

Ejercicios - Variables y matrices

Ejercicio 1 - Línea

Escriba un programa que cada vez que se ejecute muestre una línea de longitud entre 10 y 1000 píxeles, al azar.

Ejercicio 2 Suma - multiplicación de números

Escriba un programa que cada vez que se ejecute muestre dos números entre 1 y 10 al azar, e indique:

- La suma de dichos números
- La multiplicación de dichos números.

Ejercicio 3 - Números

Escriba un programa que muestre un número del cero al 9 al azar y escriba en letras el valor obtenido.

Ejercicio 4 - Ciudades

Escriba un array de ocho ciudades de España. Elimina al azar una de ellas y muestra el nuevo array de ciudades.

Ejercicio 5 - Datos países

Crea un array de claves valores de países con la siguiente información de cada país:

- Capital
- Población aproximada
- Idiomas principales de ese país
- ¿Si tiene costa?