

河北省廊坊市三河市燕郊经济开发区

17331624714

ndyttl0903@gmail.com

WeChat: Ndywcxpope

QQ: 1271416067



王辰翔

教育经历

19.09-23.06 本科, 华北科技学院, 软件工程.

- 专项奖学金

荣誉奖项

- 21.10 第四届中国虚拟现实大赛全国一等奖
- 21.11 第九届中国大学生数字媒体科技作品及创意竞赛全国总决赛一等奖
- 21.12 2021 年 IVRTC 全国三等奖
- 21.06 2021 年 “挑战杯” 河北省大学生课外学术科技作品竞赛二等奖
- 21.10 2021 年 (第四届) 全国大学生嵌入式芯片与系统设计竞赛北部赛区三等奖

项目经历

21.06-21.07 基于机器学习和混合现实平台的应急抢救机器人.

- 负责开发 Unity 客户端程序与 HoloLens 2 混合现实部分
- 主要贡献: HoloLens 2 UI 界面设计、MRTK 对接、STM32 串口通信、机器人寻路控制与算法实现
- 成绩: 全国大学生嵌入式芯片与系统设计竞赛北部赛区三等奖

21.07-21.09 基于 FMA 与深度学习的混合现实上肢康复训练评估系统.

- 负责开发 Unity 客户端程序与 HoloLens 2 混合现实部分
- 主要贡献: HoloLens 2 UI 界面设计、MRTK 对接、坐标传输协议实现、机器人寻路控制与算法实现、对接评估模型并可视化评估结果、交互逻辑控制
- 成绩: 第九届全国大学生数字媒体科技作品及创意竞赛全国总决赛一等奖、2021 年第四届中国虚拟现实大赛全国一等奖

21.10-21.11 未来应急人.

- 担任项目负责人, 负责整体架构与主要程序开发
- 主要贡献: 基于 Steam VR 与 HTC VIVE 套装开发 UI 设计、交互逻辑、动画控制
- 成绩: 2021 年 IVRTC 全国三等奖

21.11-21.12 软渲染.

- 模仿 OpenGL 规则实现软渲染
- 已实现模型变换、视图变换、投影变换、视口变换、自制数学库、背面剔除、消隐算法、纹理映射

技能与兴趣爱好

编程语言 熟练掌握 C#、C/C++、Python

- 熟悉 C/C++ 基本语法, 了解标准库的使用方法, 掌握 UE4 下 C++ 的用法

Unity 熟悉开发流程、交互逻辑控制、服务器通信、ShaderLab、能够进行 AR/VR/MR 开发

虚拟现实 熟悉虚拟现实开发, 使用过 HTC VIVE 套装开发。涉及 Steam VR、UI、Animation、粒子系统等

图形学 了解渲染管线、MVP 变换、背面剔除、齐次空间裁剪、消隐算法、纹理映射等

兴趣爱好 绘画、音乐、游戏