



Felipe Agudelo

Programador de juegos
en Unity

Contacto

✉ felipeagudeloolaya@gmail.com
☎ +57 313 491 2612

Sobre mi

Soy estudiante de Ingeniería Informática y me especializo en programación de videojuegos en Unity. Actualmente, me encuentro enfocado en desarrollar mis habilidades y conocimientos en este campo. Además, tengo planes de incursionar en el mundo de Unreal Engine para ampliar mis conocimientos y oportunidades en este sector de los videojuegos.

Idiomas

Español · nativo
Inglés · básico

Intereses

Programación de videojuegos,
viajar, leer y jugar videojuegos.

Portafolio

github.com/Dresk76
dresk76.itch.io
dresk76.github.io/FelipeAgudelo
twitter.com/Dresk76
linkedin.com/in/Dresk76
instagram.com/dresk_76

Experiencia

- Aunque aún no tengo experiencia laboral en la industria de los videojuegos, he trabajado en varios proyectos personales que me han permitido desarrollar mis habilidades en programación de videojuegos en Unity utilizando C#. He creado juegos desde cero, desde la creación de mecánicas de juego hasta la implementación de efectos de sonido y música ambiental.
- Además, he colaborado con otros artistas y diseñadores en proyectos conjuntos, lo que me ha ayudado a mejorar mi capacidad para trabajar en equipo y comunicarme eficazmente con otros miembros del equipo.
- En mi portafolio, puedes encontrar muestras de mi trabajo en programación de jugabilidad, interacciones de objetos y nivelación de iluminación y escenarios.
- Espero seguir creciendo como desarrollador de videojuegos y aportar creatividad e ideas innovadoras a la industria. Creo que mis habilidades y pasión serán una gran contribución para cualquier empresa o proyecto que busque un desarrollador de videojuegos en 2D apasionado y comprometido con su trabajo.

Formación

- **Actual** Ingeniería Informática
Universidad Internacional de la Rioja
- **Actual** Curso de Inglés
Academia de idiomas Smart
- **2023** Curso de C#
Udemy - Federico Garay
- **2022** Curso de programación de videojuegos en 2D y 3D
Domestika
- **2020** Curso de diseño web con HTML5 y CSS3
Udemy - Jordan Alexander
- **2013** Técnico en Sistemas y Programación
Instituto Técnico Francisco José de Caldas

Conocimientos

C#



C++



HTML5



JavaScript



GitHub



Unity 2D



Markdown



CSS3



Bash Script



Git

