



# Felipe Agudelo

Programador de juegos  
en Unity

## Contacto

✉ felipeagudeloolaya@gmail.com

☎ +57 313 491 2612

## Sobre mi

Soy estudiante de Ingeniería Informática y me especializo en programación de videojuegos en Unity. Actualmente, me encuentro enfocado en desarrollar mis habilidades y conocimientos en este campo. Además, tengo planes de incursionar en el mundo de Unreal Engine para ampliar mis conocimientos y oportunidades en este sector de los videojuegos.

## Idiomas

Español · nativo

Inglés · básico

## Intereses

Programación de videojuegos,  
viajar, leer y jugar videojuegos.

## Portafolio

github.com/Dresk76

dresk76.itch.io

dresk76.github.io/FelipeAgudelo

twitter.com/Dresk76

linkedin.com/in/Dresk76

instagram.com/dresk\_76



## Experiencia

- Aunque aún no tengo experiencia laboral en la industria de los videojuegos, he trabajado en varios proyectos personales que me han permitido desarrollar mis habilidades en programación de videojuegos en Unity utilizando C#. He creado juegos desde cero, desde la creación de mecánicas de juego hasta la implementación de efectos de sonido y música ambiental.
- Además, he colaborado con otros artistas y diseñadores en proyectos conjuntos, lo que me ha ayudado a mejorar mi capacidad para trabajar en equipo y comunicarme eficazmente con otros miembros del equipo.
- En mi portafolio, puedes encontrar muestras de mi trabajo en programación de jugabilidad, interacciones de objetos y nivelación de iluminación y escenarios.
- Espero seguir creciendo como desarrollador de videojuegos y aportar creatividad e ideas innovadoras a la industria. Creo que mis habilidades y pasión serán una gran contribución para cualquier empresa o proyecto que busque un desarrollador de videojuegos en 2D apasionado y comprometido con su trabajo.



## Formación

- Actual Ingeniería Informática  
Universidad Internacional de la Rioja
- Actual Curso de Inglés  
Academia de idiomas Smart
- Actual Curso completo de desarrollo de videojuegos con Unity  
castatutor.com
- 2023 Curso de C#  
Udemy - Federico Garay
- 2022 Curso de programación de videojuegos en 2D y 3D  
Domestika
- 2020 Curso de diseño web con HTML5 y CSS3  
Udemy - Jordan Alexander
- 2013 Técnico en Sistemas y Programación  
Instituto Técnico Francisco José de Caldas



## Conocimientos

C#



Unity



C++



Markdown



HTML5



CSS3



JavaScript



Bash Script



GitHub



Git

