



@dresk\_76

Felipe Agudelo

INGENIERO INFORMÁTICO | GAME PROGRAMMER

## SOBRE MÍ

Estudiante de último semestre de Ingeniería Informática con énfasis en programación de videojuegos y 2 años de experiencia en desarrollo con C# y Unity. Apasionado por la innovación tecnológica y las buenas prácticas de código limpio y estructurado. Tengo experiencia en el uso de Git para el control de versiones y trabajo colaborativo. Me encanta aprender nuevas herramientas y técnicas para optimizar mi trabajo y mejorar la calidad del código. Soy un colaborador proactivo en equipo, siempre enfocado en optimizar procesos, aportar ideas frescas y contribuir activamente en entornos ágiles.

## HABILIDADES

- Unity
- C#
- GIT
- SCRUM
- HTML5
- CSS3



+57 313 491 2612



felipeagudeloolaya@gmail.com



<https://dresk76.github.io/FelipeAgudelo/>

## EXPERIENCIA

Rival Arts Studio. 2023 - 2024

### Programador Junior

- Programación de interfaces de usuario (UI) y minijuegos interactivos para proyectos educativos dirigidos a niños.
- Trabajo con metodologías ágiles, implementando Scrum y utilizando herramientas de gestión de tareas.
- Implementación de buenas prácticas de código limpio y control de versiones con GitKraken y GitLab.
- Participación activa en la optimización de procesos y mejora continua de los proyectos.

## EDUCACIÓN

2020 - Actual | Ingeniería Informática

### Universidad Internacional de la Rioja

- Enfoque en programación de videojuegos.
- Cursos relevantes: Programación en C#, Unity, desarrollo web (HTML5, CSS3), y metodologías ágiles.

2024 - Actual | Curso de Inglés

### Open English

Mejora continua de habilidades en inglés técnico y conversacional.

