights += - step_size * weights_grad # perform parameter update
```

\* Step size : 학습 정도를 결정하는 중요 Hyperparameter



## ✓ 학습

실제 Data 값이 매우 많으므로 W gradient를 일일이 계산하는 것에 한계가 있음.

#### Minibatch 사용

2의 제곱수의 example 추출해 W와 W gradient의 추정치 계산

```
# Vanilla Minibatch Gradient Descent

while True:
   data_batch = sample_training_data(data, 256) # sample 256 examples
   weights_grad = evaluate_gradient(loss_fun, data_batch, weights)
   weights += - step_size * weights_grad # perform parameter update
```



## ✓ 학습

실제 Data 값이 매우 많으므로 W gradient를 일일이 계산하는 것에 한계가 있음.

#### Minibatch 사용

2의 제곱수의 example 추출해 W와 W gradient의 추정치 계산

```
# Vanilla Minibatch Gradient Descent

while True:
   data_batch = sample_training_data(data, 256) # sample 256 examples
   weights_grad = evaluate_gradient(loss_fun, data_batch, weights)
   weights += - step_size * weights_grad # perform parameter update
```

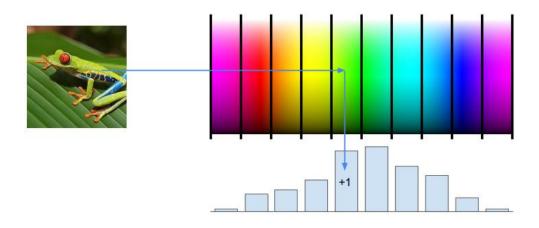
## 4. Image Feature



## ✓ 동기

이미지의 특징을 추출하고 재배열하여 분류를 쉽게 만듦.

Example: Color Histogram



픽셀의 색을 추출, 히스토그램화

Example: Histogram of Oriented Gradients (HoG)



Divide image into 8x8 pixel regions Within each region quantize edge direction into 9 bins



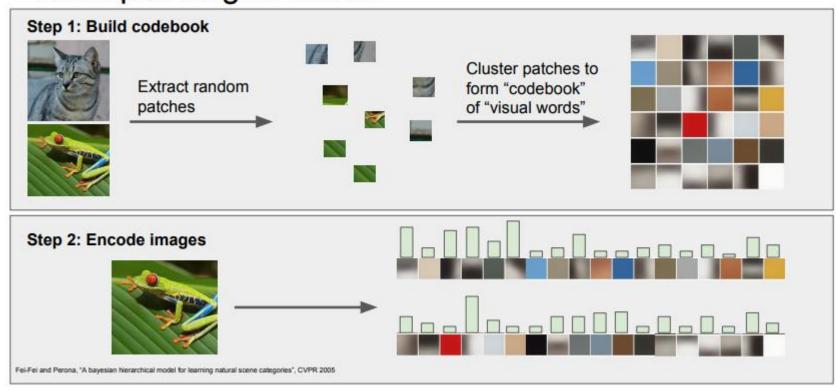
Example: 320x240 image gets divided into 40x30 bins; in each bin there are 9 numbers so feature vector has 30\*40\*9 = 10,800 numbers

픽셀의 Oriented gradients 추출, Edge feature



## 4. Image Feature

### Example: Bag of Words



이미지 조각을 (Patch) 무작위적으로 추출하여 클러스터링





## 4. Image Feature

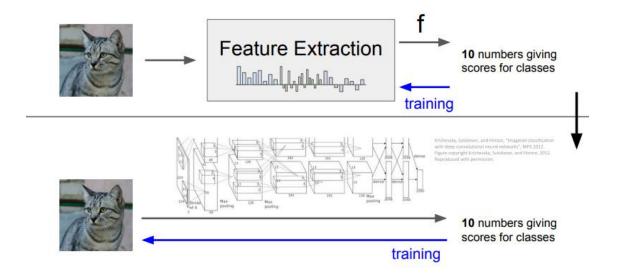
## ✓ Image feature VS ConvNets

#### **Image feature**

이미지의 특징을 추출 후 input -> 결과로 Training

#### **ConvNets**

Feature extraction과 Function이 별도로 나누어져 있지 않음









# 감사합니다.

EV/HA, THE FUTURE V/E/EREATE