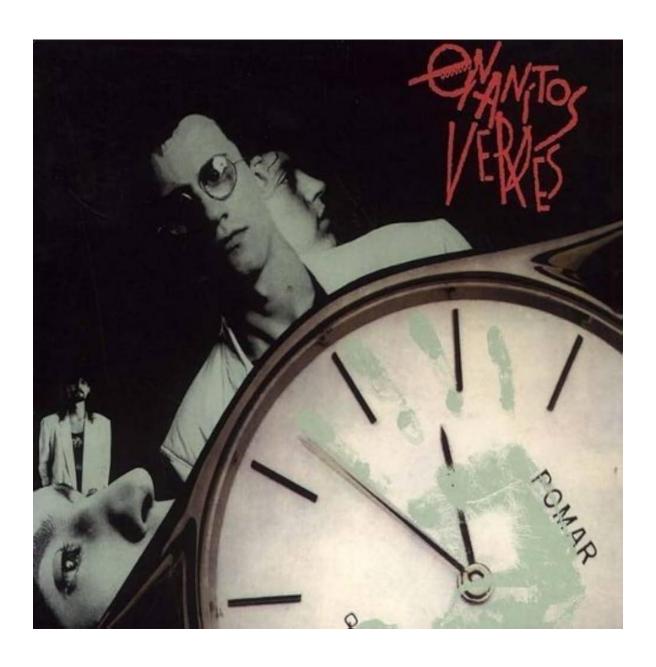
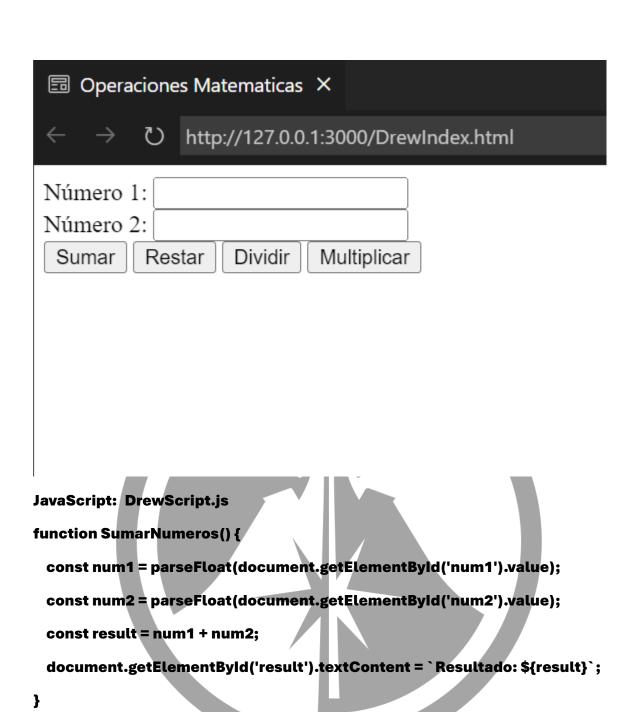
DREW STUDIOS

PRACTICA 8

Julio Cesar Morales García



```
Html: DrewIndex.Html
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Operaciones Matematicas </title>
</head>
<body>
 <form id="DrewCalculadora">
   <label for="num1">Número 1:</label>
   <input type="number" id="num1" name="num1" required>
   <br>
   <label for="num2">Número 2:</label>
   <input type="number" id="num2" name="num2" required>
   <br>
   <button type="button" onclick="SumarNumeros()">Sumar</button>
   <button type="button" onclick="RestarNumeros()">Restar/button>
   <button type="button" onclick="DividirNumeros()">Dividir</button>
   <button type="button"
onclick="MultiplicarNumeros()">Multiplicar</button>
 </form>
 <script src="DrewScript.js"></script>
</body>
</html>
```



const num1 = parseFloat(document.getElementById('num1').value);

const num2 = parseFloat(document.getElementById('num2').value);

document.getElementById('result').textContent = `Resultado: \${result}`;

function RestarNumeros() {

const result = num1 - num2;

}

```
function DividirNumeros() {
 const num1 = parseFloat(document.getElementById('num1').value);
 const num2 = parseFloat(document.getElementById('num2').value);
 if (num2 === 0) {
   document.getElementById('result').textContent = 'Error: División por cero
no permitida.';
 } else {
   const result = num1 / num2;
   document.getElementById('result').textContent = `Resultado: ${result}`;
 }
 function MultiplicarNumeros() {
   const num1 = parseFloat(document.getElementById('num1').value);
   const num2 = parseFloat(document.getElementById('num2').value);
   const result = num1 * num2:
   document.getElementById('result').textContent = `Resultado: ${result}`;
 }
}
```

Conclusiones

Este código implementa una calculadora básica en HTML y JavaScript que permite realizar operaciones matemáticas como suma, resta, división y multiplicación entre dos números ingresados por el usuario.

Drew Studios 2025 / Todos los Derechos Reservados