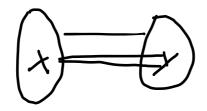


 $f: X \to Y$,对于任何 X 中的一个元素,我们都能在 Y 中找到唯一的元素与之对



例子:街道上有老太太跌倒,临近有两位行人甲和乙,他们独立决策是否去扶老太太,假设若有人扶老太太,每人获得自我满足感3,但是扶的人需要付出劳动1被讹诈3,请列出这个完全信息的静态博弈的三要素,画出双矩阵,并且找到纳什均衡。

 大
 不扶

 甲
 扶
 (-1, -1)
 (-1, <u>3</u>)

 不扶
 (<u>3</u>, -1)
 (<u>0</u>, <u>0</u>)

例子: 参与人 1、2 共同分割一元钱,两个参与人同时报出他们的方案 s_1, s_2 ,我们知道 $0 \le s_1, s_2 \le 1$ 。规则如下,如果 $0 \le s_1 + s_2 \le 1$,则每人得到的钱就是他们出的方案 $s_1, s_2, \exists s_1 + s_2 > 1$,则双方都得不到钱,收益为 0。

- a) 请列出这个完全信息的静态博弈的三要素。
- b) 请找到参与人1的最优反应:
- c) 请找到参与人2的最优反应;
- d) 请找到纳什均衡。

答:

- a) 博弈的三要素为参与人,策略空间以及收益函数。
 - 参与人: {参与人 1, 参与人 2}
 - 策略空间: $S_1 = \{s_1 | s_1 \in [0,1]\}, S_2 = \{s_2 | s_2 \in [0,1]\}$
 - 收益函数

$$u_1(s_1, s_2) = \begin{cases} s_1, & 0 \le s_1 + s_2 \le 1 \\ 0, & s_1 + s_2 > 1 \end{cases}, u_2(s_1, s_2) = \begin{cases} s_2, & 0 \le s_1 + s_2 \le 1 \\ 0, & s_1 + s_2 > 1 \end{cases}$$

- b) 首先
 - 假设 $0 \le s_2 < 1$ 。在这种情况下,参与人 1 的最优反应是什么呢,如果参与人 1 选择 $s_1 > 1 s_2$,则参与人 1 的收益为 0,因为 $s_1 + s_2 > 1$;所以参与人的选

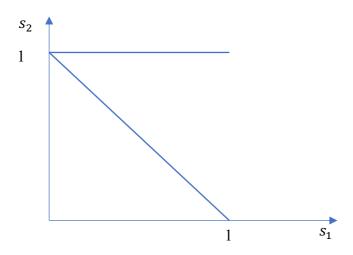
择在0到 $1-s_2$ 之间,而在这个区间,参与人1显然会选择最大值 $1-s_2$,因为可以获得最大的收益。

• 假设 $s_2 = 1$ 。在这种情况下,如果参与人选择 $s_1 > 0$,参与人 1 的收益都是 0,因为 $s_1 + s_2 > 1$;如果参与人选择 $s_1 = 0$,参与人 1 的收益为 s_1 ,仍然是 0,因为 $s_1 + s_2 \le 1$ 。所以在 $s_2 = 1$ 的情况下,无论参与人 1 选择什么,其收益 都等于 0,因此参与人 1 的最优反应是[0,1]的任何值。

所以参与人 1 在给定参与人 2 的策略 s_2 时的最优反应为:

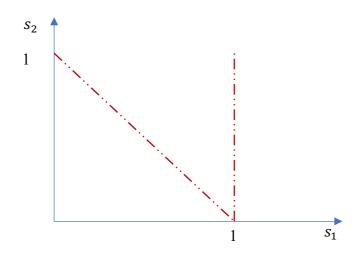
$$s_1(s_2) = \begin{cases} 1 - s_2, 0 \le s_2 < 1 \\ [0,1], \quad s_2 = 1 \end{cases}$$

我们也可以在图上画出参与人1的最优反应图。



c) 同理,我们可以得到参与人 2 在给定参与人 1 的策略 s_1 时的最优反应为:

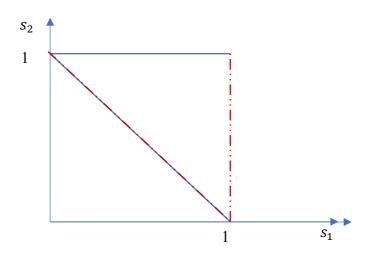
$$s_2(s_1) = \begin{cases} 1 - s_1, 0 \le s_1 < 1 \\ [0,1], \quad s_1 = 1 \end{cases}$$

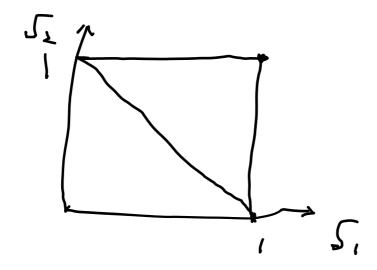


d) 当某个策略组合中的策略都是给定其他参与人的最优反应时,该策略组合为纳什均衡。可以找到满足以下策略组合都是纳什均衡

$$(s_1, s_2) = \{s_1 + s_2 = 1, 0 \le s_1, s_2 < 1\} \cup (1, 1)$$

如果把两个参与人的最优反应图画在一起,我们可以看到相交部分即为纳什均衡点。





博弈中有三个参与人 1、2、3,每个参与人都有两个策略 A、B,三个参与人在不同的策略组合下的收益分别是

2, 5, 1	(A,A,A)
4, 3, 2	(A,A,B)
-1, 0,3	(A,B,A)
3,-10,5	(A,B,B)
3, 1, -1	(B,A,A)
-2, 1, 0	(B,A,B)
2, 9,4	(B,B,A)
4, 5, -5	(B,B,B)

请试图用双矩阵表示这个博弈, 并找到纳什均衡。

博弈的三要素:

- 1. 参与人: {参与人 1, 参与人 2, 参与人 3}
- 2. 策略空间:参与人1的策略空间是{A,B},同理可得到参与人2,3的策略空间
- 3. 收益函数:参与人1的收益函数为:

策略组合	收益
(A,A,A)	2
(A,A,B)	4
(A,B,A)	-1
(A,B,B)	3
(B,A,A)	3
(B,A,B)	-2
(B,B,A)	2
(B,B,B)	4

- (1) 对参与人 3 分情况讨论,其他的参与人 1 和 2 的博弈如旧。
 - (1) 当参与人 3 选择 A 时

参与人2

参与	
人	A
	В

A	В
(2, <u>5</u> , 1)	(-1, 0, 3)
(<u>3</u> , 1, -1)	(<u>2</u> , <u>9</u> , <u>4</u>)

(2) 当参与人3选择B时

参与人2

参与人 A B

A	В
(<u>4</u> , <u>3</u> , <u>2</u>)	(3, -10, <u>5</u>)
(-2, 1, <u>0</u>)	(<u>4</u> , <u>5</u> , -5)

- (B, B,A) (A,A,B)
- (2) 把参与人 2 和参与人 3 都写到纵向量上。因为两个参与人都策略空间都为{A,B}, 因此纵向量上有 4 个策略组合(A,A),(A,B),(B,A),(B,B)

参与人 2,参与人 3

A B

A, A A, B B, A

B, B

$(2, \ \underline{5}, \ 1)$	(4, 3, 2)	(-1, 0, 3)	(3, -10, <u>5</u>)
(<u>3</u> , 1, -1)	(-2, 1, <u>0</u>)	(<u>2</u> , <u>9</u> , <u>4</u>)	(<u>4</u> , <u>5</u> , -5)

协调博弈: 陆子豪和苏墨白出去约会吃饭,双方都有两种选择:海底捞和广州酒家,他们最主要的目的是一起吃饭,他们都更喜欢广州酒家,如果他们的选择不同,则双方都没有效用。

图 1 协调博弈

苏墨白

陆 子 海底捞 豪 广州酒家

海底捞	广州酒家	
<u>(1,1)</u>	(0,0)	
(0,0)	(<u>2,2</u>)	

请找到协调博弈所有的纳什均衡。

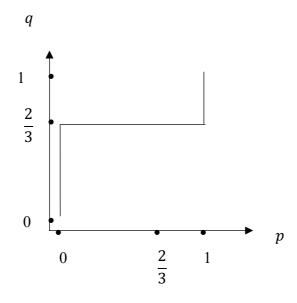
假设陆子豪和苏墨白的混合策略组合为(P,Q),其中P = (p,1-p),Q = (q,1-q)。P和 Q都是定义在策略空间{海底捞,广州酒家}上的概率分布。

(1) 如果苏墨白的混合策略为 Q

- a) 若陆子豪选择海底捞,则其期望收益为 $1 \cdot q + 0 \cdot (1 q) = q$;
- b) 若陆子豪选择广州酒驾,则其期望收益为 $0 \cdot q + 2 \cdot (1 q) = 2 2q$;

当q > 2 - 2q,即 $q > \frac{2}{3}$ 时,陆子豪的最优反应为 $P^* = (1,0), p^* = 1$,即陆子豪确定的选择海底捞;当当q < 2 - 2q,即 $q < \frac{2}{3}$ 时,陆子豪的最优反应为 $P^* = (0,1), p^* = 0$,即陆子豪确定的选择广州酒家;当q = 2 - 2q,即 $q = \frac{2}{3}$ 时,陆子豪的最优反应为 $P^* = (p,1-p), p \in [0,1]$,即陆子豪选择任何混合策略的收益都一样;

图 2 协调博弈最优反应图

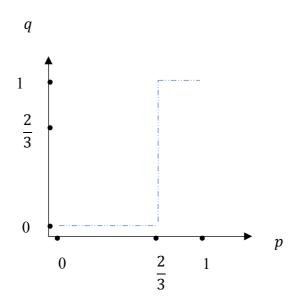


(2) 如果陆子豪的混合策略为 P

- a) 若苏墨白选择海底捞,则其期望收益为 $1 \cdot p + 0 \cdot (1 p) = p$;
- b) 若苏墨白选择广州酒驾,则其期望收益为 $0 \cdot p + 2 \cdot (1 p) = 2 2p$;

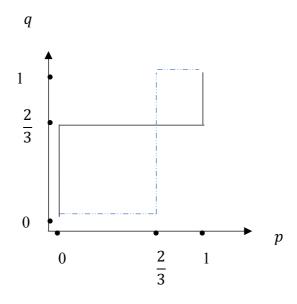
当p > 2 - 2p,即 $p > \frac{2}{3}$ 时,苏墨白的最优反应为 $Q^* = (1,0), q^* = 1$,即苏墨白确定的选择海底捞;当当p < 2 - 2p,即 $p < \frac{2}{3}$ 时,苏墨白的最优反应为 $Q^* = (0,1), q^* = 0$,即苏墨白确定的选择广州酒家;当p = 2 - 2p,即 $p = \frac{2}{3}$ 时,苏墨白的最优反应为 $P^* = (p^*, 1 - p^*), p^* \in [0,1]$,即苏墨白选择任何混合策略的收益都一样;

图 3 协调博弈最优反应图



因此协调博弈中有三个纳什均衡 (P^*, Q^*) = $((1,0), (1,0)), ((0,1), (0,1)), ((\frac{2}{3}, \frac{1}{3}), (\frac{2}{3}, \frac{1}{3}))$ 。

图 4 协调博弈最优反应图



网络动画《天行九歌》第7集中虚构了一个中国古代的故事。

案例 1 三姬分金: 韩非让大王的甲乙丙三个妃子分 100 两黄金,约定如下,甲乙丙三人先后提出分金的方案,然后三人投票表决,如果投票表决大于(不包括等于)50%的人支持该方案,则方案通过,若方案不通过,则提出方案的人被处死。假设人性本恶,在两种收益相同的方案之间,优先选择人被处死的方案。即:

- 1. 甲提出方案,然后三人投票,通过则分金游戏结束,不通过被处死;
- 2. 若甲被处死,则轮到乙提出方案,然后乙丙两人投票,通过则分金游戏结束,不通过被处死;
- 3. 若乙也被处死,则轮到丙出方案,她一个人投票是否通过方案,游戏结束。

桌上一共有7根竹签,甲乙两人分别依次拿一根竹签或者两根竹签,拿到最后一根竹签的人输。请问甲乙为了获得胜利,最优策略分别是什么?

例如, 甲先出手, 乙后出手,

甲拿1根,还剩6根;

乙拿2根,还剩4根;

甲拿2根,还剩2根;

乙拿1根,还剩1根;

甲拿1根,结束,甲输,乙胜。

21; 1, 2, 3; 最后一根的人输,最优策略是什么。

案例 2 上下左右 2: 我们对前面的上下左右博弈做小幅改动,甲先选择上下,乙在观测到甲的选择后选择左右,如果甲选上,若乙选择左,则甲获得 2 乙获得 4,若乙选择右,则甲获得 5 乙获得 1;如果甲选下,若乙选择左,则甲获得 0 乙获得 2,若乙选择右,则甲获得 3 乙获得 3。

图 5 上下左右 2 博弈树

甲的行动空间为{上,下},其策略空间也为{上,下}。

乙的行动空间为{左,右},但乙可以观测到甲的选择,其策略空间与其行动空间不同。 他的策略必须描述甲所有可能的选择时,乙会选择什么。因为甲有两种行动,乙有两种行动,所以乙一共有四种策略:

- 如果甲选择上,则乙选择左;如果甲选择下,则乙选择左;
- 如果甲选择上,则乙选择左;如果甲选择下,则乙选择右;
- 如果甲选择上,则乙选择右;如果甲选择下,则乙选择左;
- 如果甲选择上,则乙选择右;如果甲选择下,则乙选择右;

我们当然可以用文字来描述乙的四种策略,并用一个集合包括上述四种策略来表示乙的策略空间:

{如果甲选择上,则乙选择左;如果甲选择下,则乙选择左;

如果甲选择上,则乙选择左:如果甲选择下,则乙选择右:

如果甲选择上,则乙选择右;如果甲选择下,则乙选择左;

如果甲选择上,则乙选择右;如果甲选择下,则乙选择右}

这样做,完全正确,没有任何问题,但我们为了简便,采用一个向量表示乙的策略

其中 I 和 II 都是左或者右。(I,II)的含义是:如果甲选择上,则乙选择 I;如果甲选择下,则乙选择 II。

如果甲有四种选择,如{上,上上,下,下下},则乙的策略需要完整描述甲选择这四种策略时乙会选择什么,例如乙的一个策略为:如果甲选择上,则乙选择 I;如果甲选择上,则乙选择 II;如果甲选择下,则乙选择 IV。这里的 I, II, III, IV 都是左或者右。为了简便,我们就用 4 维向量表示乙的策略:

(I, II, III, IV)

例如乙的一个策略:如果甲选择上,则乙选择左;如果甲选择上上,则乙选择左;如果甲选择下,则乙选择左;如果甲选择下下,则乙选择左。

(左, 左, 左, 左)

因为甲有 2 个策略, 乙有 4 个策略, 所以甲乙一共有 8 种策略组合, 例如其中的一个策略组合为:

(上, (左, 左))

它表示的含义是(甲选择上,(如果甲选择上,乙选择左;如果甲选择下,乙选择左)),这个向量有两个元素,第一个是甲的策略,第二个是乙的策略。乙的策略是一个完整的计划,描述了甲所有可能选择时乙的选择。因为这个策略组合中甲选择了上,因此根据乙完整的计划(如果甲选择上,乙选择左;如果甲选择下,乙选择左),乙因为甲选择上所以乙选择左。如果最后的均衡是这个策略组合(子博弈精炼纳什均衡),那结果就是甲选择上,乙选择左。