

# GDD Rogue Dungeons Merchant

Virgile Lebailly

November 22, 2018

# Contents

|          |                        |          |
|----------|------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>Résumé</b>          | <b>3</b> |
| <b>2</b> | <b>Gameplay</b>        | <b>4</b> |
| <b>3</b> | <b>Histoire</b>        | <b>5</b> |
| 3.1      | Héros . . . . .        | 5        |
| 3.2      | Village . . . . .      | 5        |
| <b>4</b> | <b>HUD</b>             | <b>6</b> |
|          | <b>List of Figures</b> | <b>7</b> |
|          | <b>List of Tables</b>  | <b>8</b> |

# Chapter 1

## Résumé

Rogue Dungeons Merchant est un jeu RPG-Rogue like.

Le but du jeu est de traverser 5 donjons pour affronter un boss final.

Le type de chaque donjons est tiré aléatoirement parmi 10 existant, chaque type ne pouvant être présent qu'une seule fois par partie.

Le héros retourne en ville entre chaque donjon et peut vendre et acheter des objets au marchand.

Les monstres des donjons  $n+1$  seront améliorés grâce aux objets non achetés.

Le boss de fin qui se trouve être le marchand sera amélioré grâce aux objets vendus au marchand.

L'inventaire du marchand se réinitialisera entre chaque donjon.

## Chapter 2

# Gameplay

## Chapter 3

# Histoire

### 3.1 Héros

### 3.2 Village

## Chapter 4

# HUD

# List of Figures

# List of Tables