* Mode 1 (1 joueur vs banque)
  1. Ajouter une Image de fond (blit)
  2. Regarder la manipulation zones de texte et les manipuler
  3. Ajouter Tour du joueur, credits, pari
  4. Regarder la manipulation de boutons dans pygame
  5. Créer les jetons / Stop
  6. Changer les variables globales du joueur et l’afficher.
  7. Regarder l’existance des évènements dans pygame
  8. Regarder comment créer une classe “Carte” et l’implementer,
  9. Créer une méthode pour la création des cartes (Cartes.New())
  10. Récuper les informations et l’implenter sur l’interface
  11. Give an icon
  12. Add background music
  13. Add Sound for button click
  14. Add sound for win / loss
  15. Add sound for piocher
  16. Make better buttons (Images)
  17. Save info in txt file
  18. Add way to go back and choose the mode starting from 0
  19. Make multiplayer