



Felipe Agudelo

Desarrollador de
videojuegos 2D

Contacto

✉ felipeagudeloolaya@gmail.com

☎ +57 313 491 2612

Sobre mí

Estudiante de Ingeniería Informática, con énfasis en programación. Actualmente desarrollo videojuegos en 2D con Unity y maquetación de páginas web con HTML5 y CSS3. Trabajo con autonomía en la gestión de las responsabilidades que me son asignadas. Me considero una persona recursiva, de gran liderazgo y responsable.

Idiomas

Español · nativo

Inglés · básico

Intereses

Programación de videojuegos,
viajar, leer y jugar videojuegos.

Portafolio

github.com/Dresk76

dresk76.itch.io

dresk76.github.io/FelipeAgudelo

twitter.com/Dresk76

linkedin.com/in/Dresk76

instagram.com/dresk_76

Experiencia

- Aunque aún no tengo experiencia laboral en la industria de los videojuegos, he trabajado en varios proyectos personales que me han permitido desarrollar mis habilidades en programación de videojuegos en 2D utilizando C# y la plataforma de Unity. He creado juegos desde cero, desde la creación de mecánicas de juego hasta la implementación de efectos de sonido y música ambiental.
- Además, he colaborado con otros artistas y diseñadores en proyectos conjuntos, lo que me ha ayudado a mejorar mi capacidad para trabajar en equipo y comunicarme eficazmente con otros miembros del equipo.
- En mi portafolio, puedes encontrar muestras de mi trabajo en programación de jugabilidad, interacciones de objetos y nivelación de iluminación y escenarios.
- Espero seguir creciendo como desarrollador de videojuegos y aportar creatividad e ideas innovadoras a la industria. Creo que mis habilidades y pasión serán una gran contribución para cualquier empresa o proyecto que busque un desarrollador de videojuegos en 2D apasionado y comprometido con su trabajo.

Formación

- **Actual** Ingeniería Informática
Universidad Internacional de la Rioja
- **2022** Curso de programación de videojuegos en 2D
Domestika
- **2020** Curso de diseño web con HTML5 y CSS3
Udemy
- **2013** Técnico en Sistemas y Programación
Instituto Técnico Francisco José de Caldas

Conocimientos

C#



C++



HTML5



Unity 2D



Markdown



CSS3





Felipe Agudelo

Desarrollador de
videojuegos 2D

Contacto

✉ felipeagudeloolaya@gmail.com

📱 +57 313 491 2612

Sobre mi

Estudiante de Ingeniería Informática, con énfasis en programación. Actualmente desarrollo videojuegos en 2D con Unity y maquetación de paginas web con HTML5 y CSS3. Trabajo con autonomía en la gestión de las responsabilidades que me son asignadas. Me considero una persona recursiva, de gran liderazgo y responsable.

Idiomas

Español · nativo

Inglés · básico

Intereses

Programación de videojuegos, viajar, leer y jugar videojuegos.

Portafolio

🐙 github.com/Dresk76

🎮 dresk76.itch.io

🌐 dresk76.github.io/FelipeAgudelo

🐦 twitter.com/Dresk76

🌐 linkedin.com/in/Dresk76

📷 instagram.com/dresk_76

JavaScript



GitHub



Bash Script



Git



Referencias

- Maria Camila Pineda
Maestra en artes visuales
+57 313 678 7907
- Jhon Edison Tabares
Diseñador en 2D y 3D
+57 311 411 9754
- Alejandro Leal Tavera
Magister en electrónica
+57 312 230 5947
- Paula Andrea Acevedo
Contadora
+57 312 899 7791