



## Acerca de mi

Soy estudiante de último semestre de Ingeniería Informática con énfasis en programación de videojuegos, apasionado por la innovación tecnológica. Mi experiencia en gestión administrativa y liderazgo me ha permitido desarrollar una fuerte capacidad de trabajo en equipo, adaptabilidad y un enfoque constante en la responsabilidad y la mejora continua. Actualmente, estoy enfocado en perfeccionar mis habilidades para crear soluciones tecnológicas innovadoras y efectivas.

☎ +57 313 491 2612  
✉ felipeagudeloolaya@gmail.com  
📍 Manizales

## Educación

Universidad Internacional de la Rioja  
Ingeniería Informática  
2020 - Actual

Instituto Técnico Francisco José de Caldas  
Técnico en Sistemas y Programación  
2012 - 2013

## Habilidades

- Gestión administrativa y de personal
- Programación de videojuegos
- Coordinación logística
- Instalaciones eléctricas
- Atención al cliente
- Gestión de relaciones con proveedores

# FELIPE AGUDELO

## Ingeniería Informática

## Experiencia Administrativa

**Coordinador Administrativo** 2020 – 2023

**Recor Ingeniería SAS**

- Gestión de nómina y control de presupuesto para compras de material.
- Coordinación logística de envíos a nivel nacional.
- Comunicación con proveedores y supervisión de contratación y personal administrativo y de obra.

## Experiencia Técnica

**Programador Junior de videojuegos** 2023 – 2024

**Rival Arts Studio**

- Programación de interfaces de usuario (UI) y sistemas de movimiento para personajes.
- Creación de minijuegos interactivos dirigidos a proyectos para niños.

**Electricista Junior** 2019 – 2020

**MSS Ingeniería**

Instalación de tuberías, bandejas y cableado eléctrico en proyectos industriales.

**Electricista Junior** 2017 – 2019

**Conecta SAS**

Instalación de sistemas eléctricos incluyendo tuberías, bandejas y cableado en diversas obras.

## Referencias

**Ciro Humberto Pineda**

Abogado

Cel: 310 390 2933

Correo: cirpico@gmail.com

**Alejandro Leal**

Ingeniero Electrónico

Cel: 312 230 5947

Correo: alejolealt@gmail.com