

# 第一课.1 完全信息的静态博弈

王彬, 暨南大学经济学系, [binwang@jnu.edu.cn](mailto:binwang@jnu.edu.cn)

阅读材料: 吉本斯 1.1; 课后请完成作业 1.3、作业 1.4、作业 1.5。

## 1. 基本概念

静态（同时行动）博弈研究的是以下一个类型的博弈：

- 参与人同时选择策略；
- 所有参与人选择的策略组合决定各参与人的收益。

此处所讲的同时行动，并不是要求参与人在同一个时点选择策略，如果一个参与人在选择策略的时候，他并不能观察到其他参与人的选择，即为静态（同时行动）博弈；反之，如果某参与人在轮到他选择的时候，他已经能观察到其他参与人的选择，即为动态（依次行动）博弈。

完全信息，是指参与人的收益函数是共同知识（common knowledge）。用更通俗的语言：

- 我知道我在不同的策略组合下的收益。
- 你知道我知道我在不同的策略组合下的收益。
- 我知道你知道我知道...
- 你知道我知道你知道我知道...
- 我知道你知道我知道你知道我知道...
- ...

静态博弈一般用策略式表述(strategic-form representation)或者叫标准式表述(normal-form representation)。与之对应的动态博弈用扩展式表述(extensive-form representation)。

静态博弈  $G = \{S_1, \dots, S_n; u_1, \dots, u_n\}$  的策略式表述包括：

- 参与人  $\{1, 2, \dots, n\}$ ;
- 每个参与人的策略空间  $S_i, i \in \{1, 2, \dots, n\}$ ;
- 每个参与人的收益函数  $u_i(s_1, \dots, s_j, \dots, s_n), i \in \{1, 2, \dots, n\}, s_j \in S_j$ ，其中  $(s_1, \dots, s_j, \dots, s_n), s_j \in S_j$  叫做策略组合。

我们可以通过囚徒困境这个实例来理解静态博弈的要素。

**案例 1 囚徒困境：**警察抓到两个盗贼嫌疑人，但无实物证据，需要两个人的口供定罪。警察将两人分别关在两个屋子里。如果两人都抗拒，最后无口供，只能按入侵私宅判一年刑罚，如果都坦白，都判三年。如一人抗拒，一人坦白，坦白从宽直接释放，抗拒从严判四年刑罚。

首先我们要判断此博弈是不是完全信息的静态博弈，参与人都知道对方的收益函数，所以是完全信息；两个囚徒分别囚禁在两个屋子，虽然不是同时点作出决策，但一方做决策时，无法看到对方的选择，各自独立作出抉择，所以是静态博弈。符合完全信息的静态博弈的要求。

这个博弈中，**参与人**有两个，囚徒 1 和囚徒 2；每个囚徒有两个策略，所以**策略空间**都是{抗拒,坦白}；因为有两个参与人，每个参与人有两种选择，所以一共有四种**策略组合**(抗拒，抗拒)、(抗拒，坦白)、(坦白，抗拒)、(坦白，坦白)，囚徒 1 在策略组合(抗拒，抗拒)的收益为-1，在策略组合(抗拒，坦白)的收益为-4，在策略组合(坦白，抗拒)的收益为 0，在策略组合(坦白，坦白)的收益为-3，囚徒 1 的**收益函数**也可以用表格（表 1）来表示。

表 1 囚徒 1 的收益函数

策略组合	收益
(抗拒，抗拒)	-1
(抗拒，坦白)	-4
(坦白，抗拒)	0
(坦白，坦白)	-3

囚徒 2 在策略组合(抗拒，抗拒)的收益为-1，在策略组合(抗拒，坦白)的收益为 0，在策略组合(坦白，抗拒)的收益为-4，在策略组合(坦白，坦白)的收益为-3。囚徒 2 的**收益函数**也可以用表格（表 2）来表示。

表 2 囚徒 2 的收益函数

策略组合	收益
(抗拒，抗拒)	-1
(抗拒，坦白)	0
(坦白，抗拒)	-4
(坦白，坦白)	-3

用语言描述会非常长, 为了简便, 在只有两个参与人的博弈中, 我们一般用双矩阵来描述, 双矩阵包括了博弈的基本三要素: 参与人、策略空间以及收益函数。双矩阵的行表示囚徒 1 的策略抗拒和坦白, 列表示囚徒 2 的策略抗拒和坦白, 而每一个矩阵位置的内容表示在策略组合下双方的收益, 第一个数字是囚徒 1 的收益, 第二个位置是囚徒 2 的收益, 如第一行第二列的 $(-4, 0)$ 表示囚徒 1 在(抗拒, 坦白)这个策略组合下(囚徒 1 选择抗拒, 囚徒 2 选择坦白)时的收益为-4, 而囚徒 2 在这个策略组合下的收益为 0。

图 1 囚徒困境

		囚徒 2	
		抗拒	坦白
囚徒 1	抗拒	$(-1, -1)$	$(-4, 0)$
	坦白	$(0, -4)$	$(-3, -3)$

图注: 如果两人都抗拒, 最后无口供, 都判一年刑罚, 如果都坦白, 都判三年。如一人抗拒, 1 人坦白, 坦白从宽直接释放, 抗拒从严判四年刑罚。

我们再来看先导课里面提到的三体博弈, 按照小说的写法, 三体文明首先向地球发送智子以及宇宙舰队水滴, 并不是一个静态博弈。为了理解本模型的概念, 我们假设人类已经认知到宇宙社会学, 知道发射坐标可能威胁并阻止三体文明入侵, 双方都知道对方的收益函数并且不能观察到对方的选择。如果地球选择发射坐标, 两个文明都归零; 如果地球选择和谐共处, 若三体选择攻击的话, 三体得到两方的资源 20, 地球归零, 若三体选择和谐共处, 则双方都保持原状 10。

分析一下这个博弈, 有两个**参与人**地球文明和三体文明; 地球文明的**策略空间**是{发射坐标, 和谐共处}, 而三体文明的**策略空间**是{进攻地球, 和谐共处}; 因为有两个参与人, 每个参与人都有两个策略, 所以有 4 种**策略组合**, (发射坐标, 进攻地球)、(发射坐标, 和谐共处)、(和谐共处, 进攻地球)、(和谐共处, 和谐共处), 地球文明在这四种策略组合下的**收益**分别是 0、0、0、10, 也可以用表格来表示**收益函数**:

表 3 地球文明的收益函数

策略组合	收益
(发射坐标, 进攻地球)	0
(发射坐标, 和谐共处)	0
(和谐共处, 进攻地球)	0
(和谐共处, 和谐共处)	10

而三体文明在这四种策略组合下的收益分别是 0、0、20、10, 用表格来表示收益函数:

表 4 三体文明的收益函数

策略组合	收益
(发射坐标, 进攻地球)	0
(发射坐标, 和谐共处)	0
(和谐共处, 进攻地球)	20
(和谐共处, 和谐共处)	10

用双矩阵来表述就是:

图 2 三体博弈

		三体文明	
地球文明		进攻地球	和谐共处
	发射坐标	(0, 0)	(0, 0)
	和谐共处	(0, 20)	(10, 10)

图注: 如果地球选择发射坐标, 两方都归零; 如果地球选择和平共处, 若三体进攻地球, 地球归零, 而三体得到双方都资源 20, 若三体选择和谐共处, 则双方保持不变 10。

可以注意到, 在静态(同时行动)博弈中, 博弈是一次性的(one-shot), 双方选择策略后结束。所以在静态博弈中, 策略与行动(action or move)是等价的。而在动态(依次行动)博弈中, 策略与行动不等价。

## 2. 纳什均衡

了解完全信息的静态博弈后, 我们感兴趣的是博弈的均衡(equilibrium)或者说结果(outcome), 假设参与人都是理性的(rational), 即最大化个人的收益, 最优的策略组合是什么? 我们先介绍最优的策略组合的特殊情况, 占优策略均衡, 然后再回到一般情况纳什均衡。

### 2.1. 占优策略均衡

我们从完全信息的静态博弈的策略性表述可以看到, 参与人的收益是策略组合的函数, 其个人收益不仅取决于自己的策略选择, 同时也受其他所有参与人策略选择的影响。

在一些特殊的博弈中, 无论其他的参与人选择什么策略, 参与人选择某一策略都能给参与者带来最大的收益, 我们称这种策略为占优策略(dominant strategy)。如果每一参

与人都有占优策略，我们把所有参与人的占优策略的组合称为占优策略均衡。严格来说，

在博弈  $G = \{S_1, \dots, S_n; u_1, \dots, u_n\}$  中，令  $s_i^* \in S_i$  为参与人  $i$  策略空间中的一个策略，如果对于任意的其他参与人的策略组合  $s_{-i} = s_1, \dots, s_{i-1}, s_{i+1}, \dots, s_n$ ，参与人  $i$  选择  $s_i^*$  的收益都大于此参与人其他任意策略的收益，即

$$u_i(s_i^*, s_{-i}) > u_i(s_i', s_{-i}), \text{ 对于任意的 } s_{-i} \text{ 以及任意的 } s_i' \neq s_i^*$$

我们就称  $s_i^*$  为参与人  $i$  的占优策略。

在图 1 囚徒困境中，我们可以看到坦白都是两位囚徒的占优策略。对囚徒 1 来说，如果囚徒 2 选择抗拒，若囚徒 1 选择抗拒，收益为 -1，若囚徒 1 选择坦白，收益为 0，所以在囚徒 2 选择抗拒时囚徒 1 选择坦白 ( $0 > -1$ )；

		囚徒 2	
		抗拒	坦白
囚徒 1	抗拒	(-1, -1)	(0, -4)
	坦白	(-4, 0)	(-3, -3)

如果囚徒 2 选择坦白，若囚徒 1 选择抗拒，收益为 -4，若囚徒 1 选择坦白，收益为 -3，所以在囚徒 2 选择坦白时囚徒 1 仍然选择坦白 ( $-3 > -4$ )。

		囚徒 2	
		抗拒	坦白
囚徒 1	抗拒	(-1, -1)	(0, -4)
	坦白	(-4, 0)	(-3, -3)

也就是说无论囚徒 2 选择抗拒还是坦白，囚徒 1 都会选择坦白，所以坦白是囚徒 1 的占优策略。

		囚徒 2	
		抗拒	坦白
囚徒 1	抗拒	(-1, -1)	(0, -4)
	坦白	(-4, 0)	(-3, -3)

对于囚徒 2，我们可以做类似的分析。对囚徒 2 来说，如果囚徒 1 选择抗拒，若囚徒 2 选择抗拒，收益为 -1，若囚徒 2 选择坦白，收益为 0，所以在囚徒 1 选择抗拒时囚徒 2 选择坦白 ( $0 > -1$ )；

如果囚徒 1 选择坦白, 若囚徒 2 选择抗拒, 收益为-4, 若囚徒 2 选择坦白, 收益为-3, 所以在囚徒 1 选择坦白时囚徒 2 仍然选择坦白( $-3 > -4$ )。

		囚徒 2	
		抗拒	坦白
囚徒 1	抗拒	(0, -4)	(-3, -3)
	坦白	(-4, 0)	(-3, -3)

因此, 坦白也是囚徒 2 的占优策略。

囚徒 1 和囚徒 2 的占优策略组合(坦白, 坦白)是囚徒困境博弈唯一的均衡和结果, 占优策略均衡。

囚徒困境表明, 尽管(抗拒, 抗拒)是双方集体最优的策略, 但是却并不是一个稳定的均衡, 因为每一个囚徒都能通过转换策略到坦白而获得收益的增加; 而(坦白, 坦白)是个人理性下的均衡解, 因为没有囚徒因为偏离这个策略获得收益的增加, 反而会被判刑更重。囚徒困境表明, 个人理性与集体理性在某些情况下是冲突的, 合作之所以不能达到, 是因为假设他人选择合作, 而我偏离合作可以获得收益增加。

但并不是所有的博弈都能找到占优策略均衡, 囚徒困境博弈只是一个非常特殊的例子。考虑以下智猪博弈。

**案例 2 智猪博弈:** 一个猪圈里养着大猪小猪等待吃猪食。若大猪先吃, 则大猪吃 7 份, 小猪吃 1 份; 若小猪先吃, 则大猪小猪都吃 4 份; 若同时吃, 则大猪吃 5 份, 小猪吃 3 份。猪食通过猪槽上的两个按钮由大猪小猪控制。若只有大猪按, 则小猪先吃; 若只有小猪按, 则大猪先吃; 若同时按, 则大猪小猪一起吃, 每按一次需要付出 2 单位的成本。

(同时吃, 同时吃)	(5, 3)	按一次需要付出 2	(按, 按)	(3, 1)
(先吃, 后吃)	(7, 1)		(等待, 按)	(7, -1)
(后吃, 先吃)	(4, 4)		(按, 等待)	(2, 4)
(不吃, 不吃)	(0, 0)		(等待, 等待)	(0, 0)

案例 2 以及图 3 智猪博弈中, 无论大猪选择什么, 小猪等待都能获得最大收益, 所以等待是小猪的占优策略, 而对于大猪来说, 若小猪选择按, 大猪选择等待最优, 若小猪选择等待, 则按是最优选择, 因此大猪没有占优策略。

在智猪博弈中, 我们并不能找到占优策略均衡。而图 2 三体博弈中, 地球文明和三体文明的任何策略都不是占优策略。

图 3 智猪博弈

		小猪	
		按	等待
大猪	按	(3, 1)	(2, 4)
	等待	(7, -1)	(0, 0)

作业 1.3: 警察抓到两个盗贼嫌疑人, 但无实物证据, 需要两个人的口供定罪。警察将两人分别关在两个屋子里。如果两人都抗拒, 最后无口供, 只能按入侵私宅判 $R$ 年刑罚, 如果都坦白, 都判 $P$ 年。如一人抗拒, 一人坦白, 坦白从宽判 $T$ 年, 抗拒从严判 $S$ 年刑罚。其中 $R < P$ 。

- (1) 请列出此囚徒困境博弈 $G = \{S_1, S_2; u_1, u_2\}$ 的三要素参与者、策略空间以及收益函数。
- (2) 请用双矩阵表示此囚徒困境博弈。
- (3) 如果警察想要让坦白成为两位囚徒的占优策略, 则 $R$ 、 $P$ 、 $T$ 、 $S$ 的相互关系是什么?

## 2.2. 严格劣势策略、重复剔除严格劣势策略

在一些博弈中, 无论其他参与人选择何种策略, 参与人的某一策略都严格优于另外一种策略, 我们称这种策略为相对于后一种策略的占优策略, 而后一种策略成为前一种策略的劣势策略。用更正式的数学语言表述是:

在博弈 $G = \{S_1, \dots, S_n; u_1, \dots, u_n\}$ 中, 令 $s'_i, s''_i \in S_i$ 为参与人 $i$ 策略空间中的两个策略, 如果对于任意的其他参与人的策略组合 $s_{-i} = s_1, \dots, s_{i-1}, s_{i+1}, \dots, s_n$ , 参与人 $i$ 选择 $s'_i$ 的收益都大于选择 $s''_i$ , 即

$$u_i(s'_i, s_{-i}) > u_i(s''_i, s_{-i}), \text{ 对于任意的 } s_{-i}$$

我们就称 $s''_i$ 为参与人 $i$ 的**严格劣势策略**。如果参与人都是理性的, 那其他所有的参与人都知道 $s''_i$ 是参与人 $i$ 的严格劣势策略, 在寻找均衡的过程中, 我们可以从其策略空间中剔除 $s''_i$ 。对其他的参与人也做同样的动作, 依次往复剔除, 若 $(s_1^*, \dots, s_n^*)$ 是重复剔除后的唯一策略组合, 我们称之为**重复剔除的占优均衡**。

		小猪	
		按	等待
大猪	按	(2, 4)	
	等待	(0, 0)	



在智猪博弈中, 如果大猪知道小猪是理性的, 那大猪知道自己无论选择什么, 小猪都会选择等待, 因此可以剔除掉小猪的按策略, 意识到这点, 大猪会在策略空间中, 选择按, 因此 (按, 等待) 是重复剔除的占优均衡。

然而, 重复剔除的占优均衡仍然是特例, 我们可以看到无法剔除任何一个策略 (如图 4), 这种情况下, 我们不能说任何一个策略组合是最后的均衡和结果。而图 2 三体博弈中, 地球文明和三体文明的任何策略都不能被剔除。

图 4

		参与人 2		
		L	C	R
参与人 1	T	(0,4)	(4,0)	(5,3)
	M	(4,0)	(0,4)	(5,3)
	B	(3,5)	(3,5)	(6,6)

#### 作业 1.4:

(1) 请用重复剔除严格劣势策略的方法找到以下博弈的均衡。

		参与人 2		
		左	中	右
参与人 1	上	(1,0)	(1,2)	(0,1)
	下	(0,3)	(0,1)	(2,0)

(2) 请用重复剔除劣势策略的方法剔除以下博弈的严格劣势策略, 做完这个工作后, 参与人 1 和 2 还有哪些策略无法剔除。

		参与人 2		
		L	C	R
参与人 1	T	(2,0)	(1,1)	(4,2)
	M	(3,4)	(1,2)	(2,3)
	B	(4,4)	(0,2)	(3,3)

### 2.3. 纳什均衡

在图 4 中, 两个参与人的每一个策略都不能被重复剔除劣势策略的过程给剔除。考虑策略组合  $(B, R)$ , 如果参与人 1 选择 B, 那参与人 2 的最优选择是 R; 如果参与人 2 选择 R, 那参与人 1 的最优选择是 B。策略组合  $(B, R)$  就是一个纳什均衡, 给定一个策略



组合中所有其他参与人的策略, 所有参与人都不会偏离此组合中的策略, 我们就说此策略组合是一个纳什均衡。纳什均衡是策略型稳定的(strategically stable), 也可以说是自我实现的(self-enforcing)。更正式的,

在博弈  $G = \{S_1, \dots, S_n; u_1, \dots, u_n\}$  中, 给定其他参与人的策略组合  $s_{-i}^* = s_1^*, \dots, s_{i-1}^*, s_{i+1}^*, \dots, s_n^*$ ,  $s_i^*$  为参与人  $i$  的最优选择, 即

$$u_i(s_i^*, s_{-i}^*) \geq u_i(s_i, s_{-i}^*), \text{ 对于任意的 } s_i$$

我们就称  $s^* = (s_1^*, \dots, s_n^*)$  为博弈  $G$  的纳什均衡。

其中  $s_i^*$  最大化  $u_i(s_i, s_{-i}^*)$  的值, 我们也称  $s_i^*$  为其他参与人策略组合  $s_{-i}^*$  的最优反应。

在双矩阵中, 我们通过找最优反应来找到纳什均衡。在图 4 中, 我们先找给定参与人 2 的策略时参与人 1 的最优反应。若参与人 2 选择 L, 参与人 1 的最优反应为 M, 我们就在策略组合 (M,L) 的收益组合中参与人 1 的收益下划横线, 表示给定参与人 2 选择 L 时, 参与人 1 的选择为 M。依次类推, 我们可以知道给定某个参与人的某个选择, 另一个参与人的最优反应是什么。当一个支付组合的两个数字下都有横线时, 此组合为纳什均衡, 因为它符合纳什均衡的定义, 给定策略组合中其他参与人的选择, 本参与人的最优反应是此策略组合中的策略。如图 5, (B,R) 策略组合中的收益组合 (6,6) 下都有横线, 给定参与人的选择 B, 参与人的最优反应是 R; 给定参与人 2 的选择 R, 参与人的最优反应是 B。

图 5

		参与人 2		
		L	C	R
参与人 1	T	(0, <u>4</u> )	( <u>4</u> ,0)	(5,3)
	M	( <u>4</u> ,0)	(0, <u>4</u> )	(5,3)
	B	(3,5)	(3,5)	( <u>6</u> , <u>6</u> )

同样, 我们也可以寻找图 2 三体博弈的纳什均衡。当三体文明选择进攻地球时, 无论地球选择发射坐标或者选择和谐共处, 地球都将毁灭归零, 所以两个策略都是地球文明对三体选择进攻的最优反应; 当三体文明选择和谐共处时, 地球文明的最优反应是和谐共处; 同理, 当地球文明选择发射坐标时, 无论三体文明选择进攻地球还是和谐共处, 三体文明都将毁灭归零, 因此两个策略都是三体文明面对地球选择发射坐标的最优反应, 当地球选择和谐共处时, 进攻地球是三体文明的最优反应。

由此, 我们可以看到三体博弈中有两个纳什均衡(发射坐标,进攻地球)、(和谐共处,进攻地球)。因此, 我们可以看到, (和谐共处, 和谐共处)不是稳定解, 尽管三体因为罗辑的威胁暂时收手, 但三体文明在地球选择和谐共处的情况下, 永远都有动力进攻地球。因此小说的结局也变成了最差占优策略均衡、严格剔除劣势策略与纳什均衡的关系

占优策略均衡是纳什均衡；如果严格剔除了是策略后，保留下来的策略组合唯一，则此唯一的策略组合为纳什均衡。

的结果(发射坐标，进攻地球)。

图 6 三体博弈

		三体文明	
		进攻地球	和谐共处
地球文明	发射坐标	(0, 0)	(0, 0)
	和谐共处	(0, 20)	(10, 10)

图注：如果地球选择发射坐标，两方都归零；如果地球选择和平共处，若三体进攻地球，地球归零，而三体得到双方都资源 20，若三体选择和谐共处，则双方保持不变 10。

### 作业 1.5:

(1) 请找到以下博弈的纳什均衡。

		参与人 2		
		左	中	右
参与人 1	上	(1,0)	(1,2)	(0,1)
	下	(0,3)	(0,1)	(2,0)

(2) 请找到以下博弈的纳什均衡。

		参与人 2		
		L	C	R
参与人 1	T	(2,0)	(1,1)	(4,2)
	M	(3,4)	(1,2)	(2,3)
	B	(4,4)	(0,2)	(3,3)

## 2.4. 占优策略均衡、重复剔除的占优均衡与纳什均衡

占优策略均衡、重复剔除的占优均衡是纳什均衡的特殊情况，前两种均衡都是纳什均衡。