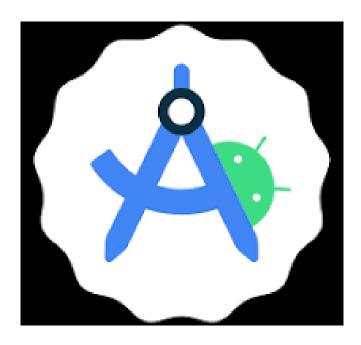
Universidad Nacional Autónoma de México.

Facultad de Contaduría y Administración.



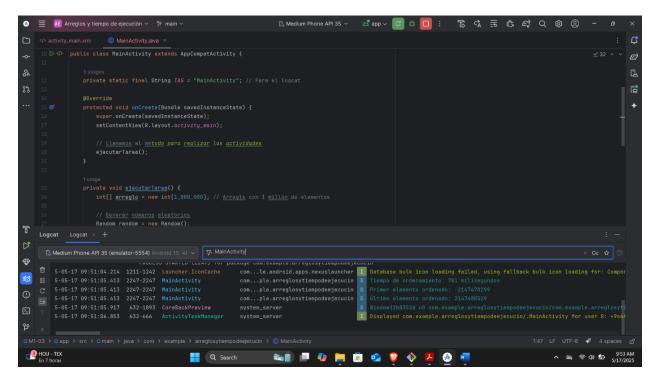
Desarrollo de aplicaciones móviles.

Actividad-M1-03.

David Jerónimo Rojas Avalos.

Fecha: -----.

Despues de crear nuestra EmptyActivity simplemente podemos empezar a codificar la solucion:



Conclusión:

Lo interesante de hacer esta práctica fue usar Random para generar números aleatorios e identificar al tipo de dato Long para números muy grandes.