|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lichquelle** | | **Point** | **Sun** | **Spot** | | **Area** |
| **Render** | | Ein Bild, das Gebäude, Ziegelstein, Stein, gefliest enthält.  Automatisch generierte Beschreibung | Ein Bild, das Ziegelstein, Stein, gefliest enthält.  Automatisch generierte Beschreibung | Ein Bild, das drinnen, Ziegelstein, Stein enthält.  Automatisch generierte Beschreibung | | Ein Bild, das Ziegelstein, Wand, Boden, drinnen enthält.  Automatisch generierte Beschreibung |
| **Einstellungen** | **Allgeimein** | * Color * Power * Radius | * Color * Strength * Angle („Abstand“) * Winkel („Tageszeit“) | * Color * Power * Winkel * Kantenhärte | | * Color * Power * Flächenform * Flächengröße |
| **Cycles** | * Multiple Importance: Lichtpunkt pro Quadratmeter * Cast Shadow: Schatten Erzeugen * Max Bounces: Anzahl maximale Reflektionen eines Lichtstrahls | | | | * Portal: Fläche wird Licht durchlässig * Spread: Ausbreitung des Lichts |
| **Eevee** | * Diffuse: Verbreitung des Lichts: * Specular: Stärke der Reflektion * Volume: Sichtbarkeit des reinen Lichtstrahls ohne Reflektion | | | * Distance: Länge des Lichtstrahls * Weitere Einstellungen für Schatten * Spezielle Einstellungen für Sun | |
| **Anwendung** | | Omnidirektionale Lichtquellen | Reales Sonnenlicht simulieren | Monodirektionale Lichtquelle | | Flächen mit Gleichmäßiger Ausstrahlung |

**Lichtquellen**

**Add-Ons**

DynamicSky: Natürliche Sonne, Natürlicher Himmel (vorinstalliert)  
Sun Position: Natürliche Sonne mit Animation, basiert auf geographischer Position, Basiert auf Zeitpunkt im Jahr (vorinstalliert)  
Tri Lighting: Dreipunktbeleuchtung als Preset, Default parametrisierbar (vorinstalliert)  
Flares Wizard: Lens Flares als zusätzlicher Effekt (Kostenpflichtig)  
Extra Lights: Physikbasierte/realistische Lichtquellen, Verschiedene Abstrahlformen (Kostenpflichtig)  
Light Pack: Viele Lichtquellen mit Gehäusen, Weitgehend parametrisierbar (Kostenpflichtig)