

```
{
  "2": "1",
  "3": "7rYj-1635756937251",
  "4": {
    "fv": "0",
    "5": {
      "3": "f8Lh-1635756937251",
      "5": {
        "2": "2",
        "3": "W2Ej-1635756937251",
        "7": {
          "8": "程序\u003d数据结构+算法（持续学习），而不是框架+业务逻辑（吃饭）",
          "9": {
            "0": "#F33232",
            "2": "c"
          }
        }
      },
      "3": "pGSV-1635757052121",
      "5": {
        "2": "2",
        "3": "0g8c-1635757052118"
      },
      "3": "4RHB-1635757097481",
      "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 1,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "EcRL-1635757097481",
          "7": {
            "8": "栈：先进后出，后进先出，跟往桶里塞东西一样"
          }
        },
        "6": "l",
        "3": "KObz-1635757599153",
        "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 2,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "3Rq4-1635757599152",
          "7": {
            "8": "栈主管程序的运行，生命周期和线程同步，线程结束了栈内存就释放了，一旦线程结束栈就Over了，",
            "8": "不存在垃圾回收问题",
            "9": {
              "0": "#F33232",
              "2": "c"
            }
          }
        },
        "6": "l",
        "3": "3lWu-1635757468902",
        "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 2,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "NzN4-1635757468899",
          "7": {
            "8": "Main方法最先执行最后出来也是因为Main方法最先入栈，最后出栈"
          }
        },
        "6": "l",
        "3": "6cq9-1635757701685",
        "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 2,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "1tuu-1635757701684",
          "7": {
            "8": "栈存放：八种基本类型、对象引用（地址）、实例的方法"
          }
        },
        "6": "l",
        "3": "CQYv-1635757786762",
        "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 2,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "zJEW-1635757786762",
          "7": {
            "8": "栈运行原理：栈帧，栈由一个个栈帧组成，指向当前正在执行的方法的栈帧一定在栈顶"
          }
        },
        "6": "l",
        "3": "TW22-1635758144488",
        "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 2,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "Aa8X-1635758144486",
          "7": {
            "8": "当栈帧太多，超出了栈内存，就会报StackOverFlowError异常"
          }
        },
        "6": "l",
        "3": "Px3W-1635757171150",
        "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 1,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "gsYp-1635757171150",
          "7": {
            "8": "队列：先进先出（FIFO，First Input First Output），后进后出，排队，像个管道一样"
          }
        },
        "6": "l",
        "3": "1wgd-1635758234306",
        "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 1,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "unYv-1635758234306",
          "7": {
            "8": "栈+堆+方法区的交互关系："
          }
        },
        "6": "l",
        "3": "3ftt-1635758528820",
        "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 2,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "tCTL-1635758528816",
          "7": {
            "8": "栈中引用——(引用)——\u003e堆中对象的具体实例"
          }
        },
        "6": "l",
        "3": "bPBp-1635758590662",
        "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 2,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "Ecm7-1635758590662",
          "7": {
            "8": "堆中对象的具体实例——(如果定义了常量要寻找常量)——\u003e方法区的常量池"
          }
        },
        "6": "l",
        "3": "zZ1Z-1635758682395",
        "4": {
        "li": "3Dzi-1635757575556",
        "lt": "unordered",
        "ll": 2,
        "5": {
          "2": "2",
          "3": "qkas-1635758682394",
          "7": {
            "8": "new一个Class就时创建一个引用，引用指向实例"
          }
        },
        "6": "l",
        "__compress__": true
      }
    }
  }
}
```