



人工智能：知识表示和推理 I

饶洋辉

计算机学院,

中山大学

raoyangh@mail.sysu.edu.cn

<http://cse.sysu.edu.cn/node/2471>

课件来源：中山大学刘咏梅教授、王甲海教授；多伦多大学Hector Levesque教授和Sheila McIlraith教授等

知识表示和推理

- 1 谓词逻辑
- 2 归结推理
- 3 知识图谱

知识和知识表示

- **数据**一般指单独的事实，是信息的载体。**信息**由符号组成，如文字和数字，但是对符号赋予了一定的意义，因此有一定的用途或价值。**知识**是由经验总结升华出来的，因此知识是经验的结晶。知识在信息的基础上增加了上下文信息，提供了更多的意义，因此也就更加有用和有价值。**知识**是随着时间的变化而动态变化的，新的知识可以根据规则和已有的知识推导出来。
- **知识表示**就是研究用机器表示上述这些知识的可行性、有效性的一般方法，可以看作是将知识符号化并输入到计算机的过程和方法。

AI对知识表示方法的要求

- (1) **表示能力**，要求能够正确、有效地将问题求解所需要的各类知识都表示出来。
- (2) **可理解性**，所表示的知识应易懂、易读。
- (3) **便于知识的获取**，使得智能系统能够渐进地增加知识，逐步进化。
- (4) **便于搜索**，表示知识的符号结构和推理机制应支持对知识库的高效搜索，使得智能系统能够迅速地感知事物之间的关系和变化；同时很快地从知识库中找到有关的知识。
- (5) **便于推理**，要能够从已有的知识中推出需要的答案和结论。

知识表示语言

- **语法**：语言的语法描述了组成语句的可能的搭配关系。
- **语义**：语义定义了语句所指的世界中的事实。
- 从语法和语义，可以给出使用该语言的Agent的必要的推理机制。
- 基于该推理机制，Agent可以从已知的语句推导出结论，或判断某条信息是不是已蕴涵在现有的知识当中。

知识表示语言

- 1) 语法规则和语义解释,
 - 2) 用于演绎和推导的规则。
- 程序设计语言比较善于描述算法和具体的数据结构。
 - 知识表示语言应该支持知识不完全的情况。
 - 不能表达这种不完全性的语言是表达能力不够的语言。

知识表示语言

- 知识表示语言应结合自然语言和程序设计语言的优点：
 - 1) 表达能力很强，简练；
 - 2) 不含糊，上下文无关；
 - 3) 高效，可以推出新的结论。
- 例如谓词逻辑

谓词逻辑

- **Objects** (个体词): represent a specific object by a, b, \dots
- **Predicate** (谓词): represent the attribute of objects by $A(\dots), B(\dots), \dots Z(\dots)$
 - **Relationships** (关系, n 元), 如: bigger than, inside, part of, ...
 - **Types** (性质/类型, 一元), 如: red, round, ...
- **Quantifier** (量词)
 - universal quantifier: \forall
 - existential quantifier: \exists

$\forall x \text{ Frog}(x) \Rightarrow \text{Green}(x)$:

$\neg \forall x \text{ Likes}(x, \text{cat})$:

$\neg \exists x \text{ Likes}(x, \text{cat})$:

谓词逻辑

- **Objects** (个体词): represent a specific object by a, b, \dots
- **Predicate** (谓词): represent the attribute of objects by $A(\dots), B(\dots), \dots Z(\dots)$
 - **Relationships** (关系, n 元), 如: bigger than, inside, part of, ...
 - **Types** (性质/类型, 一元), 如: red, round, ...
- **Quantifier** (量词)
 - **universal quantifier**: \forall
 - **existential quantifier**: \exists

$\forall x \text{ Frog}(x) \Rightarrow \text{Green}(x)$: All frogs are green

$\neg \forall x \text{ Likes}(x, \text{cat})$: Not everyone likes cat

$\neg \exists x \text{ Likes}(x, \text{cat})$: No one likes cat

谓词逻辑

- ✓ “ Robot A is to the right of robot B”
- ✓ $\forall u \forall v \text{ is_further_right}(u, v) \Leftrightarrow$
 $\exists x_u \exists y_u \exists x_v \exists y_v \text{ Position}(u, x_u, y_u) \wedge \text{Position}(v, x_v, y_v)$
 $\wedge \text{Larger}(x_u, x_v)$
- Typically, \Rightarrow is the main connective with \forall ;
 \wedge is the main connective with \exists
 - $\forall x \text{ At}(x, \text{SYSU}) \Rightarrow \text{Smart}(x)$
 - $\exists x \text{ At}(x, \text{SYSU}) \wedge \text{Smart}(x)$
- **Morgan's law**
 - $\forall x L \equiv \neg \exists x \neg L$
 - $\neg(\forall x L) \equiv \exists x \neg L$

谓词逻辑

- ✓ “ Robot A is to the right of robot B”
- ✓ $\forall u \forall v \text{ is_further_right}(u, v) \Leftrightarrow$
 $\exists x_u \exists y_u \exists x_v \exists y_v \text{ Position}(u, x_u, y_u) \wedge \text{Position}(v, x_v, y_v)$
 $\wedge \text{Larger}(x_u, x_v)$
- Typically, \Rightarrow is the main connective with \forall ;
 \wedge is the main connective with \exists
 - $\forall x \text{ At}(x, \text{SYSU}) \Rightarrow \text{Smart}(x)$
 - $\exists x \text{ At}(x, \text{SYSU}) \wedge \text{Smart}(x)$
- **Morgan's law**
 - $\forall x L \equiv \neg \exists x \neg L$
 - $\neg(\forall x L) \equiv \exists x \neg L$

“Not everyone likes cat”

$\neg(\forall x, \text{Likes}(x, \text{cat}))$

$\exists x, \neg \text{Likes}(x, \text{cat})$

谓词逻辑的应用

例1 “某些患者喜欢所有医生。没有患者喜欢庸医。所以没有医生是庸医。”

解：P(x)表示“x是患者”，

D(x)表示“x是医生”，

Q(x)表示“x是庸医”，

L(x, y)表示“x喜欢y”。

$$F_1 \quad (\exists x)(P(x) \wedge (\forall y)(D(y) \rightarrow L(x, y)))$$

$$F_2 : (\forall x)(P(x) \rightarrow (\forall y)(Q(y) \rightarrow \neg L(x, y)))$$

$$G : (\forall x)(D(x) \rightarrow \neg Q(x))$$

目的是证明G是F1和F2的逻辑结论。

谓词逻辑的应用

例2 每个去临潼游览的人或者参观秦始皇兵马俑，或者参观华清池，或者洗温泉澡。凡去临潼游览的人，如果爬骊山就不能参观秦始皇兵马俑，有的游览者既不参观华清池，也不洗温泉澡。

因而有的游览者不爬骊山。

解：定义 $G(x)$ 表示“ x 去临潼游览”；

$A(x)$ 表示“ x 参观秦始皇兵马俑”；

$B(x)$ 表示“ x 参观华清池”；

$C(x)$ 表示“ x 洗温泉澡”；

$D(x)$ 表示“ x 爬骊山”。

谓词逻辑的应用

前提: $\forall x (G(x) \rightarrow A(x) \vee B(x) \vee C(x))$ (1)

$\forall x (G(x) \wedge D(x) \rightarrow \neg A(x))$ (2)

$\exists x (G(x) \wedge \neg B(x) \wedge \neg C(x))$ (3)

结论: $\exists x (G(x) \wedge \neg D(x))$

证明: (4) $G(a) \wedge \neg B(a) \wedge \neg C(a)$ 由(3)

(5) $G(a) \rightarrow A(a) \vee B(a) \vee C(a)$ 由(1)

(6) $G(a) \wedge D(a) \rightarrow \neg A(a)$ 由(2)

(7) $A(a) \rightarrow \neg G(a) \vee \neg D(a)$ 由(6)

(8) $G(a)$ 由(4)

(9) $A(a) \vee B(a) \vee C(a)$ 由(5) (8)

(10) $\neg B(a), \neg C(a)$ 由(4)

(11) $A(a)$ 由(9) (10)

(12) $\neg D(a)$ 由(7) (8) (11)

(13) $\exists x (G(x) \wedge \neg D(x))$ 由(8) (12)

推理方法

- ✿ 前面讨论了把知识用某种模式表示出来存储到计算机中去。但是，为使计算机具有智能，还必须使它具有思维能力。推理是求解问题的一种重要方法。因此，推理方法成为人工智能的一个重要研究课题。
- ✿ 下面首先讨论关于推理的基本概念，然后介绍鲁宾逊归结原理及其在机器定理证明和问题求解中的应用。鲁宾逊归结原理使定理证明能够在计算机上实现。

推理的定义

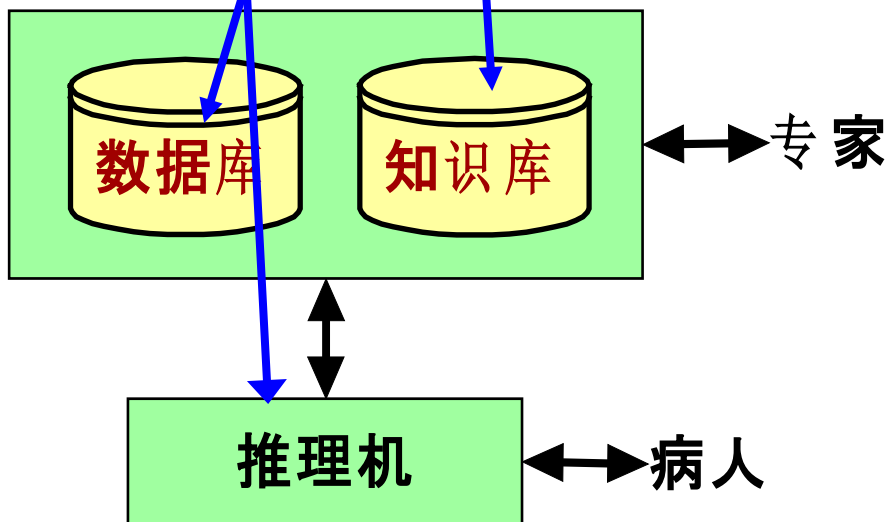
推理：

已知事实
(证据)

某种策略

结论

知识



医疗专家系统

知识	专家的经验、医学常识
初始证据	病人的症状、化验结果
证据	中间结论

推理方式及其分类

1. 演绎推理、归纳推理、默认推理

(1) **演绎推理** (deductive reasoning) : 一般 \rightarrow 个别

■ **三段论式** (三段论法)

① 足球运动员的身体都是强壮的 ; (**大前提**)

② 高波是一名足球运动员 ; (**小前提**)

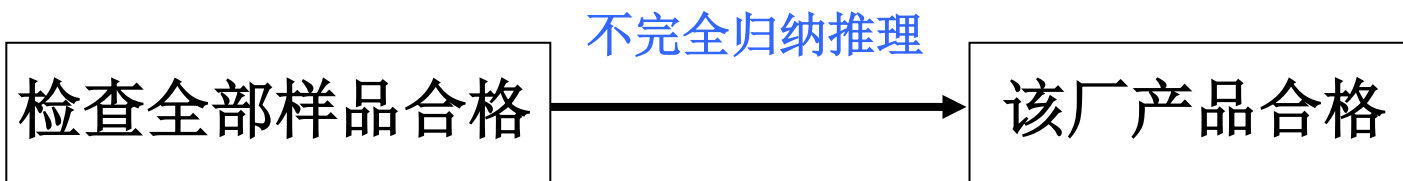
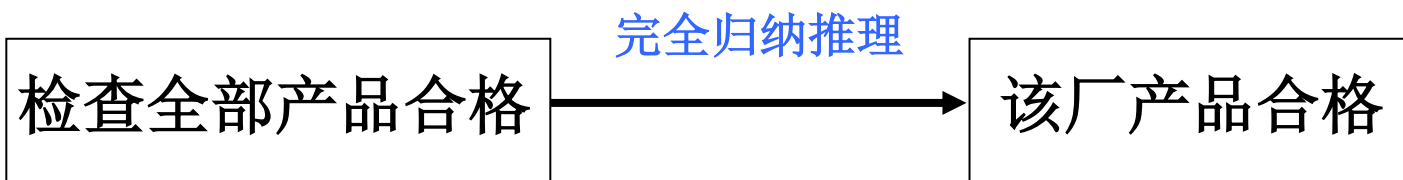
③ 所以, 高波的身体是强壮的。 (**结 论**)

推理方式及其分类

1. 演绎推理、归纳推理、默认推理

(2) **归纳推理** (inductive reasoning): 个别 → 一般

{ 完全归纳推理 (必然性推理)
不完全归纳推理 (非必然性推理)





推理方式及其分类

1. 演绎推理、归纳推理、默认推理

(3) 默认推理 (default reasoning, 缺省推理)

- 知识不完全的情况下假设某些条件已经具备所进行的推理。

A 成立
 B 成立?  结 论
(默认 B 成立)

制造鸟笼
鸟会飞?  鸟笼要
有盖子
(默认成立)

推理方式及其分类

2. 启发式推理、非启发式推理

- **启发性知识**：与问题有关且能加快推理过程、提高搜索效率的知识。

- 目标：在脑膜炎、肺炎、流感中选择一个

- 产生式规则

r_1 : 脑膜炎

r_2 : 肺炎

r_3 : 流感

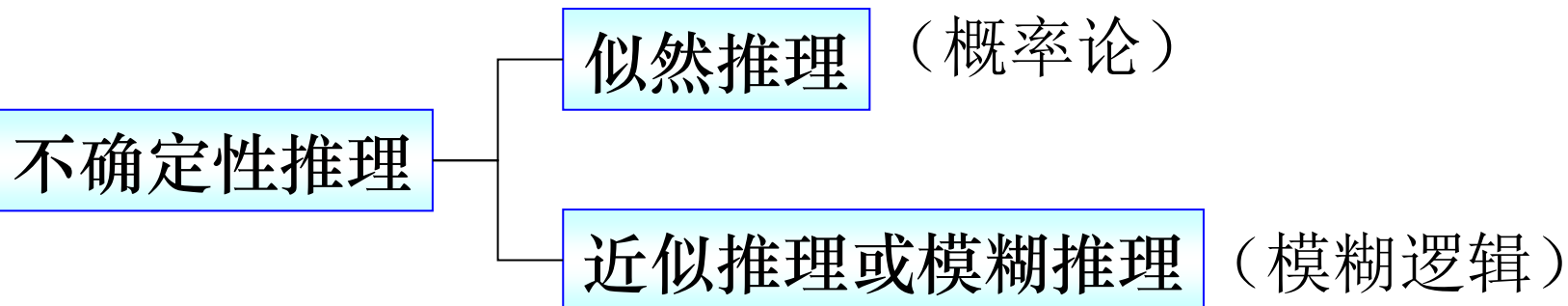
- 启发式知识：“脑膜炎危险”、“目前正在盛行流感”

推理方式及其分类

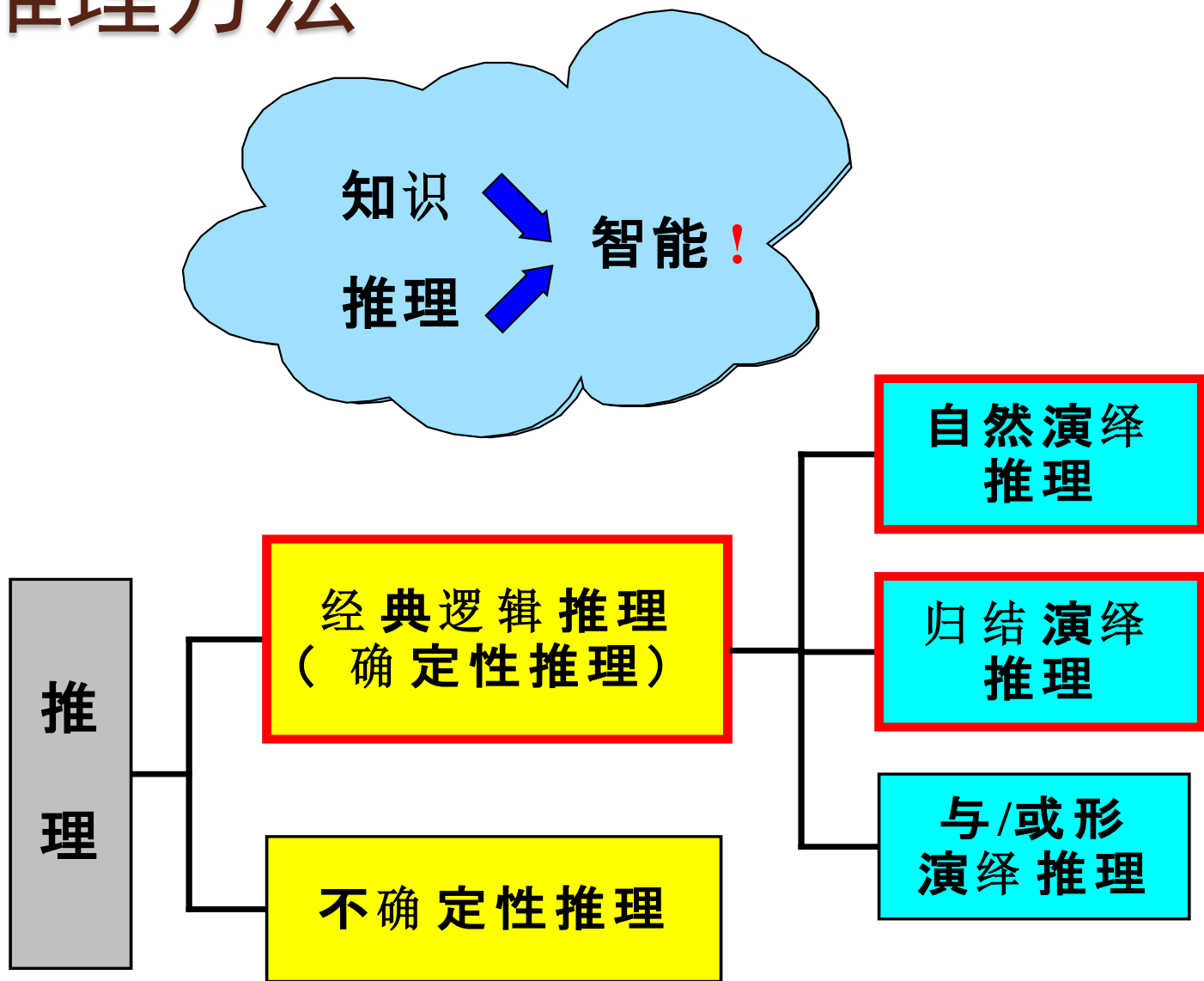
3. 确定性推理、不确定性推理

(1) **确定性推理**：推理时所用的知识与证据都是确定的，推出的结论也是确定的，其真值或者为真或者为假。

(2) **不确定性推理**：推理时所用的知识与证据不都是确定的，推出的结论也是不确定的。



推理方法



自然演绎推理

- 自然演绎推理：从一组已知为真的事实出发，运用**经典逻辑的推理规则**推出结论的过程。
- 推理规则： P 规则、 T 规则、假言推理、拒取式推理

■ **假言推理**： $P, P \rightarrow Q \Rightarrow Q$

■ “如果 x 是金属，则 x 能导电”，“铜是金属”推出“铜能导电”

■ **拒取式推理**： $P \rightarrow Q, \neg Q \Rightarrow \neg P$

■ “如果下雨，则地下就湿”，“地上不湿”推出“没有下雨”

自然演绎推理

错误1——否定前件： $P \rightarrow Q, \neg P \not\Rightarrow \neg Q$

- (1) 如果下雨，则地上是湿的 ($P \rightarrow Q$)；
- (2) 没有下雨 ($\neg P$)；
- (3) 所以，地上不湿 ($\neg Q$)。

错误2——肯定后件： $P \rightarrow Q, Q \not\Rightarrow P$

- (1) 如果行星系统是以太阳为中心的，则金星会显示出位相变化 ($P \rightarrow Q$)；
- (2) 金星显示出位相变化 (Q)；
- (3) 所以，行星系统是以太阳为中心 (P)。

自然演绎推理

- 例1 已知事实：
 - (1) 凡是容易的课程小王(Wang)都喜欢；
 - (2) C 班的课程都是容易的；
 - (3) ds 是 C 班的一门课程。
- 求证：小王喜欢 ds 这门课程。

自然演绎推理

- 证明:

- 定义谓词:

$EASY(x)$: x 是容易的

$LIKE(x, y)$: x 喜欢 y

$C(x)$: x 是 C 班的一门课程

- 已知事实和结论用谓词公式表示:

$(\forall x) (EASY(x) \rightarrow LIKE(Wang, x))$


$(\forall x) (C(x) \rightarrow EASY(x))$


$C(ds)$

$LIKE(Wang, ds)$

自然演绎推理

■ 应用推理规则进行推理：

 $(\forall x) (EASY(x) \rightarrow LIKE(Wang, x))$
 $EASY(z) \rightarrow LIKE(Wang, z)$ 全称固化

 $(\forall x) (C(x) \rightarrow EASY(x))$
 $C(y) \rightarrow EASY(y)$ 全称固化

所以 $C(ds), C(y) \rightarrow EASY(y)$
 $\Rightarrow EASY(ds)$ P 规则及假言推理

所以 $EASY(ds), EASY(z) \rightarrow LIKE(Wang, z)$
 $\Rightarrow LIKE(Wang, ds)$ T 规则及假言推理

自然演绎推理

■ 优点：

- 表达定理证明过程自然，易理解。
- 拥有丰富的推理规则，推理过程灵活。
- 便于嵌入领域启发式知识。

■ 缺点：易产生组合爆炸，得到的中间结论一般呈指数形式递增。

归结演绎推理

■ 反证法： $P \Rightarrow Q$ ，当且仅当 $P \wedge \neg Q \Leftrightarrow F$ ，
即 Q 为 P 的逻辑推论，当且仅当 $P \wedge \neg Q$ 是不可满足的。

■ 定理： Q 为 P_1, P_2, \dots, P_n 的逻辑推论，当且仅当
 $(P_1 \wedge P_2 \wedge \dots \wedge P_n) \wedge \neg Q$ 是不可满足的。

归结演绎推理

