

- 要分清楚幸存者from区和to区：谁空谁是to
- 如果幸存者to区和from区都有数据，那就需要把一个区的数据移动到另一个区中，那个空的区就变成了to区
- 幸存区数据经过15次（默认）GC还未被回收将进入老年区，这个次数可以通过-XX:MaxTenuringThreshold = 15来设置
- 复制算法就是让幸存to区数据为空
- 每次GC之后，伊甸园区存活的数据和from区的数据都进入to区，from区变空，然后from区和to区交换，to区变空
- 总结来说，每次GC后，数据在from区，to区是空的
- 好处：没有内存碎片
- 坏处：浪费空间，有一半空间永远是空的，且如果存活的数据太多成本会很大
- 适合在数据存活较低的场景使用