



第二章 控制系统的数学模型

2.1 建立数学模型的一般方法

2.2 非线性及线性化

2.3 传递函数

2.4 典型环节

2.5 动态结构图及等效变换

2.6 信号流图及梅森公式

2.7 控制系统的传递函数



2.5 动态结构图及等效变换

动态结构图:

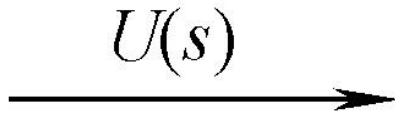
控制系统的动态结构图（方框图）是描述系统中各变量间关系的数学图形。应用动态结构图可以简化复杂控制系统的分析和计算，同时能直观地表明控制信号在系统内部的动态传递关系，因此在控制理论中的应用十分广泛。



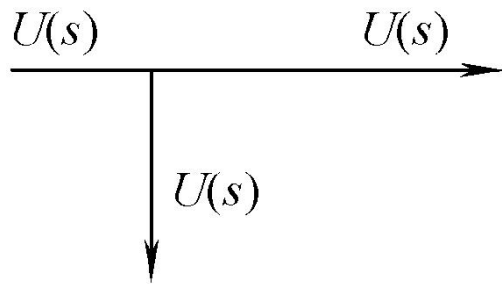
2.5 动态结构图及等效变换

一、动态结构图的组成

1、**信号线**：有箭头的直线，箭头表示信号传递方向。



2、**引出点**：信号引出或测量的位置。

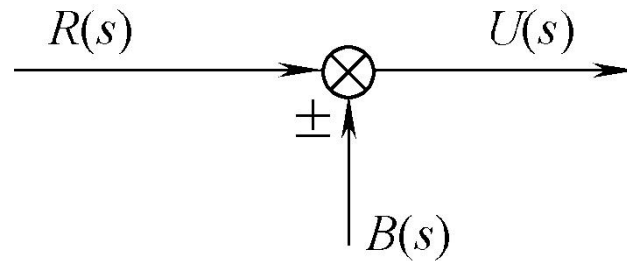


从同一信号线上引出的信号，数值和性质完全相同。

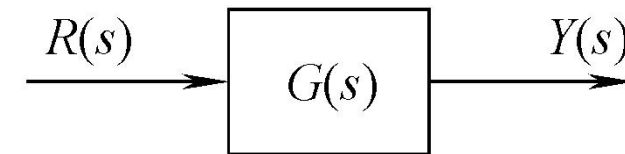


2.5 动态结构图及等效变换

3、综合点（相加点、比较点）：对两个或两个以上的信号进行代数运算，“+”表示相加，“-”表示相减。“+”常省略。



4、方框：表示典型环节或其组合，框内为对应的传递函数，两侧为输入、输出信号线。



$$Y(s) = R(s)G(s)$$



2.5 动态结构图及等效变换

二、动态结构图的绘制步骤

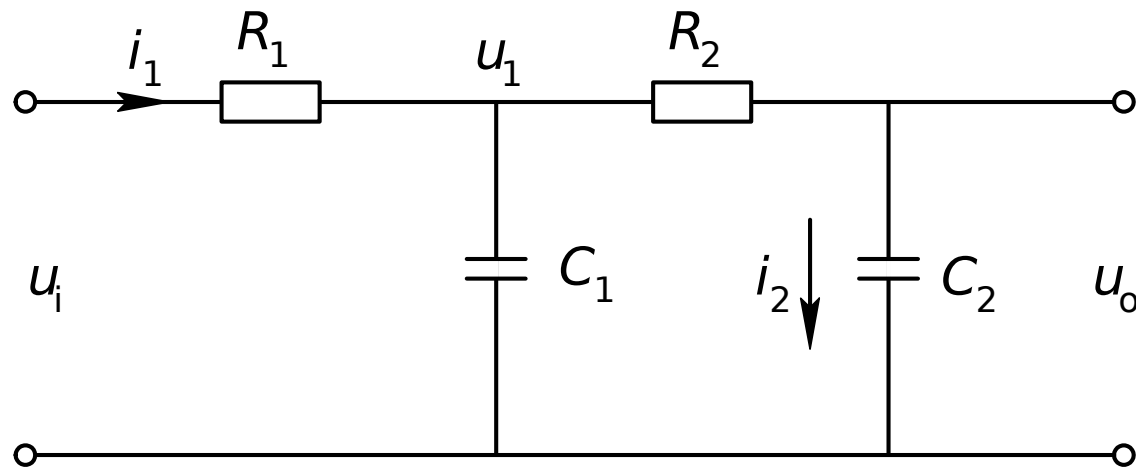
系统的动态结构图的绘制步骤如下：

- (1) 根据信号传递过程，将系统划分为若干个环节或部件。
- (2) 确定各环节的输入量与输出量，求出各环节的传递函数。
- (3) 绘出各环节的动态结构图。
- (4) 将各环节相同的量依次连接，得到系统动态结构图。



2.5 动态结构图及等效变换

例1 试绘制如图所示 RC 电路的动态结构图。

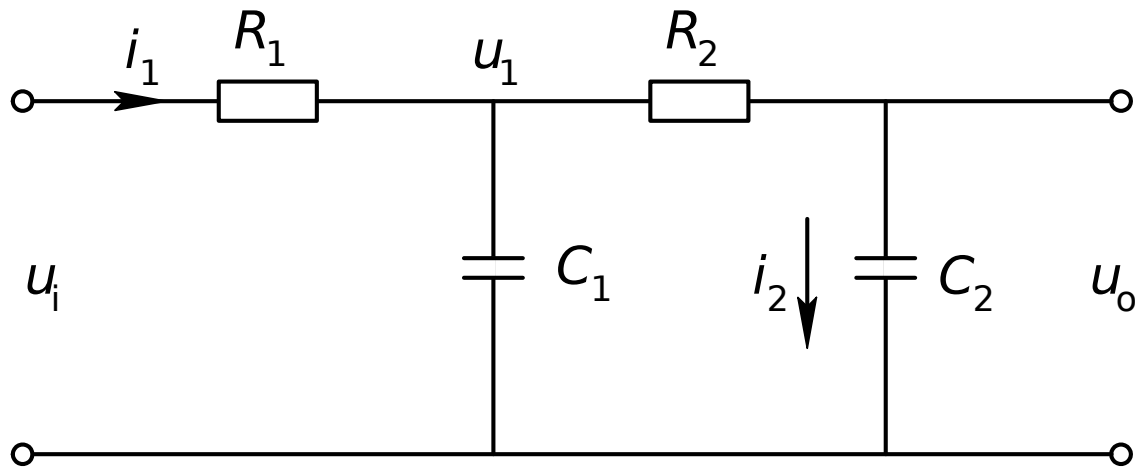


解： (1) 根据信号传递过程， 将系统划分为四个部件： R_1 、 C_1 、 R_2 、 C_2 。

(2) 确定各环节的输入量与输出量， 求出各环节的传递函数。



2.5 动态结构图及等效变换



► R_1 : 输入量为 $u_i - u_1$, 输出量为 i_1 ; 传递函数为

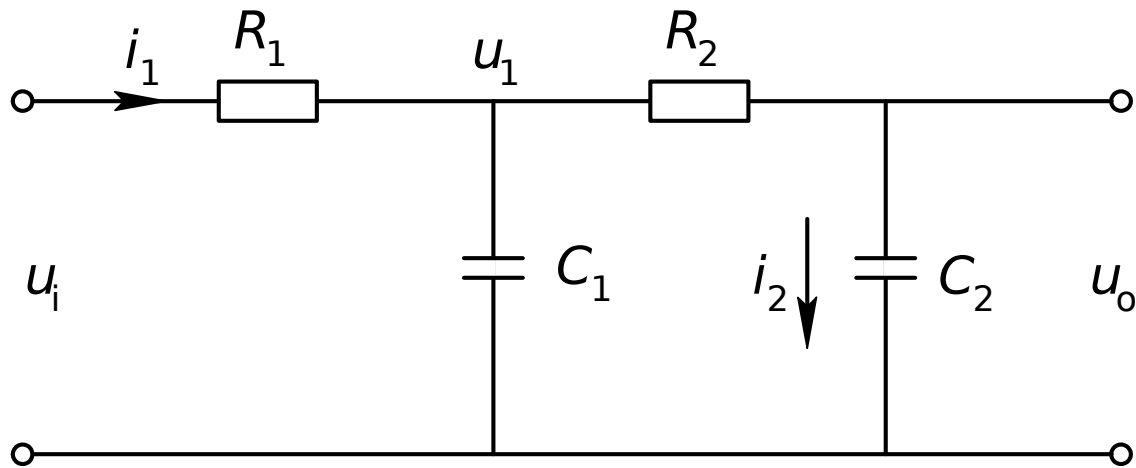
$$\frac{I_1(s)}{U_i(s) - U_1(s)} = \frac{1}{R_1}$$

► C_1 : 输入量为 $i_1 - i_2$, 输出量为 u_1 ; 传递函数为

$$\frac{U_1(s)}{I_1(s) - I_2(s)} = \frac{1}{C_1 s}$$



2.5 动态结构图及等效变换



➤ R_2 : 输入量为 $u_1 - u_o$, 输出量为 i_2 ; 传递函数为

$$\frac{I_2(s)}{U_1(s) - U_o(s)} = \frac{1}{R_2}$$

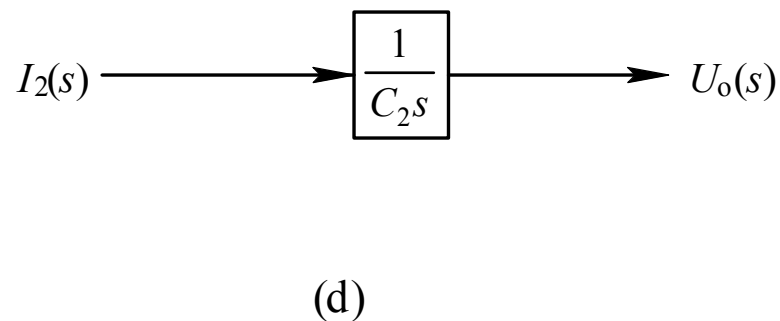
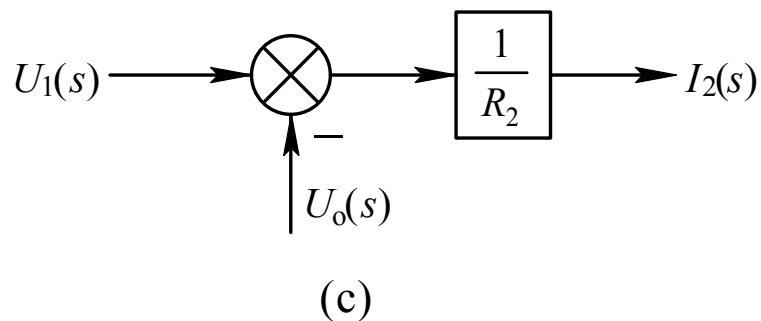
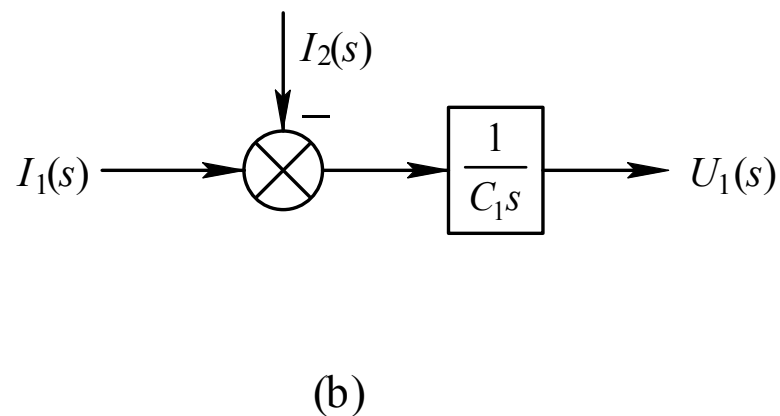
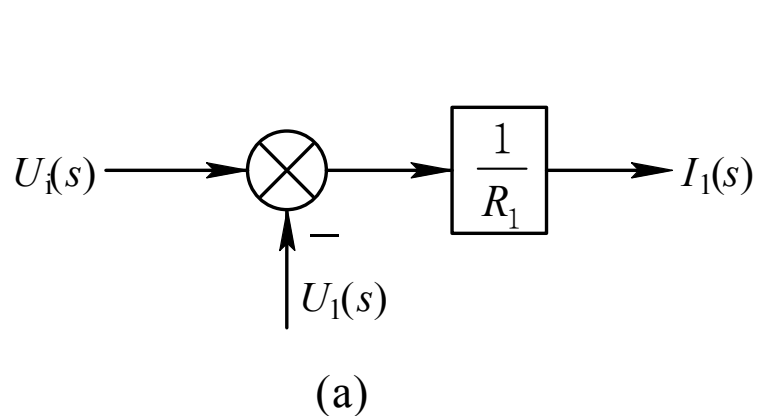
➤ C_2 : 输入量为 i_2 , 输出量为 u_o ; 传递函数为

$$\frac{U_o(s)}{I_2(s)} = \frac{1}{C_2 s}$$



2.5 动态结构图及等效变换

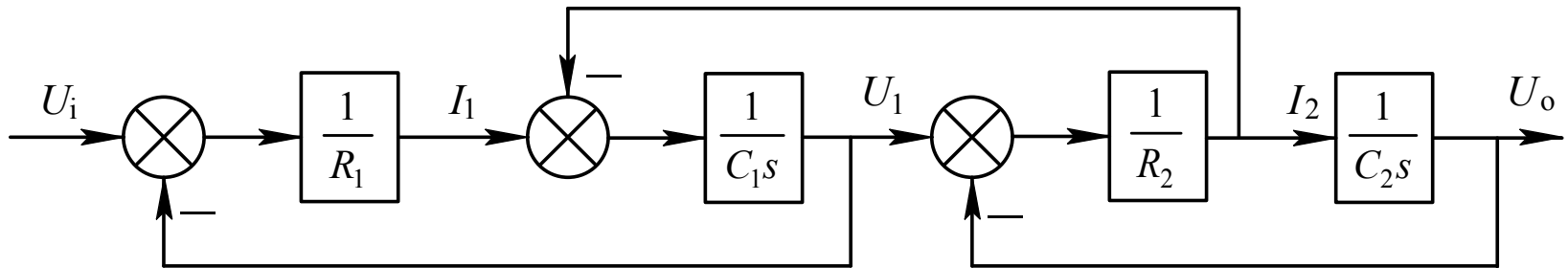
(3) 绘出各环节的动态结构图。





2.5 动态结构图及等效变换

(4) 将各环节相同的量依次连接，得到系统动态结构图。





2.5 动态结构图及等效变换

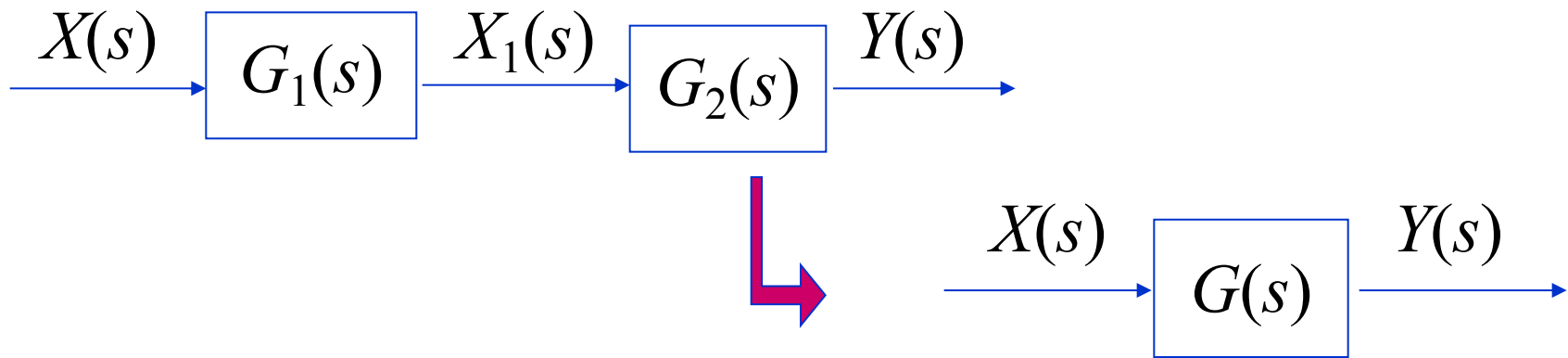
三、基本连接方式及等效变换

动态结构图的基本连接方式有三种：串联、并联、反馈。复杂系统的动态结构图都主要由这三种基本的连接方式组合而成的。



2.5 动态结构图及等效变换

1、串联等效



$$G(s) = \frac{Y(s)}{X(s)} = G_1(s)G_2(s)$$



2.5 动态结构图及等效变换

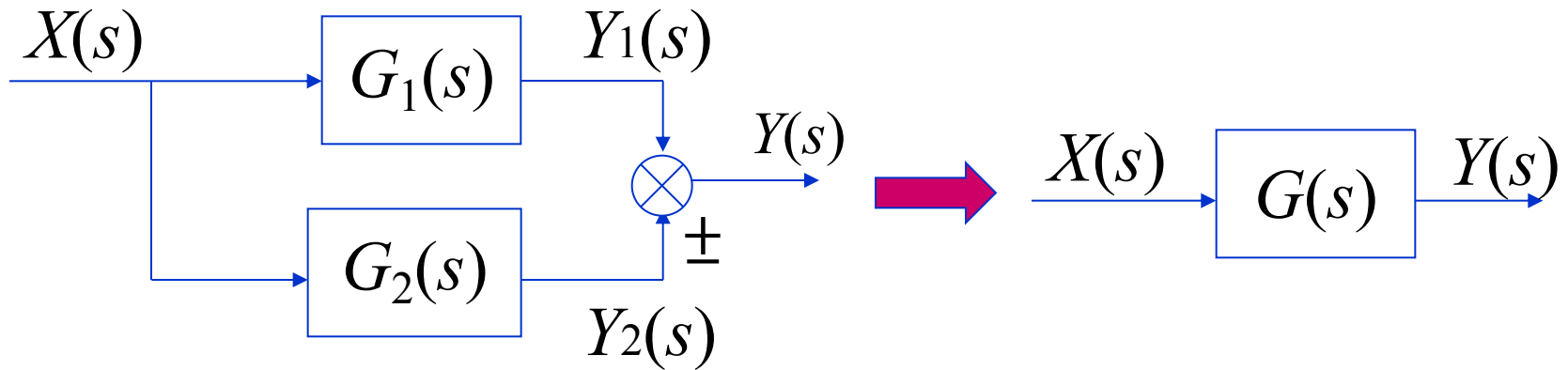
n 个环节串联后的总传递函数等于各环节的传递函数的乘积:

$$G(s) = G_1(s) \cdot G_2(s) \cdots G_n(s) = \prod_{i=1}^n G_i(s)$$



2.5 动态结构图及等效变换

2、并联等效



$$G(s) = G_1(s) \pm G_2(s)$$



2.5 动态结构图及等效变换

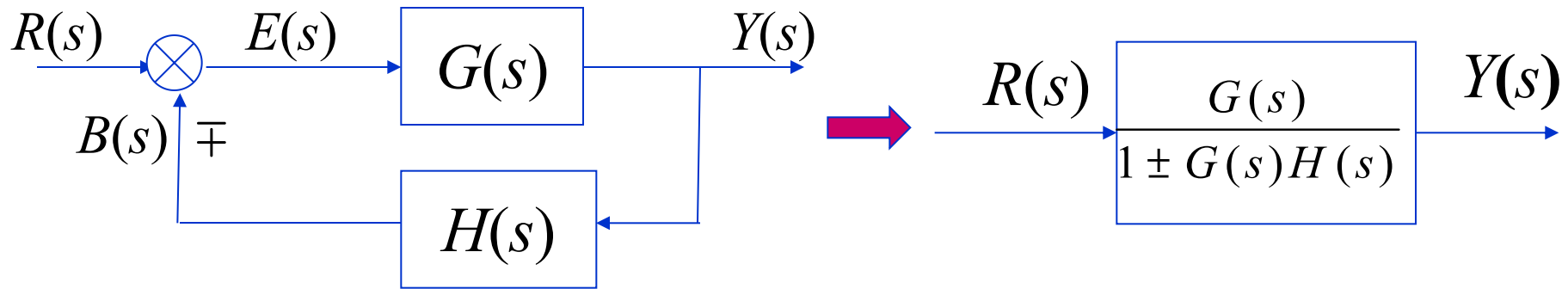
n 个环节并联后的总传递函数等于各环节的传递函数之代数和:

$$G(s) = G_1(s) + G_2(s) + \cdots + G_n(s) = \sum_{i=1}^n G_i(s)$$



2.5 动态结构图及等效变换

3、反馈等效（回路等效）



$$Y(s) = E(s)G(s), \quad E(s) = R(s) \mp B(s), \quad B(s) = Y(s)H(s)$$

$$Y(s) = [R(s) \mp B(s)]G(s) = R(s)G(s) \mp Y(s)G(s)H(s)$$

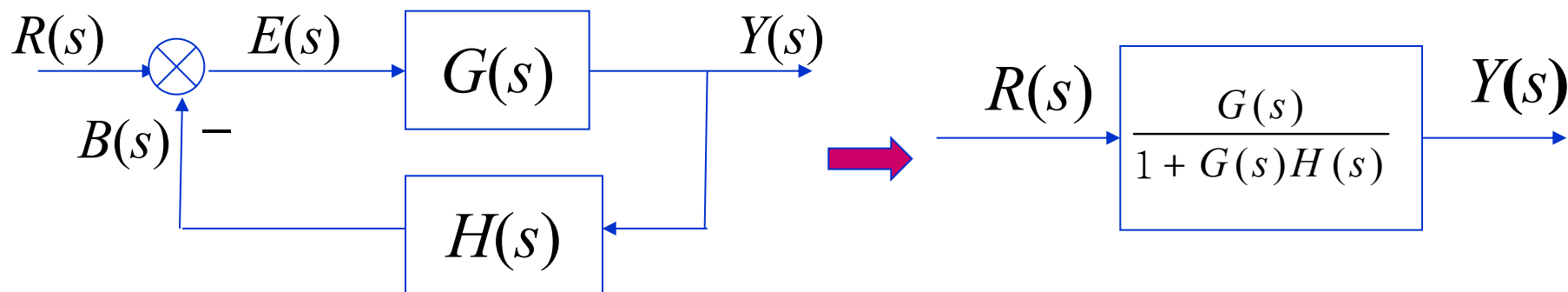
$$Y(s)[1 \pm G(s)H(s)] = R(s)G(s)$$

$$\frac{Y(s)}{R(s)} = \Phi(s) = \frac{G(s)}{1 \pm G(s)H(s)}$$

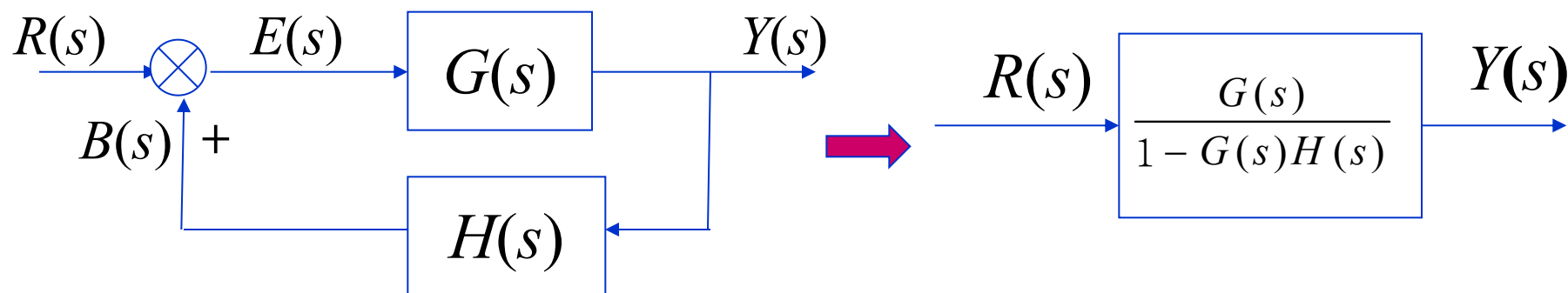


2.5 动态结构图及等效变换

在负反馈的情况下:



在正反馈的情况下:



如果反馈通道的传递函数 $H(s)=1$, 则称闭环系统为单位反馈系统。

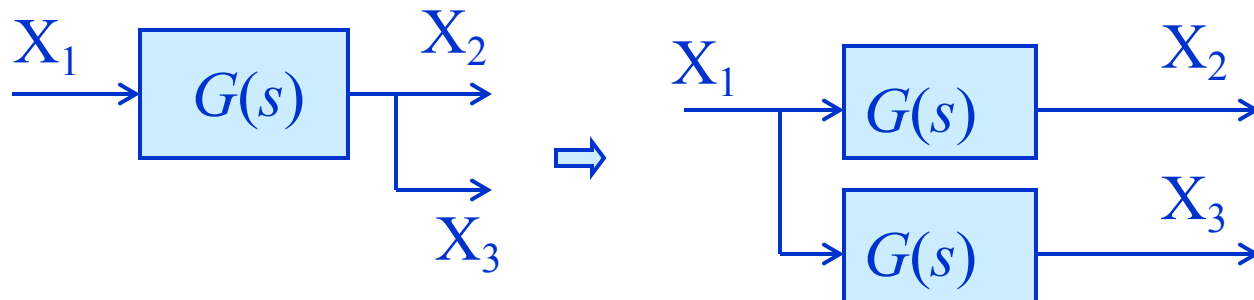


2.5 动态结构图及等效变换

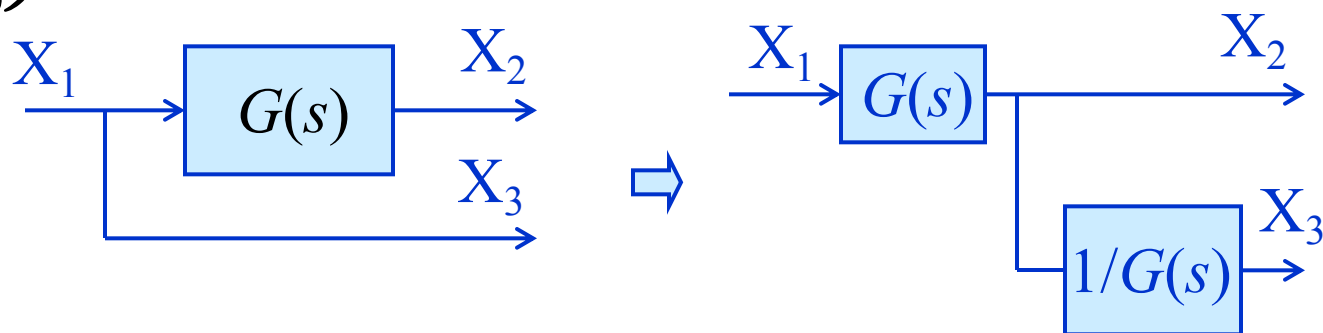
四、等效移动

1、引出点的移动

1) 前移



2) 后移

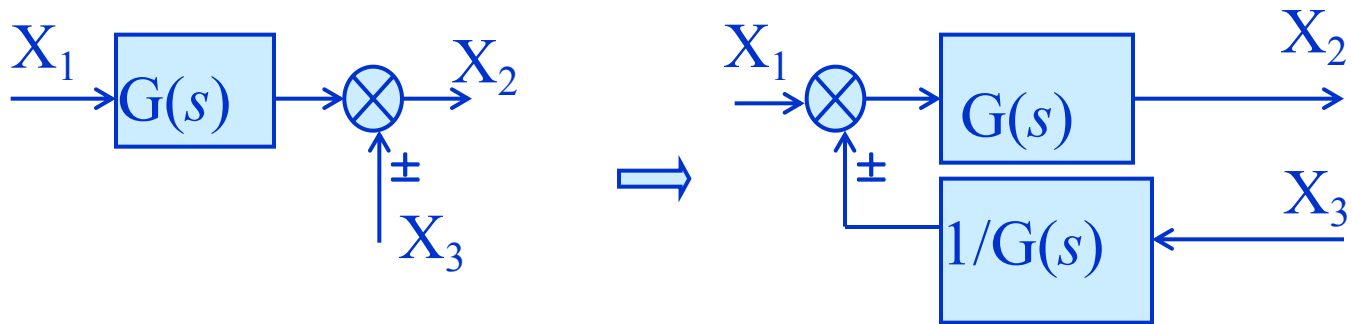




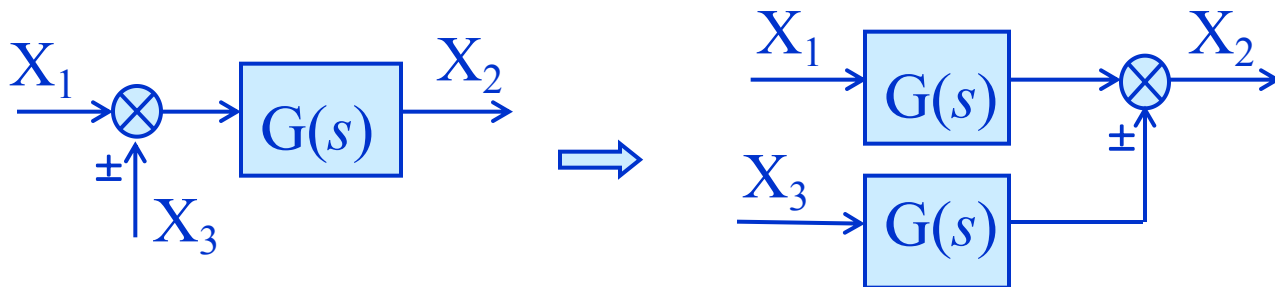
2.5 动态结构图及等效变换

2、综合点的移动

1) 前移



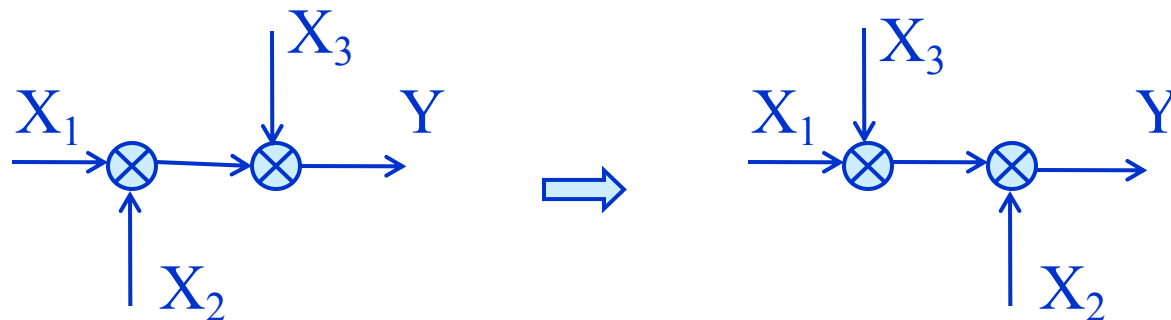
2) 后移





2.5 动态结构图及等效变换

3) 相邻综合点移动



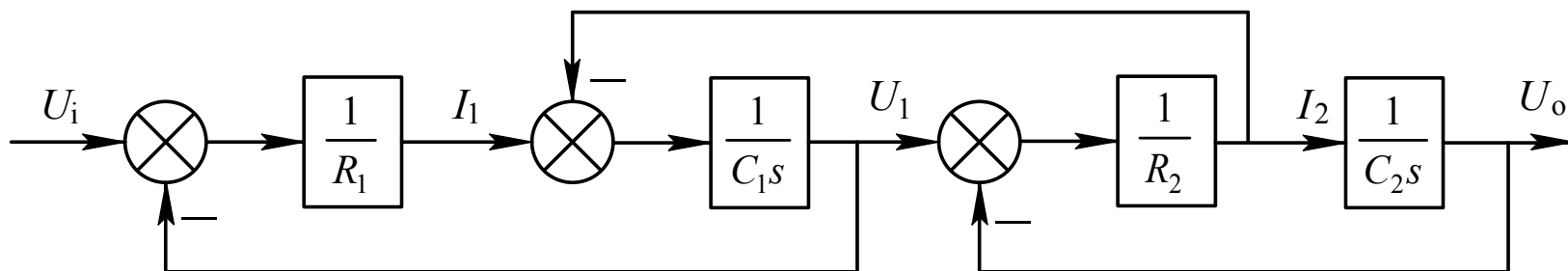
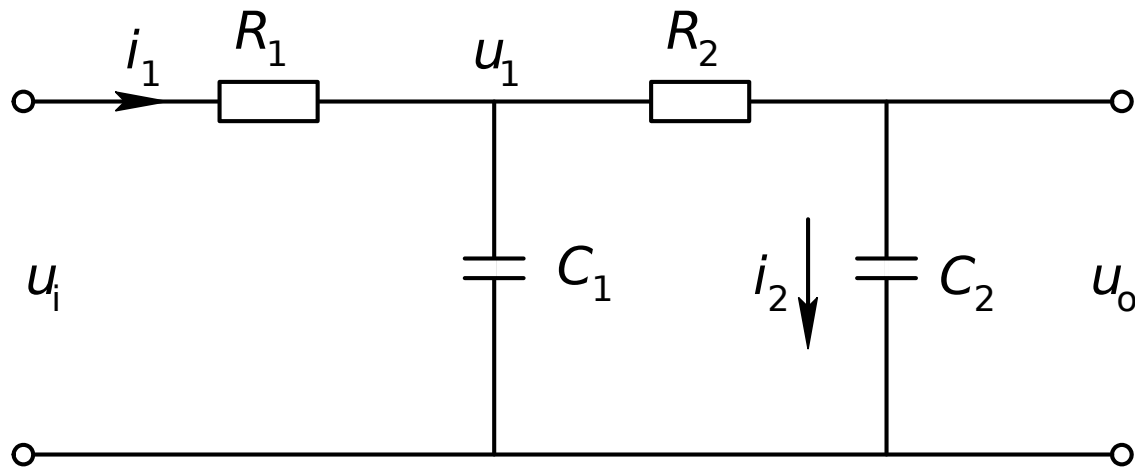
NOTE:

- (1) 反馈等效优先;
- (2) 引出点移向引出点, 综合点移向综合点;
- (3) 相邻的引出点可以互换位置, 也可以合并;
- (4) 相邻的综合点可以互换位置, 也可以合并;
- (5) 相邻的引出点和综合点不可互换位置。



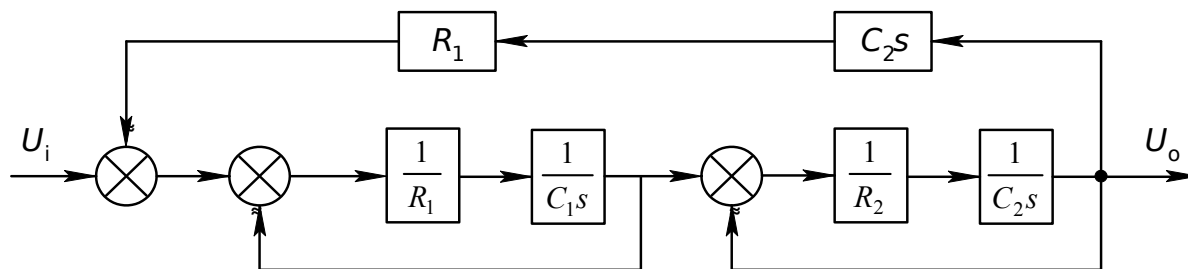
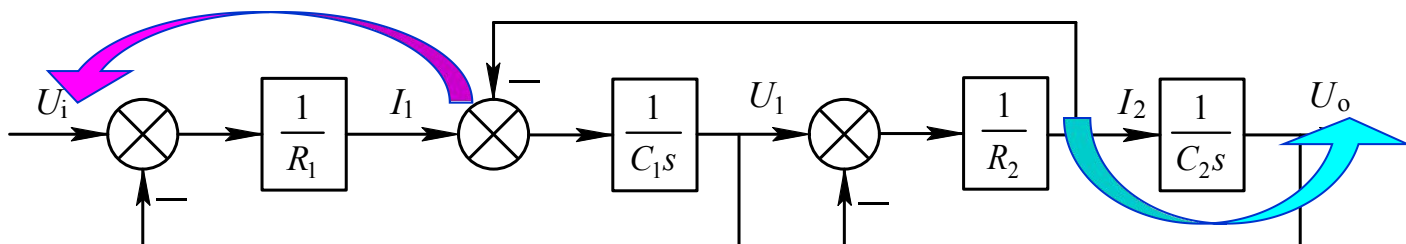
2.5 动态结构图及等效变换

例2 试简化如图所示 RC 电路的动态结构图。

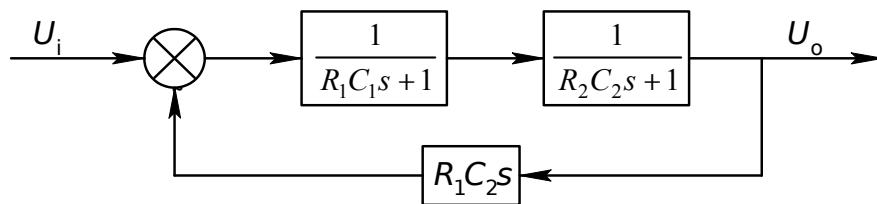




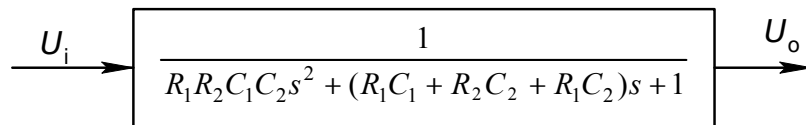
2.5 动态结构图及等效变换



(a)



(b)

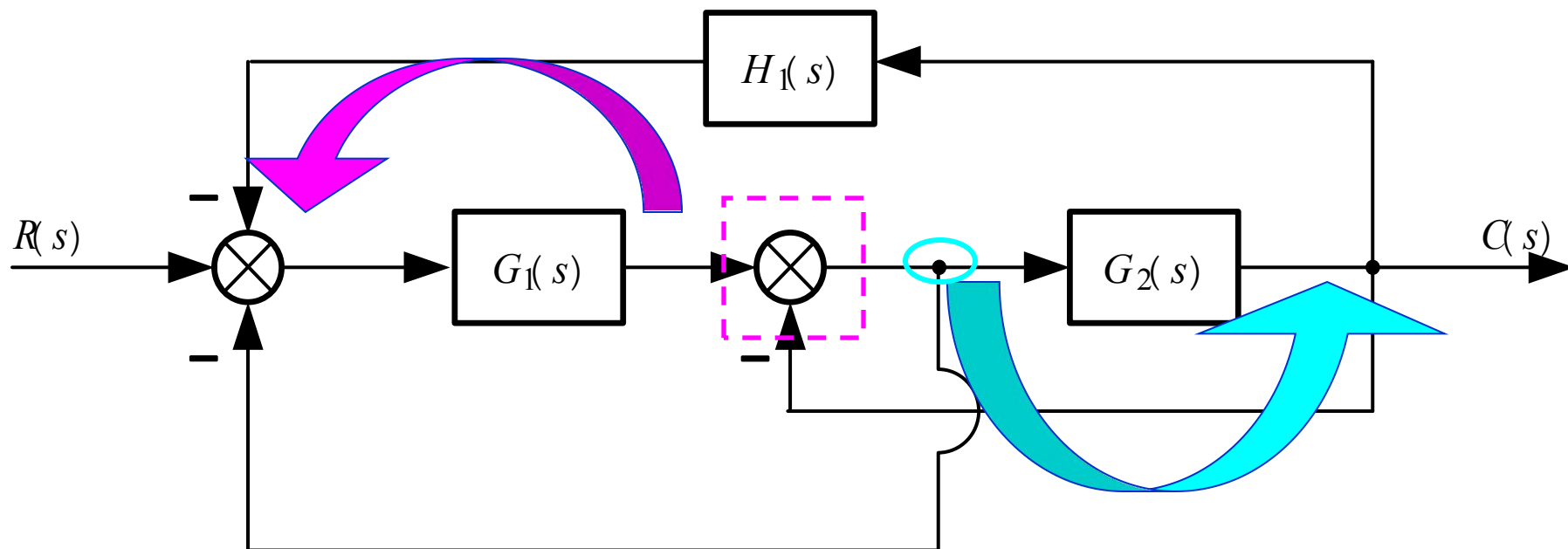


(c)



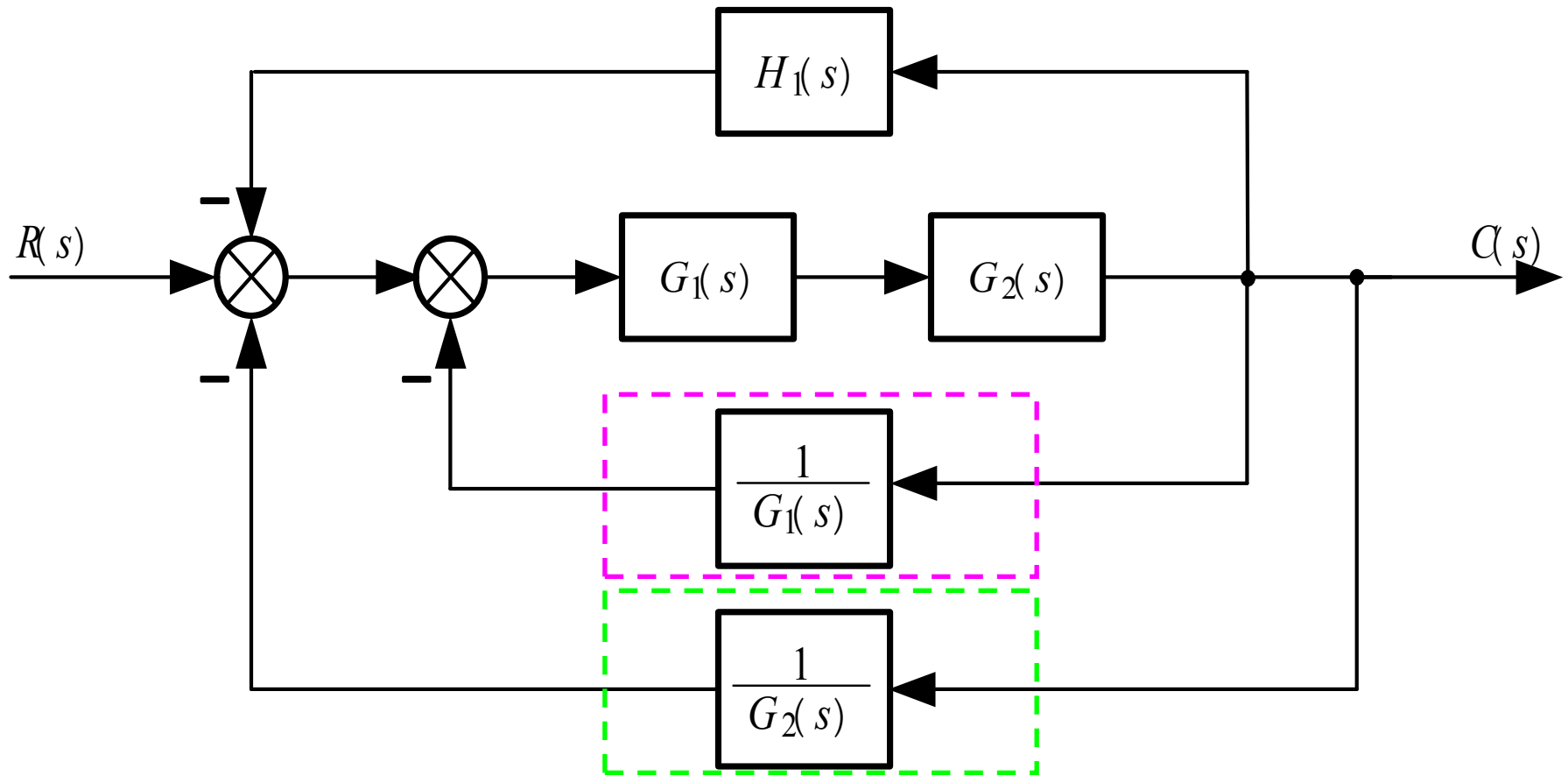
2.5 动态结构图及等效变换

例3: 试简化系统结构图，并求出系统的传递函数。



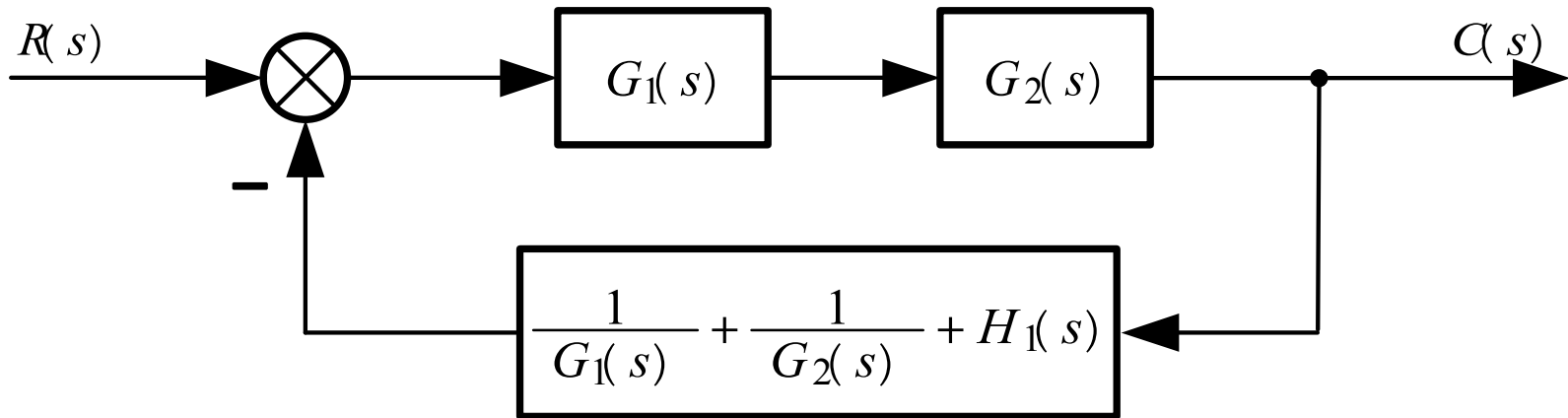


2.5 动态结构图及等效变换





2.5 动态结构图及等效变换

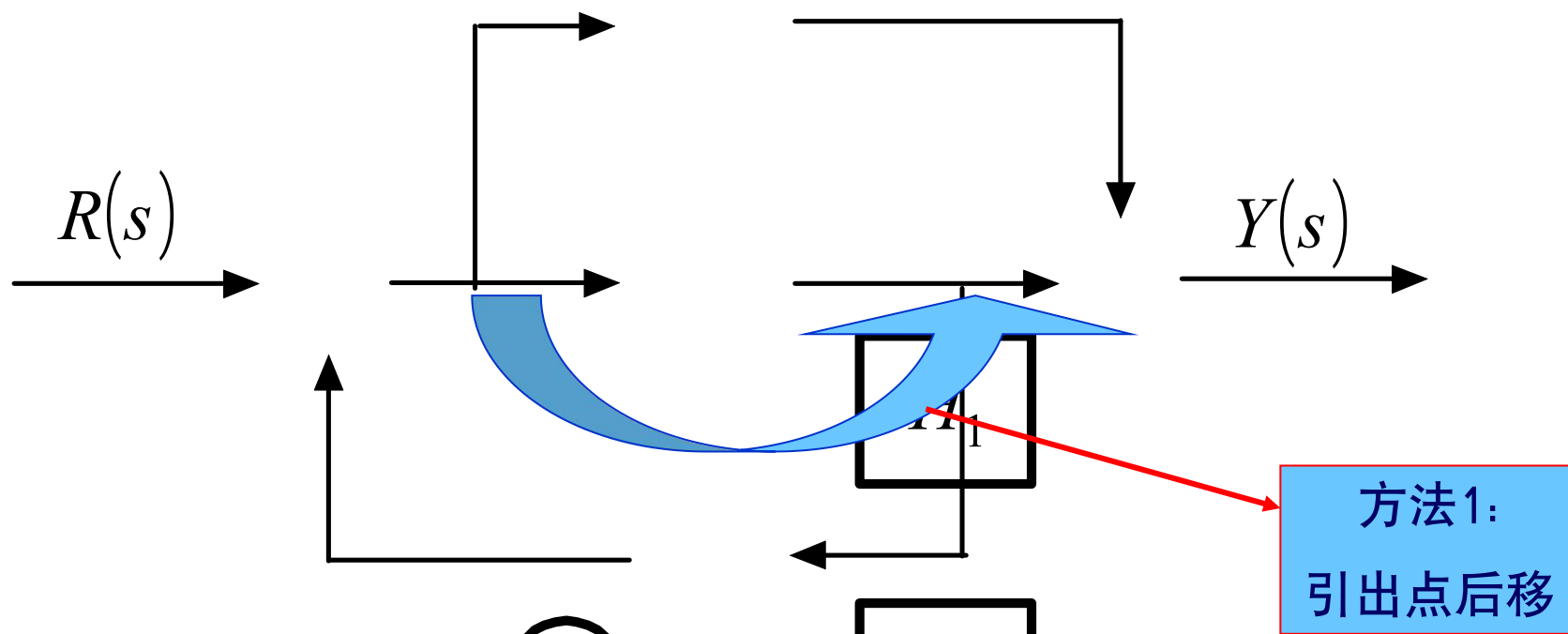


$$\frac{C(s)}{R(s)} = \frac{G_1(s)G_2(s)}{1 + G_1(s) + G_2(s) + G_1(s)G_2(s)H_1(s)}$$



2.5 动态结构图及等效变换

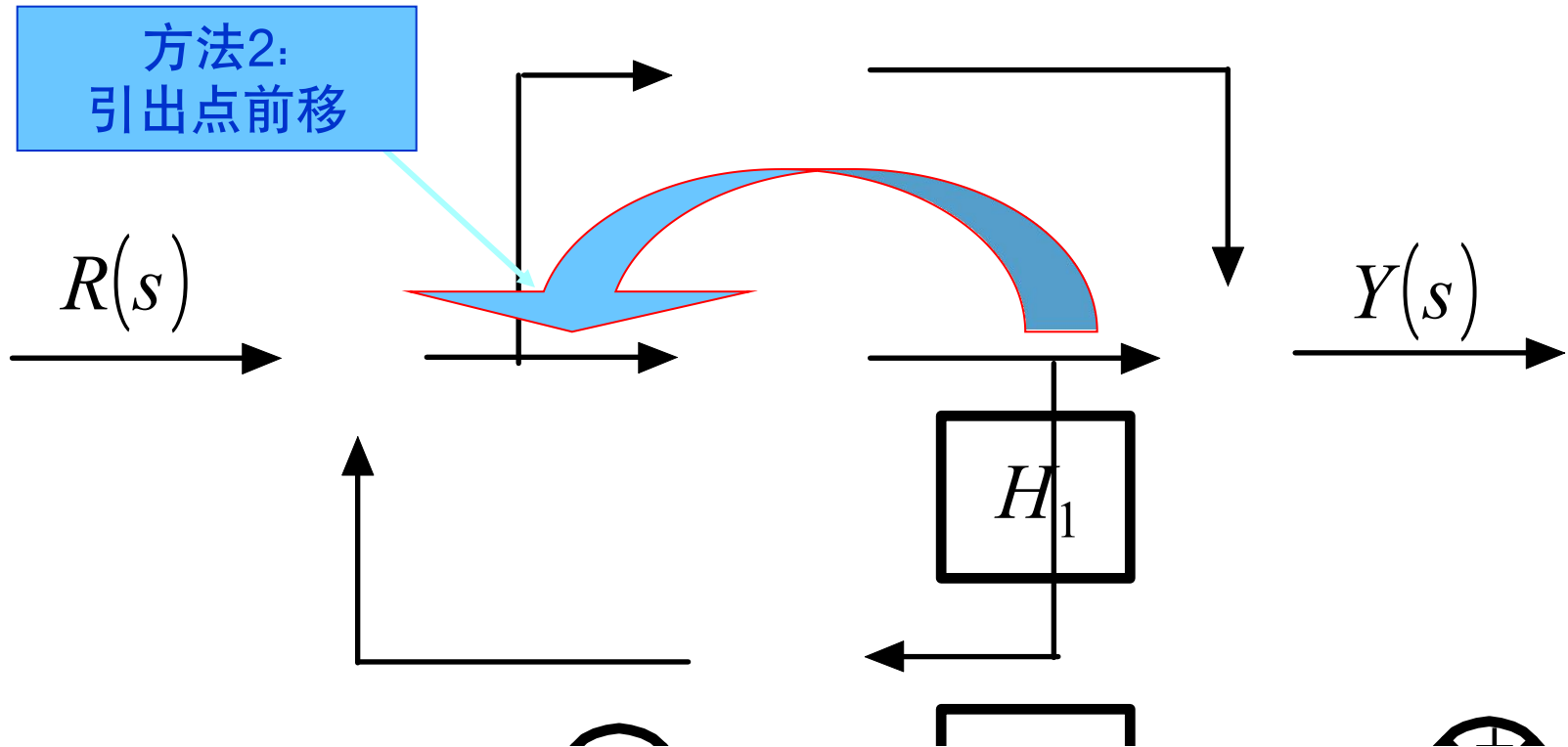
例4: 试简化系统结构图，并求系统传递函数。



$$\frac{Y(s)}{R(s)} = \frac{G + H_1}{1 + GH_2}$$



2.5 动态结构图及等效变换



$$\frac{Y(s)}{R(s)} = \frac{G + H_1}{1 + GH_2}$$



第二章 控制系统的数学模型

Thank You !