

- 就好比
 - 生产者消费者线程共享同一个资源
 - 假设仓库只能放一件产品
 - 生产者生产产品放在仓库里，消费者从仓库里取产品，二者为协作关系
 - 如果仓库没产品，消费者等待，有产品消费者取走
 - 如果仓库没产品，生产者生产，如果仓库有产品，生产者等待
- 线程通信
 - 生产者消费者共享同一个资源，二者为依赖关系，互为条件
 - 对于生产者，没有生产产品之前，要通知消费者等待，生产产品之后，要马上通知消费者消费
 - 对于消费者，消费之后要通知生产者已经消费完毕，提醒生产者生产产品
- 在生产者消费者问题中，只有synchronized是不够的
 - synchronized可以阻止多个线程并发更新同一个资源，实现同步
 - synchronized不能实现多个线程之间的通信
 - Object类方法
 - wait(): 线程将一直等待，知道其它线程通知，与thread.sleep()不同，该方法会释放锁
 - wait(long ms) 等待指定毫秒
 - notify() 唤醒一个处于等待状态的线程
 - notifyAll() 唤醒所有处于等待状态的线程
 - 只能在同步方法或同步代码块中使用，否则会报IllegalMonitorStateException
 -