

<u>PYTHON</u> — курс молодого бойца



RegEx — регулярные выражения в Python

Вадим В. Костерин



Оставьте комментарий

Сие есть перепечатка из Habra замечательной статьи в тему сайта Регулярные выражения в Python от простого к сложному. Подробности, примеры, картинки, упражнения

ешил я давеча моим школьникам дать задачек на регулярные выражения для изучения. А к задачкам нужна какая-нибудь теория. И стал я искать хорошие тексты на русском. Пяток сносных нашёл, но всё не то. Что-то смято, что-то упущено. У этих текстов был не только фатальный недостаток. Мало картинок, мало примеров. И почти нет разумных задач. Ну неужели поиск IP-адреса — это самая частая задача для регулярных выражений? Вот и я думаю, что нет. Про разницу (?:...) / (...) фиг найдёшь, а без этого знания в некоторых случаях можно только страдать.

Плюс в питоне есть немало регулярных плюшек. Например, re.split может добавлять тот кусок текста, по которому был разрез, в список частей. А в re.sub можно вместо шаблона для замены передать функцию. Это — реальные вещи, которые прямо очень нужны, но никто про это не пишет.

Так и родился этот достаточно многобуквенный материал с подробностями, тонкостями, картинками и задачами.



Надеюсь, вам удастся из него извлечь что-нибудь новое и полезное, даже если вы уже в ладах с регулярками.

PS. Решения задач школьники сдают в тестирующую систему, поэтому задачи оформлены в несколько формальном виде.

Содержание

<u>Регулярные выражения в Python от простого к сложному;</u> <u>Содержание</u>;

- <u>Примеры регулярных выражений;</u>
- Сила и ответственность;

Документация и ссылки;

Основы синтаксиса:

- <u> Шаблоны, соответствующие одному символу;</u>
- <u>Квантификаторы (указание количества повторений);</u>
- <u>Жадность в регулярках и границы найденного шаблона;</u>
- <u>Пересечение подстрок;</u>

Эксперименты в песочнице;

Регулярки в питоне;

Пример использования всех основных функций;

Тонкости экранирования в питоне ('\\\\\\foo');

<u>Использование дополнительных флагов в питоне;</u>

Написание и тестирование регулярных выражений;

Задачи - 1;

Скобочные группы (?:...) и перечисления |;

- Перечисления (операция «ИЛИ»);
- Скобочные группы (группировка плюс квантификаторы);
- Скобки плюс перечисления;
- Ещё примеры;

Задачи - 2;

Группирующие скобки (...) и match-объекты в питоне;

- Match-объекты;
- <u>Группирующие скобки (...);</u>
- <u>Тонкости со скобками и нумерацией групп.;</u>
- <u>Группы и re.findall</u>;
- <u>Группы и re.split;</u>

Использование групп при заменах;

- Замена с обработкой шаблона функцией в питоне;
- Ссылки на группы при поиске;

Задачи - 3;

Шаблоны, соответствующие не конкретному тексту, а позиции;

- Простые шаблоны, соответствующие позиции;
- Сложные шаблоны, соответствующие позиции (*lookaround* и Co);
- lookaround на примере королей и императоров Франции;

Задачи - 4;

Post scriptum;

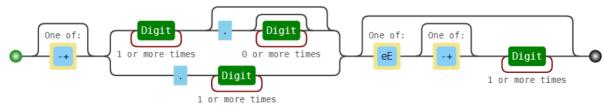
Регулярное выражение — это строка, задающая шаблон поиска подстрок в тексте. Одному шаблону может соответствовать много разных строчек. Термин «*Peryлярные выражения*» является переводом английского словосочетания «Regular expressions». Перевод не очень точно отражает смысл, правильнее было бы «*шаблонные выражения*». Регулярное выражение, или коротко «регулярка», состоит из обычных символов и специальных командных последовательностей. Например, \ d задаёт любую цифру, а \ d+ — задает любую последовательность из

одной или более цифр. Работа с регулярками реализована во всех современных языках программирования. Однако существует несколько «диалектов», поэтому функционал регулярных выражений может различаться от языка к языку. В некоторых языках программирования регулярками пользоваться очень удобно (например, в питоне), в некоторых — не слишком (например, в С++).

Примеры регулярных выражений

Регулярка	Её смысл
simple text	В точности текст «simple text»
\d{5}	Последовательности из 5 цифр \d означает любую цифру {5} — ровно 5 раз
\d\d/\d\d/\d{4}	Даты в формате ДД/ММ/ГГГГ (и прочие куски, на них похожие, например, 98/7 6/5432)
\b\w{3}\b	Слова в точности из трёх букв \b означает границу слова (с одной стороны буква, а с другой — нет) \w — любая буква, {3} — ровно три раза
[-+]?\d+	Целое число, например, 7, +17, -42, 0013 (возмо жны ведущие нули) [-+]? — либо -, либо +, либо пусто \d+ — последовательность из 1 или более цифр
[-+]?(?:\d+(?:\.\d*)? \.\d+)(?: [eE][-+]?\d+)?	Действительное число, возможно в экспоненци альной записи Например, 0.2, +5.45,4, 6e23, -3.17E-14. См. ниже картинку.





Сила и ответственность

Регулярные выражения, или коротко, *регулярки* — это очень мощный инструмент. Но использовать их следует с умом и осторожностью, и только там, где они действительно приносят пользу, а не вред. Во-первых, плохо написанные

регулярные выражения работают медленно. Во-вторых, их зачастую очень сложно читать, особенно если регулярка написана не лично тобой пять минут назад. Втретьих, очень часто даже небольшое изменение задачи (того, что требуется найти) приводит к значительному изменению выражения. Поэтому про регулярки часто говорят, что это write only code (код, который только пишут с нуля, но не читают и не правят). А также шутят: Некоторые люди, когда сталкиваются с проблемой, думают «Я знаю, я решу её с помощью регулярных выражений.» Теперь у них две проблемы. Вот пример write-only регулярки (для проверки валидности e-mail адреса (не надо так делать!!!)):

```
 (?:[a-z0-9!\#\$\%\&'*+/=?^_`\{|\}\sim-]+(?:\.[a-z0-9!\#\$\%\&'*+/=?^_`\{|\}\sim-]+)*|"(?:[\x01-\x08\x(2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)\.) \\  \{3\}(?:25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?|[a-z0-9-] \\  \bullet
```

А вот <u>здесь</u> более точная регулярка для проверки корректности email адреса стандарту RFC822. Если вдруг будете проверять email, то не делайте так! Если адрес вводит пользователь, то пусть вводит почти что угодно, лишь бы там была собака. Надёжнее всего отправить туда письмо и убедиться, что пользователь может его получить.

Документация и ссылки

- Оригинальная документация: docs.python.org/3/library/re.html;
- Очень подробный и обстоятельный материал: www.regular-expressions.info/;
- Разные сложные трюки и тонкости с примерами: http://www.rexegg.com/;
- Он-лайн отладка регулярок <u>regex101.com</u> (не забудьте поставить галочку Python в разделе FLAVOR слева);
- Он-лайн визуализация регулярок <u>www.debuggex.com/</u> (не забудьте выбрать Python);
- Могущественный текстовый редактор <u>Sublime text 3</u>, в котором очень удобный поиск по регуляркам;

Основы синтаксиса

Любая строка (в которой нет символов .^\$*+?{}[]\|()) сама по себе является регулярным выражением. Так, выражению Xaxa будет соответствовать строка "Xaxa" и только она. Регулярные выражения являются регистрозависимыми, поэтому строка "xaxa" (с маленькой буквы) уже не будет соответствовать

выражению выше. Подобно строкам в языке Python, регулярные выражения имеют спецсимволы $.^{*+?}\{[]\setminus []\setminus []$, которые в регулярках являются управляющими конструкциями. Для написания их просто как символов требуется их *экранировать*, для чего нужно поставить перед ними знак \setminus . Так же, как и в питоне, в регулярных выражениях выражение $\setminus n$ соответствует концу строки, а $\setminus t$ — табуляции.

Шаблоны, соответствующие одному символу

Во всех примерах ниже соответствия регулярному выражению выделяются бирюзовым цветом с подчёркиванием.

Шаблон	Описание	Пример	Применяем к т ексту
	Один любой символ, кроме новой строки \n .	м.л.ко	молоко, малак о, И <u>м0л0ко</u> Ихле б
\d	Любая цифра	CY\d\d	<u>СУ35</u> , <u>СУ11</u> 1, А Л <u>СУ14</u>
\D	Любой символ, кроме цифры	926\D12 3	926)123, 1 <u>926-</u> 1234
\s	Любой пробельный символ (пробел, табуляция, конец ст роки и т.п.)	бор\ѕод а	<u>бор ода, бор</u> <u>ода</u> , борода
\\$	Любой непробельный символ	\S123	<u>X123, 9123, l12</u> <u>3</u> 456, 1 + 1234 56
\w	Любая буква (то, что может быть частью слова), а также цифры и _	\w\w\w	<u>Год</u> , <u>f_3</u> , <u>qwe</u> rt
\W	Любая не-буква, не-цифра и не подчёркивание	сом\W	сом!, сом?
[]	Один из символов в скобках, а также любой символ из диапазона a - b	[0-9][0 -9A-Fa- f]	12, 1F, 4B
[^]	Любой символ, кроме перечисленных	<[^>]>	<1>, <a>, <>>
\d≈[0- 9], \D≈[^0- 9], \w≈[0-9 a-zA-Z a-яA-Яё Ë], \s≈[\f \n\r\t	Буква "ё" не включается в общий диапазон букв! Вообще говоря, в \d включается всё, что в юникоде пом ечено как «цифра», а в \w — как буква. Ещё много всего!		
[abc-], [-1]	если нужен минус, его нужно указать последним или первым		
[*[(+ \\\]\t]	внутри скобок нужно экранировать только] и \		
\b	Начало или конец слова (слева пусто или не-буква, спра ва буква и наоборот). В отличие от предыдущих соответствует позиции, а не си мволу	\bвал	<u>вал</u> , перевал, Перевалка

Шаблон	Описание	Пример	Применяем к т ексту
\B	Не граница слова: либо и слева, и справа буквы, либо и слева, и справа НЕ буквы	∖Ввал	пере <u>вал</u> , вал, Пере <u>вал</u> ка
		\Ввал\В	перевал, вал, Пере <u>вал</u> ка

Квантификаторы (указание количества повторений)

Шаблон	Описание	Пример	Применяем к тексту
{n}	Ровно n повторений	\d{4}	1, 12, 123, <u>1234</u> , 1234 5
{m,n}	От m до n повторений включительно	2, 4}	1, <u>12</u> , <u>123</u> , <u>1234</u> , 1234 5
{m,}	Не менее m повторений	\d{3,}	1, 12, <u>123</u> , <u>1234</u> , <u>1234</u> <u>5</u>
{,n}	Не более n повторений	\d{,2}	<u>1, 12, 12</u> 3
?	Ноль или одно вхождение, синоним {0,1}	валы?	вал, валы, валов
*	Ноль или более, синоним {0,}	СУ\d*	<u>СУ, СУ1, СУ12,</u>
+	Одно или более, синоним {1,}	a\)+	<u>a), a)), a)))</u> , b <u>a)]</u>)
? +? ?? {m, n}? {,n}? {m,}?	По умолчанию квантификаторы <i>жадные</i> — захватывают максимально возможное число символо в. Добавление ? делает их <i>ленивыми</i> , они захватывают минимально возможное число симв олов	\(.\) \(.*? \)	$\frac{(a+b)*(c+d)*(e+b)}{(a+b)}*(c+d)*(e+b)$

Жадность в регулярках и границы найденного шаблона

Как указано выше, по умолчанию квантификаторы жадные. Этот подход решает очень важную проблему — проблему границы шаблона. Скажем, шаблон \d+ захватывает максимально возможное количество цифр. Поэтому можно быть уверенным, что перед найденным шаблоном идёт не цифра, и после идёт не цифра. Однако если в шаблоне есть не жадные части (например, явный текст), то подстрока может быть найдена неудачно. Например, если мы хотим найти «слова», начинающиеся на СУ, после которой идут цифры, при помощи регулярки СУ\d*, то мы найдём и неправильные шаблоны:

ПАСУ13 СУ12, ЧТОБЫ СУ6ЕНИЕ УДАЛОСЬ.

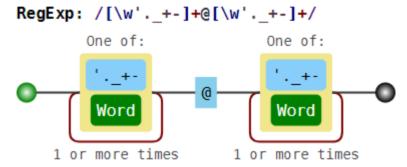
В тех случаях, когда это важно, условие на границу шаблона нужно обязательно добавлять в регулярку. О том, как это можно делать, будет дальше.

Пересечение подстрок

В обычной ситуации регулярки позволяют найти только непересекающиеся шаблоны. Вместе с проблемой границы слова это делает их использование в некоторых случаях более сложным. Например, если мы решим искать e-mail адреса при помощи неправильной регулярки $\w+\ensuremath{@}\w+}$ (или даже лучше, $\w'\ \cdot \ +-\]+\ensuremath{@}\w'\ \cdot \ +-\]+\ensuremath{@}\w'\ \cdot \ +-\]+\ensuremath{)}$, то в неудачном случае найдём вот что:

<u>foo@boo@goo@moo@roo@zoo</u>

То есть это с одной стороны и не e-mail, а с другой стороны это не все подстроки вида **текст** - **собака** - **текст**, так как boo@goo и moo@roo пропущены.



Эксперименты в песочнице

Если вы впервые сталкиваетесь с регулярными выражениями, то лучше всего сначала попробовать <u>песочницу</u>. Посмотрите, как работают простые шаблоны и квантификаторы. Решите следующие задачи для этого текста (возможно, к части придётся вернуться после следующей теории):

- 1. Найдите все натуральные числа (возможно, окружённые буквами);
- 2. Найдите все «слова», написанные капсом (то есть строго заглавными), возможно внутри настоящих слов (ааа<u>БББ</u>ввв);
- 3. Найдите слова, в которых есть русская буква, а когда-нибудь за ней цифра;
- 4. Найдите все слова, начинающиеся с русской или латинской большой буквы (\b граница слова);
- 5. Найдите слова, которые начинаются на гласную (\b граница слова);;
- 6. Найдите все натуральные числа, не находящиеся внутри или на границе слова;

- 7. Найдите строчки, в которых есть символ * (\bullet это точно не конец строки!);
- 8. Найдите строчки, в которых есть открывающая и когда-нибудь потом закрывающая скобки;
- 9. Выделите одним махом весь кусок оглавления (в конце примера, вместе с тегами);
- 10. Выделите одним махом только текстовую часть оглавления, без тегов;
- 11. Найдите пустые строчки;

Регулярки в питоне

Функции для работы с регулярками живут в модуле ге. Основные функции:

Функция	Её смысл
<pre>re.search(pattern, str ing)</pre>	Найти в строке string первую строчку, подходящую под шабл он pattern ;
re.fullmatch(pattern, string)	Проверить, подходит ли строка string под шаблон pattern;
re.split(pattern, string, maxsplit=0)	Аналог str.split(), только разделение происходит по подс трокам, подходящим под шаблон pattern;
<pre>re.findall(pattern, st ring)</pre>	Найти в строке string все непересекающиеся шаблоны patt ern;
<pre>re.finditer(pattern, s tring)</pre>	Итератор всем непересекающимся шаблонам pattern в строк e string (выдаются match-объекты);
re.sub(pattern, repl, string, count=0)	Заменить в строке string все непересекающиеся шаблоны р attern на repl;

Пример использования всех основных функций

```
1.
      import re
 2.
      match = re.search(r'\d\d\D\d\d', r'Телефон 123-12-12')
      print(match[0] if match else 'Not found')
 4.
      # -> 23-12
 5.
      match = re.search(r'\d\d\D\d', r'Teлeфон 1231212')
7.
      print(match[0] if match else 'Not found')
      # -> Not found
8.
9.
      match = re.fullmatch(r'\d\d\D\d\d', r'12-12')
10.
11.
      print('YES' if match else 'NO')
```

```
12.
      # -> YES
      match = re.fullmatch(r'\d\D\d', r'T, 12-12')
13.
      print('YES' if match else 'NO')
14.
      # -> NO
15.
16.
      print(re.split(r'\W+', 'Где, скажите мне, мои очки??!'))
17.
      # -> ['Где', 'скажите', 'мне', 'мои', 'очки', '']
18.
19.
20.
      print(re.findall(r'\d\d\.\d\d\.\d{4}',
21.
                       r'Эта строка написана 19.01.2018, а могла бы и
     01.09.2017'))
      # -> ['19.01.2018', '01.09.2017']
22.
23.
24.
      for m in re.finditer(r'\d\d\.\d\d\.\d{4}', r'Эта строка написана
     19.01.2018, а могла бы и 01.09.2017'):
25.
          print('Дата', m[0], 'начинается с позиции', m.start())
26.
      # -> Дата 19.01.2018 начинается с позиции 20
      # -> Дата 01.09.2017 начинается с позиции 45
27.
28.
29.
      print(re.sub(r'\d\d\.\d\d\.\d{4}',
                   r'DD.MM.YYYY',
30.
                   r'Эта строка написана 19.01.2018, а могла бы и 01.09.2017'))
31.
     # -> Эта строка написана DD.MM.YYYY, а могла бы и DD.MM.YYYY
```

Тонкости экранирования в питоне ('\\\\\\foo')

Так как символ \ в питоновских строках также необходимо экранировать, то в результате в шаблонах могут возникать конструкции вида '\\\par'. Первый слеш означает, что следующий за ним символ нужно оставить «как есть». Третий также. В результате с точки зрения питона '\\\' означает просто два слеша \\. Теперь с точки зрения движка регулярных выражений, первый слеш экранирует второй. Тем самым как шаблон для регулярки '\\\par' означает просто текст \par. Для того, чтобы не было таких нагромождений слешей, перед открывающей кавычкой нужно поставить символ r, что скажет питону «не рассматривай \ как экранирующий символ (кроме случаев экранирования открывающей кавычки)». Соответственно можно будет писать r'\\par'.

Использование дополнительных флагов в питоне

Каждой из функций, перечисленных выше, можно дать дополнительный параметр **flags**, что несколько изменит режим работы регулярок. В качестве значения нужно передать сумму выбранных констант, вот они:

Константа	Её смысл
re.ASCII	По умолчанию \w, \W, \b, \B, \d, \D, \s, \S соответствуют все юникодные символы с соответствующим качеством. Например, \d соответствуют не только арабские цифры, но и вот такие: •\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
re.IGNORECASE	Не различать заглавные и маленькие буквы. Работает медленнее, но иногда удобно
re.MULTILINE	Специальные символы ^ и \$ соответствуют началу и концу каждой строки
re.DOTALL	По умолчанию символ \n конца строки не подходит под точку. С этим флагом точка — вообще любой символ

```
import re
      print(re.findall(r'\d+', '12 + \v'))
      # -> ['12', '\\']
 3.
    print(re.findall(r'\w+', 'Hello, мир!'))
4.
    # -> ['Hello', 'мир']
     print(re.findall(r'\d+', '12 + \v', flags=re.ASCII))
      # -> ['12']
 7.
      print(re.findall(r'\w+', 'Hello, mup!', flags=re.ASCII))
8.
      # -> ['Hello']
      print(re.findall(r'[уеыаоэяию]+', '0000 aaaaa ppppp ыыыы яяяя'))
10.
     # -> ['aaaaa', 'яяяя']
11.
      print(re.findall(r'[уеыаоэяию]+', '0000 ааааа ррррр ЫЫЫЫ яяяя',
     flags=re.IGNORECASE))
      # -> ['0000', 'ааааа', 'ЫЫЫЫ', 'яяяя']
13.
14.
      text = r"""
15.
16.
      Торт
17.
     с вишней1
18.
    вишней2
19.
20.
      print(re.findall(r'TopT.c', text))
21.
      # -> []
      print(re.findall(r'TopT.c', text, flags=re.DOTALL))
22.
      # -> ['TopT\nc']
23.
24.
    print(re.findall(r'виш\w+', text, flags=re.MULTILINE))
25.
    # -> ['вишней1', 'вишней2']
     print(re.findall(r'^виш\w+', text, flags=re.MULTILINE))
26.
27.
     # -> ['вишней2']
```

Написание и тестирование регулярных выражений

Для написания и тестирования регулярных выражений удобно использовать сервис <u>regex101.com</u> (не забудьте поставить галочку Python в разделе FLAVOR слева) или текстовый редактор <u>Sublime text 3</u>.

Задачи — 1

Задача 01. Регистрационные знаки транспортных средств

В России применяются регистрационные знаки нескольких видов.

Общего в них то, что они состоят из цифр и букв. Причём используются только 12 букв кириллицы, имеющие графические аналоги в латинском алфавите — A, B, E, K, M, H, O, P, C, T, У и X.

У частных легковых автомобилях номера — это буква, три цифры, две буквы, затем две или три цифры с кодом региона. У такси — две буквы, три цифры, затем две или три цифры с кодом региона. Есть также <u>и другие виды</u>, но в этой задаче они не понадобятся.

Вам потребуется определить, является ли последовательность букв корректным номером указанных двух типов, и если является, то каким.

На вход даются строки, которые претендуют на то, чтобы быть номером. Определите тип номера. Буквы в номерах — заглавные русские. Маленькие и английские для простоты можно игнорировать.

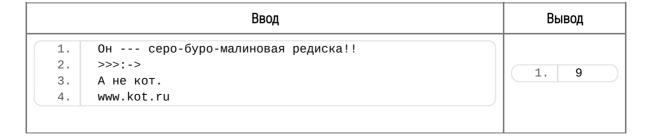
		Вывод	
1. C22	27 HA 777	1.	Private
2. КУ2	22777	2.	Taxi
3. T22	2B7477	3.	Fail
4. M22	27К19У9	4.	Fail
5. C2	227HA777	5.	Fail

Задача 02. Количество слов

Слово — это последовательность из букв (русских или английских), внутри которой могут быть дефисы.

На вход даётся текст, посчитайте, сколько в нём слов.

PS. Задача решается в одну строчку. Никакие хитрые техники, не упомянутые выше, не требуются.



Задача 03. Поиск e-mailoв

Допустимый формат e-mail адреса регулируется стандартом RFC 5322.

Если говорить вкратце, то e-mail состоит из одного символа @ (at-символ или собака), текста до собаки (Local-part) и текста после собаки (Domain part). Вообще в адресе может быть всякий беспредел (вкратце можно прочитать о нём в википедии). Довольно странные штуки могут быть валидным адресом, например:

```
"very.(),:;<>[]\".VERY.\"very@\\
\"very\".unusual"@[IPv6:2001:db8::1]
"()<>[]:,;@\\\"!#$%&'-/=?^_`{}| ~.a"@(comment)exa-mple
Но большинство почтовых сервисов такой ад и вакханалию не допускают. И мы тоже не будем •
```

Будем рассматривать только адреса, имя которых состоит из не более, чем 64 латинских букв, цифр и символов '._+-, а домен — из не более, чем 255 латинских букв, цифр и символов .-. Ни Local-part, ни Domain part не может начинаться или заканчиваться на .+-, а ещё в адресе не может быть более одной точки подряд.

Кстати, полезно знать, что часть имени после символа + игнорируется, поэтому можно использовать синонимы своего адреса (например, shashkov+spam@179.ru и shashkov+vk@179.ru), для того, чтобы упростить себе сортировку почты. (Правда не все сайты позволяют использовать «+», увы)

На вход даётся текст. Необходимо вывести все e-mail адреса, которые в нём встречаются. В общем виде задача достаточно сложная, поэтому у нас будет 3 ограничения:

две точки внутри адреса не встречаются;

две собаки внутри адреса не встречаются;

считаем, что e-mail может быть частью «слова», то есть в boo@ya_ru мы видим адрес boo@ya, а в foo№boo@ya.ru видим boo@ya.ru.

PS. Совсем не обязательно делать все проверки только регулярками. Регулярные выражения — это просто инструмент, который делает часть задач простыми. Не нужно делать их назад сложными •

	Ввод	Вывод
1. 2. 3. 4.	Иван Иванович! Нужен ответ на письмо от ivanoff@ivan-cha i.ru. Не забудьте поставить в копию serge'o-lupin@mail.ru- это важно.	1. ivanoff@ivan-chai. ru 2. serge'o-lupin@mai l.ru
1. 2.	NO: foo.@ya.ru, foo@.ya.ru PARTLY: boo@ya_ru, -boo@ya.ru-, foo№boo@y a.ru	1. boo@ya 2. boo@ya.ru 3. boo@ya.ru

Скобочные группы (?:...) и перечисления

Перечисления (операция «ИЛИ»)

Чтобы проверить, удовлетворяет ли строка хотя бы одному из шаблонов, можно воспользоваться аналогом оператора **ог**, который записывается с помощью символа |. Так, некоторая строка подходит к регулярному выражению **A** | **B** тогда и только тогда, когда она подходит хотя бы к одному из регулярных выражений **A** или **B**. Например, отдельные овощи в тексте можно искать при помощи шаблона морковк | св [её]кл | картошк | редиск.

Скобочные группы (группировка плюс квантификаторы)

Зачастую шаблон состоит из нескольких повторяющихся групп. Так, МАС-адрес сетевого устройства обычно записывается как шесть групп из двух шестнадцатиричных цифр, разделённых символами - или :. Например, 01:23:45:67:89:ab. Каждый отдельный символ можно задать как [0-9a-fA-F], и можно весь шаблон записать так:

```
[0-9a-fA-F]{2}[:-][0-9a-fA-F]{2}[:-][0-9a-fA-F]{2}[:-]

[0-9a-fA-F]{2}[:-][0-9a-fA-F]{2}[:-][0-9a-fA-F]{2}
```

Ситуация становится гораздо сложнее, когда количество групп заранее не зафиксировано.

Чтобы разрешить эту проблему в синтаксисе регулярных выражений есть группировка (?:...). Можно писать круглые скобки и без значков ?:, однако от этого у группировки значительно меняется смысл, регулярка начинает работать гораздо медленнее. Об этом будет написано ниже. Итак, если REGEXP — шаблон, то (?:REGEXP) — эквивалентный ему шаблон. Разница только в том, что теперь к (?:REGEXP) можно применять квантификаторы, указывая, сколько именно

раз должна повториться группа. Например, шаблон для поиска МАС-адреса, можно записать так:

$$[0-9a-fA-F]{2}(?:[:-][0-9a-fA-F]{2}){5}$$

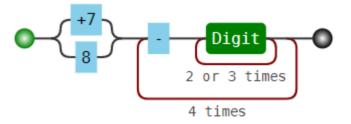
Скобки плюс перечисления

Также скобки (?:...) позволяют локализовать часть шаблона, внутри которой происходит перечисление. Например, шаблон (?:он|тот) (?:шёл|плыл) соответствует каждой из строк «он шёл», «он плыл», «тот шёл», «тот плыл», и является синонимом он шёл|он плыл|тот шёл|тот плыл.

Ещё примеры

Шаблон	Применяем к тексту
(?:\w\w\d\d)+	Есть м <u>иг29</u> а, <u>ту15</u> 4б. Некоторые делают даже м <u>иг29ту15</u> 4 <u>ил86</u> .
(?:\w+\d+)+	Есть <u>миг29</u> а, <u>ту154</u> б. Некоторые делают даже <u>миг29ту154ил86</u> .
(?:\+7 8)(?:-\d{2,3}) {4}	<u>+7-926-123-12-12</u> , <u>8-926-123-12-12</u>
(?:[Xx][аоеи]+)+	Му <u>ха</u> — <u>хахахехо</u> , ну <u>хааахооохе</u> , да <u>хахахехохииии</u> ! <u>Ха</u> м трамвай ный.
\b(?:[Xx][aoeи]+)+\b	Муха— <u>хахахехо</u> , ну <u>хааахооохе</u> , да <u>хахахехохииии!</u> Хам трамвай ный.

RegExp: $/(?:\+7|8)(?:-\d{2,3}){4}/$



Задачи — 2

Задача 04. Замена времени

Вовочка подготовил одно очень важное письмо, но везде указал неправильное время.

Поэтому нужно заменить все вхождения времени на строку (TBD). Время — это

строка вида **HH: MM: SS** или **HH: MM**, в которой **HH** — число от 00 до 23, а **MM** и **SS** — число от 00 до 59.

Ввод		Вывод	
1.	Уважаемые! Если вы к 09:00 не в ернёте	1.	Уважаемые! Если вы к (TBD) не вернёте
2.	чемодан, то уже в 09:00:01 я за себя не отвечаю.	2.	чемодан, то уже в (TBD) я за себя не отвечаю.
3.	PS. C отношением 25:50 всё норм ально!	3.	PS. С отношением 25:50 всё но рмально!

Задача 05. Действительные числа в паскале

Паскаль требует, чтобы реальные константы имели либо десятичную точку, либо экспоненту (начиная с буквы е или Е и официально называемую масштабным коэффициентом), либо обе, в дополнение к обычному набору десятичных цифр. Если десятичная точка включена, у нее должна быть хотя бы одна десятичная цифра с каждой стороны от нее. Как и ожидалось, знак (+ или -) может предшествовать целому числу или показателю степени, или обоим. Экспоненты могут не включать дробные цифры. Пробелы могут предшествовать или следовать за реальной константой, но они не могут быть встроены в нее. Обратите внимание, что синтаксические правила Паскаля для реальных констант не делают предположений о диапазоне действительных значений, как и эта проблема. Ваша задача в этой задаче состоит в том, чтобы определить действительные константы Паскаля.

Ввод	Вывод	
1. 1.2 2. 1. 3. 1.0e-55 4. e-12 5. 6.5E 6. 1e-12 7. +4.1234567890E-99999 8. 7.6e+12.5 9. 99	1. 1.2 is legal. 2. 1. is illegal. 3. 1.0e-55 is legal. 4. e-12 is illegal. 5. 6.5E is illegal. 6. 1e-12 is legal. 7. +4.1234567890E-99999 is legal. 8. 7.6e+12.5 is illegal. 9. 99 is illegal.	

Задача 06. Аббревиатуры

Владимир устроился на работу в одно очень важное место. И в первом же документе он ничего не понял,

там были сплошные Φ ГУП НИЦ ГИДГЕО, Φ ГОУ ЧШУ АПК и т.п. Тогда он решил

собрать все аббревиатуры, чтобы потом найти их расшифровки на http://sokr.ru/. Помогите ему.

Будем считать аббревиатурой слова только лишь из заглавных букв (как минимум из двух). Если несколько таких слов разделены пробелами, то они считаются одной аббревиатурой.

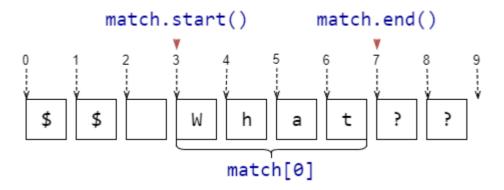
Ввод		Вывод
1. Это курс информатики соответствует ФГОС и ПОО П, 2. это подтверждено ФГУ ФНЦ НИИСИ РАН	1. 2. 3.	ФГОС ПООП ФГУ ФНЦ НИИСИ Р АН

Группирующие скобки (...) и match-объекты в питоне

Match-объекты

Если функции re.search, re.fullmatch не находят соответствие шаблону в строке, то они возвращают None, функция re.finditer не выдаёт ничего. Однако если соответствие найдено, то возвращается match-объект. Эта штука содержит в себе кучу полезной информации о соответствии шаблону. Полный набор атрибутов можно посмотреть в документации, а здесь приведём самое полезное.

Метод	Описание	Пример
<pre>match [0], match.g roup()</pre>	Подстрока, соответствующая шаблону	<pre>match = re.search(r'\w +', r'\$\$ What??') match[0] # -> 'What'</pre>
match.s tart()	Индекс в исходной строке, начиная с которого идёт найденная подстрока	<pre>match = re.search(r'\w +', r'\$\$ What??') match.start() # -> 3</pre>
match.e nd()	Индекс в исходной строке, который следует ср азу за найденной подстрока	<pre>match = re.search(r'\w +', r'\$\$ What??') match.end() # -> 7</pre>



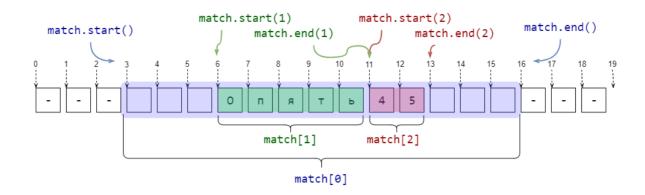
Группирующие скобки (...)

Если в шаблоне регулярного выражения встречаются скобки (...) без ?:, то они становятся *группирующими*. В match-объекте, который возвращают re.search, re.fullmatch и re.finditer, по каждой такой группе можно получить ту же информацию, что и по всему шаблону. А именно часть подстроки, которая соответствует (...), а также индексы начала и окончания в исходной строке. Достаточно часто это бывает полезно.

```
import re
 1.
      pattern = r'\s^*([A-Яа-яЁё]+)(\d+)\s^*'
 2.
 3.
      string = r'--- ОПЯТЬ45
      match = re.search(pattern, string)
 4.
      print(f'Haйдена подстрока >{match[0]}< с позиции {match.start(0)} до</pre>
      {match.end(0)}')
      print(f'Группа букв >{match[1]}< с позиции {match.start(1)} до</pre>
      {match.end(1)}')
 7.
      print(f'Группа цифр >{match[2]}< с позиции {match.start(2)} до</pre>
     {match.end(2)}')
 8.
      ###
      # -> Найдена подстрока > Опять45 < с позиции 3 до 16
 9.
      # -> Группа букв >Опять< с позиции 6 до 11
10.
      # -> Группа цифр >45< с позиции 11 до 13
11.
```



«>



Тонкости со скобками и нумерацией групп.

Если к группирующим скобкам применён квантификатор (то есть указано число повторений), то подгруппа в match-объекте будет создана только для последнего соответствия. Например, если бы в примере выше квантификаторы были снаружи от скобок '\s*([A-Ra-REE])+(\d)+ \s *', то вывод был бы таким:

```
1. # -> Найдена подстрока > Опять45 < с позиции 3 до 16
2. # -> Группа букв >ь< с позиции 10 до 11
3. # -> Группа цифр >5< с позиции 12 до 13
```

Внутри группирующих скобок могут быть и другие группирующие скобки. В этом случае их нумерация производится в соответствии с номером появления открывающей скобки с шаблоне.

```
import re
 2.
      pattern = r'((\d)(\d))((\d))'
3.
      string = r'123456789'
4.
      match = re.search(pattern, string)
      print(f'Haйдена подстрока >{match[0]}< с позиции {match.start(0)} до</pre>
     {match.end(0)}')
6.
      for i in range(1, 7):
          print(f'Группа №{i} >{match[i]}< с позиции {match.start(i)} до
7.
8.
      # -> Найдена подстрока >1234< с позиции 0 до 4
9.
10.
      # -> Группа №1 >12< с позиции 0 до 2
11.
      # -> Группа №2 >1< с позиции 0 до 1
     # -> Группа №3 >2< с позиции 1 до 2
     # -> Группа №4 >34< с позиции 2 до 4
13.
      # -> Группа №5 >3< с позиции 2 до 3
      # -> Группа №6 >4< с позиции 3 до 4
```

Группы и re.findall

Если в шаблоне есть группирующие скобки, то вместо списка найденных подстрок будет возвращён список кортежей, в каждом из которых только соответствие каждой группе. Это не всегда происходит по плану, поэтому обычно нужно использовать негруппирующие скобки (?:...).

```
1. import re
2. print(re.findall(r'([a-z]+)(\d*)', r'foo3, im12, go, 24buz42'))
3. # -> [('foo', '3'), ('im', '12'), ('go', ''), ('buz', '42')]
```

Группы и re.split

Если в шаблоне нет группирующих скобок, то re.split работает очень похожим образом на str.split. А вот если группирующие скобки в шаблоне есть, то между каждыми разрезанными строками будут все соответствия каждой из подгрупп.

```
1. import re
2. print(re.split(r'(\s*)([+*/-])(\s*)', r'12 + 13*15 - 6'))
3. # -> ['12', ' ', '+', ' ', '13', '', '*', '', '15', ' ', '-', ', '6']
```

В некоторых ситуация эта возможность бывает чрезвычайно удобна! Например, достаточно из предыдущего примера убрать лишние группы, и польза сразу станет очевидна!

```
1. import re
2. print(re.split(r'\s*([+*/-])\s*', r'12 + 13*15 - 6'))
3. # -> ['12', '+', '13', '*', '15', '-', '6']
```

Использование групп при заменах

Использование групп добавляет замене (re.sub, работает не только в питоне, а почти везде) очень удобную возможность: в шаблоне для замены можно ссылаться на соответствующую группу при помощи \1, \2, \3, Например, если нужно даты из неудобного формата ММ/ДД/ГГГГ перевести в удобный ДД.ММ.ГГГГ, то можно использовать такую регулярку:

```
1. import re
2. text = "We arrive on 03/25/2018. So you are welcome after 04/01/2018."
3. print(re.sub(r'(\d\d)/(\d\d)/(\d{4})', r'\2.\1.\3', text))
4. # -> We arrive on 25.03.2018. So you are welcome after 01.04.2018.
```

Если групп больше 9, то можно ссылаться на них при помощи конструкции вида $\g<12>$.

Замена с обработкой шаблона функцией в питоне

Ещё одна питоновская фича для регулярных выражений: в функции re.sub вместо текста для замены можно передать функцию, которая будет получать на вход match-объект и должна возвращать строку, на которую и будет произведена

замена. Это позволяет не писать ад в шаблоне для замены, а использовать удобную функцию. Например, «зацензурим» все слова, начинающиеся на букву «Х»:

```
    import re
def repl(m):
        return '>censored(' + str(len(m[0])) + ')<'
        text = "Некоторые хорошие слова подозрительны: хор, хоровод, хороводоводовед."
        print(re.sub(r'\b[xXxX]\w*', repl, text))
        # -> Некоторые >censored(7)< слова подозрительны: >censored(3)<, >censored(7)<, >censored(15)
```

Ссылки на группы при поиске

Только пообещайте, что не будете парсить сложный xml и тем более html при помощи регулярок! Регулярные выражения для этого не подходят. Используйте другие инструменты. Каждый раз, когда неопытный программист парсит html регулярками, в мире умирает котёнок. Если кажется «Да здесь очень простой html, напишу регулярку», то сразу вспоминайте шутку про две проблемы. Не нужно пытаться парсить html регулярками, даже Пётр Митричев не сможет это сделать в общем случае
Использование регулярных выражений при парсинге html подобно залатыванию резиновой лодки шилом. Закон Мёрфи для парсинга html и xml при помощи регулярок гласит: парсинг html и xml регулярками иногда работает, но в точности до того момента, когда правильность результата будет очень важна.

Используйте <u>lxml</u> и <u>beautiful soup</u>.

```
1. import re
2. text = "SPAM <foo>Here we can <boo>find</boo> something interesting</foo> SPAM"
3. print(re.search(r'<(\w+?)>.*?</\1>', text)[0])
4. # -> <foo>Here we can <boo>find</boo> something interesting</foo>
5. text = "SPAM <foo>Here we can <foo>find</foo> OH, NO MATCH HERE!</foo> SPAM"
6. print(re.search(r'<(\w+?)>.*?</\1>', text)[0])
7. # -> <foo>Here we can <foo>find</foo>
```

Задачи — 3

Задача 07. Шифровка

Владимиру потребовалось срочно запутать финансовую документацию. Но так, чтобы это было обратимо.

Он не придумал ничего лучше, чем заменить каждое целое число (последовательность цифр) на его куб. Помогите ему.

Ввод		Вывод	
1	Было закуплено 12 единиц техн ики	1.	Было закуплено 1728 единиц техн ики
2	по 410.37 рублей.	2.	по 68921000.50653 рублей.

Задача 08. То ли акростих, то ли акроним, то ли апроним

Акростих — осмысленный текст, сложенный из начальных букв каждой строки стихотворения.

Акроним — вид аббревиатуры, образованной начальными звуками (напр. НАТО, вуз, НАСА, ТАСС), которое можно произнести слитно (в отличие от аббревиатуры, которую произносят «по буквам», например: КГБ — «ка-гэ-бэ»).

На вход даётся текст. Выведите слитно первые буквы каждого слова. Буквы необходимо выводить заглавными.

Эту задачу можно решить в одну строчку.

	Ввод	Вывод
1.	Московский государственный институт международных отно шений	1. МГИМО
	микоян авиацию снабдил алкоголем,	1. МАСАНД

Задача 09. Хайку

Хайку — жанр традиционной японской лирической поэзии века, известный с XIV века.

Оригинальное японское хайку состоит из 17 слогов, составляющих один столбец иероглифов. Особыми разделительными словами — кирэдзи — текст хайку делится на части из 5, 7 и снова 5 слогов. При переводе хайку на западные языки традиционно вместо разделительного слова использую разрыв строки и, таким образом, хайку записываются как трёхстишия.

Перед вами трёхстишия, которые претендуют на то, чтобы быть хайку. В качестве разделителя строк используются символы / . Если разделители делят текст на строки, в которых 5/7/5 слогов, то выведите «Хайку!». Если число строк не равно 3, то выведите строку «Не хайку. Должно быть 3 строки.» Иначе выведите строку вида «Не хайку. В і строке слогов не s, а j.», где строка і — самая ранняя, в которой количество слогов неправильное.

Для простоты будем считать, что слогов ровно столько же, сколько гласных, не задумываясь о тонкостях.

Ввод	Вывод
Вечер за окном. / Еще один день прожит. / Жизнь скоротечна	Хайку!
Просто текст	Не хайку. Должно быть 3 строки.
Как вишня расцвела! / Она с коня согнала / И князя-гордеца.	Не хайку. В 1 строке слогов не 5, а 6.
На голой ветке / Ворон сидит одиноко / Осенний вечер!	Не хайку. В 2 строке слогов не 7, а 8.
Тихо, тихо ползи, / Улитка, по склону Фудзи, / Вверх, до самых вы сот!	Не хайку. В 1 строке слогов не 5, а 6.
Жизнь скоротечна / Думает ли об этом / Маленький мальчик.	Хайку!

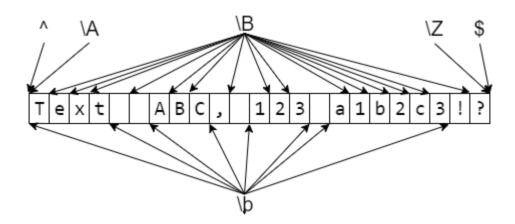
Шаблоны, соответствующие не конкретному тексту, а позиции

Отдельные части регулярного выражения могут соответствовать не части текста, а позиции в этом тексте. То есть такому шаблону соответствует не подстрока, а некоторая позиция в тексте, как бы «между» буквами.

Простые шаблоны, соответствующие позиции

Для определённости строку, в которой мы ищем шаблон будем называть *всем текстом*. Каждую строчку *всего текста* (то есть каждый максимальный кусок без символов конца строки) будем называть *строчкой текста*.

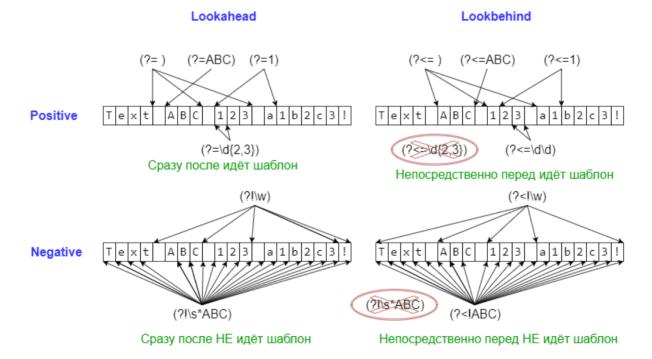
Шаб лон	Описание	Пример	Применяем к тек сту
^	Начало всего текста или начало строчки текста, если flag=re.MULTILINE	^Привет	
\$	Конец всего текста или конец строчки текста, если flag=re.MULTILINE	Будь здор ов!\$	
\A	Строго начало всего текста		
\Z	Строго конец всего текста		
\b	Начало или конец слова (слева пусто или не-буква, спра ва буква и наоборот)	\bвал	<u>вал</u> , перевал, Пер евалка
\B	Не граница слова: либо и слева, и справа буквы, либо и слева, и справа НЕ буквы	∖Ввал	пере <u>вал</u> , вал, Пер е <u>вал</u> ка
		\Ввал\В	перевал, вал, Пер е <u>вал</u> ка



Сложные шаблоны, соответствующие позиции (lookaround и Co)

Следующие шаблоны применяются в основном в тех случаях, когда нужно уточнить, что должно идти непосредственно перед или после шаблона, но при этом не включать найденное в match-объект.

Шаблон	Описание	Пример	Применяем к текс ту
(?=)	lookahead assertion, соответствует каждой позиции, сразу после которой начинается соответствие шаблону	Isaac (?=Asi mov)	Isaac Asimov, Isaa c other
(?!)	negative lookahead assertion, соответствует каждой позиции, сразу после которой НЕ может начинаться шаблон	Isaac (?!Asi mov)	Isaac Asimov, <u>Isaa</u> <u>c</u> other
(?<=)	рositive lookbehind assertion, соответствует каждой позиции, которой может заканчиват ься шаблон Длина шаблона должна быть фиксированно й, то есть abc и a b - это ОК, а a* и a{2, 3} - нет.	(?<=abc)def	abc <u>def</u> , bcdef
(?)</td <td>negative lookbehind assertion, соответствует каждой позиции, которой НЕ может заканчиваться шаблон</td> <td>(?<!--abc)def</td--><td>abcdef, bc<u>def</u></td></td>	negative lookbehind assertion, соответствует каждой позиции, которой НЕ может заканчиваться шаблон	(? abc)def</td <td>abcdef, bc<u>def</u></td>	abcdef, bc <u>def</u>



На всякий случай ещё раз. Каждый их этих шаблонов проверяет лишь то, что идёт непосредственно перед позицией или непосредственно после позиции. Если пару таких шаблонов написать рядом, то проверки будут независимы (то есть будут соответствовать AND в каком-то смысле).

lookaround на примере королей и императоров Франции

Людовик (?=VI) — Людовик, за которым идёт VI

КарлIV, КарлIX, КарлVI, КарлVII, КарлVIII, ПюдовикIX, <u>Людовик</u>VIII, <u>Людовик</u>VIII, ЛюдовикX, ..., ЛюдовикXVIII, ФилиппII, ФилиппIII, ФилиппIV, ФилиппIV, ФилиппIVI

Людовик (?!VI) — Людовик, за которым идёт не VI

КарлIV, КарлIX, КарлVI, КарлVII, КарлVIII, <u>Людовик</u>IX, ЛюдовикVII, ЛюдовикVII, ЛюдовикVIII, <u>Людовик</u>X, ..., <u>Людовик</u>XVIII, ФилиппII, ФилиппIII, ФилиппIV, ФилиппIV, ФилиппIVI

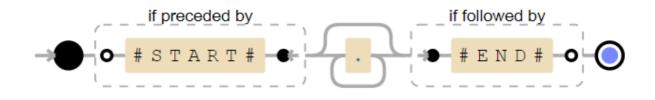
(?<=Людовик) VI — «шестой», но только если Людовик

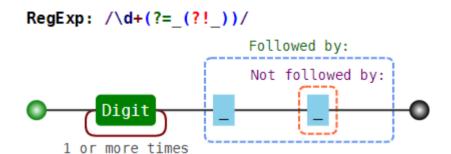
КарлIV, КарлIX, КарлVI, КарлVII, КарлVIII, ЛюдовикIX, ЛюдовикVII, ЛюдовикVIII, ЛюдовикVIII, ЛюдовикVIII, ФилиппII, ФилиппIII, ФилиппIV, ФилиппIV, ФилиппIVI

(?<!Людовик) VI — «шестой», но только если не Людовик

КарлIV, КарлIX, КарлVI, КарлVII, КарлVIII, ПюдовикVIII, ПюдовикVIII, ПюдовикVIII, ПюдовикVIII, ПюдовикX ..., ПюдовикXVIII, ФилиппIII, ФилиппIII, ФилиппIV, ФилиппIV, ФилиппIVI

Шаблон	Комментарий	Применяем к тексту
(? \d)\d(?!\d)</td <td>Цифра, окружённая не-цифрами</td> <td>Text ABC 123 A<u>1</u>B<u>2</u>C<u>3</u>!</td>	Цифра, окружённая не-цифрами	Text ABC 123 A <u>1</u> B <u>2</u> C <u>3</u> !
(?<=#START#).*?(?=# END#)	Текст от #START# до #END#	text from #START# <u>till</u> # END#
\d+(?=_(?!_))	Цифра, после которой идёт ровно одно подч ёркивание	<u>12</u> _3456
^(?:(?!boo).)*?\$	Строка, в которой нет boo (то есть нет такого символа, перед которым есть boo)	a foo and boo and zoo and others
^(?:(?!boo)(?!fo o).)*?\$	Строка, в которой нет ни boo, ни foo	a foo and boo and zoo and others





Прочие фичи

Конечно, здесь описано не всё, что умеют регулярные выражения, и даже не всё, что умеют регулярные выражения в питоне. За дальнейшим можно обращаться к этому разделу. Из полезного за кадром осталась компиляция регулярок для ускорения многократного использования одного шаблона, использование именных групп и разные хитрые трюки.

А уж какие извращения можно делать с регулярными выражениями в языке Perl — поручик Ржевский просто отдыхает :

Задачи — 4

Задача 10. CamelCase -> under_score

Владимир написал свой открытый проект, именуя переменные в стиле «ВерблюжийРегистр».

И только после того, как написал о нём статью, он узнал, что в питоне для имён переменных принято использовать подчёркивания для разделения слов (under_score). Нужно срочно всё исправить, пока его не «закидали тапками».

Задача могла бы оказаться достаточно сложной, но, к счастью, Владимир совсем не использовал строковых констант и классов.

Поэтому любая последовательность букв и цифр, внутри которой есть заглавные, — это имя переменной, которое нужно поправить.

Ввод		Вывод	
1.	MyVar17 = OtherVar + YetAno ther2Var	1.	<pre>my_var17 = other_var + yet_anothe r2_var</pre>
2.	TheAnswerToLifeTheUniverseA ndEverything = 42	2.	<pre>the_answer_to_life_the_universe_a nd_everything = 42</pre>

Задача 11. Удаление повторов

Довольно распространённая ошибка ошибка — это повтор слова.

Вот в предыдущем предложении такая допущена. Необходимо исправить каждый такой повтор (слово, один или несколько пробельных символов, и снова то же слово).

Ввод	Вывод
Довольно распространённая ошибка ошибка— это ли шний повтор повтор слова слова. Смешно, не не прав да ли? Не нужно портить хор хоровод.	Довольно распространённая ошибка— это л ишний повтор слова. Смешно, не правда ли? Не нужно портить хор хоровод.

Задача 12. Близкие слова

Для простоты будем считать словом любую последовательность букв, цифр и знаков $_$ (то есть символов $\backslash w$).

Дан текст. Необходимо найти в нём любой фрагмент, где сначала идёт слово «олень», затем не более 5 слов, и после этого идёт слово «заяц».

Ввод	Вывод	
1. Да он олень, а не заяц!	1. олень, а не заяц	

Задача 13. Форматирование больших чисел

Большие целые числа удобно читать, когда цифры в них разделены на тройки запятыми.

Переформатируйте целые числа в тексте.

Ввод	Вывод	
1. 12 мало 2. лучше 123 3. 1234 почти 4. 12354 хорошо 5. стало 123456 6. супер 1234567	1. 12 мало 2. лучше 123 3. 1,234 почти 4. 12,354 хорошо 5. стало 123,456 6. супер 1,234,567	

Задача 14. Разделить текст на предложения

Для простоты будем считать, что:

- каждое предложение начинается с заглавной русской или латинской буквы;
- каждое предложение заканчивается одним из знаков препинания .;!?;
- между предложениями может быть любой непустой набор пробельных символов;
- внутри предложений нет заглавных и точек (нет пакостей в духе «Мы любим творчество А. С. Пушкина)».

Разделите текст на предложения так, чтобы каждое предложение занимало одну строку.

Пустых строк в выводе быть не должно. Любые наборы из полее одного пробельного символа замените на один пробел.

Ввод	Вывод	
1. В этом 2. предложении разрывы строки Н о это 3. не так важно! Совсем? Да, совсе м! И это 4. 5. не должно мешать.	1. В этом предложении разрывы ст роки 2. Но это не так важно! 3. Совсем? 4. Да, совсем! 5. И это не должно мешать.	

Задача 15. Форматирование номера телефона

Если вы когда-нибудь пытались собирать номера мобильных телефонов, то наверняка знаете, что почти любые 10 человек используют как минимум пяток различных способов записать номер телефона. Кто-то начинает с +7, кто-то просто с 7 или 8, а некоторые вообще не пишут префикс. Трёхзначный код кто-то отделяет пробелами, кто-то при помощи дефиса, кто-то скобками (и после скобки ещё пробел некоторые добавляют). После следующих трёх цифр кто-то ставит пробел, кто-то дефис, кто-то ничего не ставит. И после следующих двух цифр — тоже. А некоторые начинают за здравие, а заканчивают... В общем очень неудобно!

На вход даётся номер телефона, как его мог бы ввести человек. Необходимо его переформатировать в формат +7 123 456-78-90. Если с номером что-то не так, то нужно вывести строчку Fail!.

Ввод	Вывод
1. +7 123 456-78-90	1. +7 123 456-78-90
1. 8(123)456-78-90	1. +7 123 456-78-90
1. 7(123) 456-78-90	1. +7 123 456-78-90
1. 1234567890	1. +7 123 456-78-90
1. 123456789	1. Fail!
1. +9 123 456-78-90	1. Fail!
1. +7 123 456+78=90	1. Fail!
1. +7(123 45678-90	1. +7 123 456-78-90
1. 8(123 456-78-90	1. Fail!

Задача 16. Поиск e-mail'ов -2

В предыдущей задаче мы немного схалтурили. Однако к этому моменту задача должна стать посильной!

На вход даётся текст. Необходимо вывести все e-mail адреса, которые в нём встречаются. При этом e-mail не может быть частью слова, то есть слева и справа от e-mail'а должен быть либо конец строки, либо не-буква и при этом не один из символов '._+-, допустимых в адресе.

Ввод		Вывод	
1. 2. 3. 4.	Иван Иванович! Нужен ответ на письмо от ivanoff@ivan-cha i.ru. Не забудьте поставить в копию serge'o-lupin@mail.ru- это важно.	1. ivanoff@ivan-chai. ru 2. serge'o-lupin@mai l.ru	
1. 2. 3. 4. 5.	NO: foo.@ya.ru, foo@.ya.ru, foo@foo@foo NO: +foo@ya.ru, foo@ya-ru NO: foo@ya_ru, -foo@ya.ru-, foo@ya.ru+ NO: foofoo@ya.ru YES: (boo1@ya.ru), boo2@ya.ru!, boo3@ya.ru	1. boo1@ya.ru 2. boo2@ya.ru 3. boo3@ya.ru	

Post scriptum

PS. Текст длинный, в нём наверняка есть опечатки и ошибки. Пишите о них скорее в личку, я тут же исправлю.

PSS. Ух и намаялся я нормальный html в хабра-html перегонять. Кажется, парсер хабра писан на регулярках, иначе как объяснить все те странности, которые приходилось вылавливать бинпоиском? ••

<u>Регулярные выражения в Python от простого к сложному. Подробности, примеры, картинки, упражнения</u>

<u>DebuggexBeta</u>

Опубликовано Вадим В. Костерин ст. преп. кафедры ЦЭиИТ. Автор более 130 научных и учебно-методических работ. Лауреат ВДНХ (серебряная медаль). Посмотреть больше записей

Оставьте комментарий

Ваш адрес email не будет опубликован. Обязательные поля помечены *

Комментарий *

	_
	_//
Имя *	
Email *	
Сайт	
Coxpaнить моё имя, email и адрес сайта в этом браузере для последующих моих комментариев.	
восемь - один =	

Отправить комментарий

РҮТНОМ. Все права защищены. 2019-2022 © В.В. Костерин, Челябинск