# Fortgeschrittene funktionale Programmierung in Haskell

Universität Bielefeld, Sommersemester 2015

Jonas Betzendahl & Stefan Dresselhaus

## Überblick für Heute:

Organisatorisches

Tools & Ressourcen

Thinking in Types

Functionally solving problems

Organisatorisches & Überlebenstipps

#### Organisatorisches: Veranstaltungen

Es gibt Vorlesungen (Freitags, 14-16 Uhr in V2-205) und Übungen (Montags, 12-14 & 18-20 Uhr in V2-221)

Teilnahme an den Übungen ist nicht verpflichtend, aber von Vorteil.

## Organisatorisches (2): Input / Output

Das Modul gibt es 5 (echte) Leistungspunkte. Bürokratische Hürden  $\Rightarrow$  Leistungspunkte nur für *individuelle* Ergänzung

Kriterium: erfolgreicher Abschluss eines kleinen Programmierprojektes (Aufgabe TBA, Details in den Übungen)

## Organisatorisches (3): Personenkult

Wir, das sind Jonas Betzendahl und Stefan Dresselhaus. Mailadressen: {jbetzend,sdressel}@techfak...

Formal verantwortlich:

Dr. Alexander Sczyrba (asczyrba@techfak...)

(Anlaufstelle für Fragen im Kontext der Fakultät und Beschwerden zu uns)

## Organisatorisches (4): Material

Aufgabenblätter, Foliensätze, Beispiele, Vorlagen und sonstige Unterlagen entweder im ekVV oder zum Selberklonen auf GitHub:

https://github.com/FFPiHaskell

Audio & Video - Mitschnitte auf YouTube, Näheres momentan ebenfalls TBA

## T & R (1): Haskell / GHC

Standard in dieser Vorlesung ist der Glasgow Haskell Compiler (GHC) ( $\geqslant$  v. 7.8, wo relevant)

Rundum-Glücklich-Paket für eigene Rechner: Haskell Platform https://www.haskell.org/platform/

Einen aktuellen GHC (7.10) kriegt ihr im GZI mit dem rcinfo-Paket ghc

#### Wichtig:

Der Haskell-Interpreter Hugs wird von uns explizit nicht unterstützt.

### T & R (2): GHCi

Der GHC hat auch eine interaktive Umgebung: GHCI.

```
File Edit View Search Terminal Help

jbetzend@gradient :: - :: So 19. 0kt 22:20:41 CEST 2014 :: :)
-> ght.1

SHC1, version 7.6.3: http://www.haskell.org/ght/ :7 for help
Loading package ght-prim ... linking ... done.
Loading package integer-gmp ... linking ... done.
Loading package base ... linking ... done.
Loading package base ... linking ... done.
A: putStrin "Hello, World"
Hello, World
Hello, World
A: map (Nx -> x*x) [1..10]
[1,4,9,16,25,36,49,64,81,100]
A: :t (foldr)
(foldr) :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b

A: □
```

GHCi bietet auch ein REPL (Read - Evaluate - Print - Loop), sehr nützlich zum Entwickeln (ähnlich zu Hugs).

## T & R (3): Hackage

Die meisten Bibliotheken von Haskell wohnen auf Hackage:

https://hackage.haskell.org/

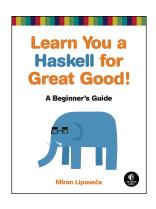
Dort findet ihr übersichtliche Zusammenfassungen der Bibliotheken, detaillierte Auflistungen der exportierten Funktionen und Datentypen und direkte Links zu den jeweiligen Implementationen (!).

## T & R (4): cabal

Haskells cabal ist ein Programm zum erstellen, verpacken und installieren von Bibliotheken und Programmen:

- lokale Installation (keine sudo-Rechte notwendig)
- Zugriff auf Hackage
- Hilfe beim Erstellen von Paketen
- Dependency management
- ...

## T & R (5): LYAHFGG



Das Buch "Learn You A Haskell" ist die beste<sup>TM</sup> Ressource um die ersten Schritte in Haskell zu lernen.

Ihr findet es online frei und
 kostenlos verfügbar hier:
http://learnyouahaskell.com/

## Wiederholung Haskell-Basics

Typsignaturen

- Typsignaturen
- Pattern Matching

- Typsignaturen
- Pattern Matching
- Polymorphismus

Typsignaturen

Guards

- Pattern Matching
- Polymorphismus

- Typsignaturen
- Pattern Matching
- Polymorphismus

- Guards
- higher order fun.

- Typsignaturen
- Pattern Matching
- Polymorphismus

- Guards
- higher order fun.
- Curryfizierung

- Typsignaturen
- Pattern Matching
- Polymorphismus

- Guards
- higher order fun.
- Curryfizierung

Anwendung von Funktionen:

```
f \times y -- statt f(x,y)
```

Folgende Typen solltet ihr schon kennen...

```
Int, Integer, Float, Double, Char, String, Bool ...
```

Folgende Typen solltet ihr schon kennen...

```
Int, Integer, Float, Double, Char, String, Bool ...
... außerdem gibt es Typkonstruktoren, die neue Typen machen ...
[], Tree, Maybe, Either, (,) ...
```

Folgende Typen solltet ihr schon kennen...

```
Int, Integer, Float, Double, Char, String, Bool ...
... außerdem gibt es Typkonstruktoren, die neue Typen machen ...
   [], Tree, Maybe, Either, (,) ...
... und so machen wir ganz neue Typen:
   data Bool = False | True
   data [a] = [] | a : [a] -- algebraisch, rekursiv
   newtype Sekunden = Sekunden Int
   type List a = [a]
```

Folgende Typen solltet ihr schon kennen...

⇒ Typklassen werden nächste Woche besprochen

```
Int, Integer, Float, Double, Char, String, Bool ...
... außerdem gibt es Typkonstruktoren, die neue Typen machen ...
   [], Tree, Maybe, Either, (,) ...
... und so machen wir ganz neue Typen:
   data Bool = False | True
   data [a] = [] | a : [a] -- algebraisch, rekursiv
   newtype Sekunden = Sekunden Int
   type List a = [a]
```

7. April 2015

-- ... to be implemented