## Actividad de la Lección

En esta actividad, los estudiantes aplicarán los conceptos aprendidos para diseñar e implementar una funcionalidad de autenticación para su proyecto Capstone. La actividad incluye la configuración de rutas seguras y la creación de sesiones para usuarios autenticados.

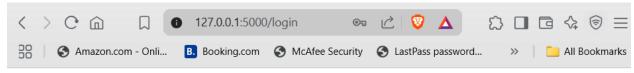
## Actividad

- 1. Implementar autenticación básica:
- Crear un servidor Flask con Flask-Login para manejar usuarios autenticados, utiliza el código de ejemplo discutido en clase o el código en el repositorio del curso (https://github.com/javierdastas/comp2052).
- Configurar rutas restringidas para usuarios autenticados.
- 1. Diseño de la funcionalidad de autenticación para la Aplicación:
- Diseñar el flujo de autenticación del proyecto.
- Puedes ver los siguientes ejemplos:
- Flowchart diagram tutorial (user login example)
- Flow chart || Login process flow chart
- Create Login Flowchart using Mindmap
- Crear un esquema de usuario que incluya:
- Nombre de usuario.
- Contraseña (almacenada como hash).
- Rol o permisos.

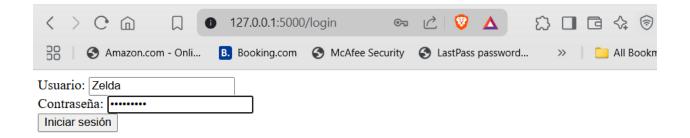
## 1. Entrega:

- Subir el código del servidor Flask con la funcionalidad implementada a tu repositorio de GitHub.
- Desarrolla un documento en formato PDF que incluya:
- Incluir un diagrama que muestre el flujo de autenticación del proyecto.
- Captura de pantallas de las pruebas de la aplicación en Flask que desarrollaste.

• Incluye la dirección de tu repositorio en GitHub que incluye el código de esta actividad



Bienvenido Zelda con rol user!

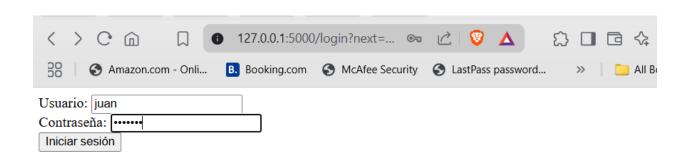




Hola, Zelda! Bienvenido a tu panel de user.



Sesión cerrada





Bienvenido juan con rol admin!



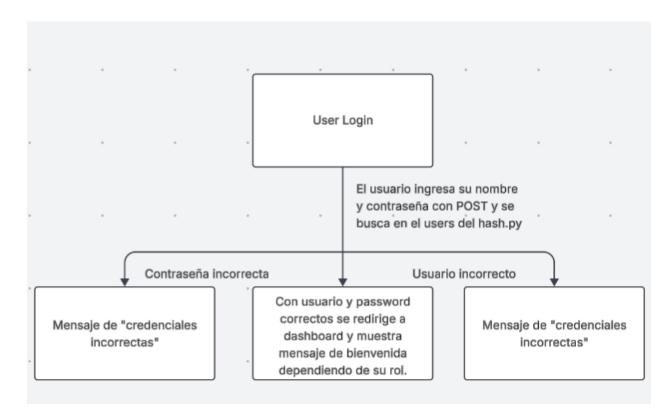
Hola, juan! Bienvenido a tu panel de admin.

```
🍦 hash.py 🏻 🕛
m3l1 > 👶 hash.py > ...
 1 from flask import Flask, request, redirect, url_for
 2 from flask_login import LoginManager, UserMixin, login_user, logout_user, login_required, current_user
     from werkzeug.security import generate_password_hash, check_password_hash
 5 app = Flask(__name__)
 6 app.secret_key = "clave_secreta"
 8 login_manager = LoginManager(app)
 9 login_manager.login_view = "login"
       def __init__(self, id, username, password_hash, role):
             self.id = id
             self.username = username
             self.password_hash = password_hash
           self.role = role
 20 hashed_password_juan = generate_password_hash("secreto")
21 hashed_password_maria = generate_password_hash("secreto")
22 hashed_password_link = generate_password_hash("ocarina")
23 hashed_password_zelda = generate_password_hash("trifuerza")
26 # Usuarios
         "juan": User(1, "juan", hashed_password_juan, "admin"),
          "maria": User(2, "maria", hashed_password_maria, "user"),
          "Link": User(3, "Link", hashed_password_link, "user"),
          "Zelda": User(4, "Zelda", hashed_password_zelda, "user")
```

```
@login_manager.user_loader
def load_user(user_id):
    for user in users.values():
        if str(user.id) == user id:
            return user
    return None
# Ruta para login
@app.route("/login", methods=["GET", "POST"])
def login():
    if request.method == "POST":
        username = request.form["username"]
        password = request.form["password"]
        user = users.get(username)
        if user and check password hash(user.password hash, password):
            login_user(user)
            return f"Bienvenido {current user.username} con rol {current user.role}!"
        return "Credenciales incorrectas", 401
        <form method="post">
            Usuario: <input type="text" name="username"><br>
            Contraseña: <input type="password" name="password"><br>
            <input type="submit" value="Iniciar sesión">
        </form>
@app.route("/logout")
@login_required
def logout():
    logout user()
    return "Sesión cerrada"
# Ruta protegida
@app.route("/dashboard")
@login required
def dashboard():
```

```
def dashboard():
return f"Hola, {current_user.username}! Bienvenido a tu panel de {current_user.role}."

if __name__ == "__main__":
app.run(debug=True)
```



## Link al GitHub:

https://github.com/Drewster64/microserver/tree/master/Modulo3%20Apps/m3l1