



Verbale Riunione 2022-01-20

Informazioni sul Documento

Versione	1.0.0
Data di approvazione	2022-01-
Approvatori	
Redattori	Greta Cavedon
Verificatori	Pietro Villatora
Uso	Interno
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo <i>DreamTeam</i>

e-mail: dreamteam.unipd@gmail.com



Registro delle Modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
v1.0.0	2022-01-	XX	Responsabile	Approvazione del documento
v0.0.1	2022-01-07	Greta Cavedon	Analista	Realizzazione struttura in Latex e stesura documento; Verificatore: <i>Pietro Villatora</i>



Indice

1	Informazioni Generali	4
2	Ordine del Giorno	4
3	Resoconto	4
3.1	Stato di avanzamento dei documenti	4
3.2	Discussione sulle tecnologie utilizzate per lo sviluppo del PoC e dei file JSON prodotti dal crawler	4
3.3	Difficoltà riscontrate con il crawler di TikTok	4
4	Riepilogo delle Decisioni	5

1 Informazioni Generali

- **Luogo:** Meeting Discord
- **Data:** 2022-01-20
- **Ora:** 13 - 14
- **Partecipanti del Gruppo:**
 - Edoardo Pavan,
 - Francesco Protopapa,
 - Greta Cavedon,
 - Luciano Wu,
 - Michele Gatto.
- **Segretario:** Greta Cavedon

2 Ordine del Giorno

- Stato di avanzamento dei documenti;
- Discussione sulle tecnologie utilizzate per lo sviluppo del PoC e dei file JSON prodotti dal crawler;
- Difficoltà riscontrate con il crawler di TikTok.

3 Resoconto

3.1 Stato di avanzamento dei documenti

La prima tematica affrontata durante questa riunione è lo **stato di avanzamento di tutti** i documenti (*Analisi dei Requisiti v1.0.0*, *Norme di Progetto v1.0.0*, *Piano di Progetto v1.0.0*, *Piano di Qualifica v1.0.0* e *Glossario v1.0.0*): l'obiettivo è quello di approvare i documenti il prima possibile, per poterci concentrare principalmente sullo sviluppo del PoC. Ci siamo prefissati di ultimare le recenti modifiche segnalate dai verificatori e terminare i paragrafi mancanti entro il **22 Gennaio 2022**.

3.2 Discussione sulle tecnologie utilizzate per lo sviluppo del PoC e dei file JSON prodotti dal crawler

La scorsa settimana abbiamo discusso delle diverse tecnologie da utilizzare per lo sviluppo del PoC; tuttavia, in questi sette giorni, abbiamo fatto un po' di scouting e ci siamo resi conto che le tecnologie scelte non erano sufficienti: ad esempio, per la WebApp, non è sufficiente utilizzare React (per la parte front-end) ed il servizio di archiviazione S3, ma è necessario integrare la parte back-end con **NodeJS** e trovare un servizio di hosting - per fare ciò, abbiamo optato per **Amazon Amplify**. A tal proposito, abbiamo chiesto all'azienda se questo servizio offerto da AWS potesse essere la soluzione ideale per il nostro progetto e ci dato un responso positivo (via Slack).

Inoltre, abbiamo discusso anche di come far “dialogare” assieme le diverse tecnologie scelte: ad esempio, è stata affrontata la questione di come salvare i risultati prodotti dal crawler nello spazio di archiviazione (Amazon S3), di cosa inserire nel database e di come visualizzare gli attributi nella WebApp per il PoC; il crawler dovrà essere in grado di produrre un file in formato **JSON**, che conterrà il responso dei file multimediali analizzati – che verrà prodotto dai servizi di AWS (indicati nel *Verbale Interno v1.0.0* del 2022-01-13) – e che verrà salvato in S3.

3.3 Difficoltà riscontrate con il crawler di TikTok

In quest'ultima settimana Michele Gatto si è occupato di cercare e studiare un crawler di TikTok che fosse in grado di svolgere, perlomeno in minima parte, quanto richiesto dal proponente. Purtroppo sono sorte delle difficoltà, in quanto tutti i crawler trovati sembrano avere dei problemi: sono poco affidabili e non fanno quanto promesso.



4 Riepilogo delle Decisioni

Codice	Decisione
VI_2022-01-20.1	Abbiamo concordato di ultimare le modifiche nei documenti entro il 22 Gennaio 2022 .
VI_2022-01-20.2	È stato scelto di sfruttare NodeJS come tecnologia per la parte back-end del sito.
VI_2022-01-20.3	Si è deciso di aggiungere AWS Amplify alla lista di strumenti di AWS da utilizzare.

Tabella 1: Riepilogo delle decisioni riunione interna 2022-01-20