

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Практическая работа

Выполнил: Борисов

Матвей Евгеньевич

Группа К33402

Проверил:
Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2021 г.

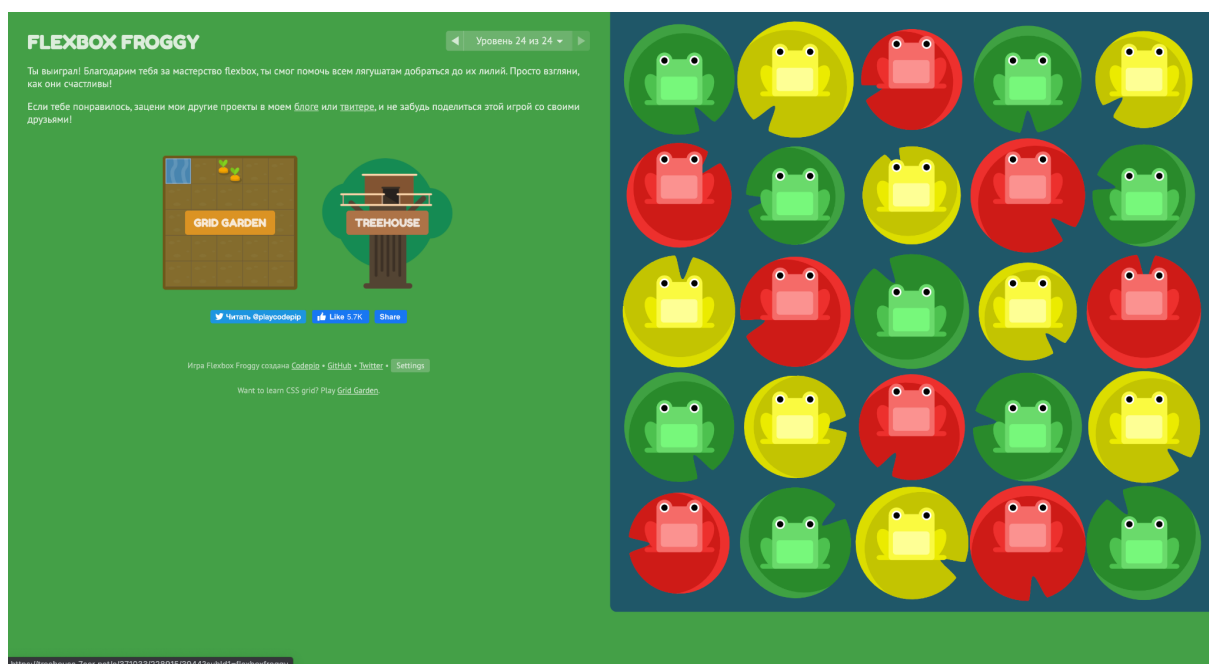
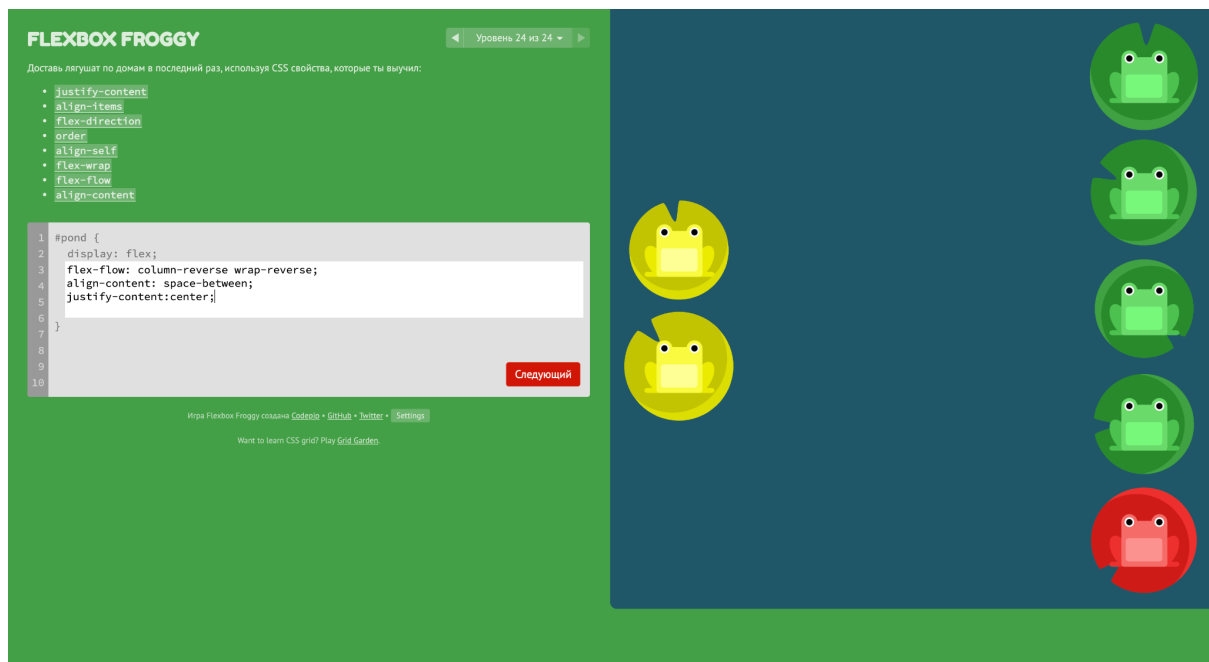
Задача

Пройти 2 игры на верстку таблиц с использованием flexbox и grid.

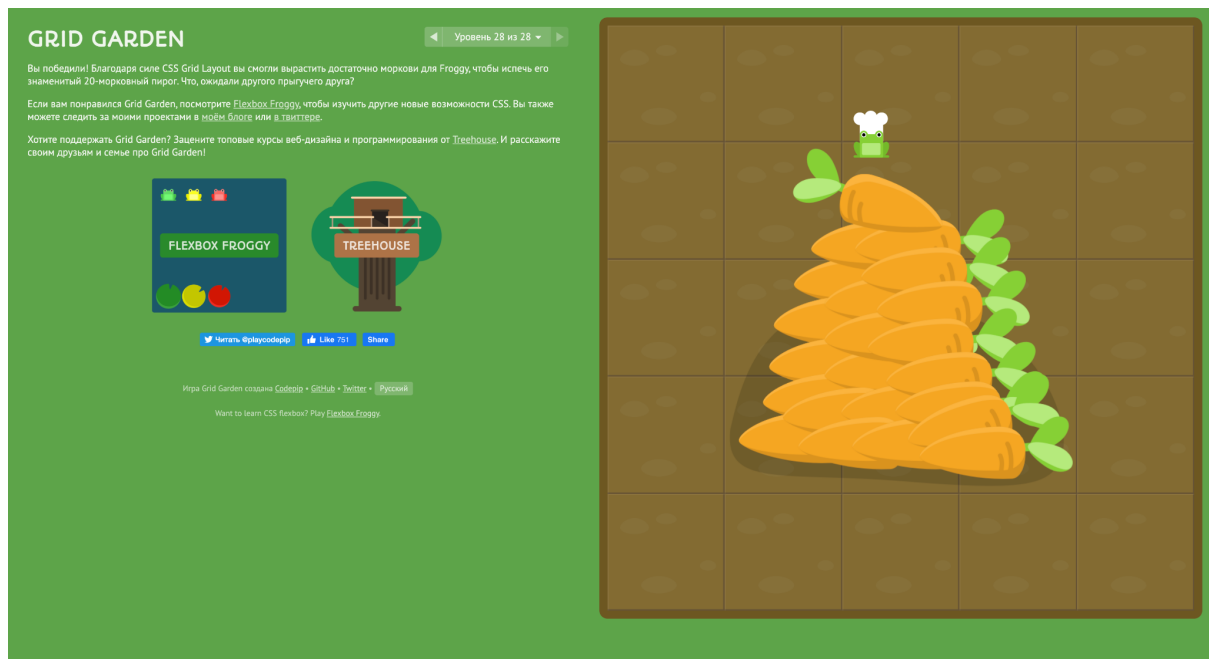
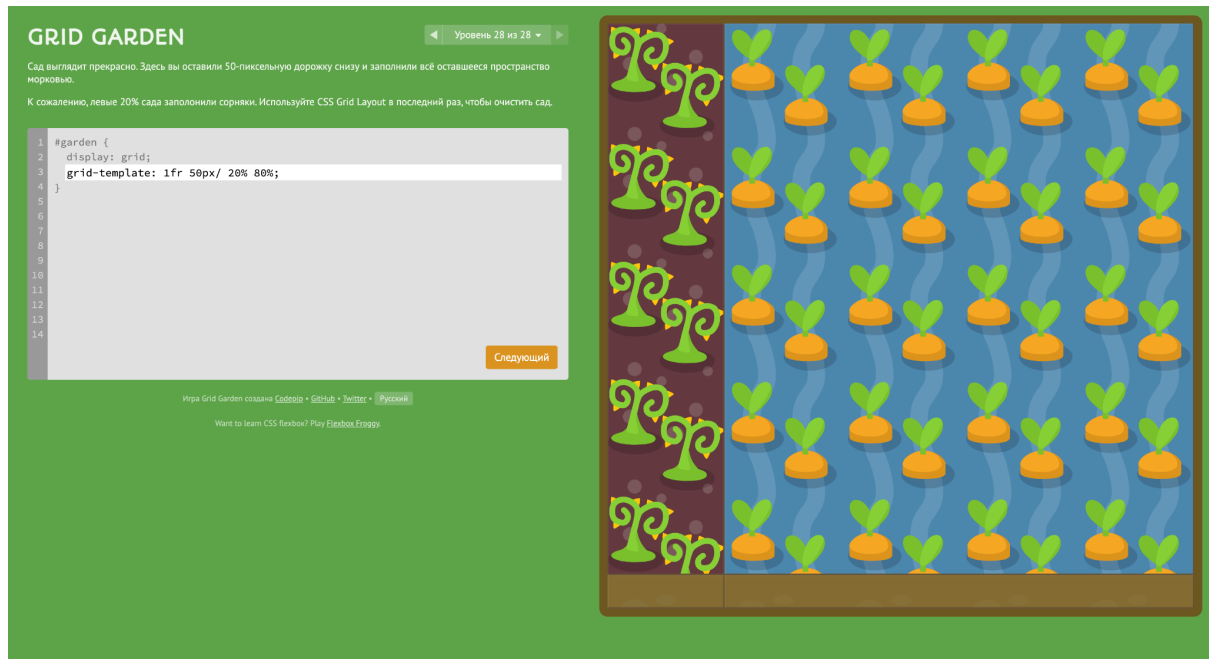
1. <https://flexboxfroggy.com/#ru>
2. <https://cssgridgarden.com/#ru>

Ход работы

Игра: Flexbox froggy



Игра: CSS grid garden



Вывод

Были изучены 2 метода верстки таблиц flexbox и grid. Можем сделать заключение, что технология flexbox является более простой в освоении, хоть и имеет ограничения в виде отсутствия возможности указывать конкретные значения при расстановке элементов. Элементы расставляются относительно друг друга или расстояний между ними. Grid имеет

большую функциональность, но некоторые его конструкции такие как “grid-template” с возможностью указания сразу двух измерений в сочетании с несколькими способами указания, такими как px, em, fr и проценты, что может вызывать трудности при чтении css. Такие недостатки замечены и в “grid-area”, где имеем возможность указывать начало и конец в положительных и в отрицательных значениях, а также в относительных с помощью span.