理解为db管理器 将数据存入到 db里

场景管理器

负责接收gstoss 的消息然后将 战斗数据和 cs进行交换

eMsgToGSFromBS\_OneUserLoginToken消息,告诉gate客户端的地址

ssbattle

gate1

gate3

gate2

balance

eMsgToBSFromLS\_OneClinetLoginCheckRet消息,告诉客户端gate的地址

eMsgToLSFromGC\_AskLogin消息,进行登录

sql(db) 

redis

login

clientnt

csbattle