

- 就像我们日常聊天，普通话就是我们的通信协议
- 网络通信协议：要顾及速率、传输码率，代码结构，传输控制...，太复杂了，于是大事化小，使用分层结构
- TCP/IP协议簇（实际上是一组传输层协议）
 - TCP：用户传输协议
 - UDP：用户数据报协议
 - IP：网络互联协议
- TCP和UDP的区别
 - TCP就像打电话
 - 有连接，稳定
 - 三次握手：最少需要三次，保证稳定连接（A请求连接，B同意连接，AB连接）
 - 四次挥手：（A请求断开，B同意A断开，B询问A是否还在，A不在B断开）
 - 客户端，服务端
 - 传输完成，释放连接，效率低
 - UDP就像发短信
 - 无连接，不稳定
 - 客户端，服务端，但二者没有明确界限
 - 不管对方有没有准备好，都可以发给对方
 - DDoS攻击：洪水攻击，饱和攻击