

2.Lenguajes de programación

2.1 Introducción a los lenguajes de programación

- Python: Lenguaje generalista, página web, el mas utilizado actualmente. Frameworks para desarrollo web: Django y flash. **Es un lenguaje fácil de utilizar y aprender. Es un lenguaje interpretado.**
- Java: Lenguaje de programación orientado a objetos. Uso en páginas web, aplicaciones web. Es usado en grandes corporaciones y es la base para apps de Android y Android studio. **Sencillo de aprender.**
- JavaScript: Web de ECMAScript. Lenguaje más utilizado en apps web y páginas web. Node.JS framework código desde el punto de vista del servidor. Lenguaje más adecuado a la modernidad. **Más fácil de aprender que Java.**
- Type Script: Lenguaje basado en JavaScript, desarrollado y mantenido por Microsoft. Aplica “tipos” a JavaScript. **Es algo más complejo que Java Script.**

2.2 Lenguajes y Usos.

- C#: Derivado de los lenguajes C y C++. Es muy versátil (suele utilizarse en back-end, videojuegos y apps de Microsoft). Se utiliza en el motor de Video juegos “Unity”. **Dificultad moderada.**
- ASP .Net: Framework para crear sitios web, aplicaciones web y servicios web. Creado por Microsoft. **Dificultad moderada.**
- PHP: Uno de los lenguajes de back-end (servidores) mas utilizados. Compite con JavaScript y Python. Sencillo de aprender. Las webs diseñadas suelen ser mas lentas en comparación a lenguajes modernos.
- HTML: Hyper Text Markup Language. Todos los navegadores deben de interpretarlo. Se usa para crear sitios y apps web, pero “estáticas” no dinámicas. Sencillo de aprender. Es necesario para el desarrollo web.
- CSS: Cascading Style Sheets. Forma parte de la triada HTML - CSS - JavaScript. Lenguaje de diseño gráfico. Aplica estilos a una página HTML
- AJAX: Asynchronous JavaScript and XML. Técnica de desarrollo web para crear apps y webs asíncronas. Extensión de JavaScript para interactuar con servicios externos.

2.3 Lenguajes actuales

- Ruby: Lenguaje de programación que se utiliza en servidores. Ruby ≠ Ruby on rails. Sencillo de aprender.
- Perl: Utilizado originalmente para la manipulación de texto. Se utiliza para administración de sistemas, desarrollo web, desarrollo GUI. Complejidad moderada.

- Dart: Se utiliza para web, servidor y móviles. Sintaxis del estilo a C. Complejo de aprender.
- Kotlin: Mas sencillo de utilizar que Java, mismo output, puede interactuar con código Java. Se utiliza para desarrollar aplicaciones móviles (ANDROID)
- Swift: Lenguaje de apps para iOS. Respaldado por Apple. Soporte solo a partir de iOS 7

2.4 Lenguajes más demandados (orden por mayor demanda)

- JavaScript
- HTML
- CSS
- Python
- SQL
- Java
- Node.js
- TypeScript
- C#
- Bash/Shell
- C++
- Php
- C
- PowerShell
- GO
- Kotlin
- Rust
- Ruby

¿Qué tipo de trabajo estás buscando?

Corporación grande = Java o Python

StartUp = JavaScript, HTML, CSS y Node.js

Busca en que especializarte según tus necesidades y que quieres llegar a programar.