

# Universidad Nacional Autónoma de México.

Facultad de Contaduría y Administración.



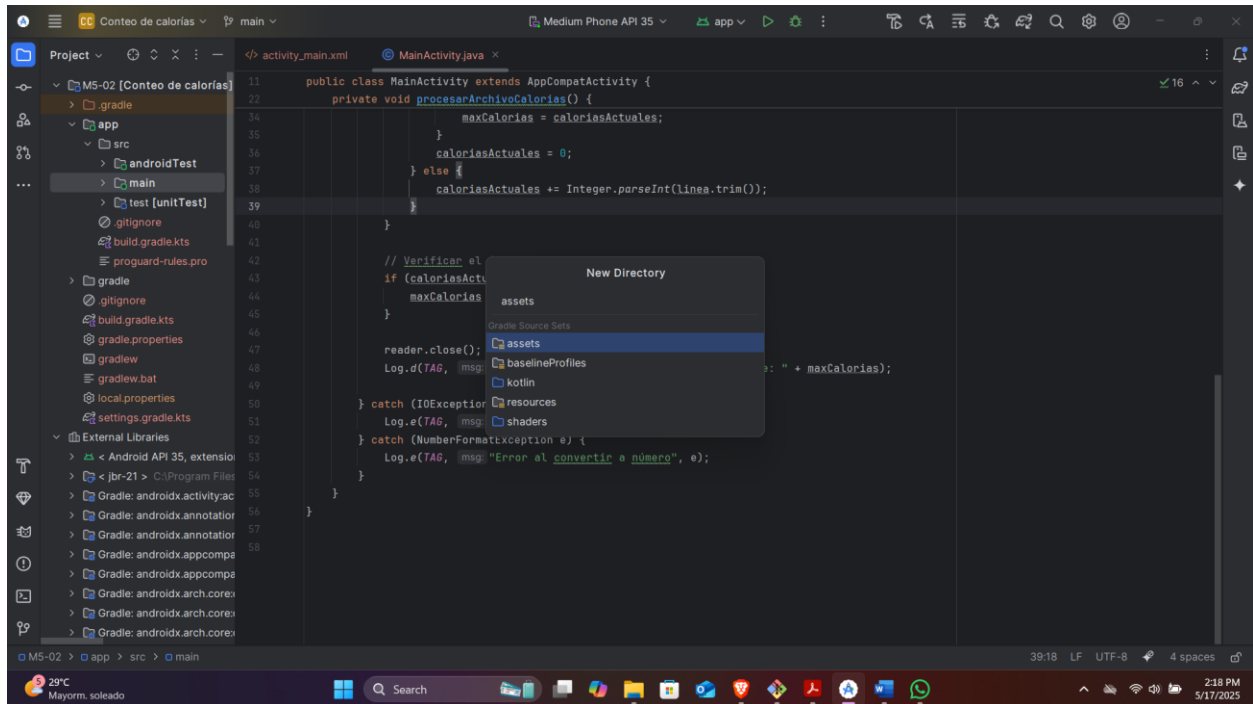
Desarrollo de aplicaciones móviles.

Actividad-M5-02.

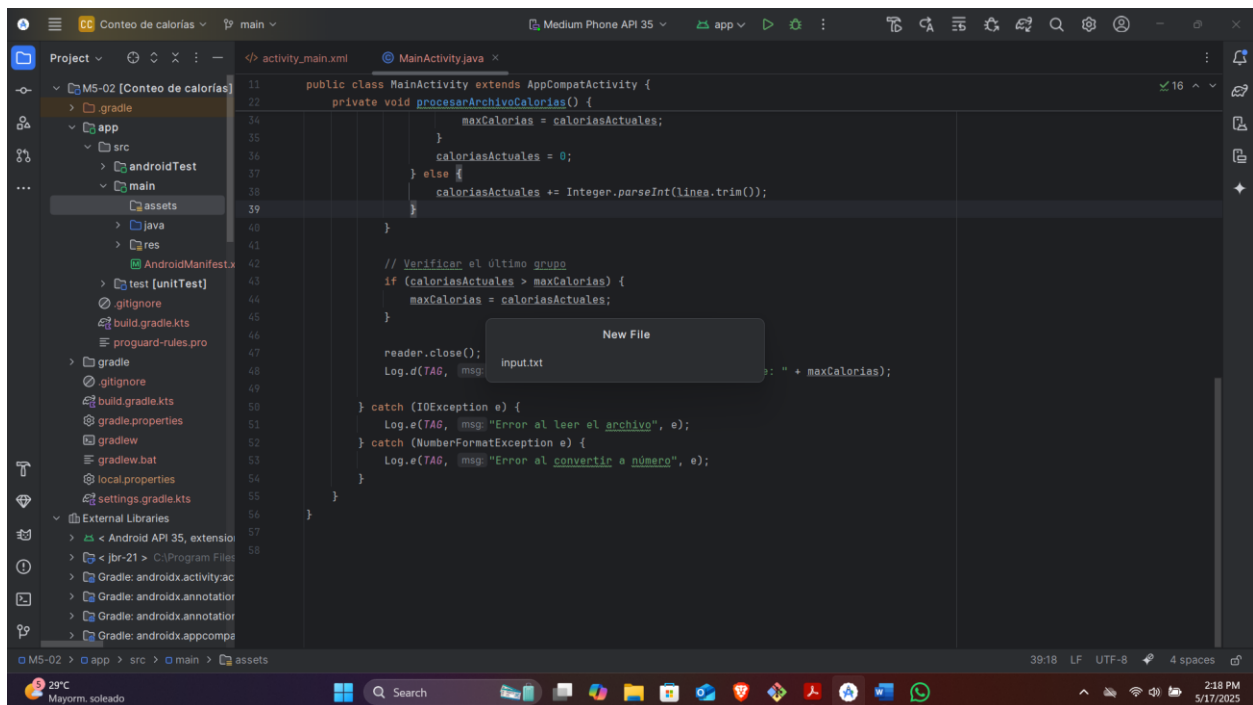
David Jerónimo Rojas Avalos.

Fecha: -----.

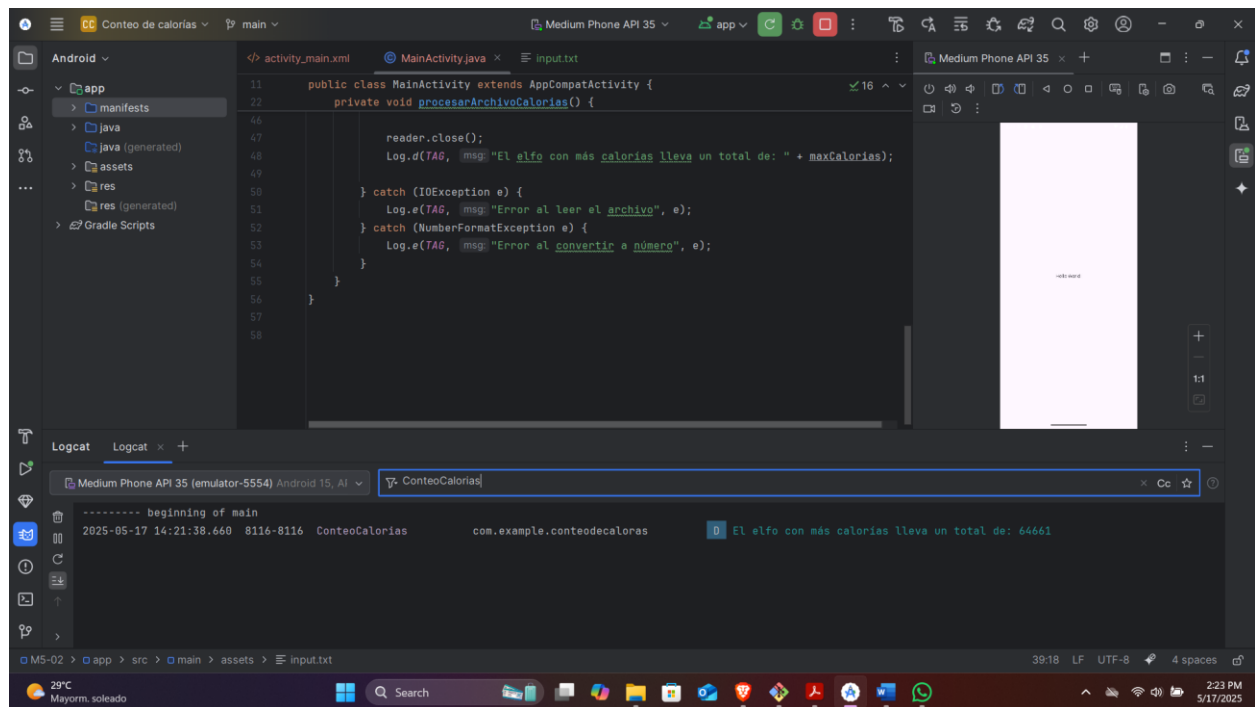
Creamos una nueva actividad y agregamos una carpeta assets



Dentro de la carpeta que creamos agregamos un nuevo archivo que nos va servir para agregar las entradas del github



Con un simple while podemos recorrer el archivo y actualizar las calorías para saber que elfo tiene mas



## Conclusión:

En esta actividad creamos una solución para un problema que, si le quitamos toda la fantasía puede aplicarse a un problema real, lo interesante es que leemos un archivo con la información y la procesamos para darle sentido a la recolección y almacenamiento de datos.