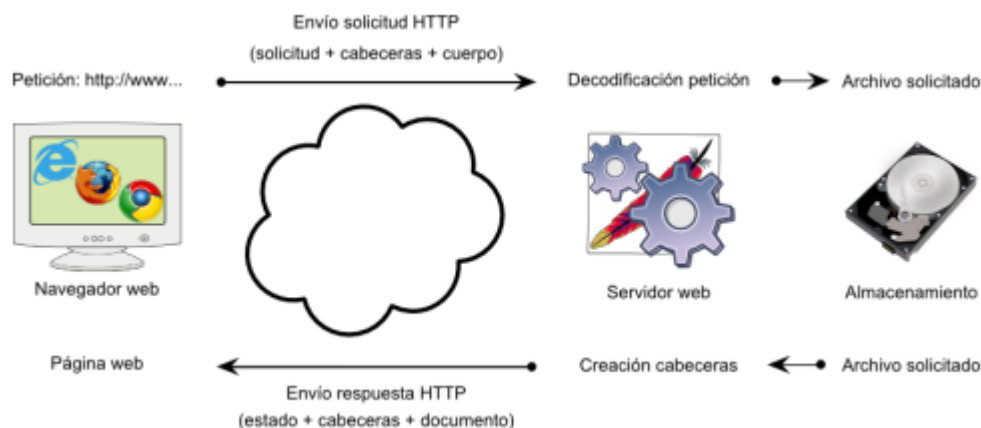


PHP

El protocolo HTTP	6
Solicitudes HTTP	6
Respuestas HTTP	7
Cabeceras: la función header()	8
Función header()	8
Redirecciones: header("Location:...")	11
Resto del programa tras la redirección	13
Crear con PHP otros tipos de archivos	15
Crear hojas de estilo CSS	16
Crear imágenes SVG	16

El protocolo HTTP

- ☐ Comunicación entre el cliente y el servidor
- ☐ Cuando un usuario solicita una página web a un servidor, el proceso se puede describir (de forma simplificada) en cuatro pasos:
 - ☐ El navegador solicita al servidor el documento mediante una solicitud HTTP.
 - ☐ El servidor prepara el documento.
 - ☐ El servidor envía el documento al navegador mediante una respuesta HTTP.
 - ☐ El navegador muestra el documento al usuario.



Solicitudes HTTP

- ☐ La solicitud HTTP está formada por varias líneas de texto:
 - La línea de solicitud, que incluye:
 - El método que se va a utilizar (GET, POST, TRACE, etc.).
 - La ubicación del documento solicitado (URI).
 - La versión del protocolo HTTP.

HTML:

```
<a href="https://example.com">Visitar ejemplo.com</a>
<form action="/submit" method="POST">
  <input type="text" name="nombre">
  <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```

Solicitud HTTP (aproximada):

POST /submit HTTP/1.1

Host: example.com

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

nombre=JohnDoe (datos del formulario codificados en URL.)

- Los campos de cabecera, que pueden incluir entre otros:
 - Referer: dirección de donde se ha obtenido la dirección del documento solicitado (si una página A contiene un enlace a otra página B, el navegador

solicita en la línea de petición la página B, pero también envía la dirección de la página A como referer).

- User-agent: información sobre el navegador (nombre, versión, etc).
- Accept: tipos MIME, juegos de caracteres, codificaciones, idiomas, etc. admitidos por el navegador.
- Cookies: Si el servidor ha almacenado previamente cookies en el cliente, estas se incluyen en las peticiones.
- Una línea en blanco.
- El cuerpo del mensaje, que incluye texto opcional como por ejemplo:
 - datos de un formulario cuyo método sea POST

GET /pagina.html HTTP/1.1

Host: www.ejemplo.com

Referer: <https://www.paginaanterior.com>

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/118.0.0.0 Safari/537.36

Accept:

text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/png,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9

Cookie: session_id=123456789;

other_cookie=value

Connection: keep-alive

nombre=Juan&apellido=Pérez&edad=30

IMPORTANTE; HTML no tiene un control directo sobre las cabeceras HTTP como Referer, User-Agent o Cookie. Estas cabeceras son generalmente agregadas automáticamente por el navegador.

Respuestas HTTP

- ☐ **El servidor web** es el responsable de generar las respuestas HTTP.
 - ☐ Cuando un cliente (un navegador, por ejemplo) envía una solicitud, el servidor procesa la solicitud y envía una respuesta de acuerdo con las reglas del protocolo HTTP.
- ☐ Los factores que influyen en la respuesta HTTP son:
 - ☐ **La solicitud del cliente:** El método HTTP (GET, POST, PUT, DELETE), la URL, las cabeceras y el cuerpo de la solicitud.
 - ☐ **La configuración del servidor:** Las reglas de reescritura, los archivos de configuración, los scripts y aplicaciones que se ejecutan en el servidor.
 - ☐ **El contenido del servidor**
- ☐ La respuesta HTTP está formada por varias líneas de texto:
 - La línea de estado, que incluye:
 - La versión del protocolo HTTP.
 - El código de status (403, 404, 500, etc.).

- El texto asociado al código de status (403=Forbidden, 404=Not found, 500=Internal Server Error, etc.).
- Los campos de cabecera, que pueden incluir entre otros:
 - Location: permite decirle al cliente que solicite otro documento en lugar del documento solicitado inicialmente.
 - Content: tipo MIME, juego de caracteres, codificación, idioma, etc. del documento enviado.
 - Set-Cookie: permite decirle al cliente que cree una cookie.
- Una línea en blanco.
- El cuerpo del mensaje, que incluye el documento solicitado por el cliente.

HTTP/1.1 302 Found

Location: <https://www.nuevositio.com/>

Content-Type: text/html; charset=utf-8

```
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Refresh" content="0; URL=https://www.nuevositio.com/">
</head>
<body>
  Redireccionando...
</body>
</html>
```

Cabeceras: la función header()

Función header()

- ☐ Cuando un **servidor envía** una página web al navegador envía **la página web e información adicional** (*el estado y los campos de cabecera*).
- ☐ Tanto el **estado** como los **campos de cabecera** se envían **antes de la página web**.
- ☐ Normalmente, un programa PHP sólo genera la página web y es el servidor el que genera automáticamente la información de estado y los campos de cabecera y los envía antes de enviar el contenido generado por el programa.
- ☐ Pero un programa PHP también puede generar la información de estado y los campos de cabecera, mediante la función header().

Ejemplo

```
<?php
// Configurar la cabecera de estado HTTP
header('HTTP/1.1 200 OK');

// onfigurar las cabecCeras personalizadas
header('Content-Type: text/html; charset=utf-8');
header('X-Powered-By: MiFramework PHP');
```

```
// Enviar una cookie
setcookie('nombre_cookie', 'valor_cookie', time() + 3600); // Expira en
1 hora

// Generar el contenido HTML
echo '<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Ejemplo de cabeceras en PHP</title>
</head>
<body>
  <h1>¡Hola desde mi servidor PHP!</h1>
  <p>Esta página ha sido personalizada con cabeceras HTTP.</p>
</body>
</html>';
?>
```

Explicación del código:

Configuración del estado HTTP:

header('HTTP/1.1 200 OK'); Establece el código de estado HTTP en 200 (OK), indicando que la solicitud se ha completado con éxito.

Configuración de cabeceras personalizadas:

header('Content-Type: text/html; charset=utf-8'); Especifica que el contenido de la respuesta es HTML y utiliza la codificación UTF-8.

header('X-Powered-By: MiFramework PHP'); Agrega una cabecera personalizada para indicar que la página fue generada por tu propio framework PHP.

Envío de una cookie:

setcookie('nombre_cookie', 'valor_cookie', time() + 3600); Crea una cookie llamada *nombre_cookie* con el valor *valor_cookie* que expirará en una hora.

Generación del contenido HTML:

Se crea el contenido HTML de la página y se envía al navegador.

En access.log de APACHE podemos ver el estado de la solicitud HTTP y cabecera. En este caso :

"GET /clase/Propio/Cabecera.php HTTP/1.1" 200 219 "http://localhost/clase/Propio/" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/130.0.0.0 Safari/537.36"

Puntos clave a recordar:

- ☐ **Orden:** Las llamadas a `header()` deben realizarse antes de cualquier otro contenido HTML o PHP, ya que una vez que se envía cualquier salida, no se pueden enviar más cabeceras.
- ☐ **Codificación:** Utilizar la codificación correcta para evitar problemas de visualización de caracteres especiales.
- ☐ **Cookies:** Las cookies se utilizan para almacenar información en el lado del cliente.
- ☐ **Cabeceras personalizadas:** Puedes definir tus propias cabeceras para transmitir información específica a tu aplicación o a terceros.

El ejemplo siguiente muestra un ejemplo de cabecera HTTP, concretamente una redirección. En el ejemplo, la página 1 contiene un enlace a la página 2. Pero como la página genera una cabecera HTTP de redirección a la página 3, al hacer clic en el enlace se muestra directamente la página 3.

cabeceras-header-1-1.php

```
<p>Esta es la página 1.</p>
<p><a href="cabeceras-header-1-2.php">Enlace a la página 2 (que
redirige a la página 3)</a></p>
```

cabeceras-header-1-2.php

```
<?php
header("Location: cabeceras-header-1-3.php");
print "<p>Esta es la página 2</p>";
print "<p>La redirección <strong>NO</strong> se ha
realizado</p>";
print "<p><a href=\"cabeceras-header-1-1.php\">Volver a la página
1</a></p>";
?>
```

cabeceras-header-1-3.php

```
<p>Esta es la página 3.</p>
<p>La redirección <strong>SÍ</strong> se ha realizado.</p>
<p><a href="cabeceras-header-1-1.php">Volver a la página
1</a></p>
```

Nota: Si el programa contiene un error antes de la función `header()`, PHP generará un aviso de error que es también parte de la salida del programa y eso **provocaría el fallo de la función `header()` posterior.**

Redirecciones: `header("Location:...")`

- ☐ La función `header()` se puede utilizar para **redirigir automáticamente a otra página**, enviando como **argumento** la **cadena `Location:` seguida de la dirección absoluta o relativa de la página** a la que queremos redirigir.
- ☐

Ejemplos,

Redireccionamiento tras un formulario: *Un usuario llena un formulario de contacto y al enviar, se le redirige a una página de agradecimiento.*

Si el formulario se envía (método `POST`), el usuario es redirigido a la página `gracias.php`. Esto evita que el usuario vuelva a enviar el formulario accidentalmente al recargar la página.

```
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {  
    // Procesar los datos del formulario  
    // ...  
  
    header("Location: gracias.php");  
    exit;  
}
```

Redireccionamiento después de un proceso: *Un usuario inicia sesión y es redirigido al panel de control.*

Si las credenciales son correctas, el usuario es redirigido al panel de control.

```
if (// Verificar credenciales) {  
    // Iniciar sesión  
    $_SESSION['usuario'] = $usuario;  
    header("Location: panel_control.php");  
    exit;  
} else {  
    // Mostrar mensaje de error  
}
```

3. Redireccionamiento 301 para SEO: *Se ha cambiado la URL de una página y se quiere redirigir permanentemente el tráfico antiguo a la nueva URL.*

Explicación: *El código 301 indica a los motores de búsqueda que la página se ha movido de forma permanente, ayudando a mantener el SEO.*

```
header("HTTP/1.1 301 Moved Permanently");
header("Location: https://nuevo-dominio.com/nueva-pagina");
exit;
```

Redireccionamiento condicional: Redirigir a usuarios no registrados a una página de registro.

Si el usuario no está autenticado, se le redirige a la página de registro.

```
if (!isset($_SESSION['usuario'])) {
    header("Location: registro.php");
    exit;
}
```

Redireccionamiento basado en el navegador; Este código redirige a los usuarios móviles a una versión optimizada para móviles de la página.

Obtiene el agente de usuario del navegador del visitante. Y lo redirige a la página optimizada para su navegación.

```
$user_agent = $_SERVER['HTTP_USER_AGENT'];
if (strpos($user_agent, 'Mobile') !== false) {
    header('Location: version_movil.php');
    exit;
} else {
    header('Location: version_escritorio.php');
    exit;
}
```

- ☐ Si además de redirigir a una página, se quieren enviar controles a dicha página, se pueden añadir a la cadena separando los controles con el carácter &.

[cabeceras-header-1-2.php](#)

```
<?php

header('Location: cabeceras-header-1-3.php?busqueda=coches&categoria=deportivos&pagina=2');
print "<p>Esta es la página 2</p>";
print "<p>La redirección <strong>NO</strong> se ha realizado</p>";
print "<p><a href=\"cabeceras-header-1-1.php\">Volver a la página 1</a></p>";
?>
```

[cabeceras-header-1-3.php](#)


```

<?<?php
print_r($_REQUEST);
print_r(nl2br("\n"));
print_r($_GET);
echo "<p>Esta es la página 3.</p>
<p>La redirección <strong>SÍ</strong> se ha realizado.</p>";
header('cabeceras-header-1-1.php');
echo "<p>Volver a la página 1</p>";

?>

```

- ☐ Si el valor a enviar contiene espacios, se pueden escribir caracteres + o espacios para separar las palabras:

```

<?php
header("Location: cabeceras-header-1-3.php?nombre=Pepe+Sol&edad=25");
?>

```

Resto del programa tras la redirección

- ☐ La ejecución de un programa no se detiene al encontrar una redirección, sino que PHP ejecuta el programa hasta el final. Dependiendo de las instrucciones que haya tras la dirección, el resultado puede ser relevante o no.
- ☐ Si se escriben varias redirecciones, se aplicará la última. En el ejemplo siguiente, la página redirigirá a “cabeceras-header-1-4.php”.

cabeceras-header-1-2.php

```

<?php
header("Location: cabeceras-header-1-3.php");
header("Location: cabeceras-header-1-4.php");
print "<p>Esta es la página 2</p>";
print "<p>La redirección <strong>NO</strong> se ha
realizado</p>";
print "<p><a href=\"cabeceras-header-1-1.php\">Volver a la página
1</a></p>";

?>

```

cabeceras-header-1-4.php

```

<?php
print_r($_REQUEST);
print_r(nl2br("\n"));
print_r($_GET);

```

```

echo "<p>Esta es la página 4.</p>
<p>La redirección <strong>Sí</strong> se ha realizado.</p>";
//header('Location:cabeceras-header-1-1.php');
?>
<a href="cabeceras-header-1-1.php"> ir a otra página </a>

```

- ☐ Si después de la redirección se genera texto, ese texto **no** llegará al usuario, puesto que la redirección le llevará antes a otra página
- ☐ Si el programa realiza acciones como **modificar registros en una base de datos, borrar archivos, etc.**, esas acciones **sí** que se realizan.
- ☐ Si tras una redirección no queremos que se ejecute el resto del programa, tenemos dos opciones:
 - ☐ Podemos utilizar una expresión if ... else ...
 - ☐ Podemos utilizar la instrucción exit, que detiene el programa en ese punto
 - ☐ **exit no es una función**, sino una palabra reservada del lenguaje, **pero también se puede utilizar** seguida de paréntesis **como una función**: exit().
 - ☐ Se puede incluso incluir un parámetro que puede ser un entero entre 0 y 255 o una cadena:
 - ☐ Si el parámetro es un valor numérico, este valor se utilizará como estado de salida y no se imprimirá. Los estados de salida deben estar en el rango de 0 a 254, el estado de salida 255 está reservado por PHP y no se utilizará. El estado 0 se utiliza para finalizar el programa con éxito.
 - ☐ Si el valor es una cadena, se imprime su valor antes de terminar.
- ☐ Pero **hay que tener en cuenta que exit detiene no sólo la ejecución del programa, sino también la de los programas que hubieran llamado a esos programas**

EJEMPLO CON IF

```

<?php
    if (condicion) {
        header("Location:https://www.google.com");
    } else {
        ...
    }
?>

```

EJEMPLO CON EXIT

(cabeceras-header-1-2.php)

```

<?php
    header("Location:cabeceras-header-1-3.php");
    exit;
    header("Location:cabeceras-header-1-4.php");

```

```
print "<p>Esta es la página 2</p>";
print "<p>La redirección <strong>NO</strong> se ha
realizado</p>";
print "<p><a href=\"cabeceras-header-1-1.php\">Volver a la página
1</a></p>";
```

?>

Crear con PHP otros tipos de archivos

- ☐ Con instrucciones print, PHP puede generar archivos con cualquier contenido (archivos de texto o incluso binarios), pero **para que el navegador acepte esos archivos** y los interprete correctamente, en **las cabeceras se debe incluir el tipo MIME correspondiente**.
- ☐ Existen muchos tipos MIME (véase lista de tipos MIME en MDN)

extensión del archivo	tipo de archivo	tipo MIME
.html	página web HTML	text/html
.css	hoja de estilo CSS	text/css
.js	JavaScript	application/js
.svg	SVG	image/svg+xml
.json	JSON	application/json

- ☐ **El tipo MIME se indica en la cabecera**, por lo que un programa PHP puede declarar el tipo MIME mediante la función **header()**, enviando como **argumento la cadena Content-type: seguida del tipo MIME correspondiente**.

Ejemplo

Cuando se ejecuta este script, el navegador recibirá un archivo de texto llamado "ejemplo.txt" con el contenido especificado. El navegador interpretará el contenido como texto plano y lo mostrará o permitirá al usuario guardarlo.

```
<?php
// Generamos un archivo de texto simple
$texto = "Este es el contenido de un archivo de texto generado por
PHP.";

// Definimos el tipo MIME como texto plano
```

```
header('Content-Type: text/plain');

// Indicamos al navegador que descargue el archivo con un nombre
específico
header('Content-Disposition: attachment; filename="ejemplo.txt"');

// Imprimimos el contenido del archivo
print $texto;
?>
```

Crear hojas de estilo CSS

- ☐ Para que el navegador aplique la hoja de estilo, el **programa debe generar una cabecera que declare el tipo MIME de hoja de estilos text/css**, como muestra el siguiente ejemplo. CUIDADO el servidor asigna por defecto el tipo MIME text/html a los ficheros generados por un programa PHP

```
<link rel="stylesheet" href="mime-css.php" title="Color">
```

mime-css.php

```
<?php
header("Content-type: text/css");
$c1 = rand(0, 255);
$c2 = rand(0, 255);
$c3 = rand(0, 255);
print "body{";
print " background-color: rgb($c1, $c2, $c3);";
print " color: rgb($c2, $c3, $c1);";
print "}";
?>
```

Crear imágenes SVG

- ☐ El programa siguiente crea las etiquetas correspondientes a una imagen SVG, concretamente a un cuadrado de color aleatorio. Si escribimos directamente la url de ese programa en el navegador, el navegador muestra el contenido esperado.

```
<?php
$c1 = rand(0, 255);
$c2 = rand(0, 255);
$c3 = rand(0, 255);
print "<svg version=\"1.1\"
xmlns=\"http://www.w3.org/2000/svg\" " " . " width=\"100\"
height=\"100\" viewBox=\"-5 -5 100 100\">";
```

```
print " <rect fill=\"rgb($c1, $c2, $c3)\" x=\"0\" y=\"0\"
width=\"90\" height=\"90\" />";
print "</svg>";
?>
```

- ☐ Aunque el navegador consiga mostrar el cuadrado, realmente no estamos haciendo bien las cosas, en otras circunstancias, este mismo programa no daría el resultado esperado.

- ☐ Como muestra el siguiente ejemplo, si el programa se llama en una etiqueta, el navegador no puede mostrar la imagen. El problema es que en una etiqueta el navegador tiene que recibir obligatoriamente algún tipo MIME de imagen (jpg, png, svg, etc.).



```
<p></p>
```

```
<?php
$c1 = rand(0, 255);
$c2 = rand(0, 255);
$c3 = rand(0, 255);
print "<svg version=\"1.1\"
xmlns=\"http://www.w3.org/2000/svg\" " . " width=\"100\"
height=\"100\" viewBox=\"-5 -5 100 100\">";
print " <rect fill=\"rgb($c1, $c2, $c3)\" x=\"0\" y=\"0\"
width=\"90\" height=\"90\" />";
print "</svg>";
?>
```

- ☐ Una imagen SVG debería entregarse al navegador con el tipo MIME image/svg+xml.

```
<p></p>
```

```
<?php
header("Content-type: image/svg+xml");
$c1 = rand(0, 255);
$c2 = rand(0, 255);
$c3 = rand(0, 255);
print "<svg version=\"1.1\"
xmlns=\"http://www.w3.org/2000/svg\" " . " width=\"100\"
height=\"100\" viewBox=\"-5 -5 100 100\">";
```

```
print " <rect fill=\"rgb($c1, $c2, $c3)\" x=\"0\" y=\"0\"  
width=\"90\" height=\"90\" />";  
print "</svg>";  
?>
```