

- 客户端
  - 和聊天差不多
  - 不过要实例化一个FileInputStream对象fis指向一个文件
  - 定义缓冲区buffer和数据长度length, 获取socket的outputStream, outputStream.write()读取fis的数据到outputStream
  - (每次循环都write效率会不会有点低?)
- 服务端
  - 也跟聊天差不多
  - 不过得到的数据要用一个FileOutputStream装起来