

Dreamobi SDK 集成文档

Dreamobi Technologies co.,Ltd.

Author: Nicky

Email: nicky.wei@dreamobi.com

目录

- Dreamobi SDK 集成文档 1
- 1. Dreamobi SDK 介绍 3
- 2. 集成准备 3
 - 2.1 需要开发者提供..... 3
- 3. 集成流程 3
 - 3.1 将 Dreamobi SDK 导入工程中..... 3
 - 3.2 在 AppDelegate.m 中进行初始化操作 3
 - 3.3 视频墙功能的实现..... 4
 - 3.4 点击直接播放视频功能实现..... 5
 - 3.5 NativeAd 的功能实现 5

1.Dreamobi SDK 介绍

Dreamobi SDK 为开发者提供高清、instant-play 的视频开发工具包，开发者可以利用视频墙、直接点击视频和 Native 三种展示形式带来远远高于其它广告形式的 ecpm。

2.集成准备

2.1 需要开发者提供

1. 应用在 APP Store 的下载链接
2. 应用的 bundle_id
3. 集成哪种视频广告形式，a.点击直接播放 b.视频墙 c.NativeAd

3.集成流程

3.1 将 Dreamobi SDK 导入工程中

1. 导入 Dreamobi SDK Framework
2. 添加系统的 Framework
MediaPlayer Framework
SystemConfiguration Framework
AdSupport.framework

3.2 在 AppDelegate.m 中进行初始化操作

1. 加入 Dreamobi SDK 头文件
`#import <DreamobiSDK/DreamobiConfigure.h>`
2. 初始化代码

```
[[DreamobiConfigure config] configureWithAppToken:@"token" zoneIDs:@["", "", ""] appBundleId:@"bundle_id" delegate:self];
```

参数说明：

App_token	用于进行权限验证
-----------	----------

Bundle_id	应用在 APP store 的 bundle_id
zoneIDs	广告位（以数组组的形式 必须要）

3. 遵守 DreamobiAdVideoRewardDelegate 协议，并实现其代理方法

```
#import "AppDelegate.h"
#import <DreamobiSDK/DreamobiConfigure.h>

@interface AppDelegate ()<DreamobiAdVideoRewardDelegate>

@end
```

4. 实现展示 wallAd 和 videoAd 回调逻辑（开发者自定义逻辑）

功能简介：Dreamobi SDK 会在用户播放视频后，返回不同的状态，开发者可以根据状态实现对应的处理逻辑，如给用户增加金币等

```
-(void)dreamobiAdVideoReward :(BOOL)success isConnect:(BOOL)isConnect getPoint:(long)point
{
    NSLog(@"回调成功");

    if (success) {
        NSLog(@"视频成功播放返回用户金币%d",point);
    }
    if (isConnect) {
        NSLog(@"网络能支持播放视频");
    }
}
```

参数说明：

Success	标识视频是否播放成功
isConnect	当前用户是否联网
point	返给用户的金币数量

3.3 视频墙功能的实现

1. 在开发者所要展示的界面加入 Dreamobi SDK 头文件
#import <DreamobiSDK/DreamobiConfigure.h>头文件
2. 在点击展示视频墙的 button 事件中加入以下实现方法

```
[DreamobiConfigure showAdWallWithZone:@" " withDelegate:self];
```

注意：当开发者不需要视频开始和结束的状态时，开发者可以在上述方法中传 nil，并忽略步骤 3 如下 其中 zoneId 为 Configure 中对应广告形式 zoneID

```
[DreamobiConfigure showAdWallWithZone:@" " withDelegate:nil];
```

3. 遵守 DreamobiAdDelegate 协议（当 2 中方法传递不为 nil 需要实现此步骤）
需要视频按钮所在的 ViewController 实现 DreamobiAdDelegate 协议

```
#import "ViewController.h"
#import <DreamobiSDK/DreamobiConfigure.h>

@interface ViewController ()<DreamobiAdDelegate>
```

A. 实现开始播放视频的回调

```
- (void)dreamobiAdVideoStarted
{
    NSLog(@"开始播放视频 回调成功");
}
```

B. 实现视频播放结束的回调

```
- (void)dreamobiAdVideoFinished
{
    NSLog(@"播放视频结束 回调成功");
}
```

3.4 点击直接播放视频功能实现

1. 在点击播放视频 Button 的界面加入以下头文件
2. 判断本地是否有可播放的视频 方法如下 返回 BOOL 值 YES 代表有 NO 代表没有视频

```
[DreamobiConfigure isAvailVideoWithZoneID:@""];
```

3. 在点击播放视频的 button 事件中实现方法

```
[DreamobiConfigure showVideoWithZone:@"" withDelegate:self];
```

注意：当开发者不需要视频开始和结束的状态时，开发者可以在上述方法中传 nil，参照 [3.3-2 zoneID 为 Configure 中对应广告形式 zoneID](#)

4. 遵守 DreamobiAdDelegate 协议,参照 [3.3-3](#)
5. 此功能为视频先缓存在本地，如果需要展示缓存视频的相关信息执行如下方法

```
DreamobiVideo *videoMessage = [[DreamobiVideo alloc] init];
videoMessage = [DreamobiConfigure getVideoMessageWithZoneID:@""];
```

zoneID 为需要直接播放视频对应 zoneID

执行此方法的得到的是 DreamobiVideo 对象 其属性里有相关的视频信息

3.5 NativeAd 的功能实现

1. 请求 NativeAdMessage 的实现方法

```
[DreamobiConfigure getNativeAdWithZone:@"" withIconSize:NOSIZE withBannerSize:NOSIZE withDelegate:self];
```

zoneID 为 configure 时对应广告形式 zoneID

withDelegate 传 self 执行回调获取 NativeAd 需要遵守 2 中协议

如果为 nil 不执行回调

IconSize 和 BannerSize 没尺寸要求时 传 NOSIZE

如有尺寸要求 尺寸有以下几种

```

|
NOSIZE=0,

ICON_50X50 =1,
ICON_100X100 =2,
ICON_175X175 =3,
BANNER_1200X627 =4,
BANNER_640X334 =5,
- - - -
```

2. 请求 NativeAd 回调需要遵守 DreamobiNativeAd 协议（用来回调 nativead 信息）

```
@interface ViewController ()<DreamobiNativeAd>
```

回调要实现的方法

```
- (void)dreamobiNativeAd:(DreamobiNative *)nativeMessage
{
    NSLog(@"native回调-----%@", nativeMessage);
}
```

回调返回的是 DreamobiNative 的对象 其属性是 nativeAd 的相关信息
如果没有请求到数据的时候 回调 DreamobiNative 对象为空