#### Actividad de la Lección

En esta actividad, los estudiantes pondrán en práctica lo aprendido sobre manejo y validación de formularios en Flask. El enfoque será crear formularios requeridos para el proyecto Capstone, validarlos y proporcionar retroalimentación al usuario. Esto les ayudará a integrar formularios en sus aplicaciones de manera eficiente y profesional.

#### **Actividad**

#### 1. Ejercicio práctico:

- Crear un formulario Flask con WTForms para registrar usuarios, utiliza el ejemplo provisto en clase profesor o el código que se encuentra en el respositorio de la clase (https://github.com/javierdastas/comp2052).
- Validar los siguientes campos:
- Nombre: Obligatorio, mínimo 3 caracteres.
- Correo: Obligatorio, formato de correo.
- Contraseña: Obligatoria, mínimo 6 caracteres.
- Proporcionar mensajes de error personalizados.

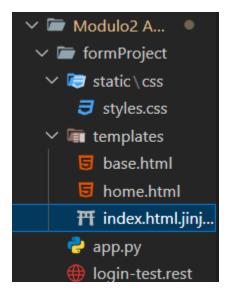
#### 1. Diseño de Formularios para el Proyecto Capstone:

- Diseñar los formularios necesarios para el proyecto Capstone.
- Proporcionar una lista de validaciones necesarias para cada formulario.

#### 1. Entrega:

- Subir el código del servidor Flask con tus formularios implementados a tu repositorio en Github.
- Desarrolla un documento en formato PDF que incluya:
- Capturas de pantallas de las pruebas realizadas a tu aplicación de Back-end.
- Incluye la dirección de tu Github que incluye copia de tu código.

Estructura basada en lo discutido en clase y lo visto en el GitHub del profesor:



Algunos de los estilos aplicados:

```
base.html
               ## index.html.jinja2
                                                                                      app.py
Modulo2 Apps > formProject > static > css > ₹ styles.css > $ .home-page
      body {
       background-color: ■#f4f4f4;
        font-family: Arial, sans-serif;
        margin: 0;
        padding: 0;
      .container {
       max-width: 800px; /* Ajuste el tamaño del contenedor para hacerlo más amplio */
        margin: 40px auto;
       background-color: ■white;
        padding: 30px;
        border-radius: 8px;
        box-shadow: 0 0 10px □rgba(0, 0, 0, 0.1);
      .title {
       text-align: center;
        margin-bottom: 20px;
        font-weight: bold;
        font-size: 2rem; /* Aumente el tamaño del título */
      .process-form {
        display: grid;
        gap: 20px; /* Aumenté el espacio entre los elementos del formulario */
        margin-bottom: 20px;
      .process-form input[type="text"],
.process-form input[type="password"] {
```

### Código en base.html:

## Código en home.html:

Código en index.html.jinja2:

```
■ home.html
                            login-test.rest
                                             开 index.html.jinja2 ×
                                                               e app.py
Modulo2 Apps > formProject > templates > ₱ index.html.jinja2
      {% extends "base.html" %}
      {% block content %}
        <h1 class="title">Login Form</h1>
        <!-- Mostrar mensajes de flash (errores) -->
        {% with messages = get flashed messages(with categories=true) %}
          {% if messages %}
           {% for category, message in messages %}
               {{ message }}
              {% endfor %}
           {% endif %}
 14
        {% endwith %}
        <form method="POST" action="/login" class="process-form">
          {{ form.hidden_tag() }}
          <div>
            <label for="username">Username:</label>
            {{ form.username(class_="form-control") }}
            {% for error in form.username.errors %}
             {{ error }}
            {% endfor %}
          </div>
          <div>
           <label for="password">Password:</label>
            {{ form.password(class_="form-control") }}
            {% for error in form.password.errors %}
             {{ error }}
            {% endfor %}
          </div>
          <div>
             {{ form.submit(class_="btn btn-primary") }}
           </div>
```

```
</form>
{% endblock %}
```

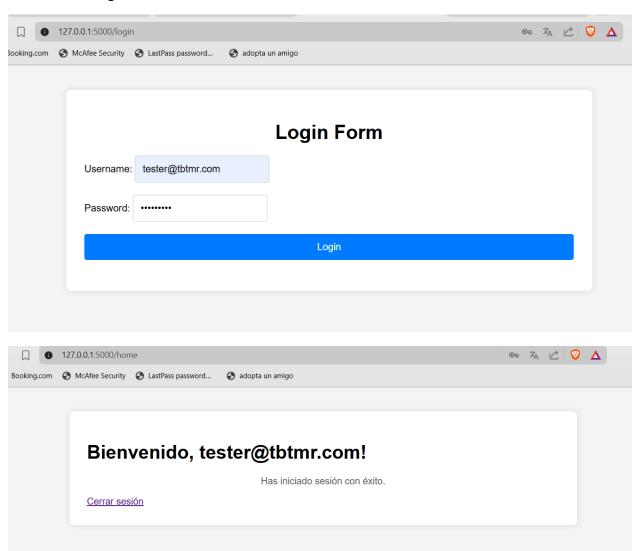
### Código del app.py:

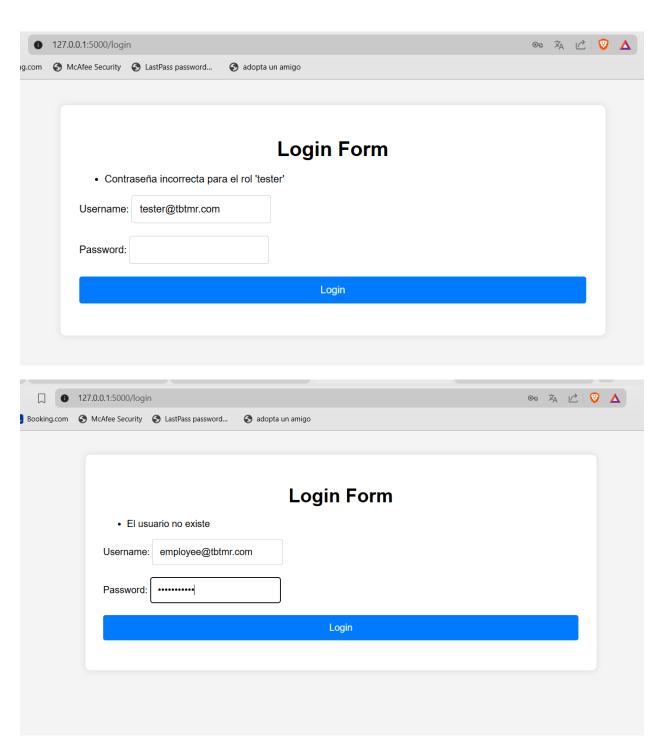
```
base.html
                                                        ₩ index.html.jinja2
                                                                               app.py
Modulo2 Apps > formProject > ♂ app.py > ۞ login
       from flask import Flask, render_template, redirect, url_for, request, flash
       from flask_wtf import FlaskForm
       from wtforms import StringField, PasswordField, SubmitField
       from wtforms.validators import DataRequired, Length
       from flask_login import LoginManager, UserMixin, login_user, login_required, logout_user, current_user
       app = Flask(__name__)
       app.config["SECRET_KEY"] = "mi_clave_secreta"
       login_manager = LoginManager()
       login_manager.init_app(app)
       usuarios = {
            "admin@tbtmr.com": {"password": "admin123", "rol": "admin"},
            "employee@tbtmr.com": {"password": "employee123", "rol": "user"},
            "user@tbtmr.com": {"password": "user123", "rol": "user"}
       You, 10 minutes ago | 1 author (You) class LoginForm(FlaskForm):
           username = StringField("Username", validators=[DataRequired(), Length(min=3)])
password = PasswordField("Password", validators=[DataRequired()])
            submit = SubmitField("Login")
       You, 10 minutes ago | 1 author (You) class User(UserMixin):
          def __init__(self, id):
              self.id = id
            @staticmethod
            def get(user_id):
```

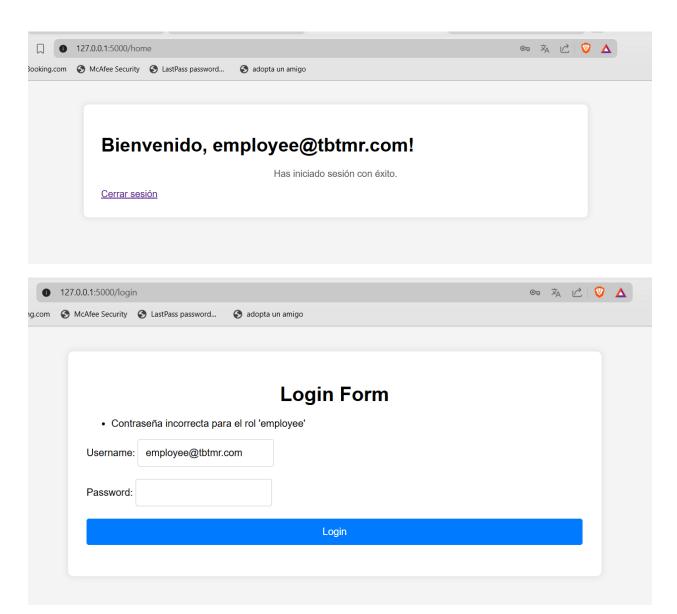
```
return User(user_id)
     @login_manager.user_loader
     def load_user(user id):
         return User.get(user_id)
     @app.route("/login", methods=["GET", "POST"])
     def login():
         form = LoginForm()
         if form.validate_on_submit():
            username = form.username.data
             password = form.password.data
             if username not in usuarios:
                flash("El usuario no existe", "danger")
50
                usuario = usuarios[username]#envia un mensaje de error personalizado dependiendo del rol
                 if usuario["password"] != password:
                   rol = usuario["rol"]
                     flash(f"Contraseña incorrecta para el rol '{rol}'", "danger")
                     user = User(username)
                     login_user(user)
                     return redirect(url_for("home"))
         return render_template("index.html.jinja2", form=form)
   # Ruta de home.html
   @app.route("/home")
    @login required
    def home():
         return render_template("home.html", message=current_user.id)
     @app.route("/logout")
```

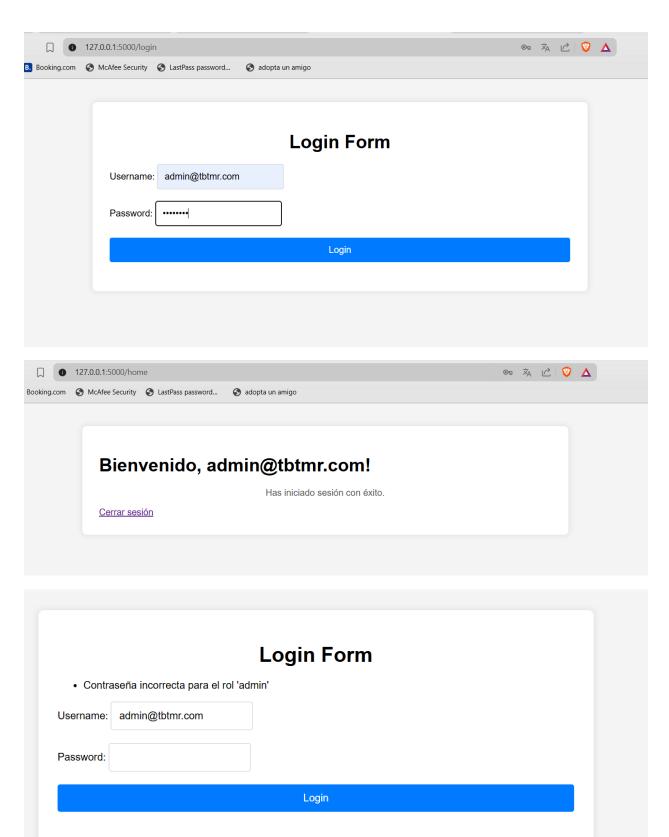
# Código del client.rest:

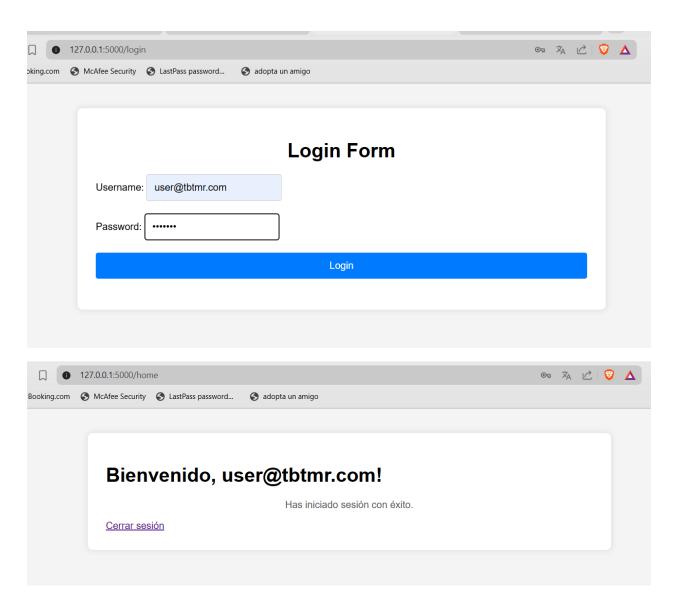
#### Prueba del código en localhost:

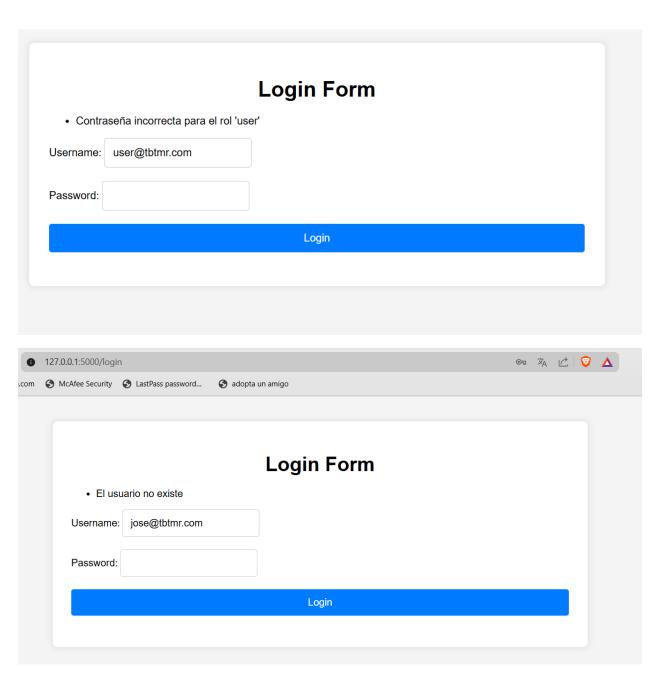












Link para el GitHub:

https://github.com/Drewster64/microserver/tree/master/Modulo2%20Apps/formProject