超重僧兵 大弁庆-K

地

1 这个卡名的灵摆效果1回合只能使用1次。①：自己场上有「超重武者」怪兽存在的场合才能发动。从卡组把1只「超重武者装留」怪兽加入手卡。 1

【机械族/灵摆/效果】

ATK/1000 DEF/3500

19510093

深渊之兽 德鲁伊鳞虫

闇

【龙族/效果】
这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。①：以自己或者对方的墓地1只光·暗属性怪兽为对象才能发动。那只怪兽除外，这张卡从手卡特殊召唤。对方场上有怪兽存在的场合，这个效果在对方回合也能发动。②：这张卡从场上送去墓地的场合，以对方场上1只特殊召唤的怪兽为对象才能发动。那只怪兽送去墓地。

ATK/2500 DEF/2000

06637331

深渊之兽 玛格巨龙

闇

【龙族/效果】
这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。①：以自己或者对方的墓地1只光·暗属性怪兽为对象才能发动。那只怪兽除外，这张卡从手卡特殊召唤。对方场上有怪兽存在的场合，这个效果在对方回合也能发动。②：这张卡特殊召唤成功的场合才能发动。这个回合的结束阶段，从自己的卡组·墓地选「深渊之兽 玛格巨龙」以外的1只龙族怪兽加入手卡。

ATK/2500 DEF/2000

33854624

雷兽龙-雷龙

闇

【雷族/效果】
这个卡名的①②的效果1回合只能有1次使用其中任意1个。①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从自己墓地的卡以及除外的自己的卡之中选「雷兽龙-雷龙」以外的1张「雷龙」卡加入手卡。②：这张卡被除外的场合或者从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把1只「雷龙」怪兽守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段回到持有者手卡。

ATK/2400 DEF/ 0

29596581

雷兽龙-雷龙

闇

【雷族/效果】
这个卡名的①②的效果1回合只能有1次使用其中任意1个。①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从自己墓地的卡以及除外的自己的卡之中选「雷兽龙-雷龙」以外的1张「雷龙」卡加入手卡。②：这张卡被除外的场合或者从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把1只「雷龙」怪兽守备表示特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在结束阶段回到持有者手卡。

ATK/2400 DEF/ 0

29596581

雷鸟龙-雷龙

光

【雷族/效果】
这个卡名的①②的效果1回合只能有1次使用其中任意1个。①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从自己墓地的怪兽以及除外的自己怪兽之中选「雷鸟龙-雷龙」以外的1只「雷龙」怪兽特殊召唤。②：这张卡被除外的场合或者从场上送去墓地的场合才能发动。自己手卡任意数量回到卡组洗切。那之后，自己从卡组抽出回到卡组的数量。

ATK/1800 DEF/2200

83107873

雷鸟龙-雷龙

光

【雷族/效果】
这个卡名的①②的效果1回合只能有1次使用其中任意1个。①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从自己墓地的怪兽以及除外的自己怪兽之中选「雷鸟龙-雷龙」以外的1只「雷龙」怪兽特殊召唤。②：这张卡被除外的场合或者从场上送去墓地的场合才能发动。自己手卡任意数量回到卡组洗切。那之后，自己从卡组抽出回到卡组的数量。

ATK/1800 DEF/2200

83107873

雷龙

光

【雷族/效果】
①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把最多2只「雷龙」加入手卡。

ATK/1600 DEF/1500

31786629

雷龙

光

【雷族/效果】
①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把最多2只「雷龙」加入手卡。

ATK/1600 DEF/1500

31786629

雷龙

光

【雷族/效果】
①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把最多2只「雷龙」加入手卡。

ATK/1600 DEF/1500

31786629

雷电龙-雷龙

闇

【雷族/效果】
这个卡名的①②的效果1回合只能有1次使用其中任意1个。①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把1只「雷电龙-雷龙」加入手卡。这个效果在对方回合也能发动。②：这张卡被除外的场合或者从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把「雷电龙-雷龙」以外的1张「雷龙」卡加入手卡。

ATK/1600 DEF/1500

56713174

雷电龙-雷龙

闇

【雷族/效果】
这个卡名的①②的效果1回合只能有1次使用其中任意1个。①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把1只「雷电龙-雷龙」加入手卡。这个效果在对方回合也能发动。②：这张卡被除外的场合或者从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把「雷电龙-雷龙」以外的1张「雷龙」卡加入手卡。

ATK/1600 DEF/1500

56713174

雷电龙-雷龙

闇

【雷族/效果】
这个卡名的①②的效果1回合只能有1次使用其中任意1个。①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把1只「雷电龙-雷龙」加入手卡。这个效果在对方回合也能发动。②：这张卡被除外的场合或者从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把「雷电龙-雷龙」以外的1张「雷龙」卡加入手卡。

ATK/1600 DEF/1500

56713174

太阳电池人

光

【雷族/效果】
这个卡名的①②③的效果1回合各能使用1次。①：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合才能发动。从卡组把1只雷族怪兽送去墓地。②：这张卡已在怪兽区域存在的状态，雷族怪兽召唤·特殊召唤的场合发动。在自己场上把1只「电池人衍生物」（雷族·光·1星·攻/守0）特殊召唤。③：以自己的场上·墓地1只「电池人」效果怪兽为对象才能发动。直到结束阶段，这张卡当作那同名卡使用。

ATK/1500 DEF/1500

44586426

超重武者 大八-8

地

【机械族/效果】
「超重武者 大八-8」的③的效果1回合只能使用1次。①：这张卡召唤·特殊召唤成功时才能发动。这张卡的表示形式变更。②：这张卡可以用表侧守备表示的状态作出攻击。那个场合，这张卡用守备力当作攻击力使用进行伤害计算。③：自己墓地没有魔法·陷阱卡存在的场合才能发动。自己场上的表侧守备表示的这张卡变成攻击表示，从卡组把1只「超重武者装留」怪兽加入手卡。

ATK/1200 DEF/1800

34496660

超重武者 大八-8

地

【机械族/效果】
「超重武者 大八-8」的③的效果1回合只能使用1次。①：这张卡召唤·特殊召唤成功时才能发动。这张卡的表示形式变更。②：这张卡可以用表侧守备表示的状态作出攻击。那个场合，这张卡用守备力当作攻击力使用进行伤害计算。③：自己墓地没有魔法·陷阱卡存在的场合才能发动。自己场上的表侧守备表示的这张卡变成攻击表示，从卡组把1只「超重武者装留」怪兽加入手卡。

ATK/1200 DEF/1800

34496660

超重武者装留 岩融

地

【机械族/效果】
①：自己主要阶段以自己场上1只「超重武者」怪兽为对象才能发动。从自己的手卡·场上把这只怪兽当作装备卡使用给那只自己怪兽装备。②：用这张卡的效果把这张卡装备的怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。③：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把「超重武者装留 岩融」以外的1只「超重武者」怪兽加入手卡。

ATK/1200 DEF/ 0

90361010

超重武者装留 岩融

地

【机械族/效果】
①：自己主要阶段以自己场上1只「超重武者」怪兽为对象才能发动。从自己的手卡·场上把这只怪兽当作装备卡使用给那只自己怪兽装备。②：用这张卡的效果把这张卡装备的怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。③：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把「超重武者装留 岩融」以外的1只「超重武者」怪兽加入手卡。

ATK/1200 DEF/ 0

90361010

超重武者装留 岩融

地

【机械族/效果】
①：自己主要阶段以自己场上1只「超重武者」怪兽为对象才能发动。从自己的手卡・场上把这只怪兽当作装备卡使用给那只自己怪兽装备。②：用这张卡的效果把这张卡装备的怪兽向守备表示怪兽攻击的场合，给与对方为攻击力超过那个守备力的数值的战斗伤害。③：这张卡从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把「超重武者装留 岩融」以外的1只「超重武者」怪兽加入手卡。

ATK/1200 DEF/ 0

90361010

超重神童 牛若-U4

闇

8 这个卡名的灵摆效果1回合只能使用1次。①：自己墓地没有魔法・陷阱卡存在的场合才能发动。从卡组选「超重神童 牛若-U4」以外的1只「超重武者」灵摆怪兽在自己的灵摆区域放置。那之后，这张卡特殊召唤。 8

【机械族/灵摆/协调/效果】

ATK/1000 DEF/1500

82112494

超重神童 牛若-U4

闇

8 这个卡名的灵摆效果1回合只能使用1次。①：自己墓地没有魔法・陷阱卡存在的场合才能发动。从卡组选「超重神童 牛若-U4」以外的1只「超重武者」灵摆怪兽在自己的灵摆区域放置。那之后，这张卡特殊召唤。 8

【机械族/灵摆/协调/效果】

ATK/1000 DEF/1500

82112494

超重神童 牛若-U4

闇

8 这个卡名的灵摆效果1回合只能使用1次。①：自己墓地没有魔法・陷阱卡存在的场合才能发动。从卡组选「超重神童 牛若-U4」以外的1只「超重武者」灵摆怪兽在自己的灵摆区域放置。那之后，这张卡特殊召唤。 8

【机械族/灵摆/协调/效果】

ATK/1000 DEF/1500

82112494

超重武者 天秤B-N

地

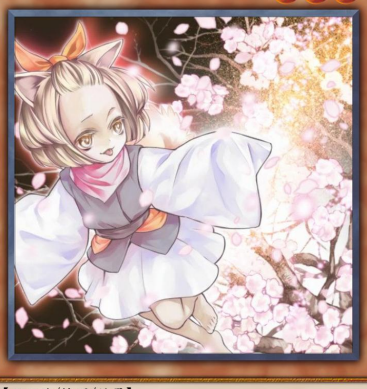
【机械族/效果】
这个卡名的②的效果1回合只能使用1次。①：对方场上有怪兽2只以上存在，自己场上没有怪兽存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。②：这张卡召唤・特殊召唤成功的场合，以「超重武者 天秤B-N」以外的自己墓地1只4星以下的「超重武者」怪兽为对象才能发动。那只怪兽守备表示特殊召唤。

ATK/ 800 DEF/1800

78391364

灰流丽

炎



【不死族/协调/效果】
这个卡名的效果1回合只能使用1次。①：包含以下其中任意种效果的魔法・陷阱・怪兽的效果发动时，把这张卡从手卡丢弃才能发动。那个效果无效。●从卡组把卡加入手卡的效果●从卡组把怪兽特殊召唤的效果●从卡组把卡送去墓地的效果

ATK/ 0 DEF/1800

14558127

灰流丽

炎

【不死族/协调/效果】
这个卡名的效果1回合只能使用1次。①：包含以下其中任意种效果的魔法・陷阱・怪兽的效果发动时，把这张卡从手卡丢弃才能发动。那个效果无效。●从卡组把卡加入手卡的效果●从卡组把怪兽特殊召唤的效果●从卡组把卡送去墓地的效果

ATK/ 0 DEF/1800

14558127

灰流丽

炎

【不死族/协调/效果】
这个卡名的效果1回合只能使用1次。①：包含以下其中任意种效果的魔法・陷阱・怪兽的效果发动时，把这张卡从手卡丢弃才能发动。那个效果无效。●从卡组把卡加入手卡的效果●从卡组把怪兽特殊召唤的效果●从卡组把卡送去墓地的效果

ATK/ 0 DEF/1800

14558127

朔夜时雨

風

【不死族/协调/效果】
这个卡名的效果1回合只能使用1次。①：对方把怪兽表侧表示特殊召唤的场合，把这张卡从手卡丢弃，以那1只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的效果直到回合结束时无效化，这个回合中作为对象的表侧表示怪兽从场上离开的场合，那个控制者受到作为对象的怪兽的原本攻击力数值的伤害。

ATK/ 0 DEF/1800

52038441

超重武者 摩托-Q

地

【机械族/协调/效果】
这个卡名的①的效果1回合只能使用1次。①：自己墓地没有魔法・陷阱卡存在的场合，把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把「超重武者摩托-Q」以外的1只「超重武者」怪兽加入手卡。②：1回合1次，以自己场上1只机械族怪兽为对象才能发动。那只怪兽的等级上升2星。

ATK/ 800 DEF/ 1200

83334932

超重武者 摩托-Q

地

【机械族/协调/效果】
这个卡名的①的效果1回合只能使用1次。①：自己墓地没有魔法・陷阱卡存在的场合，把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把「超重武者摩托-Q」以外的1只「超重武者」怪兽加入手卡。②：1回合1次，以自己场上1只机械族怪兽为对象才能发动。那只怪兽的等级上升2星。

ATK/ 800 DEF/ 1200

83334932

超重武者 摩托-Q

地

【机械族/协调/效果】
这个卡名的①的效果1回合只能使用1次。①：自己墓地没有魔法・陷阱卡存在的场合，把这张卡从手卡丢弃才能发动。从卡组把「超重武者摩托-Q」以外的1只「超重武者」怪兽加入手卡。②：1回合1次，以自己场上1只机械族怪兽为对象才能发动。那只怪兽的等级上升2星。

ATK/ 800 DEF/ 1200

83334932

强袭同调士

闇

【机械族/协调/效果】
这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。①：自己主要阶段才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。那之后，自己受到７００伤害。只要这个效果特殊召唤的这张卡在怪兽区域表侧表示存在，自己不是同调怪兽不能从额外卡组特殊召唤。②：自己场上的表侧表示的龙族同调怪兽被解放的场合或者被除外的场合，把墓地的这张卡除外，以那１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

ATK/ 700 DEF/ 0

77202120

强袭同调士

闇

【机械族/协调/效果】
这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。①：自己主要阶段才能发动。这张卡从手卡特殊召唤。那之后，自己受到７００伤害。只要这个效果特殊召唤的这张卡在怪兽区域表侧表示存在，自己不是同调怪兽不能从额外卡组特殊召唤。②：自己场上的表侧表示的龙族同调怪兽被解放的场合或者被除外的场合，把墓地的这张卡除外，以那１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

ATK/ 700 DEF/ 0

77202120

增殖的G

地

【昆虫族/效果】
这个卡名的效果1回合只能使用1次，对方回合也能发动。①：把这张卡从手卡送去墓地才能发动。这个回合，以下效果适用。●每次对方对怪兽的特殊召唤成功，自己从卡组抽1张。

ATK/ 500 DEF/ 200

23434538

增殖的G

地

【昆虫族/效果】
这个卡名的效果1回合只能使用1次，对方回合也能发动。①：把这张卡从手卡送去墓地才能发动。这个回合，以下效果适用。●每次对方对怪兽的特殊召唤成功，自己从卡组抽1张。

ATK/ 500 DEF/ 200

23434538

增殖的G

地

【昆虫族/效果】
这个卡名的效果1回合只能使用1次，对方回合也能发动。①：把这张卡从手卡送去墓地才能发动。这个回合，以下效果适用。●每次对方对怪兽的特殊召唤成功，自己从卡组抽1张。

ATK/ 500 DEF/ 200

23434538

雷源龙-雷龙

光

【雷族/效果】
这个卡名的①②的效果1回合只能有1次使用其中任意1个。①：把这张卡从手卡丢弃，以自己场上1只雷族怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力上升５００。这个效果在对方回合也能发动。②：这张卡被除外的场合或者从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把1只「雷源龙-雷龙」加入手卡。

ATK/ 0 DEF/ 2000

20318029

雷源龙-雷龙

光

【雷族/效果】
这个卡名的①②的效果１回合只能有１次使用其中任意１个。①：把这张卡从手卡丢弃，以自己场上１只雷族怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力上升５００。这个效果在对方回合也能发动。②：这张卡被除外的场合或者从场上送去墓地的场合才能发动。从卡组把１只「雷源龙-雷龙」加入手卡。

ATK/ 0 DEF/ 2000

20318029

超重武者装留 仲裁

地

【机械族/效果】
「超重武者装留 仲裁」的③的效果１回合只能使用１次。①：自己主要阶段以自己场上１只「超重武者」怪兽为对象才能发动。从自己的手卡・场上把这只怪兽当作装备卡使用给那只自己怪兽装备。②：这张卡的效果让这张卡装备中的场合，对方不能向装备怪兽以外的自己怪兽攻击。③：把用这张卡的效果把这张卡装备的自己怪兽解放才能发动。从卡组把１只「超重武者」怪兽特殊召唤。

ATK/ 0 DEF/ 0

95500396

封印之黄金柜

魔

【魔法卡】

①：从卡组选１张卡除外。这张卡的发动后第２次的自己准备阶段，这个效果除外的卡加入手卡。

75500286

雷龙融合

魔

【魔法卡】

这个卡名的①②的效果１回合各能使用１次。①：从自己的场上・墓地的怪兽以及除外的自己怪兽之中让雷族融合怪兽卡决定的融合素材怪兽回到持有者卡组，把那１只融合怪兽从额外卡组融合召唤。②：把墓地的这张卡除外才能发动。从卡组把１只雷族怪兽加入手卡。这个效果在这张卡送去墓地的回合不能发动。

95238394

雷神龙-雷龙

光

★★★★★★★★★★

【雷族/融合/效果】
「雷龙」怪兽×３
这张卡用融合召唤以及以下方法才能特殊召唤。●把手卡１只雷族怪兽和「雷神龙-雷龙」以外的自己场上１只雷族融合怪兽除外的场合可以从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」）。①：雷族怪兽的效果在手卡发动时才能发动（伤害步骤也能发动）。选场上１张卡破坏。②：这张卡被效果破坏的场合，可以作为代替把自己墓地２张卡除外。

ATK/3200 DEF/ 3200

41685633

雷神龙-雷龙

光

★★★★★★★★★★

【雷族/融合/效果】
「雷龙」怪兽×３
这张卡用融合召唤以及以下方法才能特殊召唤。●把手卡１只雷族怪兽和「雷神龙-雷龙」以外的自己场上１只雷族融合怪兽除外的场合可以从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」）。①：雷族怪兽的效果在手卡发动时才能发动（伤害步骤也能发动）。选场上１张卡破坏。②：这张卡被效果破坏的场合，可以作为代替把自己墓地２张卡除外。

ATK/3200 DEF/ 3200

41685633

超雷龙-雷龙

闇

★★★★★★★★

【雷族/融合/效果】
「雷龙」＋雷族怪兽
这张卡用融合召唤以及以下方法才能特殊召唤。●雷族怪兽的效果在手卡发动的回合，把融合怪兽以外的自己场上１只雷族效果怪兽解放的场合可以从额外卡组特殊召唤（不需要「融合」）。①：只要这张卡在怪兽区域存在，对方不能用抽卡以外的方法从卡组把卡加入手卡。②：这张卡被战斗・效果破坏的场合，可以作为代替把自己墓地１只雷族怪兽除外。

ATK/2600 DEF/ 2400

15291624

深渊之神兽 狄斯・帕忒耳

闇

★★★★★★★★★★

【龙族/同步/效果】
调整＋调整以外的龙族怪兽１只以上
这个卡名的①②的效果１回合各能使用１次。①：以除外的１只自己或者对方的光・暗属性怪兽为对象才能发动。那只怪兽在自己场上特殊召唤。②：对方把怪兽的效果发动时，以除外的１张自己或者对方的卡为对象才能发动。那张卡回到持有者卡组。并且，作为对象的卡的持有者是自己的场合，再把那只怪兽破坏。是对方的场合，再把那个发动的效果无效。

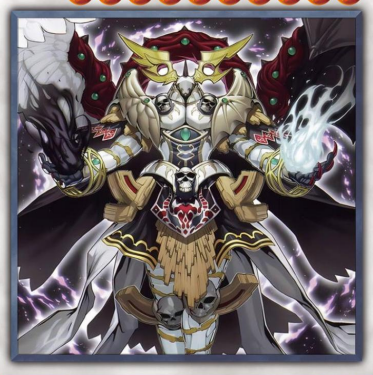
ATK/3500 DEF/ 3500

27572350

混沌之双翼

闇

★★★★★★★★★★★★



【恶魔族/同步/效果】
调整＋调整以外的光・暗属性怪兽１只以上
这张卡同调召唤的场合，可以用自己场上１只光・暗属性怪兽当作调整使用。①：这张卡特殊召唤成功的场合，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡除外。②：这张卡得到作为这张卡的同调素材的怪兽的原本属性的以下效果。●光：自己场上的同调怪兽不受对方发动的怪兽的效果影响。●暗：自己怪兽不会被战斗破坏。

ATK/3500 DEF/ 2800

22850702

鲜花女男爵

【战士族/同步/效果】
调整＋调整以外的怪兽１只以上
这个卡名的②的效果１回合只能使用１次。①：１回合１次，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡破坏。②：只在这张卡在场上表侧表示存在才有１次，魔法・陷阱・怪兽的效果发动时才能发动。那个发动无效并破坏。③：双方的准备阶段，以自己墓地１只９星以下的怪兽为对象才能发动。这张卡回到持有者的额外卡组，那只怪兽特殊召唤。

ATK/3000 DEF/2400

84815190

混沌魔龙 混沌支配者

【龙族/同步/效果】
调整＋调整以外的怪兽１只以上
这个卡名的①②的效果１回合各能使用１次。①：这张卡同调召唤成功的场合才能发动。从自己卡组上面把５张卡翻开。可以从那之中选１只光・暗属性怪兽加入手卡。剩下的卡送去墓地。②：把这张卡以外的光・暗属性怪兽各１只从自己的手卡・墓地除外才能发动。这张卡从墓地特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡从场上离开的场合除外。

ATK/3000 DEF/2500

03040496

超重忍者 猿飞-B

【机械族/同步/效果】
机械族调整＋调整以外的「超重武者」怪兽１只以上
这张卡在规则上也当作「超重武者」卡使用。①：这张卡可以用表侧守备表示的状态作出攻击。那个场合，这张卡用守备力当作攻击力使用进行伤害计算。②：１回合１次，自己墓地没有魔法・陷阱卡存在的场合，以场上１张魔法・陷阱卡为对象才能发动。那张卡破坏，给与对方５００伤害。这个效果在对方回合也能发动。

ATK/2000 DEF/2800

76471944

闭锁世界的冥神

【恶魔族/连接/效果】
效果怪兽４只以上
这张卡连接召唤的场合，对方场上的怪兽也能有最多１只作为连接素材。①：这张卡连接召唤成功的场合才能发动。对方场上的全部表侧表示怪兽的效果无效化。②：连接召唤的这张卡不受除以这张卡为对象的效果以外的对方的所发动的效果影响。③：１回合１次，包含从墓地把怪兽特殊召唤效果的魔法・陷阱・怪兽的效果由对方发动时才能发动。那个发动无效。

ATK/3000 LINK-5

98127546

召命之神弓-阿波罗萨

【天使族/连接/效果】
衍生物以外的卡名不同的怪兽２只以上
这张卡的③的效果在同一连锁上只能发动１次。①：「召命之神弓-阿波罗萨」在自己场上只能有１只表侧表示存在。②：这张卡的原本攻击力变成作为这张卡的连接素材的怪兽数量×８００。③：对方把怪兽的效果发动时才能发动。这张卡的攻击力下降８００，那个发动无效。

ATK/ ? LINK-4

04280258

梦幻崩影・独角兽

【恶魔族/连接/效果】
卡名不同的怪兽２只以上
这个卡名的①的效果１回合只能使用１次。①：这张卡连接召唤成功的场合，丢弃１张手卡，以场上１张卡为对象才能发动。那张卡回到持有者卡组。这个效果的发动时这张卡是互相连接状态的场合，再让自己可以从卡组抽１张。②：自己抽卡阶段的通常抽卡数量只要场上有互相连接状态的「幻崩」怪兽存在变成那些「幻崩」怪兽种类的数量。

ATK/2200 LINK-3

38342335

I: P伪装舞会莱娜

【电子界族/连接/效果】
连接怪兽以外的怪兽２只
这个卡名的①的效果１回合只能使用１次。①：对方主要阶段才能发动。用包含这张卡的自己场上的怪兽为连接素材作连接召唤。②：这张卡为连接素材的连接怪兽不会被对方的效果破坏。

ATK/ 800 LINK-2

65741786

交织绵羊

【兽族/连接/效果】
卡名不同的怪兽２只
这个卡名的效果１回合只能使用１次。①：这张卡所连接区有怪兽特殊召唤的场合才能发动。这张卡所连接区的怪兽种类的以下效果适用。●仪式：自己从卡组抽２张，那之后选２张手卡丢弃。●融合：从自己墓地选１只４星以下的怪兽特殊召唤。●同调：自己场上的全部怪兽的攻击力上升７００。●超量：对方场上的全部怪兽的攻击力下降７００。

ATK/ 700 LINK-2

50277355

超重武者 案山子-C

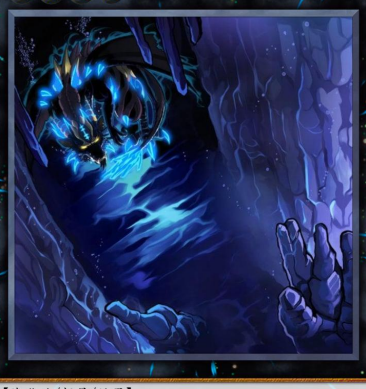
【机械族/连接/效果】
「超重武者」怪兽１只
这个卡名的②的效果１回合只能使用１次。这张卡不能作为连接素材。①：自己墓地没有魔法・陷阱卡存在的场合，这张卡的战斗发生的对自己的战斗伤害变成０。②：自己墓地没有魔法・陷阱卡存在的场合，从手卡丢弃１只怪兽，以自己墓地１只「超重武者」怪兽为对象才能发动。那只怪兽在作为这张卡所连接区的自己场上守备表示特殊召唤。

ATK/ 0 LINK-1

33918636

深渊的潜伏者 水

★★★★



【海龙族/超量/效果】
4星怪兽×2
①：这张卡有水属性怪兽在作为超量素材的场合，自己场上的水属性怪兽的攻击力上升５００。②：１回合１次，把这张卡１个超量素材取除才能发动。这个回合，对方不能把墓地的卡的效果发动。这个效果在对方回合也能发动。

ATK/1700 DEF/1400

21044178

原始生命态 尼比鲁 光

【岩石族/效果】
这个卡名的效果１回合只能使用１次。①：对方把５只以上的怪兽召唤・特殊召唤的回合的主要阶段才能发动。自己・对方场上的表侧表示怪兽尽可能解放，这张卡从手卡特殊召唤。那之后，在对方场上把１只「原始生命态行生物」（岩石族・光・１１星・攻/守?）特殊召唤。这衍生物的攻击力・守备力变成这个效果解放的怪兽的原本的攻击力・守备力各自合计数值。这个效果在对方回合也能发动。

ATK/3000 DEF/ 600

27204311

原始生命态 尼比鲁 光

【岩石族/效果】
这个卡名的效果１回合只能使用１次。①：对方把５只以上的怪兽召唤・特殊召唤的回合的主要阶段才能发动。自己・对方场上的表侧表示怪兽尽可能解放，这张卡从手卡特殊召唤。那之后，在对方场上把１只「原始生命态行生物」（岩石族・光・１１星・攻/守?）特殊召唤。这衍生物的攻击力・守备力变成这个效果解放的怪兽的原本的攻击力・守备力各自合计数值。这个效果在对方回合也能发动。

ATK/3000 DEF/ 600

27204311

超重武者 盗人-10 地

【机械族/效果】
①：自己墓地没有魔法・陷阱卡存在的场合，这张卡可以从手卡特殊召唤。这个方法特殊召唤成功的回合，自己不是「超重武者」怪兽不能特殊召唤。②：可以把这张卡解放，从以下效果选择１个发动。●选对方的魔法与陷阱区域１张卡破坏。那之后，可以把破坏的那张魔法・陷阱卡在自己场上盖放。●选对方的灵摆区域１张卡破坏。那之后，可以把破坏的那张卡在自己的灵摆区域放置。

ATK/1000 DEF/1000

14756848

深渊之兽 巴尔德乌龙兽 闇

【龙族/效果】
这个卡名的①②的效果１回合各能使用１次。①：以自己或者对方的墓地１只光・暗属性怪兽为对象才能发动。那只怪兽除外，这张卡从手卡特殊召唤。对方场上有怪兽存在的场合，这个效果在对方回合也能发动。②：对方把仪式・融合・同调・超量・连接怪兽特殊召唤的场合，把这张卡以外的自己场上１只光・暗属性怪兽解放，以那１只特殊召唤的怪兽为对象才能发动。那只怪兽除外。

ATK/2500 DEF/2000

72656408

次元吸引者 闇

【魔法师族/效果】
①：自己墓地没有卡存在的场合，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。直到下个回合的结束时，被送去墓地的卡不去墓地而除外。这个效果在对方回合也能发动。

ATK/1200 DEF/2200

91800273

次元吸引者 闇

【魔法师族/效果】
①：自己墓地没有卡存在的场合，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。直到下个回合的结束时，被送去墓地的卡不去墓地而除外。这个效果在对方回合也能发动。

ATK/1200 DEF/2200

91800273

幽鬼兔 光

【念动力族/协调/效果】
这个卡名的效果１回合只能使用１次。①：场上的怪兽的效果发动时或者场上的已是表侧表示存在的魔法・陷阱卡的效果发动时，把手卡・场上的这张卡送去墓地才能发动。场上的那张卡破坏。

ATK/ 0 DEF/1800

59438931

幽鬼兔 光

【念动力族/协调/效果】
这个卡名的效果１回合只能使用１次。①：场上的怪兽的效果发动时或者场上的已是表侧表示存在的魔法・陷阱卡的效果发动时，把手卡・场上的这张卡送去墓地才能发动。场上的那张卡破坏。

ATK/ 0 DEF/1800

59438931

俱利伽罗天童

炎

【天使族/特殊召唤/效果】
这张卡不能通常召唤。把这个回合有在对方的怪兽区域把效果发动过的自己・对方场上的表侧表示怪兽全部解放的场合才能特殊召唤。这个卡名的②的效果１回合只能使用１次。①：这张卡的攻击力上升因为这张卡特殊召唤而解放的怪兽数量×１５００。②：自己结束阶段，以对方墓地１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽在自己场上特殊召唤。

ATK/1500 DEF/1500

35405755

俱利伽罗天童

炎

【天使族/特殊召唤/效果】
这张卡不能通常召唤。把这个回合有在对方的怪兽区域把效果发动过的自己・对方场上的表侧表示怪兽全部解放的场合才能特殊召唤。这个卡名的②的效果１回合只能使用１次。①：这张卡的攻击力上升因为这张卡特殊召唤而解放的怪兽数量×１５００。②：自己结束阶段，以对方墓地１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽在自己场上特殊召唤。

ATK/1500 DEF/1500

35405755

俱利伽罗天童

炎

【天使族/特殊召唤/效果】
这张卡不能通常召唤。把这个回合有在对方的怪兽区域把效果发动过的自己・对方场上的表侧表示怪兽全部解放的场合才能特殊召唤。这个卡名的②的效果１回合只能使用１次。①：这张卡的攻击力上升因为这张卡特殊召唤而解放的怪兽数量×１５００。②：自己结束阶段，以对方墓地１只怪兽为对象才能发动。那只怪兽在自己场上特殊召唤。

ATK/1500 DEF/1500

35405755

小丑与锁鸟

風

【魔法师族/效果】
①：对方在抽卡阶段以外从卡组把卡加入手卡的场合，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。这个回合，双方不能从卡组把卡加入手卡。这个效果在对方回合也能发动。

ATK/ 0 DEF/ 0

94145021

小丑与锁鸟

風

【魔法师族/效果】
①：对方在抽卡阶段以外从卡组把卡加入手卡的场合，把这张卡从手卡送去墓地才能发动。这个回合，双方不能从卡组把卡加入手卡。这个效果在对方回合也能发动。

ATK/ 0 DEF/ 0

94145021

大宇宙

罠

【陷阱卡∞】

①：作为这张卡的发动时的效果处理，可以从手卡・卡组把１只「原始太阳 赫利俄斯」特殊召唤。②：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，被送去墓地的卡不去墓地而除外。

30241314

技能抽取

罠

【陷阱卡∞】

支付１０００基本分才能把这张卡发动。①：只要这张卡在魔法与陷阱区域存在，场上的全部表侧表示怪兽的效果无效化。

82732705