

Universidad Nacional Autónoma de México.

Facultad de Contaduría y Administración.



Desarrollo de aplicaciones móviles.

Actividad-Optativa-01.

David Jerónimo Rojas Avalos.

Fecha: -----.

Habilidades Necesarias para Ser un Desarrollador Android

El desarrollo de aplicaciones para Android es una disciplina que requiere un conjunto diverso de habilidades técnicas y blandas. Tratare de describir las competencias fundamentales que debe poseer un desarrollador Android para desempeñarse eficazmente en su rol:

Los lenguajes de programación que se deben dominar son:

Kotlin: Es el lenguaje oficial recomendado por Google para el desarrollo Android, debido a su sintaxis moderna y características que facilitan la escritura de código limpio y eficiente.

Java: Tradicionalmente el lenguaje principal para Android, aún es relevante para mantenimiento de apps existentes y comprensión del ecosistema.

Así mismo debemos considerar a Android SDK y Herramientas de Desarrollo, esto porque **Android SDK**, incluye APIs para acceder a funcionalidades del dispositivo como cámara, sensores y GPS y un uso experto de **Android Studio**, el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial, para escribir, depurar y optimizar aplicaciones.

Tambien se debe de tener una capacidad para consumir y manejar datos mediante APIs RESTful y otros servicios web, lo que es esencial para aplicaciones que requieren datos dinámicos o interacción con servidores externos.

El conocimiento en bases de datos locales como **SQLite** y librerías como **Room** para almacenamiento y consulta eficiente de datos en el dispositivo. Y el uso de frameworks de pruebas como **JUnit** y **Espresso** para asegurar la calidad del código mediante pruebas unitarias y de interfaz y habilidades para detectar y corregir errores, optimizando el rendimiento y la estabilidad de las aplicaciones.

Ademas es importante considerar el manejo de sistemas de control de versiones, principalmente **Git**, para gestionar el código fuente, colaborar en equipo y mantener un historial de cambios.

Por otro lado, no todo es programar lógica, es por eso que tener una comprensión de los principios de diseño de interfaces y experiencia de usuario, especialmente siguiendo las guías de **Material Design** de Google, para crear aplicaciones intuitivas y atractivas y tener familiaridad con patrones de arquitectura como **MVVM** y componentes de **Jetpack** para mantener código modular y escalable además de un entendimiento del ciclo de vida de actividades y fragmentos para gestionar estados y recursos correctamente.

Para las habilidades blandas, mi investigación considera la capacidad para trabajar en equipo, comunicarse efectivamente y resolver problemas y tener experiencia en

metodologías ágiles como **Scrum** o **Kanban** para mejorar la gestión de proyectos y la colaboración.

Por ultimo pero no menos importante debemos considerar la implementación de prácticas de seguridad para proteger datos y prevenir vulnerabilidades, usando técnicas de optimización para mejorar el rendimiento, uso de memoria y consumo de batería.

Habilidad	Descripción
Lenguajes de Programación	Kotlin y Java
Android SDK y Android Studio	Uso de herramientas y APIs para desarrollo y depuración
APIs y Servicios Web	Integración con servicios RESTful y otros
Bases de Datos	Manejo de SQLite, Room para almacenamiento local
Testing y Depuración	Uso de JUnit, Espresso para pruebas y corrección de errores
Control de Versiones	Uso de Git para control y colaboración
Diseño UI/UX	Aplicación de Material Design y principios de experiencia de usuario
Arquitectura y Ciclo de Vida	Patrones MVVM, Jetpack y gestión del ciclo de vida de componentes Android
Habilidades Blandas y Ágiles	Comunicación, trabajo en equipo, metodologías Scrum/Kanban
Seguridad y Optimización	Prácticas para proteger datos y optimizar rendimiento

En conclusión, si alguien quiere dedicarse a ser desarrollador en Android debe considerar perfeccionar su lógica y familiarizarse con los lenguajes usados para desarrollar en

Android Studio, además de mejorar o implementar las buenas practicas que nos brinden un código modular, simple y eficiente además de seguro para asegurar la información de todos los usuarios que usen nuestras soluciones.

Fuentes

- Chetu. (s.f.). *4 skillsets to check before you hire Android developers*. Recuperado de <https://www.chetu.com/es/blogs/technical-perspectives/4-skillsets-to-check-before-you-hire-android-developers.php>
- CVZen. (2024, noviembre 24). *4 ejemplos de CV para desarrolladores Android y consejos para 2025*. Recuperado de <https://cvzen.mx/blog/cv-desarrollador-android>
- LinkedIn. (2024, diciembre 9). *How to become an Android Developer in 2025 - Complete beginners guide*. Recuperado de <https://www.linkedin.com/pulse/how-become-android-developer-2025-complete-beginners-guide-ullah-cvhhf>
- Hireline. (2025, enero 1). *Perfil y sueldo de un desarrollador Android en México 2025*. Recuperado de <https://hireline.io/mx/enciclopedia-de-perfiles-de-tecnologia/desarrollador-android>
- Adaface. (2024, julio 23). *Skills required for Android Developer and how to assess them*. Recuperado de <https://www.adaface.com/blog/skills-required-for-android-developer/>