



Engineering mechanics Theoretical mechanics



运动学

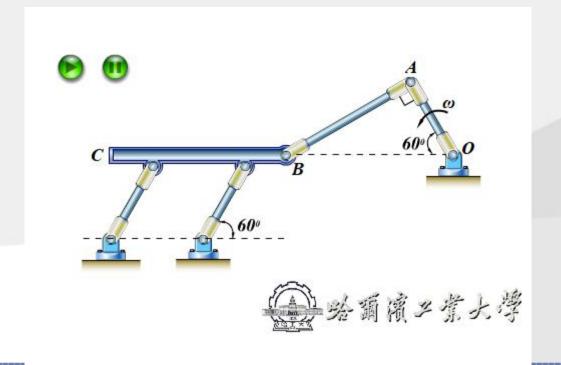
第六章 刚体的简单运动



§ 6-1 刚体的平行移动

1. 定义

刚体内任一直线段在运动过程中始终平行于 其初始位置,这种运动称为平行移动,简称平移。



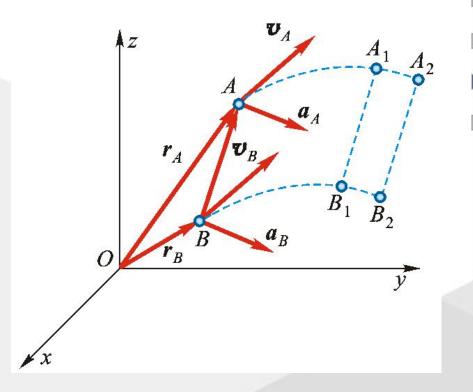


2. 运动方程

$$\vec{r}_B = \vec{r}_A + \overrightarrow{AB}$$

3. 速度和加速度分布

因为
$$\frac{d(\overrightarrow{AB})}{dt} = 0$$



所以
$$\vec{v}_B = \frac{dr_B}{dt} = \frac{dr_A}{dt} = \vec{v}_A$$

$$\vec{a}_B = \frac{d\vec{v}_B}{dt} = \frac{d\vec{v}_A}{dt} = \vec{a}_A$$

刚体平移→点的运动



§ 6-2 刚体绕定轴的转动

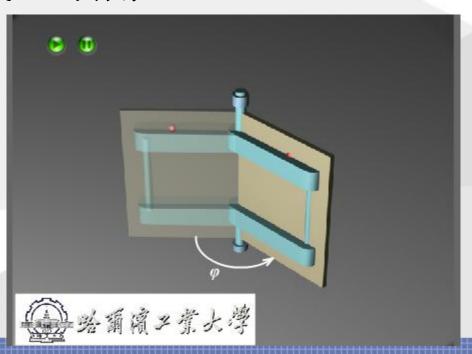
1. 定义

刚体上(或其扩展部分)两点保持不动,则这种运动称为刚体绕定轴转动,简称刚体的转动。

转轴: 两点连线 转角: φ 单位:弧度(rad)

2. 运动方程

$$\varphi = f(t)$$





3. 角速度和角加速度

角速度
$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} \begin{cases} \text{大小:} \left| \frac{d\varphi}{dt} \right| \\ \text{方向:} 逆时针为正 \end{cases}$$

角加速度
$$\alpha = \frac{\mathrm{d}\omega}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}^2\varphi}{\mathrm{d}t^2} = \dot{\omega} = \ddot{\varphi}$$

匀速转动
$$\alpha = \frac{\mathrm{d}\omega}{\mathrm{d}t} = 0 \qquad \varphi = \varphi_0 + \omega t$$

匀变速转动
$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = cont \qquad \omega = \omega_0 + \alpha t$$
$$\varphi = \varphi_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$



§ 6-3 转动刚体内各点的速度和加速度

1. 点的运动方程

$$s = R\varphi$$

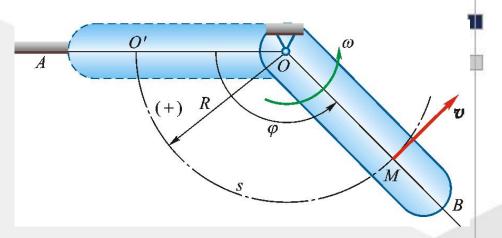
2. 速度

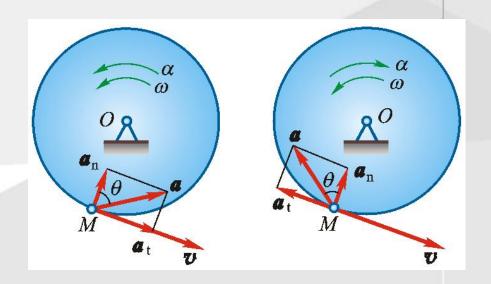
$$v = \dot{s} = R\dot{\varphi} = R\omega$$

3. 加速度

$$a_{t} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} = \ddot{s} = R\alpha$$

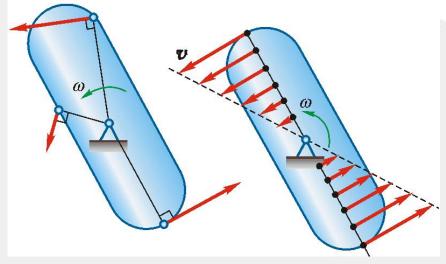
$$a_{\rm n} = \frac{v^2}{\rho} = \frac{1}{R} (R\omega)^2 = R\omega^2$$

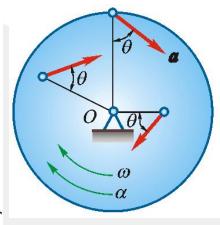


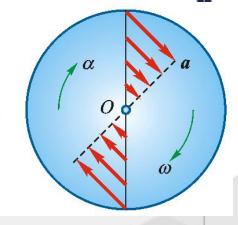




4. 速度与加速度分布图







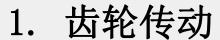
$$v = R\omega$$

$$a = \sqrt{{a_{\rm t}}^2 + {a_{\rm n}}^2} = R\sqrt{\alpha^2 + \omega^4}$$

$$\tan \theta = \frac{a_{t}}{a_{n}} = \frac{\alpha}{\omega^{2}}$$



§6-4 轮系的传动比

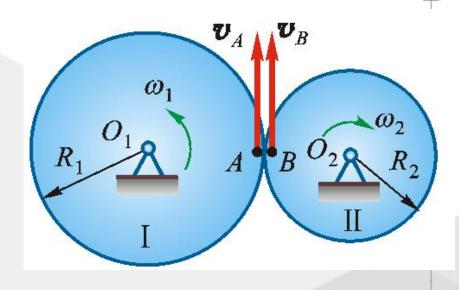


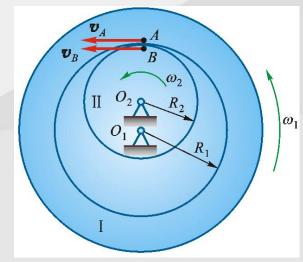
① 啮合条件

$$R_1\omega_1=v_A=v_B=R_2\omega_2$$

② 传动比

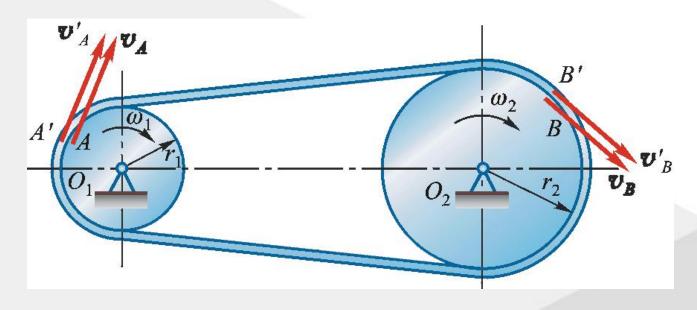
$$i_{12} = \pm \frac{\omega_1}{\omega_2} = \pm \frac{R_2}{R_1} = \pm \frac{z_2}{z_1}$$







2. 带轮传动



$$r_1\omega_1=v_A=v_A'=v_B'=v_B=r_2\omega_2$$

$$i_{12} = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{r_2}{r_1}$$



§ 6-5 以矢量表示角速度和角加速度 以矢积表示点的速度和加速度

1. 角速度矢量和角加速度矢量

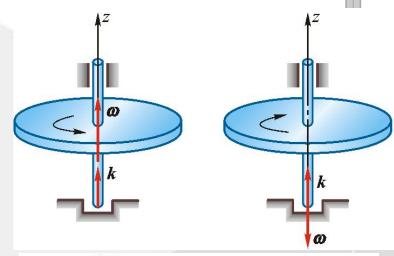
角速度矢量

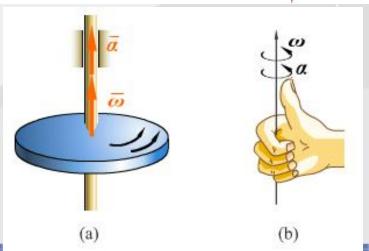
 $\vec{\omega}$ $\left\{ \begin{array}{l} |\vec{\omega}| = |\omega| = \left| \frac{d\varphi}{dt} \right| \\ \text{作用线 沿轴线 滑动矢量} \\ \text{指向 右手螺旋定则} \end{array} \right.$

$$\vec{\omega} = \omega \vec{k}$$

角加速度矢量

$$\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \frac{d\omega}{dt}\vec{k} = \alpha \vec{k}$$







2. 绕定轴转动刚体上点的速度和加速度

速度
$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$
 \begin{cases} 大小 $|\vec{\omega}| \cdot |\vec{r}| \sin \theta = |\vec{\omega}| R = |\vec{v}| \end{cases}$ 方向 右手定则

加速度
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{\omega} \times \vec{r})$$

$$= \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$= \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

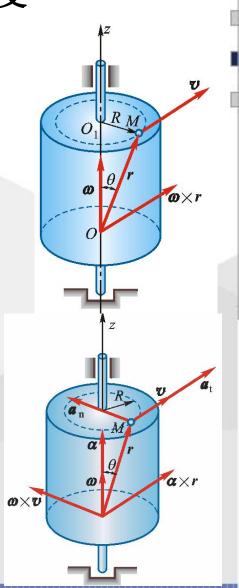
$$= \vec{a}_{t} + \vec{a}_{n}$$

$$\vec{a}_{\cdot} = \vec{\alpha} \times \vec{r}$$

M点切向加速度

$$\vec{a}_{n} = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

M点法向加速度



例6-4



已知: 刚体绕定轴转动,已知转轴通过坐标原点O,角速度矢为 $\vec{o} = 5\sin\frac{\pi t}{2}\vec{i} + 5\cos\frac{\pi t}{2}\vec{j} + 5\sqrt{3}\vec{k}$ 。 求: t = 1s时,刚体上点M(0,2,3)的速度矢及加速度矢。

解:

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r} = \begin{vmatrix} t & j & \kappa \\ 5\sin\frac{\pi t}{2} & 5\cos\frac{\pi t}{2} & 5\sqrt{3} \\ 0 & 2 & 3 \end{vmatrix}$$
$$= -10\sqrt{3}\vec{i} - 15\vec{j} + 10\vec{k}$$
$$\vec{a} = \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$
$$= \left(-\frac{15}{2}\pi + 75\sqrt{3}\right)\vec{i} - 200\vec{j} - 75\vec{k}$$

例6-5



已知:某定轴转动刚体的转轴通过点 M_0 (2,1,3), 其角速度矢 $\tilde{\omega}$ 的方向余弦为0.6,0.48,0.64,角速度的大小 ω =25rad/s。

求: 刚体上点M(10, 7, 11)的速度矢。

解: 角速度矢量

M点相对于转轴上一点 M_0 的矢径

$$\vec{r} = \vec{r}_M - \vec{r}_{M_0} = (10, 7, 11) - (2, 1, 3) = (8, 6, 8)$$

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r} = \omega (\vec{n} \times \vec{r}) = \omega \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0.6 & 0.48 & 0.64 \\ 8 & 6 & 8 \end{vmatrix} = 8\vec{j} - 6\vec{k}$$





一矢量绕z轴以角速度ω转动,若 |a| =常量

求:
$$\frac{\mathrm{d}a}{\mathrm{d}t}$$

解: 将矢量的端点A看成是绕z轴作定轴转动刚体 上的一点

$$r_A = a$$

从而

$$\frac{\mathrm{d}\boldsymbol{a}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}\boldsymbol{r}_A}{\mathrm{d}t} = \boldsymbol{v}_A = \boldsymbol{\omega} \times \boldsymbol{r}_A = \boldsymbol{\omega} \times \boldsymbol{a}$$

