

Universidad Nacional Autónoma de México.

Facultad de Contaduría y Administración.



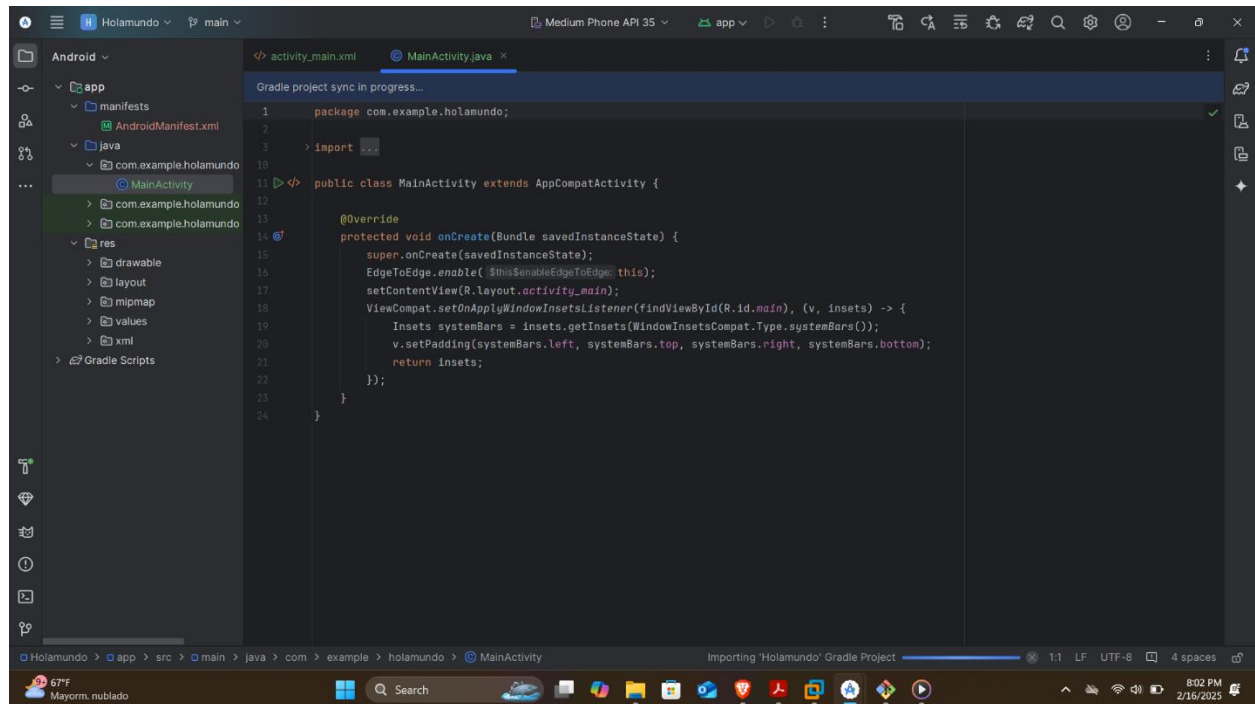
Desarrollo de aplicaciones móviles.

Actividad-M1-02.

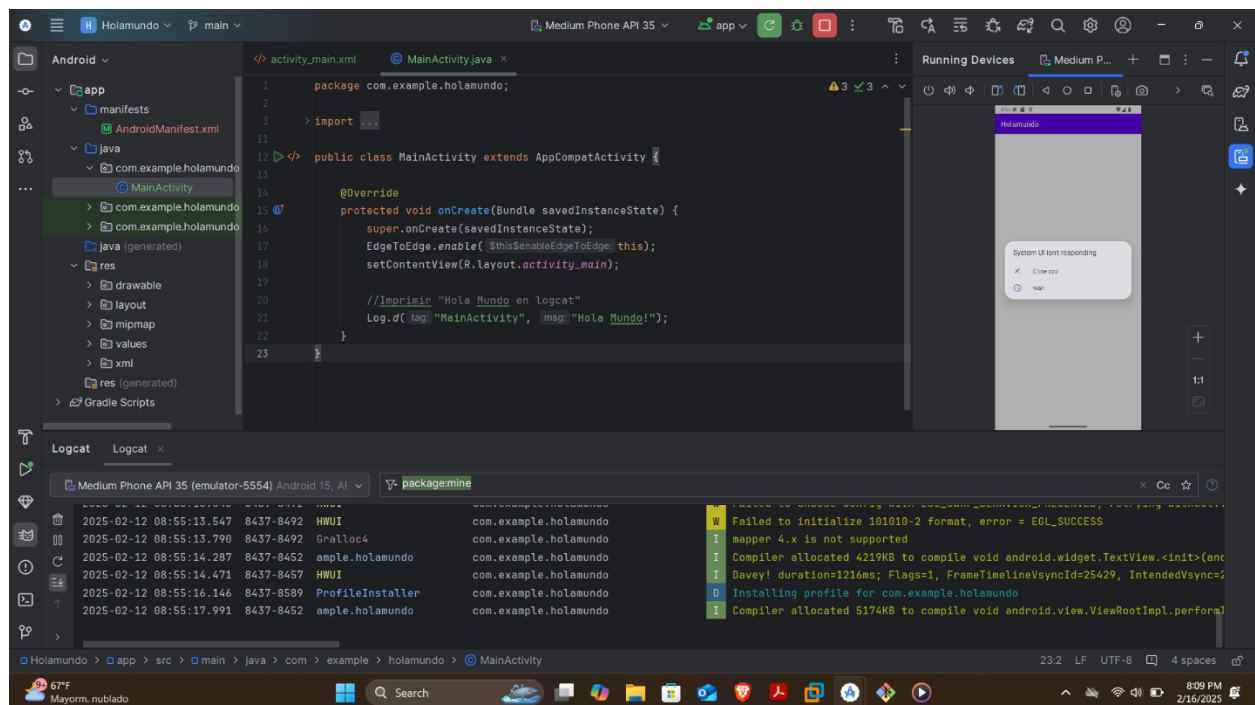
David Jerónimo Rojas Avalos.

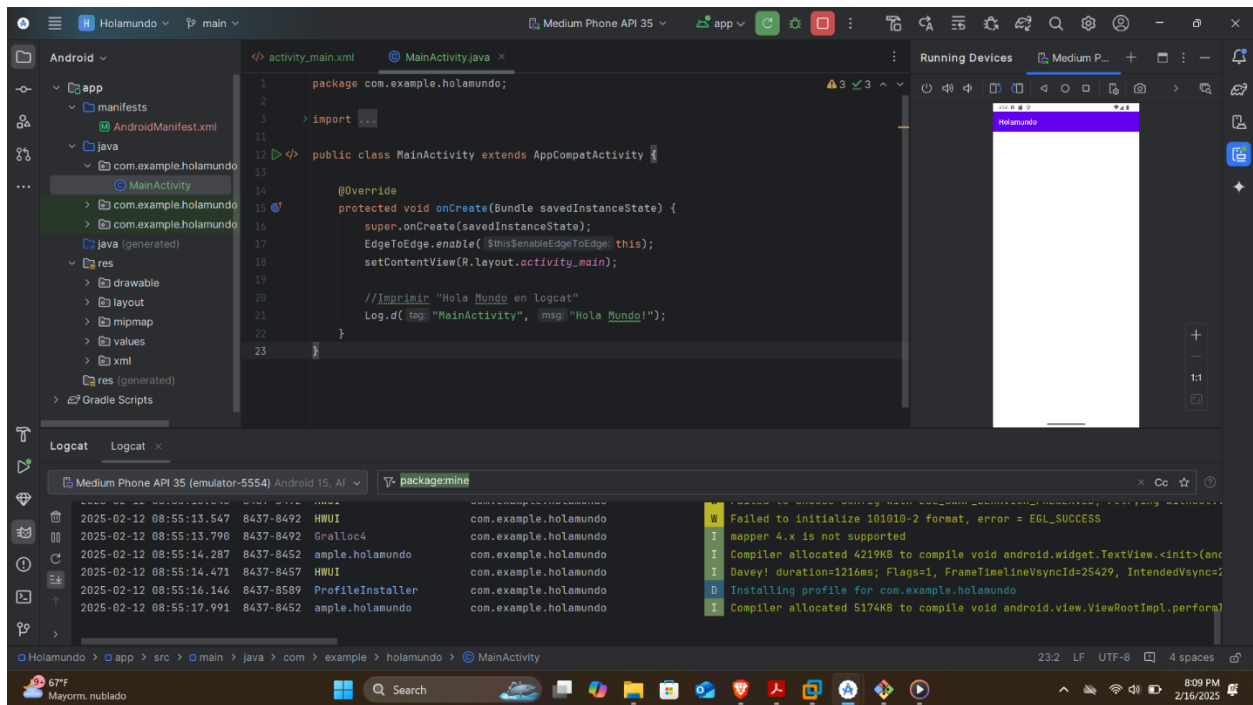
Fecha: 17-02-2025.

Después de crear nuestro proyecto “Holamundo”, tenemos que crear nuestro “MainActivity.java”

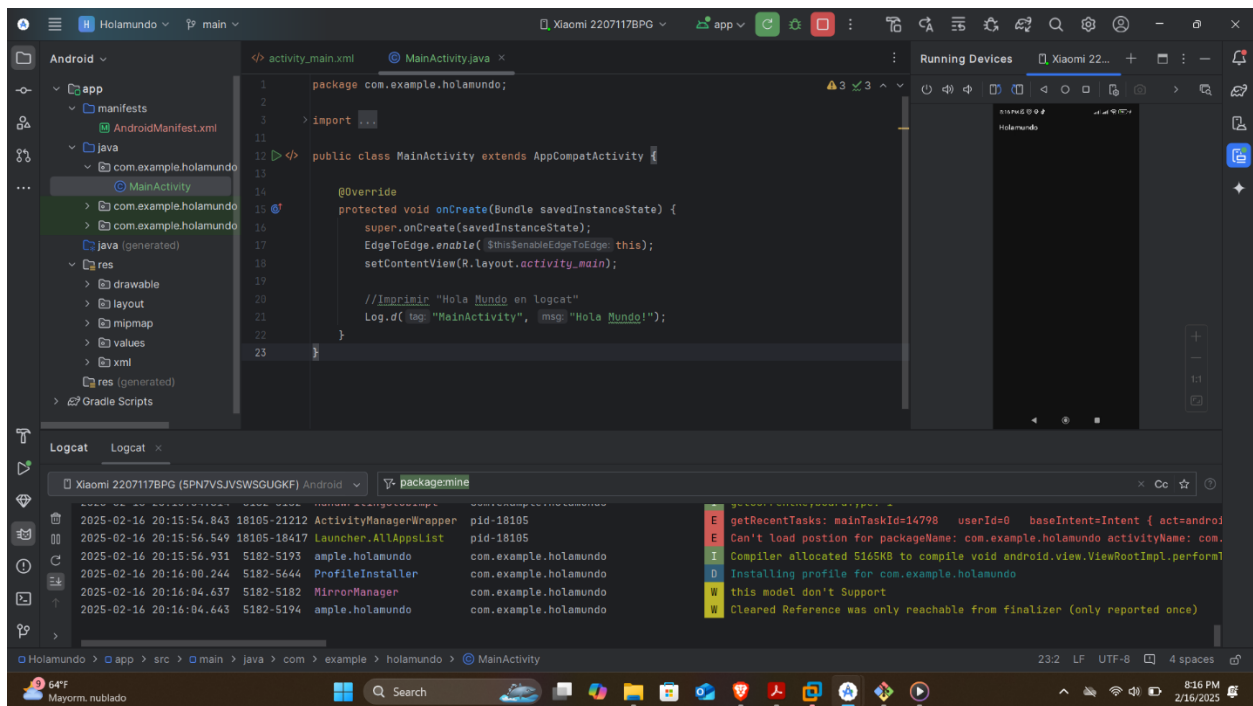


Editamos MainActivity.java para que imprima “Hola Mundo!”, primero usamos el emulador de Android pero este era muy lento y se crasheaba.





Entonces decidí conectar mi dispositivo Android para poder ver mi primer “Hola mundo!”



Conclusión:

Con esta actividad aprendí a cómo crear un proyecto básico en Android Studio, cómo imprimir mensajes en Logcat y conectar mi teléfono para ver mi primera aplicación en Android.