

Glossario

Dream Corp.

05-12-2018

Versione 0.0.3

G&B

1 Log delle Modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	9/01/2019	Approvazione documento per rilascio RR	Pietro Casarotto	Davide Liu
0.1.0	8/01/2019	Superamento verifica	Davide Liu	Verificatore
0.0.5	06/1/2019	Aggiunta di nuovi termini per il documento <i>Piano di Qualifica</i>	Davide Liu	Analista
0.0.4	26/12/2018	Aggiunta di nuovi termini per il documento <i>Norme di Progetto</i>	Davide Liu	Analista
0.0.3	25/12/2018	Aggiunta di nuovi termini per il documento <i>Piano di Progetto</i>	Davide Liu	Analista
0.0.21	23/12/2018	Aggiunta di nuovi termini per il documento <i>Analisi dei requisiti</i>	Davide Liu	Analista
0.0.2	22/12/2018	Aggiunta di nuovi termini per il documento <i>Analisi dei requisiti</i>	Davide Liu	Analista
0.0.1	21/12/2018	Stesura iniziale del documento	Davide Liu	Analista

Tabella 1: Log delle Modifiche

Glossario

A | B | C | D | E | F | G | I | J | M | O | P | Q | R | S | T | U | Z

A

AirBnb

Insieme di regole che indicano come un codice Javascript dovrebbe essere organizzato e scritto in modo da avere un codice più leggibile e corretto. 2

Alert

Segnale che avvisa, tramite una notifica, una possibile situazione critica da tenere sottocontrollo. 2

Attori

Chi o cosa interagisce con il sistema, possono essere sia umani che altri software. 2

B**Branch**

Ramo di lavoro che favorisce uno sviluppo non lineare e incrementale, offrendo la possibilità di sviluppare degli incrementi sui branch che verranno poi uniti al branch principale chiamato master.. 2

C**Capitolato**

Il capitolato è un documento tecnico in linguaggio naturale al quale si fa riferimento per definire le specifiche tecniche di un problema che si vuole risolvere e le caratteristiche richieste dal prodotto. 2

Casi d'uso

Descrive una sequenza di interazioni tra il sistema e un utente che può essere un umano o un altro software, chiamato attore, che devono essere svolte per ottenere un risultato. Rappresentano quindi i vari scenari che si possono incontrare nell'utilizzo di un prodotto software. 2

Commit

Un insieme di modifiche o incrementi effettuati ai file contenuti in un repository, richiede una breve descrizione su quanto aggiunto o modificato.. 2

D**Dashboard**

Insieme di Panels organizzati e disposti in una o più righe. 2

DevOps

(Development and Operations) è un insieme di pratiche finalizzate ad aumentare l'automatismo tra processi per lo sviluppo di software in modo da poter effettuare le build, implementare i test e rilasciare software in modo più veloce e sicuro. 2

Diagramma di Gantt

Permette la rappresentazione grafica di un calendario di attività, utile al fine di pianificare, coordinare e tracciare specifiche attività in un progetto dando una chiara illustrazione dello stato d'avanzamento del progetto rappresentato.. 2

E**Efficienza**

Indica la capacità di raggiungere l'obiettivo prefissato impiegando le risorse minime indispensabili.. 2

F**Flusso di monitoraggio**

Flusso di dati provenienti da un database interrogato da una query effettuata ad intervalli temporali prestabiliti. 2

Framework

E' un' architettura logica di supporto (spesso un' implementazione logica di un particolare design pattern) su cui un software può essere progettato e realizzato, spesso facilitandone lo sviluppo da parte del programmatore.. 2

G**GitHub**

Software di controllo di versione, permette di aggiornare un file senza dover sovrascrivere le versioni precedenti.. 2

Gmail

Gmail è un servizio di email gratuito sviluppato da Google nel 2004, è possibile accedervi sia tramite web che tramite un' apposita applicazione.. 2

Google Drive

Google Drive è un servizio web, in ambiente cloud computing, di memorizzazione e sincronizzazione online introdotto da Google nel 2012. Comprende il file hosting, il file sharing e la modifica collaborativa di documenti, da a disposizione fino a 15 GB di spazio gratuito estendibili fino a 30 TB in totale.. 2

Grafana

Grafana è un' applicazione web open-source che permette il monitoraggio di flussi di dati provenienti da diversi tipi di database tramite dashboard e grafici. 2

I**Intelligenza artificiale**

Abilità di un sistema tecnologico di risolvere problemi o svolgere compiti e attività tipici della mente e dell'abilità umana. 2

IssueTrackingSystem

E' un software che registra e mantiene una lista delle issues, ovvero un' insieme di passi da compiere per migliorare un sistema.. 2

J**Javascript**

E' un linguaggio dinamico di alto livello, lato-client, interpretato dal browser e spesso utilizzato nel web per descrivere il comportamento delle pagine. 2

Json

(JavaScript Object Notation) Viene usato per lo scambio di dati tra il browser e il server, è basato sul modello della programmazione ad oggetti di Javascript. 2

M**Machine Learning**

Rappresenta un insieme di metodi statistici per migliorare progressivamente la performance di un algoritmo nell'identificare pattern nei dati. 2

Milestone

Il termine milestone viene tipicamente utilizzato nella pianificazione e gestione di progetti complessi per indicare il raggiungimento di obiettivi stabiliti in fase di definizione del progetto stesso.. 2

O**Open-Source**

Software di cui gli autori rendono pubblico il codice sorgente, favorendone il libero studio e permettendo a programmatori indipendenti di apportarvi modifiche ed estensioni.. 2

P**Panel**

Pannello che mostra il risultato di una query sottoforma di grafico, tabella o testo. 2

Plug-in

Il plugin in campo informatico è un programma non autonomo che interagisce con un altro programma per ampliarne o estenderne le funzionalità originarie. 2

Q**Query**

Interrogazione da parte di un utente di un database per compiere determinate operazioni sui dati come selezione, inserimento, cancellazione e aggiornamento. 2

R**Repository**

Ambiente di un sistema informativo in cui vengono gestiti i metadati attraverso tabelle relazionali. L'insieme di tabelle, regole e motori di calcolo tramite cui si gestiscono i metadati prende il nome di metabase.. 2

Requisiti

Requisiti che un sistema deve soddisfare, possono essere obbligatori se stabiliti dal cliente oppure opzionali se implementati a discrezione dello sviluppatore (da rivedere). 2

Rete Bayesiana

E' un grafo aciclico orientato in cui i nodi rappresentano le variabili e gli archi rappresentano le relazioni di dipendenza statistica tra le variabili e le distribuzioni locali di probabilità dei nodi figlio rispetto ai valori dei nodi padre. Una rete bayesiana rappresenta la distribuzione della probabilità congiunta di un insieme di variabili . 2

S**Slack**

Applicazione di messaggistica istantanea pensata per la collaborazione tra i membri di uno o piu' gruppi di lavoro. Offre la possibilita' di creare canali privati, gruppi privati e chat dirette. Tutto cio' che e' presente in Slack puo' essere cercato, che sia un file, una conversazione o le persone stesse. Inoltre puo' essere esteso mediante l' uso di applicazioni di terze parti.. 2

Stakeholders

Tutti i soggetti, individui od organizzazioni, attivamente coinvolti in un progetto il cui interesse è influenzato dal risultato e la cui azione o reazione a sua volta influenza le fasi o il completamento del progetto. Ad esempio lo possono essere il cliente, il fornitore, i membri del team di progetto, i fruitori dei risultati in uscita dal progetto e i finanziatori.. 2

Strumento di monitoraggio

Strumento che monitora costantemente lo stato di un sistema notificando l'amministratore se uno o più valori superano una fissata soglia critica. 2

T**Tecnology Baseline**

Configurazione di software, hardware e processi stabiliti e documentati da utilizzare come riferimento. E' una base di appoggio alla quale non si può retrocedere.. 2

TexStudio

E' un editor open-source per fogli di tipo Latex, tra le sue caratteristiche include un correttore dello spelling, un sistema autocompletamento, ed un visualizzatore di PDF integrato. . 2

U**UML**

UML (Unified Modeling Language) è un linguaggio di modellazione in ambito di progettazione di software object oriented. Permette di rappresentare i diagrammi delle classi, dei casi d'uso, diagrammi di stato e di sequenza.. 2

Z**Zucchetti**

Zucchetti è un'azienda italiana che produce soluzioni software, hardware e servizi per aziende, banche, assicurazioni, professionisti e associazioni di categoria. 2