

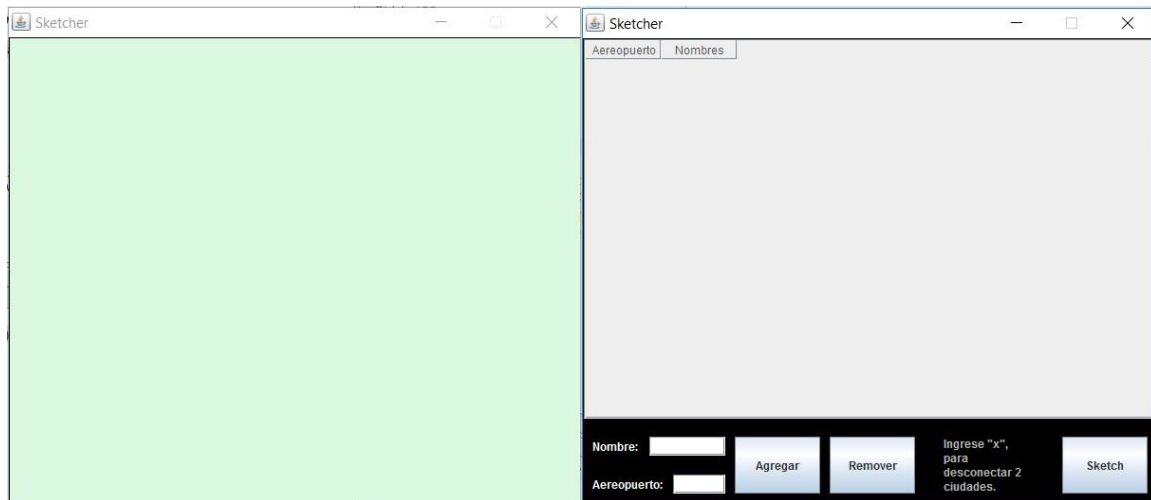
MANUAL DE USUARIO

SKETCHER

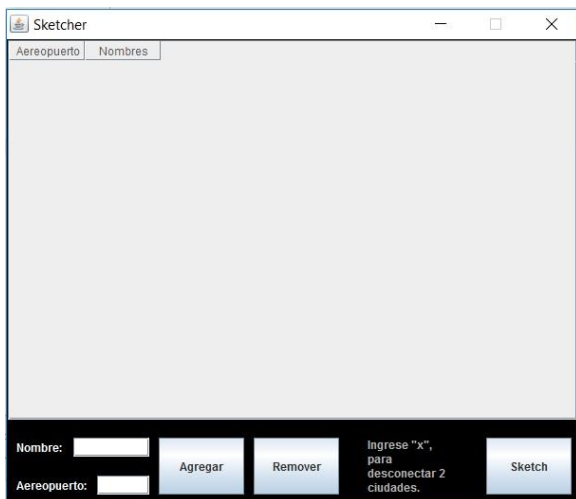
SEBASTIAN CABARCAS
CRISTHYAN DE MARCHENA

RUN

Al correr Sketcher de inmediato se abrirán estas dos ventanas:



Primeramente se deberán concentrar en esta ventana:



Ingreso de datos

Para el ingreso de datos de nuestras ciudades, nos concentramos en la parte inferior de nuestra ventana número dos.

The image shows a software window titled "Sketcher". At the top, there are two tabs: "Aereopuerto" and "Nombres". The main area of the window is a large, empty light gray rectangle. At the bottom, there is a dark gray control bar. On the left side of this bar, there are two labels: "Nombre:" followed by a text input field, and "Aereopuerto:" followed by another text input field. To the right of these fields are two buttons: "Agregar" and "Remover". Further right is a text instruction: "Ingrese 'x', para desconectar 2 ciudades." and finally a "Sketch" button on the far right.

Sketcher	
Aereopuerto	Nombres
Nombre: <input type="text"/>	<input type="button" value="Agregar"/>
Aereopuerto: <input type="text"/>	<input type="button" value="Remover"/>
Ingrese "x", para desconectar 2 ciudades.	
<input type="button" value="Sketch"/>	

Ingreso de ciudades y costos de aeropuertos

Nombre: Ingrese "x", para desconectar 2 ciudades.

Aeropuerto:

Aquí ingresamos el "Nombre" de nuestra ciudad, el precio de nuestro "Aeropuerto" y presionamos:



En este caso el nombre de nuestra ciudad "Cartagena" y el precio del aeropuerto 100, presionamos agregar y aparecerá ingresado a una tabla de campos:

Sketcher

Aeropuerto	Nombres	Cartagena
100	Cartagena	

Nombre: Ingrese "x", para desconectar 2 ciudades.

Aeropuerto:

Sketcher

Aeropuerto	Nombres	Cartagena
100	Cartagena	

Seguimos ingresando ciudades y el costo de su aeropuerto hasta que tengamos todo completo como de esta manera:

Sketcher

Aereopuerto	Nombres	A	B	C	D	E	F
25	A						
300	B	0					
800	C	0	0				
400	D	0	0	0			
500	E	0	0	0	0		
20	F	0	0	0	0	0	

Nombre:

Aereopuerto:

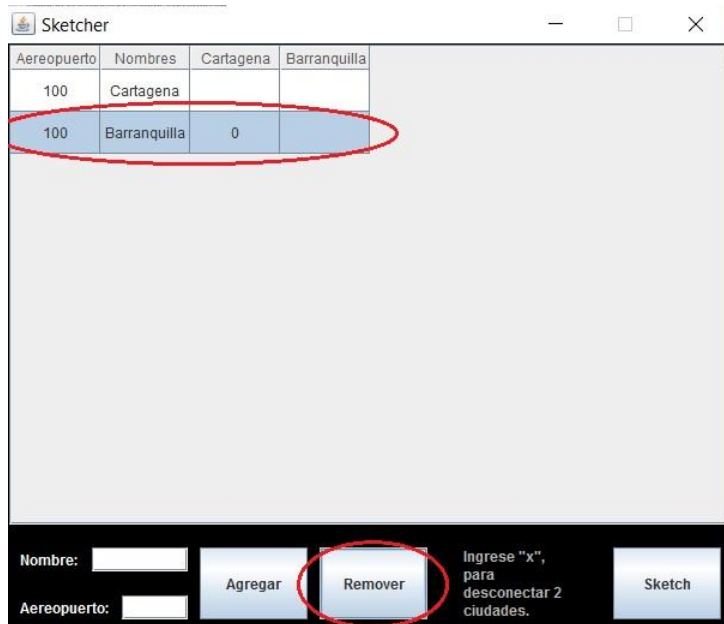
Agregar

Remover

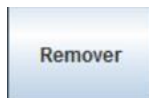
Ingrese "x",
para
desconectar 2
ciudades.

Sketch

Eliminación de ciudades



Presionamos en la ciudad que deseamos borrar y únicamente presionamos en y esta desaparecerá de nuestra tabla de ciudades.



Ingreso de conexiones y costos de carreteras

Sketcher

Aeropuerto	Nombres	A	B	C	D	E	F
25	A						
300	B	200					
800	C	x	100				
400	D	100	x	200			
500	E	x	x	x	150		
20	F	150	x	x	x	300	

Nombre:

Aeropuerto:

Ingrese "x", para desconectar 2 ciudades.

Si entre la ciudad A y B existe una conexión insertamos un número en la intersección de estas en la tabla y este número indicará el costo de construir una carretera entre ellas, de construir una “conexión”.

Aereopuerto	Nombres	A
25	A	
300	B	200

En este caso conectar la ciudad A con B por medio de una carretera cuesta 200

Si ingresamos una “x” entre estas conexiones significa que estas 2 ciudades no están conectadas en nuestro plano.

Ingrese "x",
para
desconectar 2
ciudades.

 Sketcher

Aereopuerto	Nombres	A
25	A	
300	B	200
800	C	x

Sketcher

Sketcher

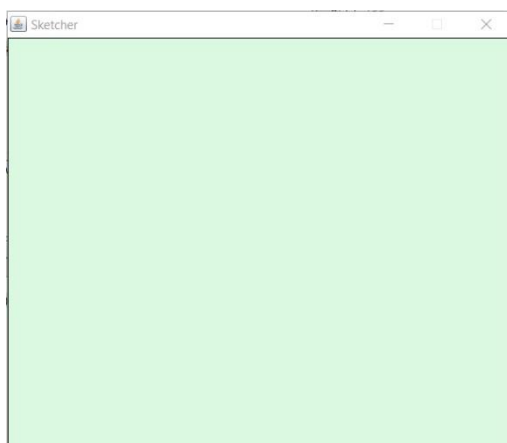
Aeropuerto	Nombres	A	B	C	D	E	F
25	A						
300	B	200					
800	C	x	100				
400	D	100	x	200			
500	E	x	x	x	150		
20	F	150	x	x	x	300	

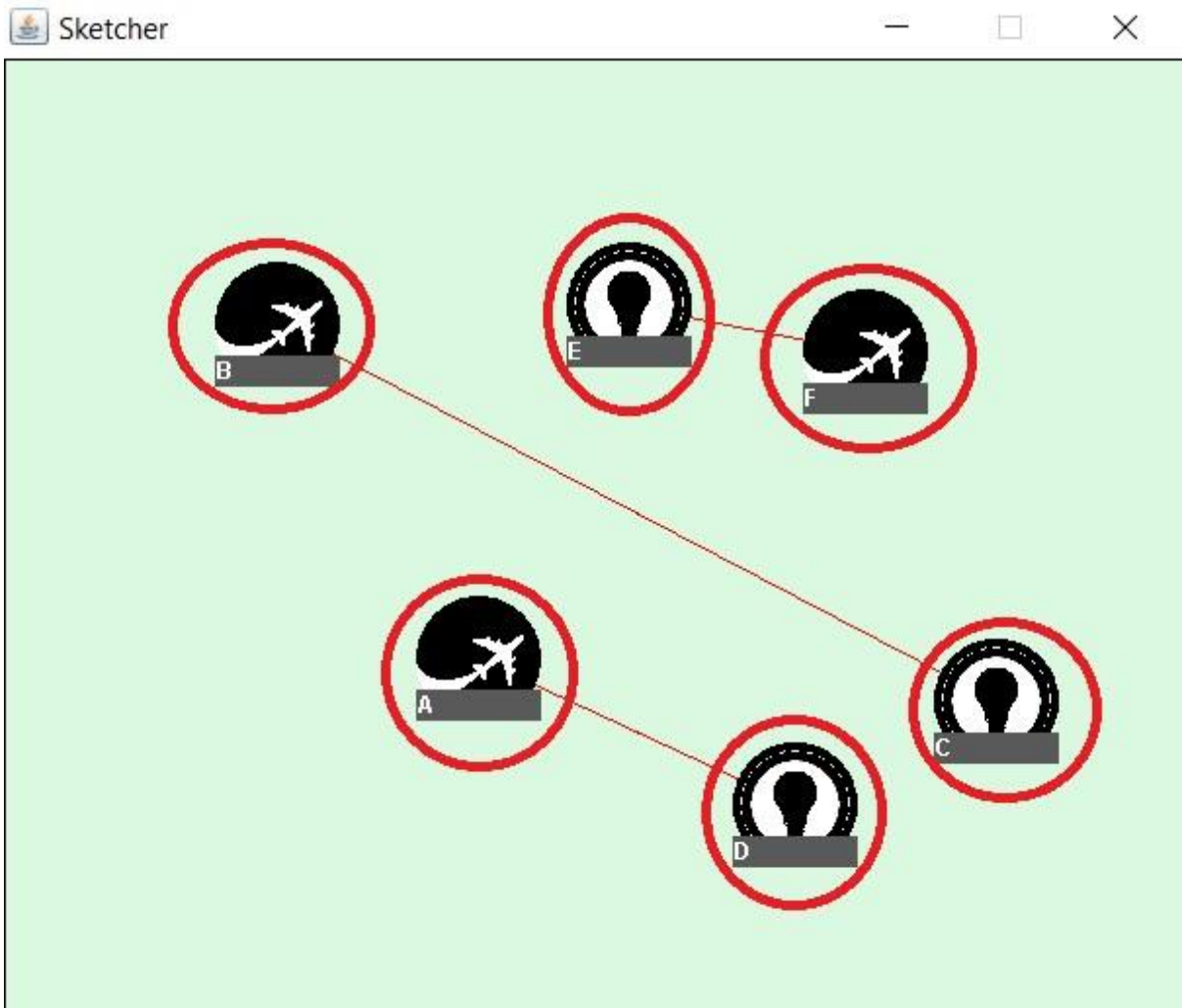
Nombre:

Aeropuerto:

Ingrese "x", para desconectar 2 ciudades.

Presionamos en el botón de , y nos dirigimos a esta ventana:





Presionamos en cada uno de los puntos de nuestra ventana e iremos dibujando cada uno de nuestras ciudades en la ventana y continuamente se irán haciendo las conexiones más óptimas para conectar las ciudades. Al final del proceso aparecerá una ventana de información indicando el costo total de toda la operación.