Organisatorisches Wiederholung Typen & Purity

Fortgeschrittene funktionale Programmierung in Haskell Universität Bielefeld, Sommersemester 2015

Jonas Betzendahl & Stefan Dresselhaus

Überblick für Heute:

- Organisatorisches & Überlebenstipps
- Wiederholung Haskell-Basics

Organisatorisches Wiederholung Typen & Purity

Organisatorisches & Überlebenstipps

Organisatorisches: Veranstaltungen

Es gibt Vorlesungen (Freitags, 14-16 Uhr in V2-205) und Übungen (Montags, 12-14 & 18-20 Uhr in V2-221)

Teilnahme an den Übungen ist nicht verpflichtend, aber von Vorteil.

Organisatorisches (2): Input / Output

Das Modul gibt es 5 (echte) Leistungspunkte. Bürokratische Hürden \Rightarrow LP nur für *individuelle* Ergänzung

Kriterium: erfolgreicher Abschluss eines kleinen Programmierprojektes (Aufgabe TBA, Details in den Übungen)

Organisatorisches (3): Personenkult

Wir, das sind Jonas Betzendahl und Stefan Dresselhaus. Mailadressen: {jbetzend,sdressel}@techfak...

Formal verantwortlich:

Dr. Alexander Sczyrba (asczyrba@techfak...)
(für Fragen im Kontext der Fakultät und Beschwerden zu uns)

Organisatorisches (4): Material

Aufgabenblätter, Foliensätze, Beispiele, Vorlagen und sonstige Unterlagen entweder im ekVV oder zum Selberklonen auf GitHub:

https://github.com/FFPiHaskell

Audio & Video - Mitschnitte auf YouTube, Näheres momentan ebenfalls TBA

T & R (1): Haskell / GHC

Standard in dieser Vorlesung ist der Glasgow Haskell Compiler (GHC) (\geqslant v. 7.8, wo relevant)

Rundum-Glücklich-Paket für eigene Rechner: Haskell Platform https://www.haskell.org/platform/

Aktuellen GHC (7.10) kriegt ihr im GZI mit dem rcinfo-Paket ghc

Wichtig:

Der Haskell-Interpreter Hugs wird von uns explizit <u>nicht</u> unterstützt.

T & R (2): GHCi

Der GHC hat auch eine interaktive Umgebung: GHC1.

GHCi bietet auch ein REPL (Read - Evaluate - Print - Loop), sehr nützlich zum Entwickeln (ähnlich zu Hugs).

T & R (3): Hackage

Die meisten Bibliotheken von Haskell wohnen auf *Hackage*: https://hackage.haskell.org/

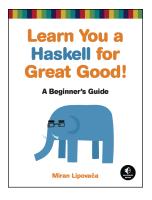
Dort findet ihr übersichtliche Zusammenfassungen der Bibliotheken, detaillierte Auflistungen der exportierten Funktionen und Datentypen und die jeweiligen Implementationen (!).

T & R (4): cabal

Haskells cabal ist ein Programm zum erstellen, verpacken und installieren von Bibliotheken und Programmen:

- lokale Installation (keine sudo-Rechte notwendig)
- Zugriff auf Hackage
- Hilfe beim Erstellen von Paketen
- Dependency management
- . . .

T & R (5): LYAHFGG



Das Buch "Learn You A Haskell" ist die besteTM Ressource um die ersten Schritte in Haskell zu lernen.

Ihr findet es online frei und kostenlos verfügbar hier: http://learnyouahaskell.com/ Organisatorisches Wiederholung Typen & Purity

Wiederholung Haskell-Basics

Typsignaturen

- Typsignaturen
- Pattern Matching

```
-- Only those elements that conform to the predicate

filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]

filter p [] = []

filter p (x:xs)

| p x = x : filter p xs

| otherwise = filter p xs
```

- Typsignaturen
- Pattern Matching
- Polymorphismus

```
-- Only those elements that conform to the predicate

filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]

filter p [] = []

filter p (x:xs)

| p x = x : filter p xs
| otherwise = filter p xs
```

Typsignaturen

Guards

- Pattern Matching
- Polymorphismus

- Typsignaturen
- Pattern Matching
- Polymorphismus

- Guards
- higher order fun.

- Typsignaturen
- Pattern Matching
- Polymorphismus

- Guards
- higher order fun.
- Curryfizierung

```
-- Only those elements that conform to the predicate

filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]

filter p [] = []

filter p (x:xs)

| p x = x : filter p xs
| otherwise = filter p xs
```

- Typsignaturen
- Pattern Matching
- Polymorphismus

- Guards
- higher order fun.
- Curryfizierung

Anwendung von Funktionen:

```
f \times y -- statt f(x,y)
```

Organisatorisches Wiederholung Typen & Purity

Typen & Purity

Folgende Typen solltet ihr schon kennen...

```
Int, Integer, Float, Double, Char, String, Bool ...
```

Folgende Typen solltet ihr schon kennen...

```
Int, Integer, Float, Double, Char, String, Bool ...
... außerdem gibt es Typkonstruktoren, die neue Typen machen ...
[], Tree, Maybe, Either, (,) ...
```

```
Folgende Typen solltet ihr schon kennen...
```

```
Int, Integer, Float, Double, Char, String, Bool ...
... außerdem gibt es Typkonstruktoren, die neue Typen machen ...
[], Tree, Maybe, Either, (,) ...
... und so machen wir ganz neue Typen:
    type List a = [a]
```

newtype Sekunden = Sekunden Int

```
Folgende Typen solltet ihr schon kennen...

Int, Integer, Float, Double, Char, String, Bool ...

... außerdem gibt es Typkonstruktoren, die neue Typen machen ...

[], Tree, Maybe, Either, (,) ...

... und so machen wir ganz neue Typen:

type List a = [a]
```

```
Folgende Typen solltet ihr schon kennen...
   Int, Integer, Float, Double, Char, String, Bool ...
... außerdem gibt es Typkonstruktoren, die neue Typen machen ...
   [], Tree, Maybe, Either, (,) ...
... und so machen wir ganz neue Typen:
   type List a = [a]
   newtype Sekunden = Sekunden Int
   data Bool = False | True
   data [a] = [] | a : [a] -- algebraisch, rekursiv
```

Problemstellung:

Was ist das Problem mit folgender Funktion?

```
quadrat :: a \rightarrow a
quadrat x = x * x
```

Problemstellung:

Was ist das Problem mit folgender Funktion?

```
quadrat :: a \rightarrow a
quadrat x = x * x
```

Organisatorisches Wiederholung Typen & Purity

-- ... to be implemented