



# Analisi dei Requisiti

## Informazioni sul Documento

<b>Versione</b>	v0.1.0
<b>Data di Approvazione</b>	
<b>Approvatori</b>	
<b>Redattori</b>	Francesco Protopapa Greta Cavedon Luciano Wu
<b>Verificatori</b>	Pietro Villatora
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Distribuzione</b>	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo <i>DreamTeam</i>

e-mail: [dreamteam.unipd@gmail.com](mailto:dreamteam.unipd@gmail.com)



## Registro delle Modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
v0.1.3	2022-01-03	Greta Cavedon	Analista	(Verificatore: )
v0.1.2	2021.12.20	Luciano Wu	Analista	Stesura §§3.13-3.15 (Verificatore: )
v0.1.1	2021-12-20	Francesco Protopapa	Analista	Stesura §3.1, §3.2, §§3.6-3.12 (Verificatore: )
v0.1.0	2021-12-17	Greta Cavedon	Analista	Stesura §3.4 e §3.5 (Verificatore: )
v0.0.4	2021-12-07	Greta Cavedon	Analista	Modifica layout documento e sistemazione termini del Glossario (Verificatore: <i>Pietro Villatora</i> )
v0.0.3	2021-11-30	Greta Cavedon	Analista	Scrittura seconda parte §2 (Verificatore: <i>Pietro Villatora</i> )
v0.0.2	2021-11-29	Francesco Protopapa	Analista	Scrittura prima parte §2 (Verificatore: <i>Pietro Villatora</i> )
v0.0.1	2021-11-29	Luciano Wu	Analista	Creazione bozza documento, realizzazione struttura in Latex e scrittura prima parte §1 (Verificatore: <i>Pietro Villatora</i> )

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>5</b>
1.1	Scopo del Documento . . . . .	5
1.2	Scopo del Prodotto . . . . .	5
1.3	Glossario . . . . .	5
1.4	Riferimenti . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Descrizione Generale</b>	<b>6</b>
2.1	Caratteristiche del Prodotto . . . . .	6
2.1.1	Crawling dei dati da Instagram e TikTok . . . . .	6
2.1.2	Traduzione dei dati ottenuti . . . . .	6
2.1.3	Realizzazione di un ranking . . . . .	6
2.1.4	Interfaccia utente . . . . .	6
2.2	Caratteristiche degli Utenti . . . . .	6
2.2.1	Utente Non Autenticato . . . . .	6
2.2.2	Utente Autenticato . . . . .	7
2.2.3	Utente Generico . . . . .	7
2.2.4	WebApp . . . . .	7
2.3	Obblighi di Progettazione . . . . .	7
2.3.1	Tecnologie utilizzate . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Casi D'Uso</b>	<b>8</b>
3.1	Introduzione . . . . .	8
3.2	Attori primari . . . . .	8
3.3	Attori secondari . . . . .	8
3.4	Utente Non Autenticato . . . . .	9
3.4.1	UCW1 – Registrazione . . . . .	9
3.4.2	UCW2 – Login . . . . .	10
3.4.3	UCW3 – Recupero Password . . . . .	11
3.5	UCW4 – Area Personale . . . . .	12
3.5.1	UCW4.1 – Collegare l'Account Instagram . . . . .	12
3.5.2	UCW4.2 – Collegare l'Account TikTok . . . . .	13
3.5.3	UCW4.3 – Modifica della password . . . . .	13
3.6	UCW5 - Proposta profilo Instagram . . . . .	14
3.7	UCW6 - Proposta profilo TikTok . . . . .	15
3.8	UCW7 - Visualizza Classifica . . . . .	16
3.9	UCW8 - Filtra classifica . . . . .	16
3.9.1	UCW8.1 - Filtra per zona . . . . .	17
3.9.2	UCW8.2 - Filtra per giorno e orario di apertura . . . . .	18
3.9.3	UCW8.3 - Filtra per tipo di cucina . . . . .	18
3.9.4	UCW8.4 - Filtra per fascia di prezzo . . . . .	18
3.9.5	UCW8.5 - Filtra per punteggio . . . . .	19
3.10	UCW9 - Modifica parametri di ordinamento classifica . . . . .	19
3.10.1	UCW9.1 - Modifica peso dei social . . . . .	20
3.10.2	UCW9.2 - Modifica peso dei tipi di contenuto . . . . .	20
3.11	UCW10 – Ricerca di un locale tramite nome . . . . .	20
3.12	UCW11 – Visualizza informazioni locale . . . . .	21
3.13	UCW12 – Inserimento locale nella lista dei preferiti . . . . .	22
3.14	UCW13 – Rimozione locale dalla lista dei preferiti . . . . .	22
3.15	UCE1 – Visualizza errore in caso venga inserita una stringa vuota nel nome . . . . .	23
3.16	UCE2 – Visualizza errore in caso venga inserita una stringa vuota nel cognome . . . . .	23
3.17	UCE3 – Visualizza errore in caso non venga inserito un indirizzo e-mail valido . . . . .	23
3.18	UCE4 – Visualizza errore in caso non venga inserita una password valida . . . . .	24
3.19	UCE5 – Visualizza errore in caso non venga inserito un indirizzo e-mail valido . . . . .	24
3.20	UCE6 – Visualizza errore in caso non venga inserita una password valida . . . . .	24
3.21	UCE7 – Visualizza errore in caso non venga inserito un indirizzo e-mail valido . . . . .	25
3.22	UCE8 – Visualizzza errore al collegamento dell'account Instagram . . . . .	25
3.23	UCE9 – Visualizzza errore al collegamento dell'account TikTok . . . . .	25



3.24	UCE10 - Visualizza errore se il profilo non è esistente . . . . .	26
3.25	UCE11 - Visualizza errore se il profilo è privato . . . . .	26
3.26	UCE12 - Visualizza errore se il profilo è già presente nel sistema . . . . .	26
3.27	UCE13 - Visualizza errore nei filtri . . . . .	27
3.28	UCE14 - Visualizza errore nella ricerca . . . . .	27
3.29	UCE15 - Visualizza errore in caso non venga modificata correttamente la password . . . . .	27
<b>4</b>	<b>Requisiti</b>	<b>28</b>
4.1	Introduzione . . . . .	28
4.2	Requisiti Funzionali . . . . .	28
4.3	Requisiti di Qualità . . . . .	31
4.4	Requisiti di Vincolo . . . . .	32
4.5	Requisiti Prestazionali . . . . .	34
4.6	Tracciamento . . . . .	34
4.6.1	Fonte - Requisiti . . . . .	34
4.6.2	Requisito - Fonti . . . . .	34
4.6.3	Riepilogo Requisiti . . . . .	35

## Elenco delle figure

1	UCW1 - Registrazione . . . . .	9
2	UCW2 - Login . . . . .	10
3	UCW3 - Recupero Password . . . . .	11
4	UCW4 - Area Personale . . . . .	12
5	UCW5 - Proposta profilo Instagram . . . . .	14
6	UCW6 - Proposta profilo TikTok . . . . .	15
7	UCW7 - Visualizza Classifica . . . . .	16
8	UCW8 - Filtra classifica . . . . .	16
9	Sottocasi UCW8 . . . . .	17
10	UCW9 - Modifica parametri di ordinamento classifica . . . . .	19
11	Sottocasi UCW9 . . . . .	20
12	UCW10 - Ricerca di un locale tramite nome . . . . .	21
13	UCW11 - Visualizza informazioni locale . . . . .	21
14	UCW12 - Inserimento locale nella lista dei preferiti . . . . .	22
15	UCW13 - Rimozione locale dalla lista dei preferiti . . . . .	22

## Elenco delle tabelle

2	Requisiti Funzionali . . . . .	30
3	Requisiti di Qualità . . . . .	31
4	Requisiti di Vincolo . . . . .	33
5	Requisiti Prestazionali . . . . .	34
6	Tabella di tracciamento Fonte - Requisiti (1) . . . . .	34
7	Tabella di tracciamento Fonte - Requisiti (2) . . . . .	34
8	Tabella di tracciamento Requisito - Fonti . . . . .	34
9	Riepilogo dei Requisiti . . . . .	35



# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del Documento

Lo scopo di questo documento è di descrivere dettagliatamente i requisiti del progetto definendone i casi d'uso individuati nello studio del progetto.

## 1.2 Scopo del Prodotto

L'obiettivo di Sweeat dell'azienda Zero12 è la creazione di un sistema software costituito da un'applicazione mobile e da una webapp. Lo scopo del prodotto è di fornire all'utente una guida dei locali gastronomici sfruttando i numerosi contenuti digitali creati dagli utenti sulle principali piattaforme social (Instagram e TikTok). In questo modo è possibile realizzare una classifica basata sulle impressioni e reazioni di chiunque usufruisca dei servizi dei locali, non solo da professionisti ed esperti del settore.

## 1.3 Glossario

Per evitare ambiguità relative alle terminologie utilizzate è stato creato un documento denominato “*Glossario*”. Questo documento comprende tutti i termini tecnici scelti dai membri del gruppo e utilizzati nei vari documenti con le relative definizioni. Tutti i termini inclusi in questo glossario, vengono segnalati all'interno del documento con l'apice <sup>G</sup> accanto alla parola.

## 1.4 Riferimenti

## 2 Descrizione Generale

### 2.1 Caratteristiche del Prodotto

A seguito della presentazione del capitolato e dei primi incontri fatti con il proponente è emerso che il prodotto che andremo a realizzare dovrà avere le seguenti caratteristiche:

#### 2.1.1 Crawling dei dati da Instagram e TikTok

Il team dovrà effettuare un'analisi mediante le API <sup>G</sup> social di Instagram e TikTok per capire se esse sono sufficienti a raccogliere e analizzare le informazioni, in caso contrario si dovrà individuare una soluzione alternativa per effettuare tali operazioni. In ogni caso si dovranno analizzare esclusivamente profili pubblici ed escogitare una strategia per evitare di essere inseriti nelle black-list <sup>G</sup> di Instagram e TikTok a causa di queste operazioni.

#### 2.1.2 Traduzione dei dati ottenuti

Nella fase di crawling <sup>G</sup> verranno raccolti dati di diverso tipo quali foto, video, stories, post e commenti. Questi dati andranno poi “tradotti” utilizzando diversi servizi come ad esempio Amazon Transcribe <sup>G</sup>, Amazon Rekognition <sup>G</sup> e Amazon Comprehend <sup>G</sup> in modo da assegnare a ciascun dato un valore quantitativo relativo alla sua positività. Bisognerà inoltre riconoscere tutti i dati raccolti che non sono assolutamente rilevanti, i quali verranno scartati. Particolare attenzione andrà prestata ai commenti, riguardo i quali è richiesto di svolgere un'analisi preliminare al fine di capire se è davvero utile includerli nella raccolta dei dati.

#### 2.1.3 Realizzazione di un ranking

Sarà compito del team progettare un sistema di ranking <sup>G</sup> dei locali presenti nella guida, in particolare bisognerà decidere che peso dare a ciascun tipo di contenuto e fare attenzione a considerare anche dati che apparentemente non sembrano significativi ma che correlati con altri possono assumere un significato ben preciso, come ad esempio due foto postate in successione dallo stesso profilo <sup>G</sup> in cui nella prima si vede un ristorante e nella seconda una persona felice. Sarà inoltre necessario decidere in base a che criteri strutturare il ranking <sup>G</sup>, i quali potrebbero essere la regione in cui si trova il locale, il tipo di cucina o altri. Per questa fase non sono state stabilite delle linee guida molto rigide e viene lasciata molta libertà al team per l'implementazione.

#### 2.1.4 Interfaccia utente

L'utente <sup>G</sup> potrà interfacciarsi con la guida in due modi differenti ovvero tramite webapp <sup>G</sup> o con l'uso di una mobile app <sup>G</sup>, entrambi gli applicativi dovranno fornire le stesse funzionalità principali quali la visualizzazione del ranking <sup>G</sup>, la ricerca di uno specifico locale per la consultazione delle informazioni principali e del suo punteggio, la possibilità registrarsi e poter suggerire nuovi profili social da cui andare a effettuare il crawling <sup>G</sup> dei dati. Anche per questa fase viene concessa molta libertà di sviluppo al team senza però tralasciare le funzionalità principali.

### 2.2 Caratteristiche degli Utenti

La piattaforma <sup>G</sup> offre la possibilità sia ad utenti non autenticati che registrati di poter consultare la guida tramite WebApp <sup>G</sup>. Ciascuna tipologia di utente <sup>G</sup> ha diverse funzionalità.

#### 2.2.1 Utente Non Autenticato

Con il termine utente non autenticato <sup>G</sup> ci si riferisce ad una qualsiasi persona non autenticata nel sistema, che può sfruttare le funzionalità di base offerte dalla piattaforma <sup>G</sup>, ossia:

- Visualizzare la lista di locali <sup>G</sup> data una specifica posizione;
- Cercare un determinato locale attraverso la funzionalità di ricerca (impostando anche dei filtri <sup>G</sup>);
- Visualizzare un ranking <sup>G</sup> di locali per zona o in base alla propria posizione;

- Consultare il profilo <sup>G</sup>social di un locale, conoscere gli orari di apertura ed il numero di telefono, oltre a visitare il sito web (nel caso esista);
- Registrarsi nella piattaforma per sfruttare delle funzionalità aggiuntive.

### 2.2.2 Utente Autenticato

Invece, con il termine “utente autenticato<sup>G</sup>” ci si riferisce ad una persona registrata nel database e che ha effettuato l’accesso nella piattaforma <sup>G</sup>, la quale, oltre a sfruttare le funzionalità dell’utente generico <sup>G</sup>, può anche:

- Compilare il modulo di login per autenticarsi <sup>G</sup>;
- Suggerire nuovi utenti <sup>G</sup>che potrebbero iscriversi alla piattaforma <sup>G</sup>;
- Creare liste personalizzate private <sup>G</sup>con i locali preferiti <sup>G</sup>;
- Gestire il profilo personale (modificare la password, collegare l’account Instagram e/o TikTok).

### 2.2.3 Utente Generico

In questo documento, alle volte si farà riferimento all’utente come “utente generico”. In tal caso, con il termine “utente generico” ci si riferisce sia ad un utente non autenticato che ad un utente autenticato nella piattaforma. ?????????QUESTA PARTE LA TENIAMO???????

### 2.2.4 WebApp

Tra le caratteristiche del prodotto, troviamo anche la realizzazione di una WebApp che permetterà all’utente finale di poter fruire dei contenuti presenti nella piattaforma.

Una WebApp <sup>G</sup> è un’applicazione formata da più pagine web accessibili tramite un browser (ad esempio: Google Chrome, Firefox, Safari, Microsoft Edge ed Opera). Al fine di ottenere la miglior esperienza utente possibile, è consigliabile consultare la piattaforma usando un browser (tra quelli appena elencati) nella sua versione più aggiornata.

## 2.3 Obblighi di Progettazione

- Creare e sfruttare delle API <sup>G</sup>per il crawling <sup>G</sup>dei dati;
- Valutare strategie Voice to Text se le informazioni quali testi, commenti e tag non sono sufficienti;
- Realizzare una WebApp <sup>G</sup>con design responsive per permettere agli utenti di consultare i contenuti presenti nella piattaforma ed usufruire di tutte le sue funzionalità;
- Utilizzo delle seguenti tecnologie:
- Utilizzo di un’architettura a micro-servizi <sup>G</sup>.

### 2.3.1 Tecnologie utilizzate

Per sviluppare la piattaforma verranno utilizzare le seguenti tecnologie:

- NodeJS <sup>G</sup> per lo sviluppo delle API <sup>G</sup> per supportare l’applicativo;
- Python per la creazione e l’utilizzo del crawler che estrapolerà i dati dai contenuti social;
- React per la creazione dell’interfaccia utente;
- AWS <sup>G</sup> per l’analisi dei dati raccolti tramite crawling <sup>G</sup> ed in particolare:
  - Amazon Rekognition per analizzare e riconoscere attributi <sup>G</sup>, oggetti e testi dei contenuti multimediali;
  - Amazon Comprehend per analizzare e riconoscere informazioni presenti nei contenuti testuali;
  - Amazon Aurora con MySQL come database relazionale;
  - Amazon S3 per l’archiviazione di documenti.



## 3 Casi D'Uso

### 3.1 Introduzione

In questa sezione verranno presentati i casi d'uso individuati dal gruppo DreamTeam, i quali fanno riferimento a tutte le funzionalità che la piattaforma Sweeat dovrà offrire ad ogni utente che vorrà interfacciarsi con essa.

### 3.2 Attori primari

- **Utente non Autenticato:** utente che non ha ancora effettuato la fase di autenticazione sulla piattaforma. Può essere in possesso o meno delle credenziali per l'autenticazione. Avrà funzionalità limitate rispetto ad un utente autenticato.
- **Utente Autenticato:** utente che ha effettuato l'autenticazione alla piattaforma tramite le proprie credenziali. Ha accesso ad ogni funzionalità messa a disposizione dalla piattaforma.
- **Utente Generico:** può essere sia un utente autenticato che un utente non autenticato.

### 3.3 Attori secondari

- **Instagram:** servizio di rete sociale statunitense che permette agli utenti di scattare foto, applicarvi filtri e condividerle via Internet.
- **TikTok:** social network cinese attraverso cui gli utenti possono creare brevi clip musicali.



### 3.4 Utente Non Autenticato

#### 3.4.1 UCW1 – Registrazione

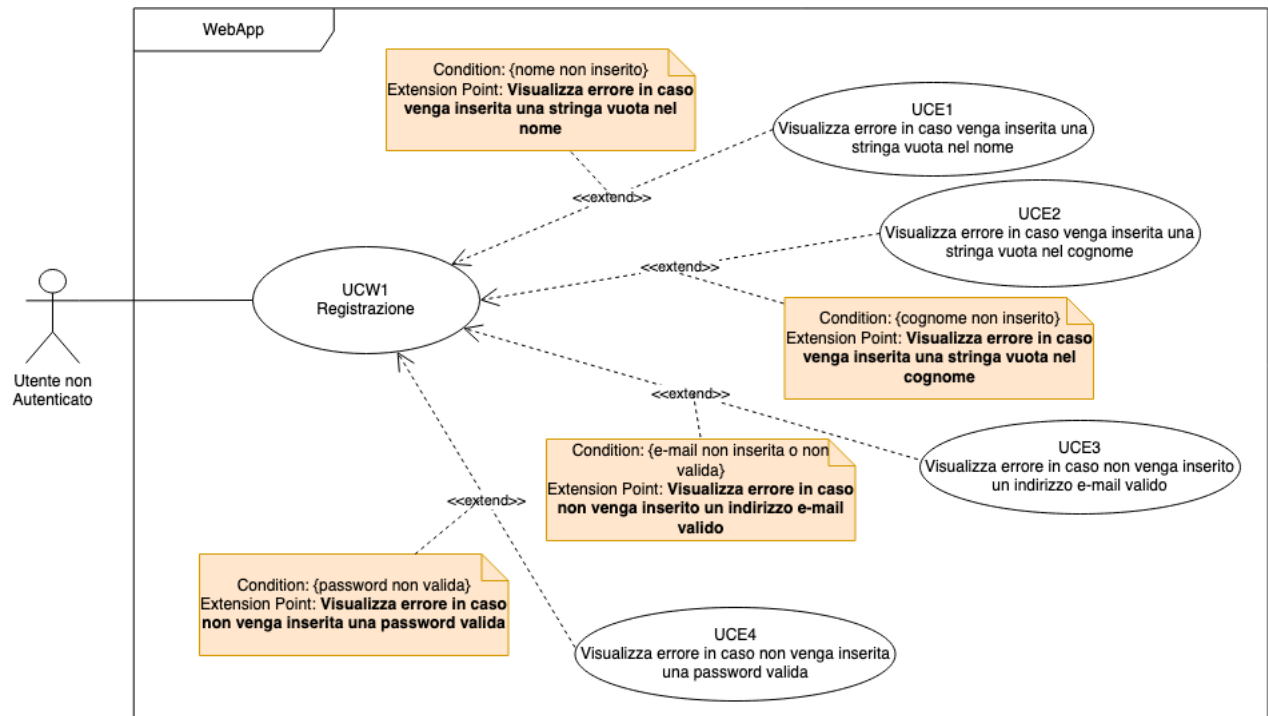


Figura 1: UCW1 – Registrazione

- **Descrizione:** L'utente non autenticato si registra nella piattaforma Sweetat.
- **Attore primario:** Utente non autenticato.
- **Precondizione:** L'utente non è ancora autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** L'utente possiede un account con cui può accedere alla piattaforma, contraddistinto da un indirizzo e-mail ed una password.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente accede al sistema;
  2. L'utente seleziona la funzionalità "Registrati";
  3. L'utente inserisce i campi dati obbligatori: Nome e Cognome;
  4. L'utente inserisce un indirizzo e-mail univoco, non ancora utilizzato e con cui accedere alla piattaforma, nell'omonimo campo di registrazione;
  5. L'utente inserisce una password per accedere al sistema;
  6. Affinché la registrazione vada a buon fine, l'utente dovrà cliccare su "Registrati".
- **Estensioni:**
  - Nel caso in cui l'utente non inserisca correttamente il suo nome
    1. L'utente non viene registrato nel sistema;
    2. Viene mostrato un messaggio d'errore che indica che il nome non è stato inserito correttamente (UCE1 §3.15).
  - Nel caso in cui l'utente non inserisca correttamente il suo cognome
    1. L'utente non viene registrato nel sistema;

2. Viene mostrato un messaggio d'errore che indica che il cognome non è stato inserito correttamente (UCE2 §3.16).
- Nel caso in cui l'utente inserisca un indirizzo e-mail non esistente, già presente a sistema o lasci il campo vuoto
    1. L'utente non viene registrato nel sistema;
    2. Viene mostrato un messaggio d'errore che indica che l'indirizzo e-mail inserito non è corretto (UCE3 §3.17).
  - Nel caso in cui l'utente provi a registrarsi inserendo una password più breve di 8 caratteri
    1. L'utente non viene registrato nel sistema;
    2. Viene mostrato un messaggio d'errore che indica che non è stata inserita alcuna password (UCE4 §3.18).

### 3.4.2 UCW2 – Login

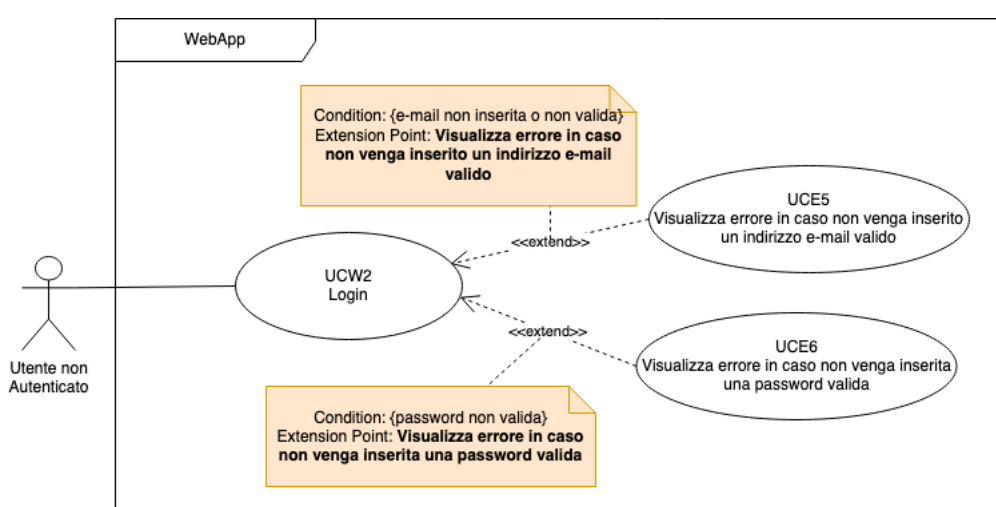


Figura 2: UCW2 – Login

- **Descrizione:** L'utente non autenticato accede alla piattaforma Sweetat.
- **Attore primario:** Utente non autenticato.
- **Precondizione:** L'utente non è ancora autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** L'utente ha effettuato l'accesso al sistema ed è all'interno del suo account.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente accede al sistema;
  2. L'utente seleziona la voce "Login";
  3. L'utente inserisce l'indirizzo e-mail con cui è registrato al sistema;
  4. L'utente inserisce la password d'accesso;
  5. L'utente seleziona la voce "Accedi".
- **Estensioni:**
  - Viene inserito un indirizzo e-mail errato
    1. L'utente non può accedere al sistema;
    2. Viene mostrato un messaggio d'errore che indica che l'indirizzo e-mail inserito con cui accedere al sistema non è corretto (UCE5 §3.19).
  - Viene inserita una password errata
    1. L'utente non può accedere al sistema;
    2. Viene mostrato un messaggio d'errore che indica che la password inserita non è corretta (UCE6 §3.20).

### 3.4.3 UCW3 – Recupero Password

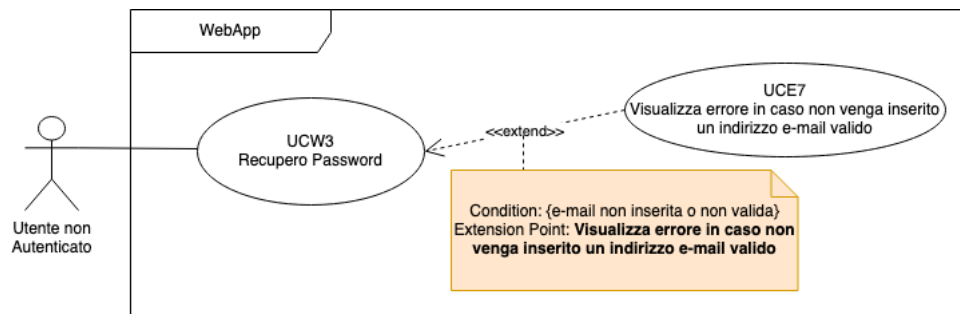


Figura 3: UCW3 - Recupero Password

- **Descrizione:** L'utente non autenticato vuole recuperare la password di accesso alla piattaforma Sweetat.
- **Attore primario:** Utente non autenticato.
- **Precondizione:** L'utente non è ancora autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** L'utente ha la possibilità di recuperare la password tramite l'indirizzo e-mail con cui è registrato nella piattaforma.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente accede al sistema;
  2. L'utente seleziona la voce "Login";
  3. L'utente clicca sulla voce "Password dimenticata";
  4. L'utente inserisce l'indirizzo e-mail da cui recuperare la password;
  5. L'utente clicca su "Recupera password".
- **Estensioni:**
  - Viene inserito un indirizzo e-mail non valido
    1. L'utente non può recuperare la password;
    2. Viene mostrato un messaggio d'errore che indica che l'indirizzo e-mail inserito non è corretto (UCE7 §3.21).

### 3.5 UCW4 – Area Personale

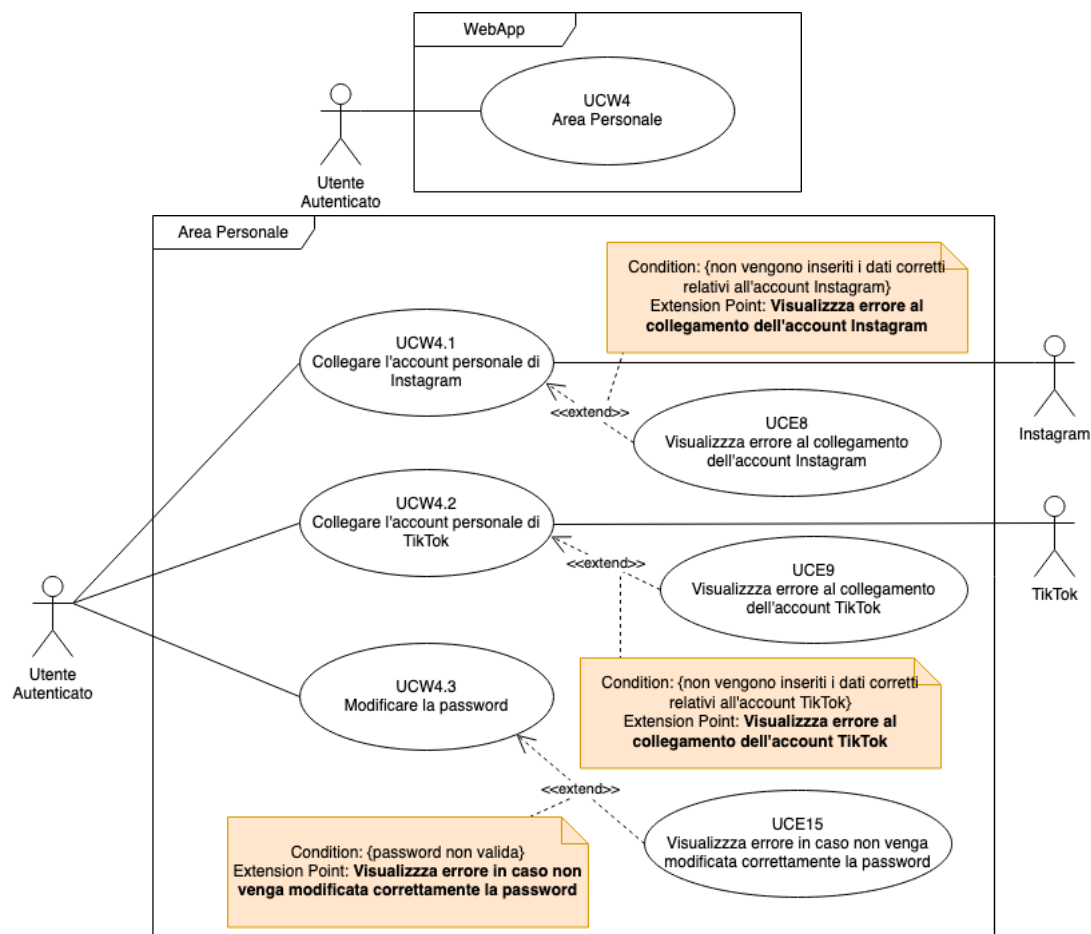


Figura 4: UCW4 - Area Personale

#### 3.5.1 UCW4.1 – Collegare l'Account Instagram

- **Descrizione:** L'utente autenticato collega il proprio account Instagram al profilo.
- **Attore primario:** Utente autenticato
- **Attore secondario:** Instagram
- **Precondizione:** L'utente è autenticato nel sistema
- **Postcondizione:** L'utente ha collegato il suo account Instagram al sistema
- **Scenario principale:**
  1. L'utente collega il suo account personale di Instagram
  2. Per confermare l'azione, l'utente deve cliccare su "Salva"
- **Estensioni:**
  - Il collegamento all'account Instagram non va a buon fine
    1. L'utente prova a collegare il proprio account Instagram all'account registrato nel sistema, cliccando il bottone "Instagram";
    2. L'accesso alla piattaforma Instagram non va a buon fine, poiché non vengono inseriti i dati di accesso corretti (UCE8 §).

### 3.5.2 UCW4.2 – Collegare l'Account TikTok

- **Descrizione:** L'utente autenticato collega il proprio account TikTok al profilo.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Attore secondario:** TikTok.
- **Precondizione:** L'utente è autenticato nel sistema.
- **Postcondizione:** L'utente ha collegato il suo account TikTok al sistema.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente collega il suo account personale di TikTok;
  2. Per confermare l'azione, l'utente deve cliccare su "Salva".
- **Estensioni:**
  - Il collegamento all'account Instagram non va a buon fine
    1. L'utente prova a collegare il proprio account TikTok all'account registrato nel sistema, cliccando il bottone TikTok;
    2. L'accesso alla piattaforma TikTok non va a buon fine, poiché non vengono inseriti i dati di accesso corretti (UCE9 §).

### 3.5.3 UCW4.3 – Modifica della password

- **Descrizione:** L'utente autenticato modifica la password con cui accedere al sistema.
- **Attore primario:** Utente autenticato
- **Precondizione:** L'utente è autenticato nel sistema
- **Postcondizione:** L'utente ha modificato con successo la password per l'accesso al sistema
- **Scenario principale:**
  1. L'utente digita la nuova password nel campo password;
  2. L'utente clicca su "Salva" per aggiornare la password con cui accedere al sistema.
- **Estensioni:**
  - Viene inserita una password con meno di 8 caratteri
    1. L'utente inserisce una password non valida (UCE15 §).

### 3.6 UCW5 - Proposta profilo Instagram

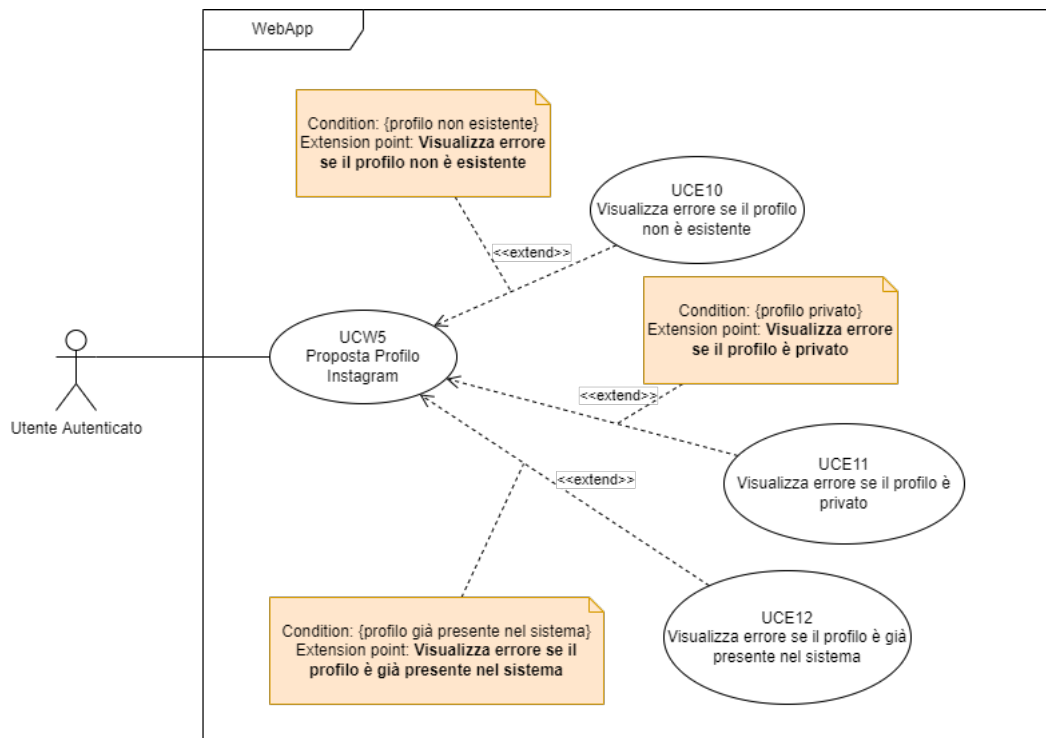


Figura 5: UCW5 - Proposta profilo Instagram

- **Descrizione:** L'utente autenticato propone uno specifico profilo Instagram da cui effettuare il crawling dei dati.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Precondizione:** Il sistema possiede una lista di profili instagram da cui effettuare il crawling dei dati.
- **Postcondizione:** Alla lista di profili da cui effettuare il crawling viene aggiunto il profilo indicato dall'utente e tutti i profili pubblici seguiti dal profilo suggerito.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente autenticato accede al sistema;
  2. L'utente seleziona la funzionalità suggerisci un profilo instagram;
  3. L'utente inserisce uno username valido di un profilo instagram pubblico.
- **Estensioni:**
  - Nel caso in cui l'utente inserisce uno username non esistente:
    1. Lo username non viene inserito nella lista;
    2. Viene visualizzato un messaggio di errore nella proposta di profilo (UCE10 §);
    3. Viene fornita all'utente la possibilità di modificare lo username inserito.
  - Nel caso in cui l'utente inserisce lo username di un profilo privato:
    1. Lo username non viene inserito nella lista;
    2. Viene visualizzato un messaggio di errore nella proposta di profilo (UCE11 §).
  - Nel caso in cui viene inserito lo username di un profilo pubblico già presente nel sistema:
    1. Lo username non viene inserito nella lista.
    2. Viene visualizzato un messaggio di errore nella proposta di profilo (UCE12 §).

### 3.7 UCW6 - Proposta profilo TikTok

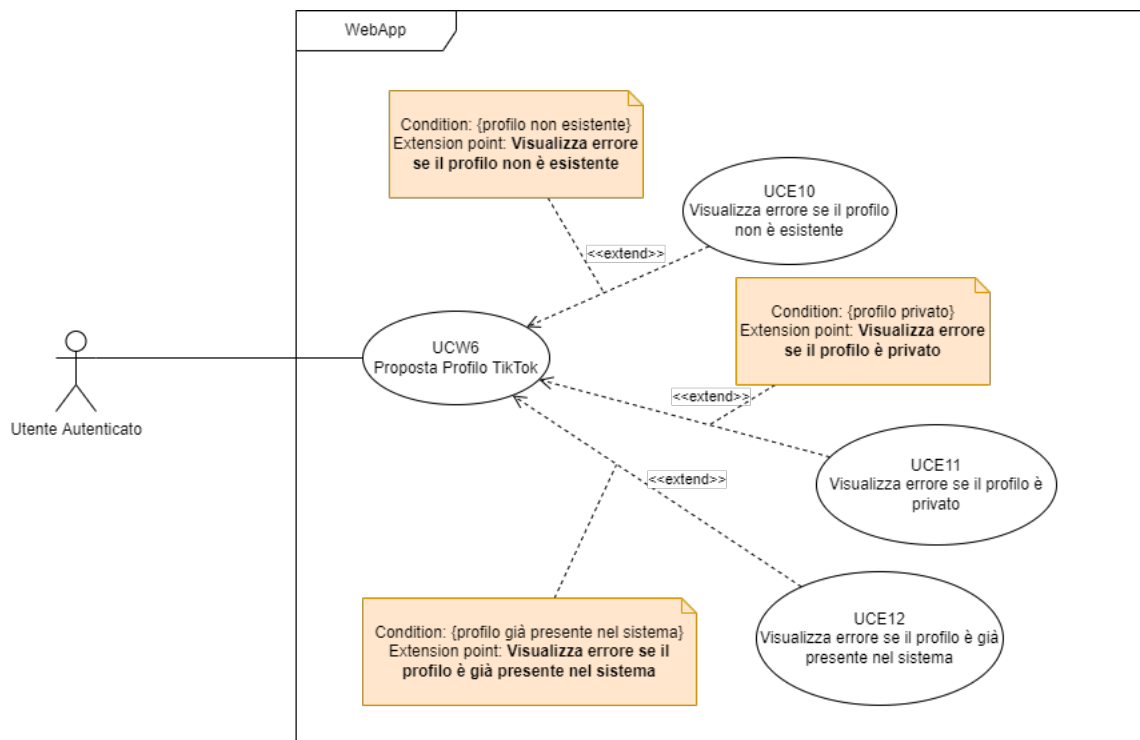


Figura 6: UCW6 - Proposta profilo TikTok

- **Descrizione:** L'utente autenticato propone uno specifico profilo TikTok da cui effettuare il crawling dei dati.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Precondizione:** Il sistema possiede una lista di profili TikTok da cui effettuare il crawling dei dati.
- **Postcondizione:** Alla lista di profili da cui effettuare il crawling viene aggiunto il profilo indicato dall'utente e tutti i profili pubblici seguiti dal profilo suggerito.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente autenticato accede al sistema;
  2. L'utente seleziona la funzionalità suggerisci un profilo TikTok;
  3. L'utente inserisce uno username valido di un profilo TikTok pubblico.
- **Estensioni:**
  - Nel caso in cui l'utente inserisce uno username non esistente:
    1. Lo username non viene inserito nella lista;
    2. Viene visualizzato un messaggio di errore nella proposta di profilo (UCE10 §);
    3. Viene fornita all'utente la possibilità di modificare lo username inserito.
  - Nel caso in cui l'utente inserisce lo username di un profilo privato:
    1. Lo username non viene inserito nella lista;
    2. Viene visualizzato un messaggio di errore nella proposta di profilo (UCE11 §).
  - Nel caso in cui viene inserito lo username di un profilo pubblico già presente nel sistema:
    1. Lo username non viene inserito nella lista.
    2. Viene visualizzato un messaggio di errore nella proposta di profilo (UCE12 §).

### 3.8 UCW7 - Visualizza Classifica

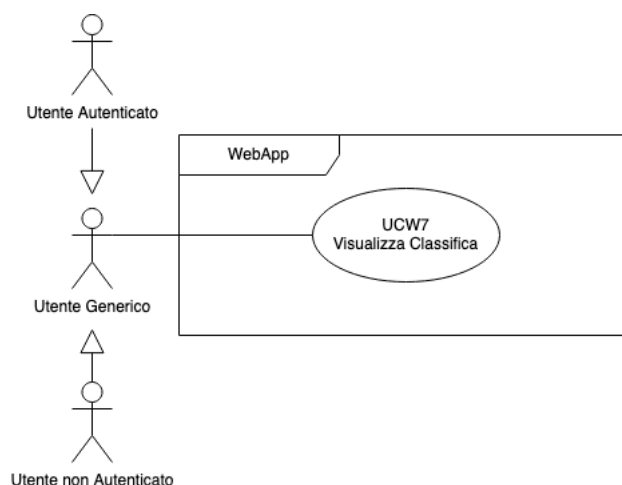


Figura 7: UCW7 - Visualizza Classifica

- **Descrizione:** L'utente generico visualizza la classifica dei locali presenti sulla piattaforma Sweetat.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente si trova all'interno della piattaforma Sweetat.
- **Postcondizione:** L'utente visualizza a schermo la classifica dei migliori locali gastronomici prodotta dal sistema senza alcun filtro applicato e con i parametri di ordinamento di default.
- **Scenario principale:**
  1. Un utente generico accede al sistema;
  2. L'utente seleziona la funzionalità visualizza classifica.

### 3.9 UCW8 - Filtra classifica

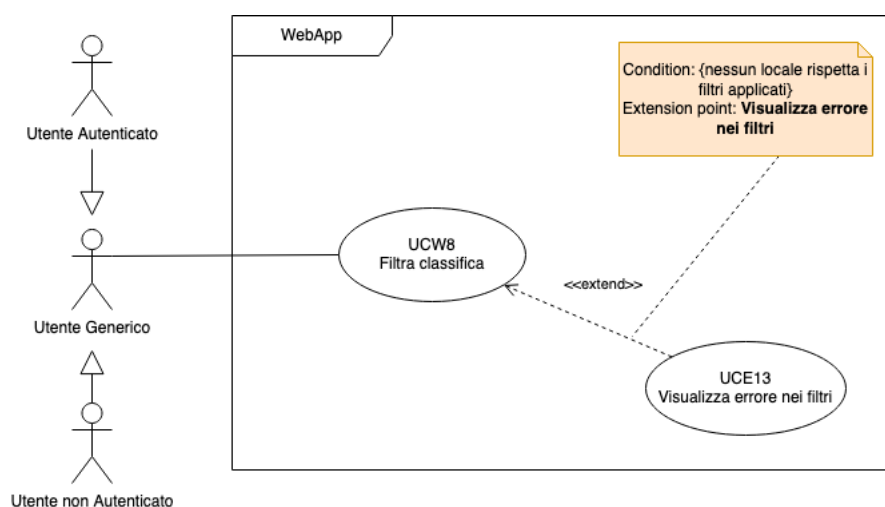


Figura 8: UCW8 - Filtra classifica

- **Descrizione:** L'utente generico filtra la classifica con i risultati dei locali.



- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente sta visualizzando la classifica (UCW7 §).
- **Postcondizione:** L'utente visualizza a schermo la classifica dei migliori locali gastronomici che rientrano all'interno dei filtri inseriti.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente clicca il pulsante "Filtra Classifica";
  2. L'utente applica dei filtri;
  3. L'utente clicca il pulsante "Applica Filtri".
- **Sottocasi:**
  1. Filtra per zona (UCW8.1 §);
  2. Filtra per giorno e orario di apertura (UCW8.2 §);
  3. Filtra per tipo di cucina (UCW8.3 §);
  4. Filtra per fascia di prezzo (UCW8.4 §);
  5. Filtra per punteggio (UCW8.5 §).
- **Estensioni:**
  - Nel caso in cui non ci sia nemmeno un locale che rispetta i filtri applicati:
    1. Viene visualizzato un messaggio che informa l'utente del fatto che nessun locale rientra nei filtri inseriti (UCE13 §);
    2. Viene fornita la possibilità di modificare i filtri.

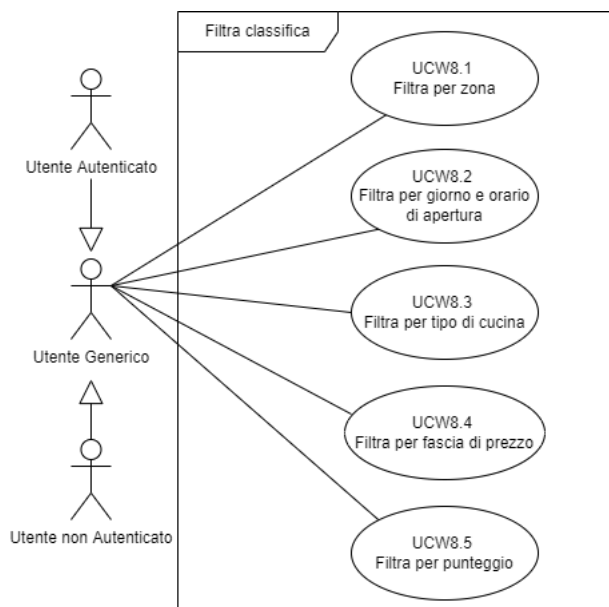


Figura 9: Sottocasi UCW8

### 3.9.1 UCW8.1 - Filtra per zona

- **Descrizione:** L'utente generico filtra la classifica per zona.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente sta visualizzando la classifica (UCW7 §) e ha premuto il pulsante "Filtra Classifica".

- **Postcondizione:** Il filtro in questione viene applicato.

- **Scenario principale:**

1. L'utente digita il nome di uno o più luoghi;
2. L'utente preme il pulsante invio.

### 3.9.2 UCW8.2 - Filtra per giorno e orario di apertura

- **Descrizione:** L'utente generico filtra la classifica per giorno e orario di apertura.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente sta visualizzando la classifica (UCW7 §) e ha premuto il pulsante "filtra classifica".
- **Postcondizione:** Il filtro in questione viene applicato.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente seleziona uno o più giorni della settimana da un checkbox;
  2. L'utente inserisce uno o più orari;
  3. L'utente clicca il pulsante "OK".

### 3.9.3 UCW8.3 - Filtra per tipo di cucina

- **Descrizione:** L'utente generico filtra la classifica per tipo di cucina.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente sta visualizzando la classifica (UCW7 §) e ha premuto il pulsante "Filtra Classifica".
- **Postcondizione:** Il filtro in questione viene applicato.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente seleziona uno o più tipi di cucina tra quelli proposti tramite un checkbox;
  2. L'utente clicca il pulsante "OK".

### 3.9.4 UCW8.4 - Filtra per fascia di prezzo

- **Descrizione:** L'utente generico filtra la classifica per fascia di prezzo.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente sta visualizzando la classifica (UCW7 §) e ha premuto il pulsante "Filtra Classifica".
- **Postcondizione:** Il filtro in questione viene applicato.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente inserisce il valore minimo della fascia di prezzo;
  2. L'utente inserisce il valore massimo della fascia di prezzo;
  3. L'utente clicca il pulsante "OK".

### 3.9.5 UCW8.5 - Filtra per punteggio

- **Descrizione:** L'utente generico filtra la classifica per punteggio.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente sta visualizzando la classifica (UCW7 §) e ha premuto il pulsante "filtra classifica".
- **Postcondizione:** Il filtro in questione viene applicato.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente inserisce il punteggio minimo;
  2. L'utente inserisce il punteggio massimo;
  3. L'utente clicca il pulsante "OK".

### 3.10 UCW9 - Modifica parametri di ordinamento classifica

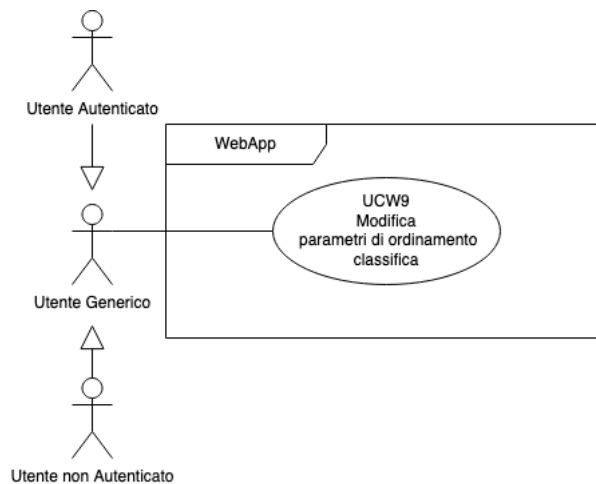


Figura 10: UCW9 - Modifica parametri di ordinamento classifica

- **Descrizione:** L'utente generico modifica i parametri di ordinamento della classifica con i risultati dei locali.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente sta visualizzando la classifica (UCW7 §).
- **Postcondizione:** L'utente visualizza a schermo la classifica dei migliori locali gastronomici riorordinata in base ai parametri di ordinamento inseriti.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente clicca il pulsante "modifica parametri di ordinamento";
  2. L'utente modifica i parametri di ordinamento;
  3. L'utente clicca il pulsante "applica parametri".
- **Sottocasi:**
  1. Modifica peso dei social (UCW9.1 §);
  2. Modifica peso dei tipi di contenuto (UCW9.2 §).

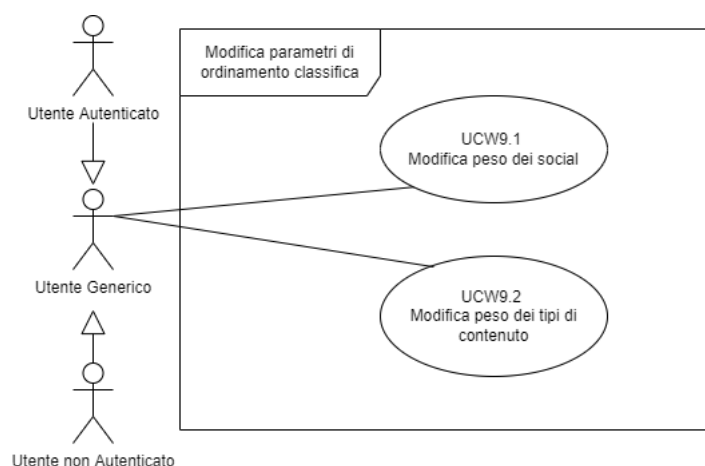


Figura 11: Sottocasi UCW9

### 3.10.1 UCW9.1 - Modifica peso dei social

- **Descrizione:** L'utente generico modifica l'ordinamento della classifica in base al peso dei social.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente sta visualizzando la classifica (UCW7 §) e ha premuto il pulsante "Modifica Parametri di Ordinamento".
- **Postcondizione:** Il parametro in questione viene applicato.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente modifica il peso in percentuale che forniscono i contenuti di ciascun social tramite una barra percentuale;
  2. L'utente clicca il pulsante "OK".

### 3.10.2 UCW9.2 - Modifica peso dei tipi di contenuto

- **Descrizione:** L'utente generico modifica l'ordinamento della classifica in base al peso dei tipi di contenuto.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente sta visualizzando la classifica (UCW7 §) e ha premuto il pulsante "modifica parametri di ordinamento".
- **Postcondizione:** Il parametro in questione viene applicato.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente modifica il peso in percentuale che forniscono i tipi di contenuto (foto, post, stories, commenti) tramite una barra percentuale;
  2. L'utente clicca il pulsante "OK".

## 3.11 UCW10 – Ricerca di un locale tramite nome

- **Descrizione:** L'utente generico effettua la ricerca di un locale tramite il suo nome.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente si trova all'interno della piattaforma Sweetat.
- **Postcondizione:** Viene visualizzata la lista dei locali ricercati.
- **Scenario principale:**

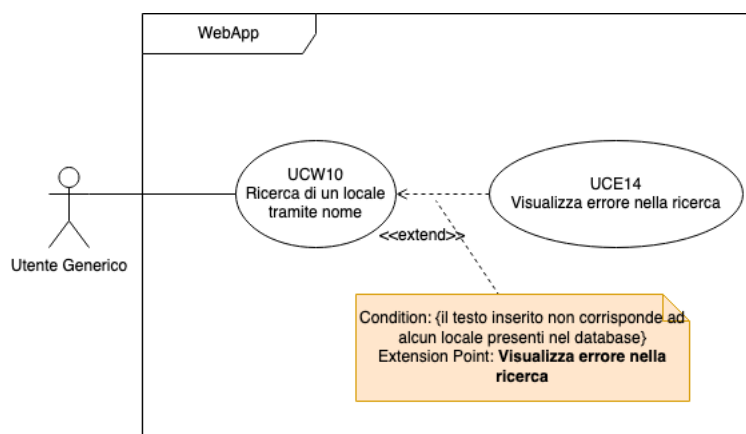


Figura 12: UCW10 – Ricerca di un locale tramite nome

1. L'utente va nella barra di ricerca della piattaforma;
2. L'utente digita il nome del locale da cercare;
3. L'utente clicca sul bottone di ricerca;

• **Estensioni:**

- Nel caso in cui l'utente inserisce un testo non corrispondente a nessun locale presente nel database
  1. L'utente va nella barra di ricerca della piattaforma;
  2. L'utente digita il nome del locale da cercare;
  3. L'utente clicca sul bottone di ricerca;
  4. Viene mostrato un messaggio d'errore, nel caso non sia presente alcun locale simile al locale ricercato(UCE14 §).

### 3.12 UCW11 – Visualizza informazioni locale

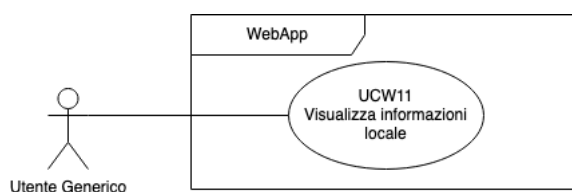


Figura 13: UCW11 – Visualizza informazioni locale

- **Descrizione:** L'utente generico visualizza le informazioni di un locale.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente ha svolto la funzione di ricerca di un locale o sta visualizzando la classifica dei locali.
- **Postcondizione:** Vengono visualizzate le informazioni di un locale.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente seleziona un locale tra quelli presenti nella lista;
  2. Il sistema mostrerà all'utente le informazioni relative al locale scelto.

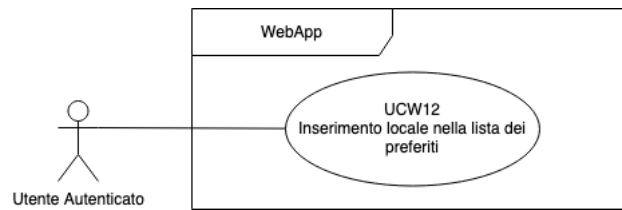


Figura 14: UCW12 – Inserimento locale nella lista dei preferiti

### 3.13 UCW12 – Inserimento locale nella lista dei preferiti

- **Descrizione:** L'utente autenticato inserisce un locale nella lista dei preferiti.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Precondizione:** L'utente è autenticato e si trova all'interno della piattaforma Sweeat.
- **Postcondizione:** Viene inserito il locale scelto dall'utente nella lista dei locali preferiti.
- **Scenario principale:** L'utente seleziona dalla lista dei locali il locale da inserire nella lista dei locali preferiti, cliccando su "Aggiungi ai Preferiti".

### 3.14 UCW13 – Rimozione locale dalla lista dei preferiti

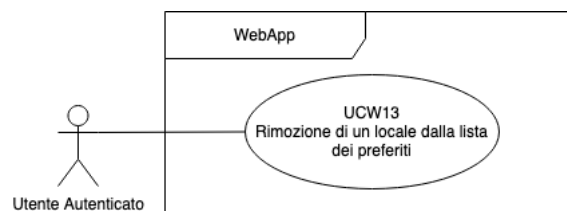


Figura 15: UCW13 – Rimozione locale dalla lista dei preferiti

- **Descrizione:** L'utente autenticato rimuove un locale nella lista dei preferiti.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Precondizione:** L'utente è autenticato nel sistema e c'è almeno un locale inserito nella lista dei locali preferiti dall'utente.
- **Postcondizione:** Viene rimosso il locale scelto dall'utente dalla lista dei locali preferiti.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente seleziona dalla lista dei locali preferiti il locale da rimuovere dalla lista dei locali preferiti;
  2. L'utente rimuove il locale da rimuovere dalla lista dei locali preferiti, cliccando su "Rimuovi dai Preferiti".

### 3.15 UCE1 – Visualizza errore in caso venga inserita una stringa vuota nel nome

- **Descrizione:** L'utente non autenticato inserisce un nome non valido in fase di registrazione alla piattaforma Sweeat.
- **Attore primario:** Utente non autenticato.
- **Precondizione:** L'utente non è ancora autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente non viene autenticato nel sistema.
- **Scenario principale:**
  1. L'operazione di inserimento del nome fallisce perché viene inserita una stringa vuota;
  2. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  3. All'utente viene data la possibilità di tentare nuovamente la registrazione al sistema.

### 3.16 UCE2 – Visualizza errore in caso venga inserita una stringa vuota nel cognome

- **Descrizione:** L'utente non autenticato inserisce un cognome non valido in fase di registrazione alla piattaforma Sweeat.
- **Attore primario:** Utente non autenticato.
- **Precondizione:** L'utente non è ancora autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente non viene autenticato nel sistema.
- **Scenario principale:**
  1. L'operazione di inserimento del cognome fallisce perché viene inserita una stringa vuota;
  2. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  3. All'utente viene data la possibilità di tentare nuovamente la registrazione al sistema.

### 3.17 UCE3 – Visualizza errore in caso non venga inserito un indirizzo e-mail valido

- **Descrizione:** L'utente non autenticato inserisce un indirizzo e-mail non valido in fase di registrazione alla piattaforma Sweeat.
- **Attore primario:** Utente non autenticato.
- **Precondizione:** L'utente non è ancora autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente non viene autenticato nel sistema.
- **Scenario principale:**
  1. L'operazione di inserimento dell'indirizzo e-mail fallisce;
  2. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  3. All'utente viene data la possibilità di tentare nuovamente la registrazione al sistema.

### 3.18 UCE4 – Visualizza errore in caso non venga inserita una password valida

- **Descrizione:** L'utente non autenticato inserisce una password non valido in fase di registrazione alla piattaforma Sweeat.
- **Attore primario:** Utente non autenticato.
- **Precondizione:** L'utente non è ancora autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente non viene autenticato nel sistema.
- **Scenario principale:**
  1. L'operazione di inserimento password fallisce;
  2. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  3. All'utente viene data la possibilità di tentare nuovamente la registrazione al sistema.

### 3.19 UCE5 – Visualizza errore in caso non venga inserito un indirizzo e-mail valido

- **Descrizione:** L'utente non autenticato inserisce un indirizzo e-mail non registrato a sistema per accedere alla piattaforma.
- **Attore primario:** Utente non autenticato.
- **Precondizione:** L'utente non è ancora autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente non viene autenticato nel sistema.
- **Scenario principale:**
  1. L'operazione di inserimento dello username fallisce;
  2. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  3. All'utente viene data la possibilità di tentare nuovamente l'accesso al sistema.

### 3.20 UCE6 – Visualizza errore in caso non venga inserita una password valida

- **Descrizione:** L'utente non autenticato inserisce una password non valida per accedere alla piattaforma Sweeat.
- **Attore primario:** Utente non autenticato.
- **Precondizione:** L'utente non è ancora autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente non viene autenticato nel sistema.
- **Scenario principale:**
  1. L'operazione di inserimento dello username fallisce;
  2. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  3. All'utente viene data la possibilità di tentare nuovamente l'accesso al sistema.



### 3.21 UCE7 – Visualizza errore in caso non venga inserito un indirizzo e-mail valido

- **Descrizione:** L'utente non autenticato inserisce un indirizzo e-mail non valido per recuperare la password con cui accedere al sistema.
- **Attore primario:** Utente non autenticato.
- **Precondizione:** L'utente non è ancora autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente non è in grado di recuperare la password.
- **Scenario principale:**
  1. L'operazione di inserimento dell'indirizzo e-mail con cui l'utente è registrato alla piattaforma fallisce;
  2. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  3. All'utente viene data la possibilità di tentare nuovamente di recuperare la password con cui accedere alla piattaforma Sweeat.

### 3.22 UCE8 – Visualizza errore al collegamento dell'account Instagram

- **Descrizione:** L'utente autenticato inserisce in maniera errata i dati di accesso al suo account Instagram.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Precondizione:** L'utente è autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente non è in grado di collegare il suo account Instagram al profilo.
- **Scenario principale:**
  1. L'operazione di inserimento dei dati di accesso all'account Instagram fallisce;
  2. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  3. All'utente viene data la possibilità inserire nuovamente i dati di accesso al suo account Instagram.

### 3.23 UCE9 – Visualizza errore al collegamento dell'account TikTok

- **Descrizione:** L'utente autenticato inserisce in maniera errata i dati di accesso al suo account TikTok.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Precondizione:** L'utente è autenticato presso il sistema.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente non è in grado di collegare il suo account TikTok al profilo.
- **Scenario principale:**
  1. L'operazione di inserimento dei dati di accesso all'account Instagram fallisce;
  2. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  3. All'utente viene data la possibilità inserire nuovamente i dati di accesso al suo account TikTok.

### 3.24 UCE10 - Visualizza errore se il profilo non è esistente

- **Descrizione:** L'utente autenticato ha suggerito un utente che non esiste su Instagram o TikTok.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Precondizione:** L'utente ha richiesto l'aggiunta di un profilo social fornendo uno username non esistente.
- **Postcondizione:** Viene visualizzato un messaggio di errore e lo username non viene aggiunto al sistema.
- **Scenario principale:**
  1. L'inserimento dello username nella lista fallisce;
  2. Viene visualizzato a schermo un messaggio di errore il quale informa l'utente del fatto che il profilo inserito non è esistente;
  3. Viene fornita all'utente la possibilità di modificare lo username inserito.

### 3.25 UCE11 - Visualizza errore se il profilo è privato

- **Descrizione:** L'utente autenticato ha suggerito un utente da aggiungere a sistema con profilo privato.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Precondizione:** L'utente ha richiesto l'aggiunta di un profilo social fornendo lo username di un profilo privato.
- **Postcondizione:** Viene visualizzato un messaggio di errore e lo username non viene aggiunto al sistema.
- **Scenario principale:**
  1. L'inserimento dello username nella lista fallisce;
  2. Viene visualizzato a schermo un messaggio di errore il quale informa l'utente del fatto che non è possibile inserire profili privati.

### 3.26 UCE12 - Visualizza errore se il profilo è già presente nel sistema

- **Descrizione:** L'utente autenticato ha suggerito un profilo già presente nel sistema.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Precondizione:** L'utente ha richiesto l'aggiunta di un profilo social fornendo uno username già presente nel sistema.
- **Postcondizione:** Viene visualizzato un messaggio di errore e lo username non viene aggiunto al sistema.
- **Scenario principale:**
  1. L'inserimento dello username nella lista fallisce;
  2. Viene visualizzato a schermo un messaggio di errore il quale informa l'utente del fatto che il profilo inserito è già presente nel sistema.

### 3.27 UCE13 - Visualizza errore nei filtri

- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente ha inserito filtri ai quali non corrisponde alcun locale presente nel sistema.
- **Postcondizione:** Viene visualizzato un messaggio di errore.
- **Scenario principale:**
  1. L'utente inserisce dei filtri alla classifica;
  2. Nessun locale rientra nei filtri inseriti;
  3. Viene visualizzato a schermo un messaggio che informa l'utente del fatto che nessun locale rientra nei filtri inseriti.

### 3.28 UCE14 - Visualizza errore nella ricerca

- **Descrizione:** L'utente generico non è in grado di visualizzare il locale cercato, perché ha inserito un nome errato nella barra di ricerca.
- **Attore primario:** Utente generico.
- **Precondizione:** L'utente si trova all'interno della piattaforma Sweeat e ha effettuato una ricerca di un locale.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente non è in grado di visualizzare il locale cercato.
- **Scenario principale:**
  1. Il testo inserito non corrisponde ad alcun locale presenti nel database;
  2. L'operazione di ricerca del locale desiderato fallisce;
  3. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  4. All'utente viene data la possibilità cercare nuovamente il locale desiderato.

### 3.29 UCE15 – Visualizza errore in caso non venga modificata correttamente la password

- **Descrizione:** L'utente autenticato inserisce una password non valida per accedere alla piattaforma Sweeat.
- **Attore primario:** Utente autenticato.
- **Precondizione:** L'utente è autenticato presso il sistema e decide di modificare la password di accesso al sistema.
- **Postcondizione:** Viene mostrato un messaggio d'errore e l'utente deve inserire una nuova password per modificare la vecchia password con cui accedere alla piattaforma.
- **Scenario principale:**
  1. L'operazione di inserimento della password fallisce;
  2. Viene mostrato il corrispondente messaggio d'errore;
  3. All'utente viene data la possibilità di inserire una nuova password con cui effettuare l'accesso alla piattaforma.

## 4 Requisiti

### 4.1 Introduzione

In base a quanto definito nel documento *Norme di Progetto v*, nella sezione §2.2.3.4, il team DreamTeam ha classificato ed assegnato i requisiti come espresso nelle prossime righe.

### 4.2 Requisiti Funzionali

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
v0.1.3	L'utente deve riuscire ad inserire i propri dati personali per effettuare la registrazione	Obbligatorio	s
s	I dati da inserire in fase di registrazione sono: nome, cognome, indirizzo e-mail e password	Obbligatorio	s
s	L'utente deve riuscire ad inserire i propri dati (indirizzo e-mail e password) per effettuare il login	Obbligatorio	s
s	L'utente deve riuscire a recuperare la password, nel caso l'avesse dimenticata	Obbligatorio	s
s	All'utente viene mostrato un errore nel caso non inserisca correttamente il nome in fase di registrazione	Obbligatorio	s
s	All'utente viene mostrato un errore nel caso non inserisca correttamente il cognome in fase di registrazione	Obbligatorio	s
s	All'utente viene mostrato un errore nel caso non inserisca correttamente l'indirizzo e-mail in fase di registrazione	Obbligatorio	s
s	All'utente viene mostrato un errore nel caso non inserisca una password corretta in fase di registrazione	Obbligatorio	s
s	All'utente viene mostrato un errore nel caso non inserisca correttamente l'indirizzo e-mail nel recupero password	Obbligatorio	s
s	L'utente autenticato può collegare il proprio profilo Instagram	Desiderabile	s
s	All'utente autenticato viene mostrato un messaggio d'errore nel caso il collegamento al profilo Instagram non vada a buon fine	Desiderabile?	s
s	L'utente autenticato può collegare al proprio profilo l'account TikTok	Desiderabile	s
v0.1.1	All'utente autenticato viene mostrato un messaggio d'errore nel caso il collegamento al profilo TikTok non vada a buon fine	Desiderabile?	x

s	L'utente autenticato può modificare l'indirizzo e-mail con cui accede al sistema	Facoltativo	s
s	L'utente autenticato può modificare la password con cui accede al sistema	Facoltativo	s
s	All'utente autenticato viene mostrato un errore nel caso non inserisca un indirizzo e-mail valido, in fase di modifica	Facoltativo?	s
s	L'utente autenticato può modificare la password di accesso al sistema	Facoltativo?	s
s	All'utente autenticato viene mostrato un errore nel caso non inserisca una password valida, in fase di modifica	Facoltativo?	s
s	L'utente autenticato può suggerire dei profili social da cui fare il crawling dei dati	Obbligatorio	s
s	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore nel caso suggerisca un profilo social inesistente	Desiderabile	s
s	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore nel caso suggerisca un profilo già presente a sistema	Desiderabile	s
s	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore nel caso l'utente suggerito abbia un profilo privato	Desiderabile	s
s	L'utente può visualizzare la classifica con i locali presenti nel database della piattaforma	Obbligatorio	s
s	L'utente può filtrare la classifica	Obbligatorio	s
s	L'utente può filtrare la classifica dei locali presenti nel database del sistema in base alla zona	Desiderabile	s
s	L'utente può filtrare la classifica dei locali presenti nel database del sistema per giorno ed orario di apertura	Desiderabile	s
s	L'utente può filtrare la classifica dei locali presenti nel database del sistema in base al tipo di cucina	Desiderabile	s
s	L'utente può filtrare la classifica dei locali presenti nel database del sistema per fascia di prezzo	Desiderabile	s
s	L'utente può filtrare la classifica dei locali presenti nel database del sistema in base al punteggio	Desiderabile	s

s	L'utente può modificare l'ordinamento di visualizzazione della classifica	Desiderabile	s
s	L'utente può modificare la visualizzazione dei risultati della classifica, impostando il peso dei social	Desiderabile	s
s	L'utente può modificare la visualizzazione dei risultati della classifica, impostando il peso dei tipi di contenuto	Desiderabile	s
s	Nel caso non ci sia alcun risultato compatibile con i filtri applicati, viene mostrato un errore	Desiderabile	s
s	L'utente può cercare un locale presente nel database del sistema tramite il suo nome	Desiderabile?	s
s	All'utente viene mostrato un errore in caso il locale cercato non sia presente nel sistema	Desiderabile?	s
s	L'utente può visualizzare dei locali alternativi, nel caso il locale cercato non sia presente nel sistema	Desiderabile?	s
s	L'utente può visualizzare le informazioni di un locale presente nel sistema	Obbligatorio	s
v0.1.0	L'utente può creare una lista di locali preferiti	Desiderabile	
v0.0.4	21.12.07	Greta Cavedon	Analista
v0.0.3	L'utente può aggiungere un locale alla lista dei preferiti	Desiderabile	
v0.0.2	L'utente può rimuovere un locale dalla lista dei preferiti	Desiderabile	
v0.0.1	L'utente può suggerire delle modifiche da apportare relative alle informazioni di un locale	Facoltativo	

Tabella 2: Requisiti Funzionali

### 4.3 Requisiti di Qualità

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
v0.1.3	Il sistema dovrà essere sviluppato secondo quanto espresso nel documento <i>Norme di Progetto xxxxx</i>	Obbligatorio	s
s	I dati da inserire in fase di registrazione sono: nome, cognome, indirizzo e-mail e password	Obbligatorio	s
s	I dati da inserire in fase di registrazione sono: nome, cognome, indirizzo e-mail e password	Obbligatorio	s
s	I dati da inserire in fase di registrazione sono: nome, cognome, indirizzo e-mail e password	Obbligatorio	s
s	I dati da inserire in fase di registrazione sono: nome, cognome, indirizzo e-mail e password	Obbligatorio	s
s	I dati da inserire in fase di registrazione sono: nome, cognome, indirizzo e-mail e password	Obbligatorio	s

Tabella 3: Requisiti di Qualità

#### 4.4 Requisiti di Vincolo

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
v0.1.3	L'interfaccia utente del sistema dovrà essere sviluppato sfruttando il framework React	Obbligatorio	s
s	Il sistema dovrà funzionare sul browser Chrome dalla versione ?	Obbligatorio	s
s	Il sistema dovrà funzionare sul browser Microsoft Edge dalla versione ?	Obbligatorio	s
s	Il sistema dovrà funzionare sul browser Firefox dalla versione ?	Obbligatorio	s
s	Il sistema dovrà funzionare sul browser Safari dalla versione ?	Obbligatorio	s
s	Dovrà essere sviluppata una Mobile App	Facoltativo	s
s	Il sistema dovrà sfruttare i servizi offerti da AWS	Obbligatorio	s
s	Il sistema dovrà sfruttare il database Amazon Aurora Serverless	Desiderabile	s
s	Il sistema dovrà usare le Lambda di AWS	Obbligatorio	s
s	API Gateway ??????????	Desiderabile	s
s	Le API per lo sviluppo del crawler Instagram dovranno essere sviluppate in Python	Desiderabile	s
s	Le API per lo sviluppo del crawler TikTok dovranno essere sviluppate in Python	Desiderabile	s
s	È necessario sfruttare un'architettura a micro-servizi	Obbligatorio	s
s	È necessario non superare la soglia di 1000\$ di credito per i servizi offerti da AWS	Obbligatorio	s

Tabella 4: Requisiti di Vincolo



## 4.5 Requisiti Prestazionali

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonti
v0.1.3	s	Obbligatorio	s
s	test	Obbligatorio	s

Tabella 5: Requisiti Prestazionali

## 4.6 Tracciamento

### 4.6.1 Fonte - Requisiti

Fonte	Requisiti
Capitolato	20.12.21
Decisione Interna	testtest testtesttest testtest testtesttest testtest testtesttest testtest testtesttest testtest testtesttest testtest testtesttest
Verbale Esterno	20.12.21
Verbale Interno	22.01.03

Tabella 6: Tabella di tracciamento Fonte - Requisiti (1)

Fonte	Requisiti	Fonte	Requisiti	Fonte	Requisiti
UC1.1	RXF1.1	Capitolato	20.12.21	Capitolato	20.12.21
Decisione Interna	testtest	Decisione Interna	testtest	Decisione Interna	testtest
Verbale Esterno	20.12.21	Verbale Esterno	20.12.21	Verbale Esterno	20.12.21
Verbale Interno	22.01.03	Verbale Interno	22.01.03	Verbale Interno	22.01.03

Tabella 7: Tabella di tracciamento Fonte - Requisiti (2)

### 4.6.2 Requisito - Fonti

Requisito	Fonti	Requisito	Fonti
Capitolato	20.12.21	Capitolato	20.12.21
Decisione Interna	testtest	Decisione Interna	testtest
Verbale Esterno	20.12.21	Verbale Esterno	20.12.21
Verbale Interno	22.01.03	Verbale Interno	22.01.03

Tabella 8: Tabella di tracciamento Requisito - Fonti

### 4.6.3 Riepilogo Requisiti

Tipologia	Obbligatorio	Desiderabile	Facoltativo	Totale
Funzionale	XX	XX	xx	xx
Qualità	xx	x	xx	xx
Vincolo	x	xx	x	xx
Prestazionali	xx	x	xx	xx

Tabella 9: Riepilogo dei Requisiti