数据与界面分离设计

1. MainActivity里面的服务可以获得传感器的200Hz的采样数据，得到数据之后通过将数据加上时间戳，打包给数据处理线程。使用Hander类从ui线程向数据处理线程发送message。
2. 数据处理线程通过继承Thread然后重写run方法，将数据拆包并且根据时间戳把数据同步。最后将同步的数据（同一时刻的数据）扔给数据融合方法来估算出当前的姿态。
3. 得到当前的姿态之后通过调用龙格库塔求解微分方程获取出这一阶段的位移信息，通过累加位移向量得到路径
4. 将位移向量和姿态以及时间戳打包发给ui线程更新数据。通过重写runOnUiThread类里的run方法实现更新ui数据，包括调试数据输出以及主界面绘制。