Монополия

**Авторы проекта:** Бутенко Сергей и Колосов Дмитрий

**Суть проекта:** Сетевая игра “Монополия” от двух до пяти человек

**Использованные библиотеки:** Pygame, socket, asyncio, time, random, PIL, threading, win32api

**Инструкция по пользованию:**

В игру НЕЛЬЗЯ играть одному человеку!!! Для запуска игры сначала нужно запустить файл “server.py”. После этого необходимо запустить exe файл “main\_game.exe”, который располагается в “output\main\_game”.

После запуска игры пользователям необходимо зарегестрироваться и войти в игру.

Игра продолжается до тех пор, пока не останется лишь один игрок с деньгами на руках.