

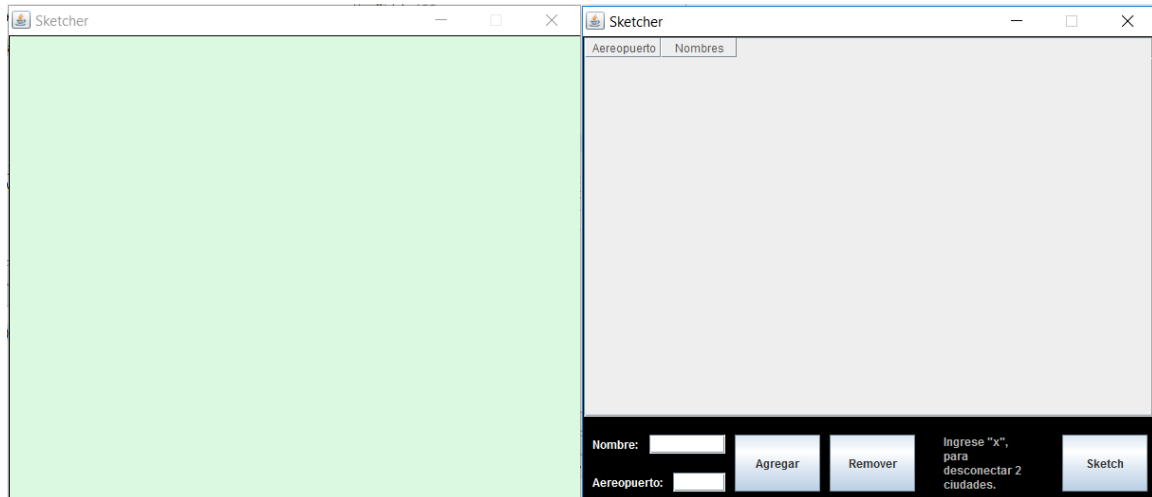
MANUAL DE USUARIO

SKETCHER

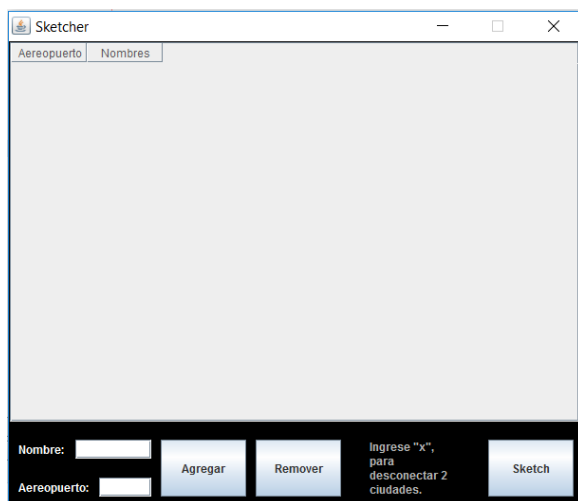
SEBASTIAN CABARCAS  
CRISTHYAN DE MARCHENA

# RUN

Al correr Sketcher de inmediato se abrirán estas dos ventanas:

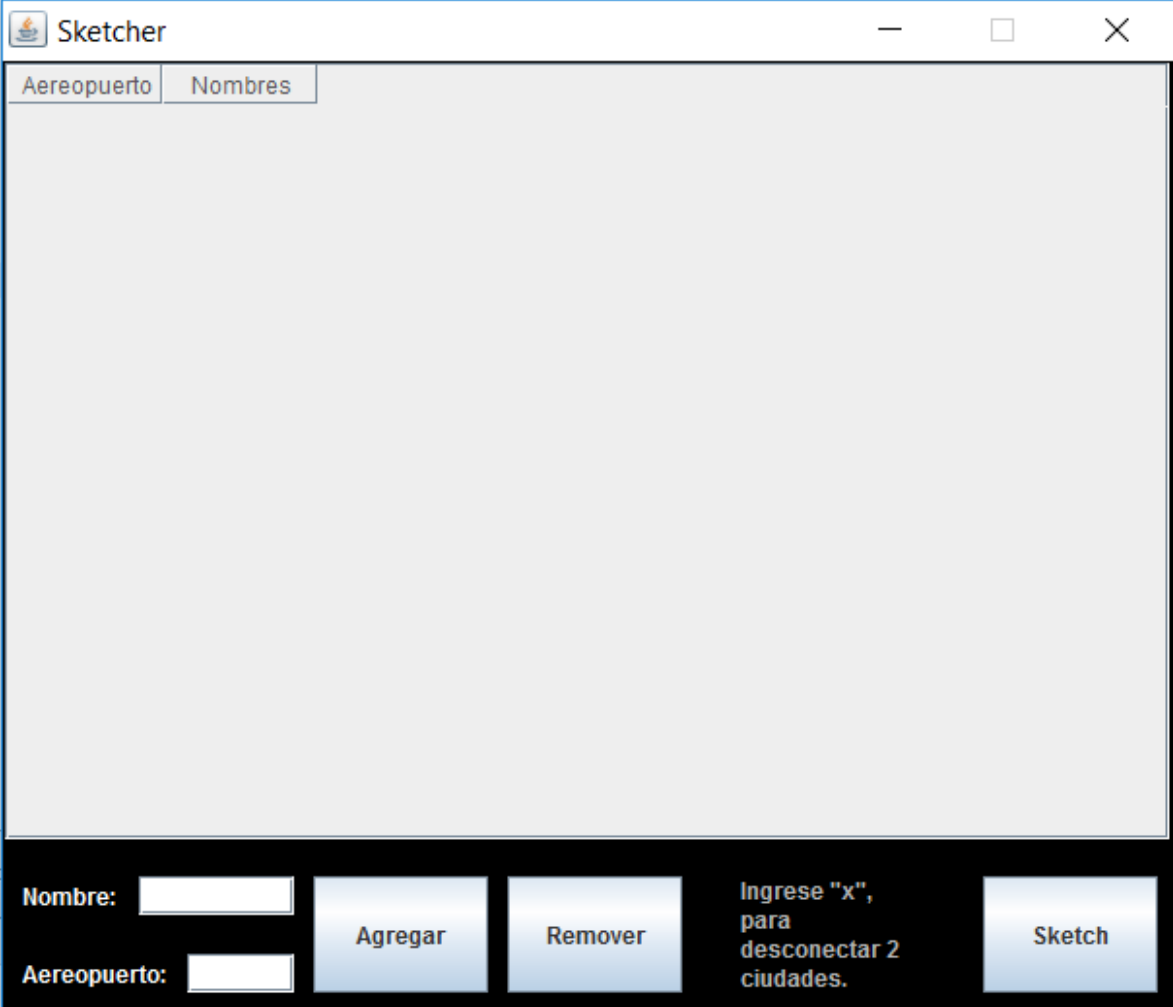


Primeramente se deberán concentrar en esta ventana:



# Ingreso de datos

Para el ingreso de datos de nuestras ciudades, nos concentramos en la parte inferior de nuestra ventana número dos.



The image shows a window titled "Sketcher" with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). Inside the window, there are two tabs at the top: "Aereopuerto" and "Nombres". The main area of the window is a large, empty light gray rectangle. At the bottom of the window, there is a dark gray control bar containing several elements: a label "Nombre:" followed by a text input field, a label "Aereopuerto:" followed by a text input field, two buttons labeled "Agregar" and "Remover", a text instruction "Ingrese 'x', para desconectar 2 ciudades.", and a button labeled "Sketch".

Aereopuerto		Nombres	
Nombre:	<input type="text"/>	Agregar	Remover
Aereopuerto:	<input type="text"/>	Ingrese "x", para desconectar 2 ciudades.	
		Sketch	

# Ingreso de ciudades y costos de aeropuertos

Nombre:             Ingrese "x", para desconectar 2 ciudades.   

Aeropuerto:

Aquí ingresamos el “Nombre” de nuestra ciudad, el precio de nuestro “Aeropuerto” y presionamos:

En este caso el nombre de nuestra ciudad “Cartagena” y el precio del aeropuerto 100, presionamos agregar y aparecerá ingresado a una tabla de campos:

Sketcher

Aeropuerto	Nombres	Cartagena
100	Cartagena	


Nombre:             Ingrese "x", para desconectar 2 ciudades.   

Aeropuerto:

Sketcher

Aeropuerto	Nombres	Cartagena
100	Cartagena	

Seguimos ingresando ciudades y el costo de su aeropuerto hasta que tengamos todo completo como de esta manera:

 Sketcher — □ ×

Aeropuerto	Nombres	A	B	C	D	E	F
25	A						
300	B	0					
800	C	0	0				
400	D	0	0	0			
500	E	0	0	0	0		
20	F	0	0	0	0	0	

Nombre:

Aeropuerto:

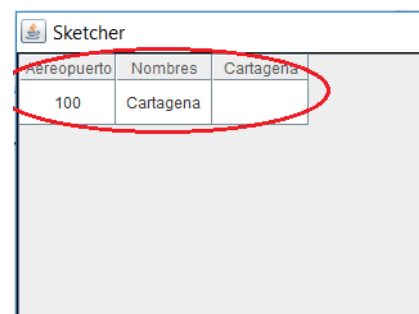
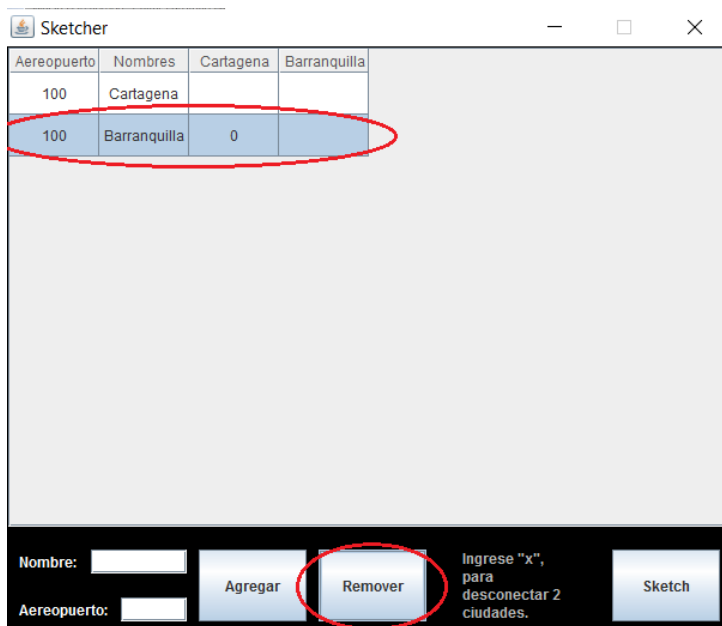
Agregar

Remover

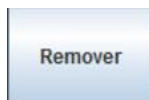
Ingrese "x",  
para  
desconectar 2  
ciudades.

Sketch


# Eliminación de ciudades



Presionamos en la ciudad que deseamos borrar y únicamente presionamos en y esta desaparecerá de nuestra tabla de ciudades.



# Ingreso de conexiones y costos de carreteras

 Sketcher — □ ×

Aeropuerto	Nombres	A	B	C	D	E	F
25	A						
300	B	200					
800	C	x	100				
400	D	100	x	200			
500	E	x	x	x	150		
20	F	150	x	x	x	300	

Nombre:

Aeropuerto:

Agregar

Remover

Ingrese "x",  
para  
desconectar 2  
ciudades.

Sketch


Si entre la ciudad A y B existe una conexión insertamos un número en la intersección de estas en la tabla y este número indicará el costo de construir una carretera entre ellas, de construir una “conexión”.

Aereopuerto	Nombres	A
25	A	
300	B	200

En este caso conectar la ciudad A con B por medio de una carretera cuesta 200

Si ingresamos una “x” entre estas conexiones significa que estas 2 ciudades no están conectadas en nuestro plano.

Ingrese "x",  
para  
desconectar 2  
ciudades.

 Sketcher

Aereopuerto	Nombres	A
25	A	
300	B	200
800	C	x



# Sketcher

Sketcher

Aereopuerto	Nombres	A	B	C	D	E	F
25	A						
300	B	200					
800	C	x	100				
400	D	100	x	200			
500	E	x	x	x	150		
20	F	150	x	x	x	300	

Nombre:

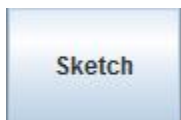
Agregar

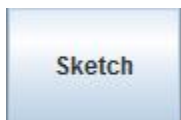
Remover

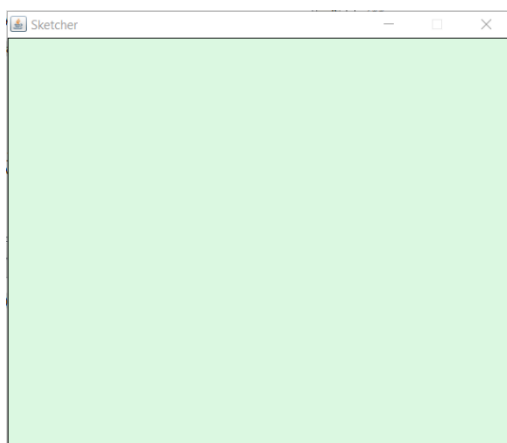
Ingrese "x",  
para  
desconectar 2  
ciudades.

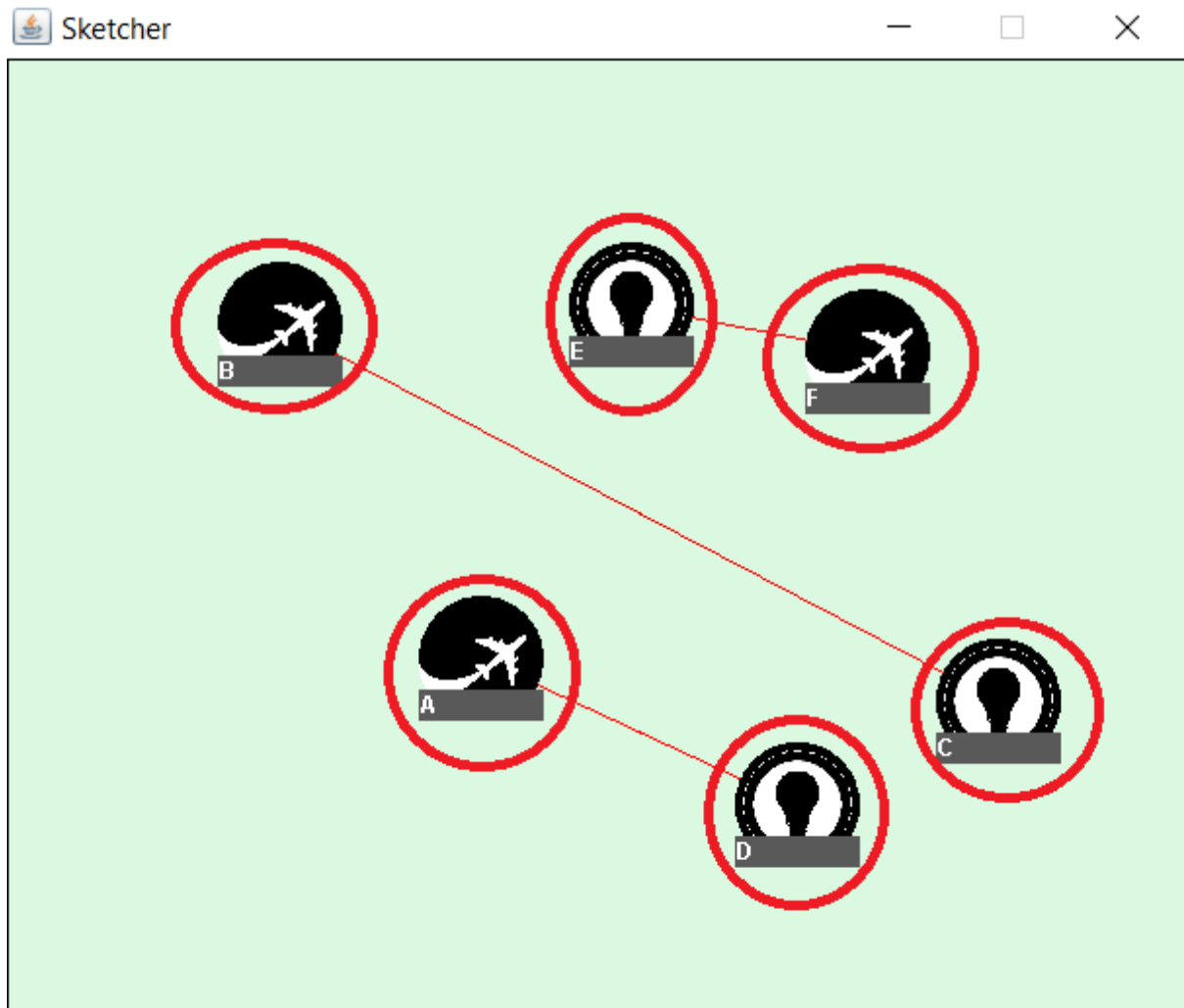
Sketch

Aereopuerto:



Presionamos en el botón de , y nos dirigimos a esta ventana:





Presionamos en cada uno de los puntos de nuestra ventana e iremos dibujando cada uno de nuestras ciudades en la ventana y continuamente se irán haciendo las conexiones más óptimas para conectar las ciudades.