

Cybersecurity Analyst

Week 3 - W3D4 Pratica

Pre- requisiti: Network 3

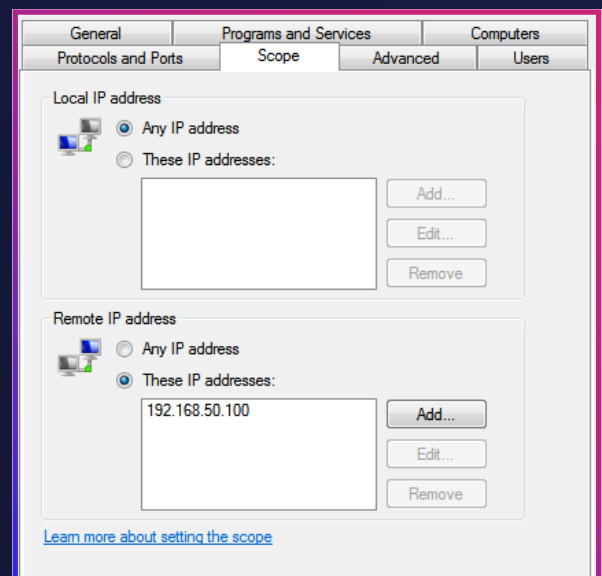
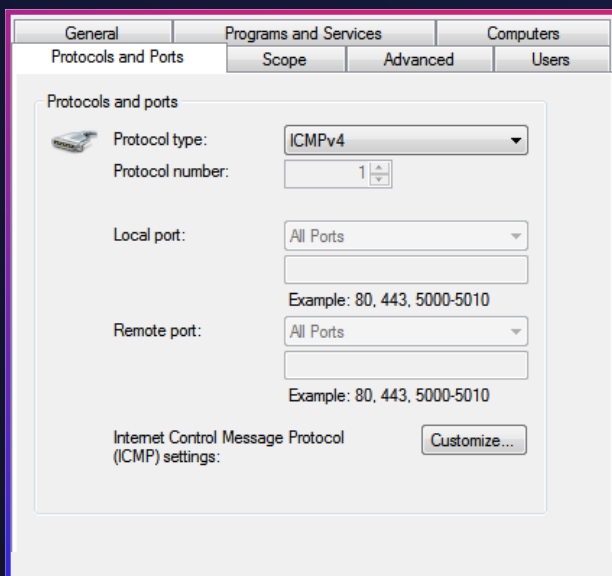
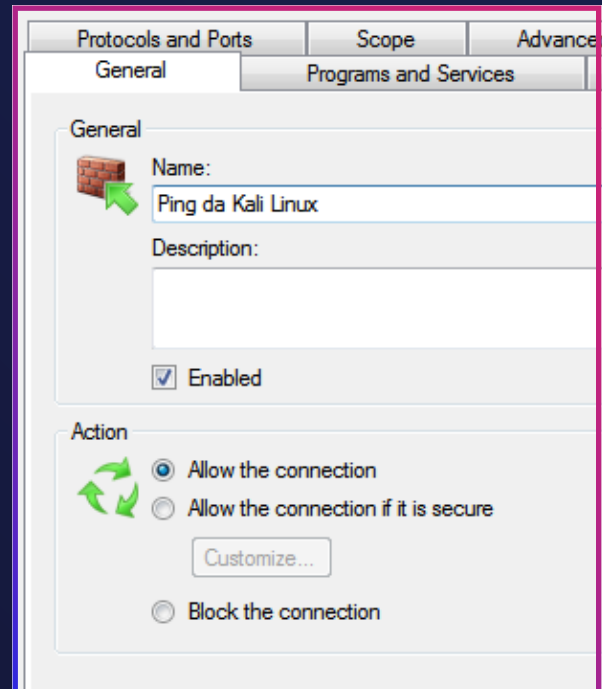
Esercizio

- Configurazione **policy** su **Windows Firewall** per permettere il ping da macchina Linux a macchina Windows 7 su laboratorio virtuale
- Utilizzo dell'utility **INetSim** per l'emulazione di servizi Internet
- Cattura ed analisi di pacchetti con **Wireshark**

CONFIGURAZIONE POLICY SU WINDOWS 7

Dalle impostazioni avanzate relative a Windows Firewall, è stata configurata **un'eccezione** per consentire il ping dalla macchina Linux.

Questo è stato fatto creando una nuova **regola in entrata** che consente il traffico tramite **protocollo ICMP** da macchina remota, indicando l'indirizzo IP della macchina Linux (**192.168.50.100**) come consentito per il ping.

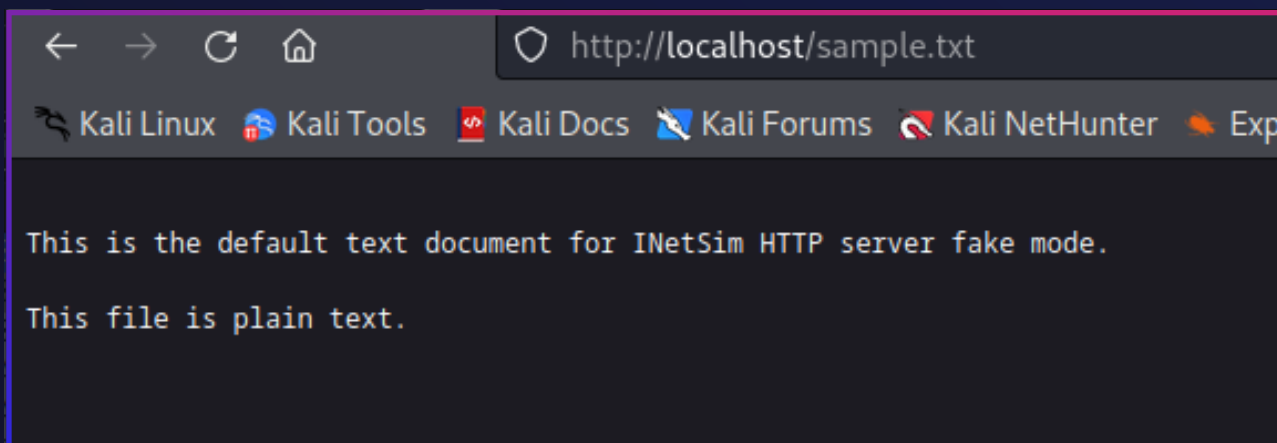


CONFIGURAZIONE E AVVIO INETSIN

Da terminale su macchina Kali Linux, è stato configurato il file relativo alle impostazioni di INetSim (**inetsim.conf**) escludendo tutti i servizi ad **eccezione di quelli HTTP e HTTPS**; avviando in seguito la simulazione del server web virtuale tramite comando **"sudo inetsim"**.

```
# time_udp, daytime_tcp, daytime_udp, echo_tcp,
# echo_udp, discard_tcp, discard_udp, quotd_tcp,
# quotd_udp, chargen_tcp, chargen_udp, finger,
# ident, syslog, dummy_tcp, dummy_udp, smtps, pop3s,
# ftps, irc, https
#
#start_service dns
start_service http
start_service https
#start_service smtp
#start_service smtps
#start_service pop3
#start_service pop3s
#start_service ftp
#start_service ftps
#start_service tftp
#start_service irc
#start_service ntp
#start_service finger
```

APERTURA FILE .txt SU SERVER VIRTUALE



UTILIZZO DI WIRESHARK

Utilizzando Wireshark, uno strumento di analisi del traffico di rete, sono stati **catturati e esaminati i pacchetti** inviati durante questo processo su rete **loopback**. Trattandosi di processo su servizio **HTTP (quindi non cifrato)**, attraverso l'analisi, è stato possibile visualizzare il testo in chiaro (**text plain**) contenuto nel file .txt, dimostrando la possibilità di intercettare e leggere il contenuto del traffico dati durante la trasmissione attraverso la rete simulata.

