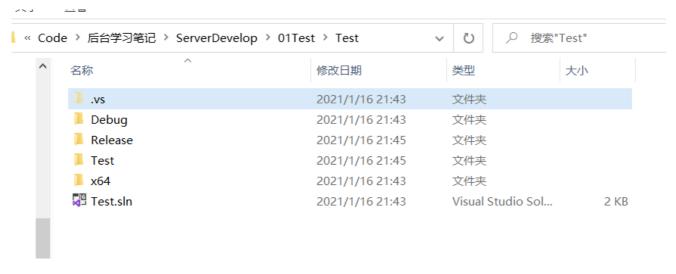
有关Visual Stdio的配置

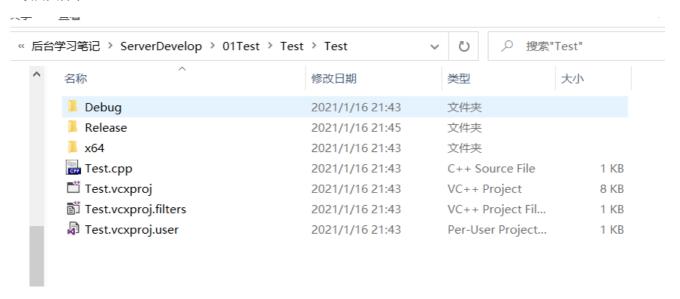
1.运行导出的文件过乱

因为每次运行无论是那种模式下的项目,都会产生一个Debug或Release包,分别在存储目录下和项目文件下。

1.存储目录下:



2.项目文件下:



这样子就会使文件结构很乱无法区分哪些是临时文件

修改方法

所以我们这里要对配置进行修改。

右键项目然后选择属性;

Test 属性页



将配置改为所有配置,平台改为所有平台。

可以看到

~	常规属性	
	输出目录	\$(SolutionDir)\$(Configuration)\
	中间目录	\$(Configuration)\
	目标文件名	\$(ProjectName)
	配置类型	应用程序(.exe)
	Windows SDK 版本	100/最新安装的版本)

我们将输出目录修改为

输出目录

\$(SolutionDir)../bin/\$(Platform)/\$(Configuration)

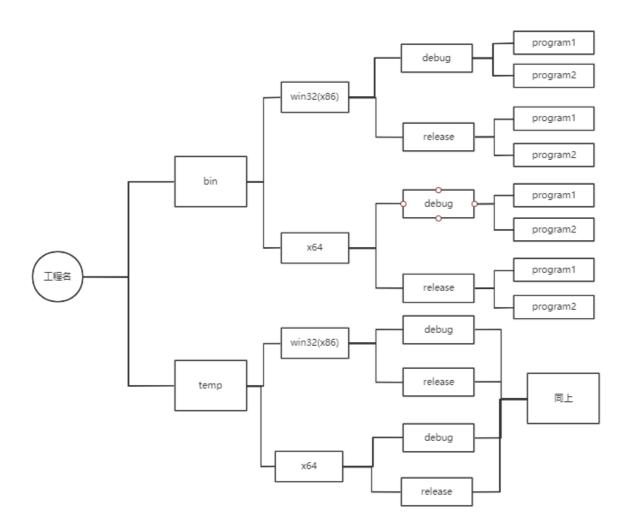
解决目录/bin目录/平台t(x86/x64)/配置(debug/release)

临时目录

\$(SolutionDir)../temp/\$(Platform)/\$(Configuration)/\$(ProjectName)

解决目录/temp目录/平台t(x86/x64)/配置(debug/release)/项目名

最后就会形成一个这样的目录树



2.执行项目

如果一个工程下有两个项目,则要执行哪一个就要把那个项目设为启动项。