

## **Exercice : Calculatrice simple**

Créez un programme Java qui simule une calculatrice simple. Le programme doit :

1. Demander à l'utilisateur d'entrer deux nombres.
2. Demander à l'utilisateur de choisir une opération (+, -, \*, /).
3. Effectuer l'opération choisie sur les deux nombres.
4. Afficher le résultat.

### **Conseils :**

- Utilisez la classe `Scanner` pour lire les entrées de l'utilisateur.
- Utilisez une instruction `switch` pour gérer les différentes opérations.
- Gérez les erreurs potentielles, comme la division par zéro.