



Felipe Agudelo

Programador de
Videojuegos en Unity

Contacto

✉ felipeagudeloolaya@gmail.com

☎ +57 313 491 2612

Sobre mi

Soy programador de videojuegos en Unity, actualmente, me encuentro enfocado en desarrollar mis habilidades y conocimientos en este campo. Además, tengo planes de incursionar en el mundo de Unreal Engine para ampliar mis conocimientos y oportunidades en este sector de los videojuegos. Me apasionan tanto los videojuegos como la literatura de fantasía, los cuales inspiran mi creatividad.

Idiomas

Español · nativo

Inglés · básico

Intereses

Programación de videojuegos,
viajar, leer y jugar videojuegos.

Portafolio

🖱️ dresk76.itch.io

🌐 dresk76.github.io/FelipeAgudelo

🐙 github.com/Dresk76

🔗 gitlab.com/Dresk76

🌐 linkedin.com/in/Dresk76

📷 instagram.com/dresk_76



Experiencia

- 2023-Actual Rival Arts Studio
Game Programmer
- 2022-2023 The Artifact Seeker
Video Game Portfolio



Formación

- Actual Ingeniería Informática
Universidad Internacional de la Rioja
- Actual Curso de Inglés
Open English
- 2023 Curso completo de desarrollo de videojuegos con Unity
castatutor.com
- 2023 Curso de C#
Udemy - Federico Garay
- 2022 Curso de programación de videojuegos en 2D y 3D
Domestika
- 2020 Curso de diseño web con HTML5 y CSS3
Udemy - Jordan Alexander
- 2013 Técnico en Sistemas y Programación
Instituto Técnico Francisco José de Caldas



Conocimientos

C#



C++



HTML5



JavaScript



GitHub



Unity



Markdown



CSS3



Bash Script



Git

