Hello,

KDT 웹 개발자 양성 프로젝트

57]!



with



TodoList

만들기!

```
const addBtn = document.guerySelector(".input-btn");
const todoList = document.querySelector(".todo-list");
const inputTask = document.querySelector(".input-task");
addBtn.addEventListener("click", function () {
  if (inputTask.value === "") {
    inputTask.setAttribute("placeholder", "내용을 입력하세요!");
  } else {
    const addLi = document.createElement("li");
    const checkBtn = document.createElement("input");
    checkBtn.setAttribute("type", "checkbox");
    checkBtn.addEventListener("click", function () {
      if (checkBtn.checked === true) {
        checkBtn.parentNode.style.textDecoration = "line-through";
      } else {
        checkBtn.parentNode.style.textDecoration = "none";
    });
    const deleteBtn = document.createElement("input");
    deleteBtn.setAttribute("type", "button");
    deleteBtn.setAttribute("value", "삭제");
    deleteBtn.setAttribute("onclick", "deleteTask(this);");
    addLi.append(checkBtn);
    addLi.append(inputTask.value);
    addLi.append(deleteBtn);
    todoList.appendChild(addLi);
  inputTask.value = "";
```

```
function deleteTask(t) {
 t.parentNode.remove();
```



알려드립니다!!



취업 관련 정보 안내

공부용 사이트

블로그 운영







실습, 스케쥴 달력 만들기!



• 이번에는 스케쥴 달력을 만들어 봅시다! ③

날짜 : 내용 : 작성								
		2023년 2월						
	B	月	火	水	木	金	±	
				1	2	3	4	
	5	6	7	8	9	10	11	
	12	13	14	15	16	17	18	
	19	20	21	22	23	24	25	
	26	27	28					

실습, 스케쥴 달력 만들기!



• 날짜 or 날짜 칸을 클릭하면 날짜 input 에 날짜가 입력 됩니다

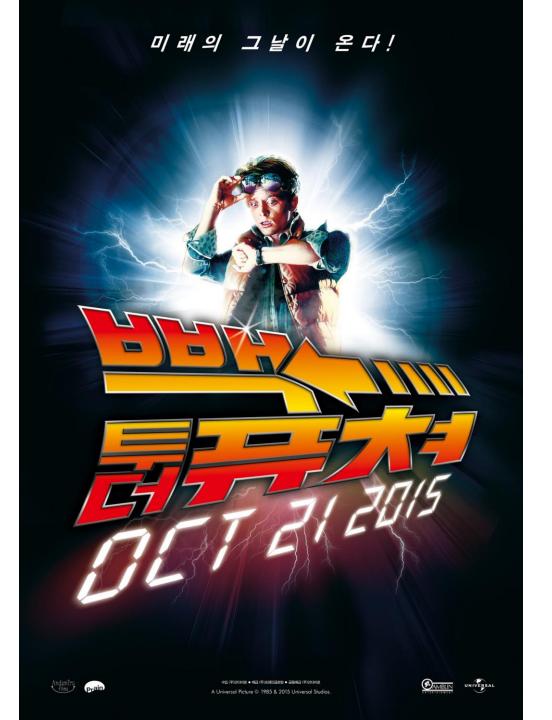


그리고 내용을 입력한 다음 작성
 을 누르면 해당 날짜에 스케쥴이
 추가 됩니다!

날짜 : 2023년 2월 1일 내용 : 작성				
			20	23년 2
	B	月	火	水
				1
				달력 작 성

```
const calendar = document.querySelector("table");
const date = document.querySelector("#date");
let targetEl;
calendar.addEventListener("click", function (e) {
 if (e.target.tagName === "P") {
    date.value = `2023년 2월 ${e.target.textContent}일`;
    targetEl = e.target.parentNode;
 } else if (e.target.tagName === "DIV") {
    e.target.remove();
 } else if (e.target.tagName === "TD") {
    date.value = `2023년 2월 ${e.target.children[0].textContent}일`;
    targetEl = e.target;
function writeSchedule() {
 let content = document.querySelector("#content");
 let addEl = document.createElement("div");
  addEl.innerText = content.value;
  targetEl.append(addEl);
  content.value = "";
```

















JS 파일

연결하기

Main.js 파일 연결하기!



• 안전하게 속성 값으로 defer 넣고 시작!



서브메뉴

Search

Sign In | My Starbucks | Customer Service & Ideas | Find a Store





서브 메뉴, search 변경하기



- 기존은 CSS 의 :focus 를 사용하여 구현
- 따라서, 돋보기를 피해서 input 을 클릭 했을 때에만 작동 → 불편
- 돋보기를 클릭하면 기능이 동작하도록 변경
- 돋보기를 클릭하면 focus 가 가도록 설정하여 기존의 CSS 사용
- 포커스 시 → "통합 검색" 이라는 placeholder 도 추가!(by JS)

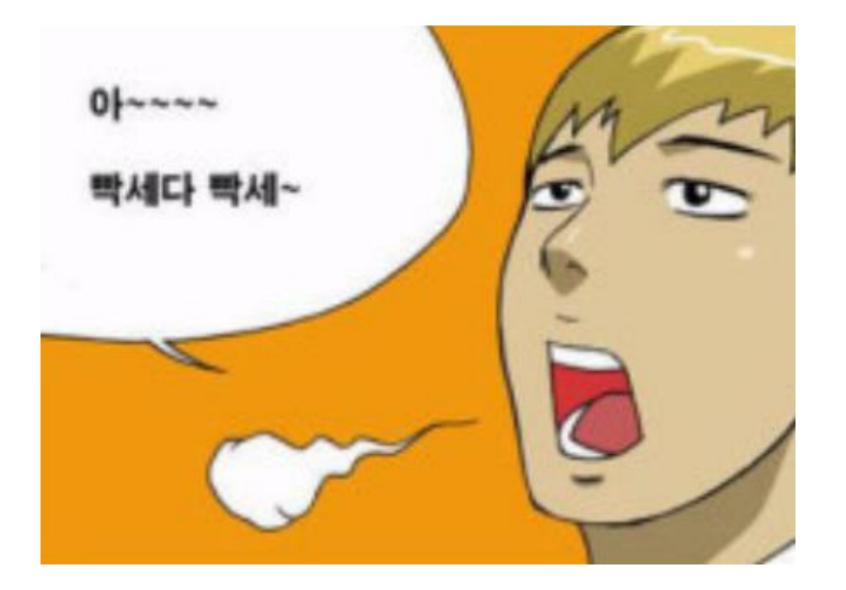
```
// SEARCH
const searchEl = document.querySelector(".search");
const searchInputEl = searchEl.querySelector("input");
searchEl.addEventListener("click", function () {
 searchInputEl.focus();
});
searchInputEl.addEventListener("focus", function () {
 searchInputEl.setAttribute("placeholder", "통합검색");
});
searchInputEl.addEventListener("blur", function () {
 searchInputEl.setAttribute("placeholder", "");
});
```













	ACTIVE Class	:FOCUS	활성 여부
페이지 로딩시	X	X	X
돋보기 클릭	0	0	0
돋보기 다시 클릭	X	X	X
외부 클릭	0	X	X



외부 클릭 인 상태일 때, 돋보기를 누르면 focus 만 보내는 방식으로 해결!



```
// MAIN HEADER
// SEARCH
const searchEl = document.querySelector(".search");
const searchInputEl = searchEl.querySelector("input");
const searchIconEl = searchEl.querySelector("span");
// 외부 요소를 클릭하여 포커스 아웃 된 경우를 처리하기 위한 전역 변수
let isNotSearchClick = false;
// 돋보기 아이콘이 아닌 외부 요소를 클릭하였는지를 확인 하기 위하여
// 문서에 이벤트 리스너 걸기
document.addEventListener("click", function (e) {
 // 요소를 클릭한게 아니라면 --> 외부를 클릭하여 포커스 아웃이 되었다면, 전역 변수를 true;
 if (!e.target.classList.contains("material-symbols-outlined")) {
   isNotSearchClick = true;
   // 요소를 클릭했다면 --> 전역 변수를 false;
 } else {
   isNotSearchClick = false;
```



```
searchIconEl.addEventListener("click", function () {
 // 클릭이 한번도 안된 상태라서 active 클래스가 없다면?
 // active 클래스 부여 및 focus 보내기, placeholder 지정
 if (!searchEl.classList.contains("active")) {
   searchEl.classList.add("active");
   searchInputEl.focus();
   searchInputEl.setAttribute("placeholder", "통합 검색");
   // 외부 요소 클릭으로 포커스가 아웃 된 상태에서, 다시 돋보기를 누르면
   // active 클래스 부여 및 focus 보내기, placeholder 지정
 } else if (isNotSearchClick) {
   searchInputEl.focus();
   searchInputEl.setAttribute("placeholder", "통합 검색");
   isNotSearchClick = false;
   // active 클래스와, focus 가 모두 있는 상태에서 클릭을 하면 active 클래스를 제거하여
   // 토글 효과
 } else {
   searchEl.classList.remove("active");
});
// 포커스 아웃이 되면 일단 placeholder 초기화
searchInputEl.addEventListener("blur", function (e) {
 searchInputEl.setAttribute("placeholder", "");
});
```

```
header .inner .sub-menu .search > .material-
symbols-outlined {
  position: absolute;
  text-align: center;
  width: 36px;
  margin: auto;
  right: -3px;
  top: 0;
  bottom: 0;
  height: 24px;
  cursor: pointer;
}
```





돋보기 말고 input 이 클릭 되면 해당 로직이 작동하지 않으므로, 작은 input 을 가리기 위해 돋보기를 키웠습니다 ③③③⑤⑤



하하하하하하하하하하하하 MBC 하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하 하하하하하하하하하하하하



공지 사항



공지사항 스타벅스 e-Gift Card 구매 가능 금액 안내

공지 사항, 슬라이드 메뉴 적용하기



- 해당 기능을 전부 구현하는 것은 매우 어렵고 귀찮은 작업이죠?
- •이럴 때 쓰는 것이 바로! Library
- Swiper 라는 라이브러리를 사용해 봅시다!



Swiper

The Most Modern Mobile Touch Slider

Get Started API Element React Vue Demos

MIT Licensed, v9.0.5 released on February 13, 2023 Changelog

34,064 stars

Top Notch Features

- Library Agnostic
- Flexbox Layout
- ✓ Multi Row Slides Layout
- ✓ Two-way Control
- Rich API
- ✓ Parallax Transitions
- Virtual Slides

- Mutation Observer
- Full True RTL Support
- 3D Effects
- Full Navigation Control
- ✓ Most Flexible Slides Layout Grid
- Images Lazy Loading
- And many more



Get 10 Free Images From Adobe Stock. Start Now.

https://swiperjs.com/



Use Swiper from CDN

If you don't want to include Swiper files in your project, you may use it from CDN. The following files are available:

```
<link
  rel="stylesheet"
  href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/swiper@8/swiper-bundle.min.css"
/>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/swiper@8/swiper-bundle.min.js"></script>
```

If you use ES modules in browser, there is a CDN version for that too:

```
<script type="module">
  import Swiper from 'https://cdn.jsdelivr.net/npm/swiper@8/swiper-bundle.esm.browser.min.js'

const swiper = new Swiper(...)
</script>
```



Add Swiper HTML Layout

Now, we need to add basic Swiper layout to our app:

```
<div class="swiper">
 <div class="swiper-wrapper">
   <div class="swiper-slide">Slide 1</div>
   <div class="swiper-slide">Slide 2</div>
   <div class="swiper-slide">Slide 3</div>
 </div>
 <div class="swiper-pagination"></div>
 <div class="swiper-button-prev"></div>
 <div class="swiper-button-next"></div>
 <div class="swiper-scrollbar"></div>
</div>
```



Swiper CSS Styles/Size

In addition to Swiper's CSS styles, we may need to add some custom styles to set Swiper size:

```
.swiper {
   width: 600px;
   height: 300px;
}
```



Initialize Swiper

Finally, we need to initialize Swiper in JS:

```
const swiper = new Swiper('.swiper', {
 direction: 'vertical',
 loop: true,
 pagination: {
   el: '.swiper-pagination',
 },
 navigation: {
   nextEl: '.swiper-button-next',
   prevEl: '.swiper-button-prev',
 },
 scrollbar: {
   el: '.swiper-scrollbar',
 },
});
```

Swiper 라이브러리 추가



```
<!-- Icons -->
<link rel="stylesheet"</pre>
        href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Material+Symbols+Outlined:opsz,
wght, FILL, GRAD@20..48, 100..700, 0..1, -50..200" />
<!-- SWIPER
<link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/swiper@8/swiper-bundle.min.css" />
<script src="https://unpkg.com/swiper@8/swiper-bundle.min.js"></script>
<!-- main -->
<link rel="stylesheet" href="./css/main.css">
<script defer src="./js/main.js"></script>
```

HTML 코드 추가!



- · Swiper 클래스 div 추가
- Swiper-wrapper div 자식으로 swiper-slide div 추가



```
<div class="inner">
 <div class="inner left">
   <h1>공지사항</h1>
   <div class="swiper">
     <div class="swiper-wrapper">
       <div class="swiper-slide">My DT Pass 이용 안내</div>
       <div class="swiper-slide">My DT Pass 관련 서비스 점검 안내</div>
       <div class="swiper-slide">시스템 개선 및 점검 안내</div>
       <div class="swiper-slide">전자 영수증 서비스 서비스 점검 안내</div>
       <div class="swiper-slide">스타벅스 e-Gift Card 구매 가능 금액 안내</div>
     </div>
   </div>
   <a href="#"><span class="material-symbols-outlined">add circle</span></a>
 </div>
 <div class="inner right">
   <h1>스타벅스 프로모션</h1>
   <a href="#"><span class="material-symbols-outlined">expand circle down</span></a>
 </div>
</div>
```

CSS 수정



- · Swiper 클래스의 CSS 수정
- 크기 값이 필요 → 높이 값 주기!
- 아이템 중앙 정렬!
 - 한 줄 텍스트는??

```
.notice .inner .inner__left .swiper {
   position: absolute;
   height: 62px;
   left: 80px;
   font-size: 14px;
}

.notice .inner .inner__left .swiper .swiper-wrapper .swiper-slide {
   line-height: 62px;
   height: 62px;
}
```

JS에 Swiper 생성자 함수 추가



- 변수 하나를 만들고 Swiper 생성자 함수 추가
- 설정 값 입력
 - Direction: "vertical"
 - Autoplay: true
 - Loop: true

```
// SWIPER
// SWIPER NOTICE
const swiperNotice = new
Swiper(".notice .inner .inner__left .swiper", {
   direction: "vertical",
   loop: true,
   autoplay: true,
});
```







里星足년

슬라이드



공지사항 시스템 개선 및 점검 안내



스타벅스 프로모션





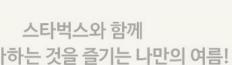












: 2022년 6월 14일(화) - 7월 25일(월)

자세히 보기

STARBUCKS RESERVE™ SUMMER

스타벅스 리저브 서머 원두 & 커피

기간: 2022년 4월 5일 ~ 2022년 8월 25일

자세히 보기

11 0 0 0

회원 계정에 등록된 스타벅스 카드 1만원당 별★1개를 즉시 추가로

기간: 2022년 1월 1일 ~ 2022년 12월

자세히 보기

HTML 구성하기



- Promotion 클래스 div 선언
- · Swiper 사용을 위한 swiper 클래스 div 추가
- Swiper-wapper 추가
- Swiper-slide 추가



CSS 선언해 놓기!



```
• .notice .promotion {}
• .notice .promotion .swiper {}
• .notice .promotion .swiper .swiper-wrapper {}
• .notice .promotion .swiper .swiper-wrapper .swiper-
 slide {}
```

Promotion / Swiper 크기 세팅



- 스타벅스 페이지를 참고
- Promotion
 - Height: 658px / background-color: #f6f5ef
- Swiper
 - Height: 553px / Width: calc(819px * 3 + 20px)

중앙 정렬!



- Text-align: center; 는 항상 중앙을 가르킬까요?
- 화면 확대 축소에 따른 중앙 정렬 확인!
- Container 의 크기에 따른 중앙 정렬 → left: 50% / translate(-50%, 0);

```
.notice .promotion {
 position: relative;
 height: 658px;
 background-color: #f6f5ef;
.notice .promotion .swiper {
 width: calc(819px * 3 + 20px);
 height: 553px;
 background-color: orange;
 text-align: center;
 position: absolute;
 left: 50%;
 transform: translate(-50%, 0);
 top: 40px;
```



이미지 삽입하기!



- Swiper slide 에 이미지 삽입하기
- 자세히 보기 버튼(black) 추가!



```
<div class="promotion">
          <div class="swiper">
              <div class="swiper-wrapper">
                  <div class="swiper-slide">
                     <img src="./images/promotion_1.jpg" alt="스타벅스와 함께 내가 좋아하는 것을 즐기는 나만의 여름" />
                     <a href="#" class="btn btn--black">자세히 보기</a>
                  </div>
                 <div class="swiper-slide">
                     <img src="./images/promotion_2.jpg" alt="스타벅스와 함께 내가 좋아하는 것을 즐기는 나만의 여름" />
                     <a href="#" class="btn btn--black">자세히 보기</a>
                 </div>
                  <div class="swiper-slide">
                     <img src="./images/promotion_3.jpg" alt="스타벅스와 함께 내가 좋아하는 것을 즐기는 나만의 여름" />
                     <a href="#" class="btn btn--black">자세히 보기</a>
                  </div>
              </div>
          </div>
```

Swiper 생성자 함수 추가!



- · 새로운 swiperPromotion 변수에 Swiper 생성자 추가
- Direction / slidePerView / spaceBetween / centeredSlide / loop / autoplay 옵션 추가하기!

```
// SWIPER PROMOTION
const swiperPromotion = new Swiper(".promotion .swiper", {
 direction: "horizontal", // 기본 값
 slidesPerView: 3, // 한번에 보여줄 아이템 수
 spaceBetween: 10, // 아이템간 거리
 centeredSlides: true, // 슬라이드 센터 여부
 loop: true, // 루프 여브
 autoplay: {
   // 자동 재생, 변경 시간 설정
   delay: 1000,
   disableOnInteraction: false,
```



CSS 수정하기!



- · Swiper 배경색 제거
- Swiper 동작을 확인하기
- 보여지는 슬라이드의 클래스명 확인(active)
- 양 옆 슬라이드 반투명 처리
- •자세히 보기 버튼 위치 및 크기 조절

```
.notice .promotion .swiper .swiper-wrapper {
.notice .promotion .swiper .swiper-wrapper .swiper-slide {
 opacity: 0.5;
 transition: 0.2s;
.notice .promotion .swiper .swiper-wrapper .swiper-slide-active {
 opacity: 1;
.notice .promotion .swiper .swiper-wrapper .swiper-slide .btn {
 width: 150px;
 position: absolute;
 left: 0;
 right: 0;
 bottom: 0;
 margin: auto;
```



페이지네이션 / 이동 버튼 추가하기



· Swiper 에서 제공하는 pagination / prev / next 버튼 추가하기

```
<div class="swiper-pagination"></div>
<div class="swiper-button-prev"></div>
<div class="swiper-button-next"></div>
```

· Swiper 생성자에 옵션 추가하기!

```
SWIPER PROMOTION
const swiperPromotion = new Swiper(".promotion .swiper", {
 direction: "horizontal", // 기본 값
 slidesPerView: 3, // 한번에 보여줄
 spaceBetween: 10, // 아이템간 거리
 centeredSlides: true, // 슬라이드 센터 여부
 loop: true, // 루프 여브
 autolay: {
   // 자동 재생, 변경 시간 설정
   delay: 5000,
   disableOnInteraction: false,
 pagination: {
   el: ".promotion .swiper-pagination", // pagination을 할 엘리먼트 클래스 설정
   clickable: true, // 클릭 가능 여부 설정
```

prevEl: ".promotion .swiper-button-prev", // 이전 버튼 클래스 설정

nextEl: ".promotion .swiper-button-next", // 이후 버튼 클래스 설정

navigation: {



페이지네이션 CSS 수정



- · Pagination 동작 및 클래스 확인하기
- 각각 bullet 크기 설정
- 선택 효과 설정
 - 백그라운드 이미지 조절
 - 백그라운드 컬러 제거 → 투명하게 처리



```
.notice .promotion .swiper .swiper-pagination {
.notice .promotion .swiper-pagination .swiper-pagination-bullet {
 width: 12px;
 height: 12px;
.notice .promotion .swiper-pagination .swiper-pagination-bullet-active {
 background-image: url("../images/promotion_on.png");
 background-size: cover;
 background-color: transparent;
```

이동 버튼 CSS 수정



- 버튼 위치부터 확인 →position: absolute; / top: 300px;
- 버튼 스타일 수정
 - Width / height: 55px;
 - Border: 2px solid #333;
 - Color: #333;
 - Border-radius: 50%;
 - Cursor: pointer;
- 화살표 크기도 수정하기 → after 의 폰트 사이즈 수정



```
.notice .promotion .swiper-button-prev,
.notice .promotion .swiper-button-next {
 width: 55px;
 height: 55px;
 border: 2px solid #333;
 color: #333;
 border-radius: 50%;
 position: absolute;
 top: 300px;
 cursor: pointer;
 z-index: 1;
.notice .promotion .swiper-button-prev:after,
.notice .promotion .swiper-button-next:after {
 font-size: 25px;
```

이동 버튼 위치 지정



- Position: absolute; 는 이미 지정된 상태!
- Left: 400px? / right: 400px?
- 반응형 확인하기!
- Left: 50% / translate(-550px, 0);
- Right: 50% / translate(550px, 0);
- Promotion 크기를 기반으로 배치하기 → 단 일정 크기 부터는 반응형 필요!

```
.notice .promotion .swiper-button-prev {
  left: 50%;
  transform: translate(-550px, 0);
}
.notice .promotion .swiper-button-next {
  right: 50%;
  transform: translate(550px, 0);
}
```



Promotion 에 overflow 지정



- Swiper 의 크기로 인해 가로 스크롤 발생!
- Promotion 에 overflow: hidden; 설정으로 스크롤 없애기!

```
.notice .promotion {
  position: relative;
  height: 658px;
  background-color: #f6f5ef;
  overflow: hidden;
}
```

Autoplay?



- Pagination 에 재생, 멈춤 버튼을 만드는 것은 고통 스러우니 공지 사항의 + 버튼에 autoplay 멈춤, 재시작 기능을 넣어 봅시다!
- <a> 태그에 onclick 주기!
- · Js 파일에 함수 생성
- Swiper의 autoplay 관련 함수
 - .autoplay.start() / .autoplay.stop()
- Autoplay.stop() 적용 → 어? 그런데 안먹네요?



```
function controlAutoPlay() {
  swiperPromotion.autoplay.start();
}
```

Autoplay?



- <a> 태그의 특성 상 href 로 인해 페이지를 새로 고침
- 이를 해결하기 위해 href="javascript:함수명();" 을 사용
- A 태그의 효과는 쓰고 싶지만, 페이지 새로 고침을 막으려면
 - 사용

 check_circle

Autoplay?



- swiperPromotion 의 값을 console.log 로 찍어보기
- swiperPromotion.autoplay.running 값에 따라 stop / start 여부 결정!

```
function controlAutoPlay() {
  if (swiperPromotion.autoplay.running == true) {
    swiperPromotion.autoplay.stop();
  } else {
    swiperPromotion.autoplay.start();
  }
}
```



Promotion Toggle



- Promotion section 토글 기능 추가!
- Toggle 용 버튼에 클래스 주기!
 - Javascript:void(0); 처리
- · JS 에서 버튼에 addEventListener 추가
 - Promotion 에 hide 클래스 추가 / 삭제 처리
- · CSS 에서 promotion 처리

```
.notice .promotion {
  position: relative;
  height: 658px;
  background-color: #f6f5ef;
  overflow: hidden;
  transition: height 0.4s;
}
.notice .promotion.hide {
  height: 0px;
}
```

```
// Toggle Promotion
const promotionEl = document.querySelector(".promotion");
const promotionToggleBtn = document.querySelector(".toggle-promotion");

promotionToggleBtn.addEventListener("click", function () {
   if (promotionEl.classList.contains("hide")) {
      promotionEl.classList.remove("hide");
   } else {
      promotionEl.classList.add("hide");
   }
});
```



Promotion Toggle 버튼 애니메이션!



- Promotion section 토글 버튼 애니메이션 추가하기!
- · 보여 졌을 때 180deg 돌아가도록 처리하기!
- •보이는 상황에서는 show 클래스를 추가해서 180deg 돌리기!

```
const promotionEl = document.querySelector(".promotion");
const promotionToggleBtn = document.querySelector(".toggle-promotion");
promotionToggleBtn.addEventListener("click", function () {
   if (promotionEl.classList.contains("hide")) {
      promotionEl.classList.remove("hide");
      promotionToggleBtn.classList.add("show");
   } else {
      promotionEl.classList.add("hide");
      promotionToggleBtn.classList.remove("show");
   }
}
Javascript
});
```

```
.notice .inner__right .toggle-promotion {
  transition: 0.4s;
}
.notice .inner__right .toggle-promotion.show {
  transform: rotate(180deg);
}
```



스크롤에 따른

에비메이션처리!

Scroll 발생을 체크



- 브라우저 레벨에서 발생하는 개념이므로
- document -> window 사용!

```
// SCROLL
let scrollYpos;
window.addEventListener("scroll", function () {
   scrollYpos = window.scrollY;
   console.log(scrollYpos);
});
```

• 콘솔 로그에서 확인하기!

비쥬얼 애니메이션 적용하기!



- 시간 순서대로 이미지를 띄우는 애니메이션 적용하기!
- 각 아이템별로 0.4s 시간 주기 + delay 적용

```
.visual .inner.animate .item-1.image {
  transition: 0.4s;
  opacity: 1;
  transition-delay: 0.4s;
}
```

페이지가 로드되면 바로!



- · Visual 의 애니메이션 재생 필요
- Visual 의 inner 클래스에 :active 로 처리 했던 것으로 클래스로 변경 → :active → animate
- 페이지가 로드 되면 바로 실행되는 함수
 - · Window.onload() 사용

```
window.onload = () => {
  const visualInner = document.querySelector(".visual .inner");
  visualInner.classList.add("animate");
};
```

엘살바도르 애니메이션!



- 스크롤 위치 찾기! → 300 정도가 적당해 보이네요!
- active 로 처리해 두었던 애니메이션을 animte 클래스로 변경!

```
.elsalvador.animate .inner .img_product {
  transform: translate(0px, 0);
  opacity: 1;
  transition: 2.5s;
}
CSS
```

실습, 나머지 애니메이션!



- 이디오피아
- Pick your favorite
- Magazine
- Find a store







HLE





- 규모가 큰 기업일 수록 코테에 가중치를 줍니다!
- 코테를 하면
 - 일단 JS 를 친숙하게 다룰 수 있습니다!
 - 알고리즘과 친숙해 집니다! (쓰는 알고리즘은 거기서 거기!)
 - 높은 랭크를 자소서에 첨부하면 분명히 도움이 됩니다!
- 그리고 코딩에 대한 근본적 자신감이 올라 갑니다!
- 그러니 한번 시작 해보시죠!!





- 다양한 방법으로 회원 가입을 하시면 됩니다!
- https://programmers.co.kr/account/sign_in?referer=https
 %3A%2F%2Fprogrammers.co.kr%2F

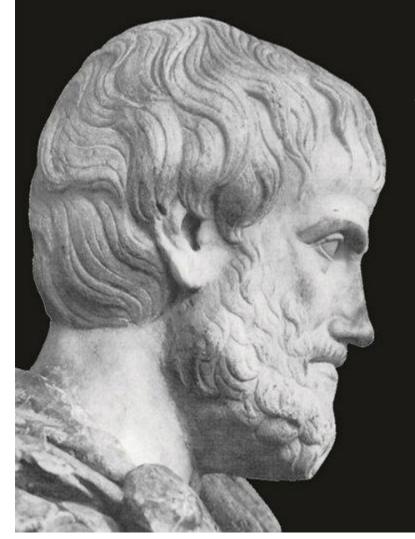
다른 계정으로 로그인 하기











Well Begun is Half Done

-Aristotle



프로그래머스 익히기!



- https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/lesson s/12937
- https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/lesson
 s/120813?language=javascript



문자관련

JS 기능들!

문자열 길이, .length



·문자열.length();

```
const str = "Hello, world";
console.log(str.length);
// 12
```

문자열 위치 찾기, indexOf



• 문자를 찾을 문자열.indexOf("찾을 문자열");

```
const str = "Hello, world";
console.log(str.indexOf("world"));
// 7
```

문자열 자르기, slice



• 문자열.slice(시작위치, 종료위치);

```
const str = "Hello, world";
console.log(str.slice(0, 5));
//Hello
```

문자열 바꾸기, replace



• 문자열.replace("찾을 문자", "바꿀 문자");

```
const str = "Hello, world";
console.log(str.replace("world", "뽀로로"));
// Hello, 뽀로로
```

문자열 반복하기, repeat



문자열.repeat(반복 횟수);

```
let str = "우영";
let longStr = str.repeat(10) + "우";
console.log(longStr);
```

앞 뒤 공백 문자 제거하기, trim



• 문자열.trim();

```
const str = " Hello, world ";
console.log(str.trim());
// Hello, world
```

수박수박수박



https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/lesson
 s/12922



숫자 + 수학 관련

JS기능들!

수학 함수들



```
console.log("abs: ", Math.abs(-999)); // 절대값
console.log("min: ", Math.min(10, 33)); // 작은 값
console.log("min: ", Math.min(10, 33, 6, 2, -1)); // 작은 값
console.log("max: ", Math.max(10, 33)); // 큰 값
console.log("max: ", Math.max(10, 33, 2, 1, 77)); // 큰 값
console.log("ceil: ", Math.ceil(3.14)); // 올림
                                      // 버림
console.log("floor: ", Math.floor(3.14));
console.log("round: ", Math.round(3.6)); // 반올림
console.log("round: ", Math.round(3.4)); // 반올림
                                       // 랜덤
console.log("random: ", Math.random());
```

실습



- 주어진 배열에서 가장 큰 수와 작은 수의 찾아서 소수점을 버림 처리
- 해당 수 절대값의 평균을 구하기

```
let nums = [-1.23, 13, 14.52, -33.53, 30];
```

• 0 ~ 100 까지의 숫자 중에서 랜덤한 정수가 나오도록 만들기

약수의 합



 https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/lesson s/12928



배열관련

기능들!

배열, arr.map



- 기존 배열에 특정 작업을 한 배열을 리턴하는 메소드
- arr.map(function(배열의값, 인덱스, 원본배열) {});

```
const fruits = ["사과", "파인애플", "수박", "포도", "아륀지"];

let obj = fruits.map(function (item, index) {
  return {
    id: index,
    name: item,
    };
});

console.log(obj);
```

화살표 함수!



```
const fruits = ["사과", "파인애플", "수박", "포도", "아륀지"];

let obj = fruits.map((item, index) => {
    return {
        id: index,
        name: item,
    }
})

console.log(obj);
```

• 요런 식으로 줄이기가 가능합니다!

화살표 함수!



```
// 1단계
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];
numbers.map(function (item) {
 return item * 2;
});
// 2단계
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];
numbers.map((item) => {
 return item * 2;
});
// 3단계
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];
numbers.map((item) => item * 2);
```

실습



- 1 부터 100 까지의 숫자가 들어 있는 배열을 for 문으로 만들기
- Map 메소드를 이용하여 해당 배열의 합산을 구하기!

문자열도 사실 배열이다!



apple = ["a", "p", "p", "l", "e"];

```
let string = "apple";
for (let i = 0; i < string.length; i++) {</pre>
 console.log(string[i]);
for (letter of string) {
 console.log(letter);
for (index in string) {
  console.log(letter);
```

배열 함수, filter



- 조건에 부합하는 배열 요소만을 반환
- arr.filter(function (매개변수) { return 조건});

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];
let arr;
arr = numbers.filter((num) => num > 3);
console.log(arr);
const words = ['spray', 'limit', 'elite', 'exuberant',
'destruction', 'present'];
const result = words.filter(word => word.length > 6);
console.log(result);
```

배열 함수, includes



- 해당 배열에 지정한 요소가 있는지 확인하는 메소드
- · arr.include(요소);

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];
console.log(numbers.includes(3));
console.log(numbers.includes(7));

const words = ['spray', 'limit', 'elite', 'exuberant', 'destruction', 'present'];

console.log(words.includes('elite'));
console.log(words.includes('pororo'));
```

실습



```
let fruits1 = ["사과", "딸기", "파인애플", "수박", "참외", "오렌지", "자두", "망고"];
let fruits2 = ["수박", "사과", "참외", "오렌지", "파인애플", "망고"];
```

- 두 배열에서 동일한 요소만을 가지는 배열 same 만들기
- 두 배열에서 서로 다른 요소만을 가지는 배열 diff 만들기

배열 함수, find / findlndex



- find: 배열에 특정 값이 있는지 찾고 반환
- findIndex : 배열에 특정 값이 있는지 찾고 위치를 반환

```
const fruits = ["Apple", "Banana", "Cherry"];
const result1 = fruits.find(item => {
    return /^A/.test(item);
})
const result2 = fruits.findIndex(item => {
    return /^C/.test(item);
})
console.log(result1);
console.log(result2);
```

배열, arr.reduce



- Reduce 는 가장 많은 기능을 할 수 있습니다!
- arr.reduce(function(누산기, 배열의값, 인덱스, 원본배열), 누산기
 초기 값);

```
const arr = [1, 2, 3, 4, 5];
const result = arr.reduce((acc, item, index) => {
    return (acc += item);
}, 0);
console.log(result); // 15

const arr2 = [1, 2, 3, 4, 5];
const result2 = arr2.reduce((acc, item, idx) => {
    return (acc += item);
}, 10);
console.log(result2); // 25
```



```
const numbers = [2, -5, -123, 59, -5480, 24, 0, -69, 349, 3];
const result = numbers.reduce(
 (acc, item, index) => {
   if (item < 0) {
     // 처리할 현재 요소가 음수일 경우
     acc[0]++;
   } else if (item > 0) {
     // 처리할 현재 요소가 양수일 경우
     acc[1]++;
   return acc;
 },
 [0, 0]
console.log(result); // [4, 5]
```



idx	cur	acc
0	2	[0, 1]
1	-5	[1, 1]
2	-123	[2, 1]
3	59	[2, 2]
4	-5480	[3, 2]
5	24	[3, 3]
6	0	[3, 3]
7	-69	[4, 3]
8	349	[4, 4]
9	3	[4, 5]

실습



- 1 부터 100 까지의 숫자가 들어 있는 배열을 for 문으로 만들기
- Reduce 메소드를 이용하여 해당 배열의 합산을 구하기! 단, reduce 메소드의 누산기를 이용하기

평균 구하기!



https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/lesson
 s/12944



Object

객체!

Object.assign()



• 객체의 병합에 사용되는 메소드

```
const obj1 = { a: 1, b: 2 };
const obj2 = { b: 3, c: 4 };

const returnObj = Object.assign(obj1, obj2);

console.log(obj1);
console.log(returnObj);
```

```
▶ {a: 1, b: 3, c: 4}
▶ {a: 1, b: 3, c: 4}
```

• 기존에 선언된 객체에 사용하지 않고 가상의 Object 라는 것을 불러와 서 사용 → 정적 메소드!



구조분배활당

(비구조화 활당)

구조 분해 할당



• 객체 또는 배열의 각각의 값을 분해하여 변수에 넣어 사용하는 방법

```
const user = {
 id: 1,
 name: "tetz",
  email: "xenosign@naver.com",
};
const { id, name, email, address } = user;
// 기본값 설정 const { id, name, email, address = "KOREA"} = user;
// 특정 변수에 넣기 const { id, name: tetz, email, address = "KOREA"} = user;
console.log(id);
console.log(name);
console.log(email);
console.log(address);
const fruits = ["사과", "딸기", "망고", "수박"];
const [a, b, c, d] = fruits;
console.log(a, b, c, d);
```



전개 연산자

전개 연산자



•배열의 값을 , 단위로 구분 하여 전개시켜주는 연산자

```
const fruits = ["사과", "바나나", "수박"];
console.log(fruits);
console.log(...fruits);
// console.log("사과", "바나나", "수박");

function conLog(a, b, c) {
  console.log(a, b, c);
}

conLog(fruits[0], fruits[1], fruits[2]);
conLog(...fruits);
```

나머지 연산자(매개 변수일 때)



 매개 변수에 너무 많은 값이 들어올 때 나머지 연산자를 사용하여 한꺼 번에 처리 가능

```
const fruits = ["사과", "바나나", "수박", "망고",
"딸기"];
function conLog(a, b, ...c) {
 console.log(a, b, c);
                               const fruits = ["사과", "바나나", "수박", "망고", "딸기"];
                               function conLog(...rest) {
conLog(...fruits);
                                 rest.forEach((element) => {
                                   console.log(element);
                               conLog(...fruits);
```

문자열을 사실 진짜 배열로!



```
let string = "apple";
let strToArr = [...string];
console.log(strToArr);

let strToArr2 = str.split("");
console.log(strToArr2);
```

- 전개 연산자(...) 사용으로 "apple" 을 "a", "p", "p", "l", "e" 로 변환
- 그것을 [] 안에 넣어서 배열로 변환!

번호 가리기!



https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/lesson
 s/12948



자릿수 더하기



https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/lesson
 s/12931

모의고사



 https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/less ons/42840



