



Rally Games BC-PCE 2021

Revisi 8 Februari 2021



01 Rundown

02 Storyline

03 Peraturan Umum

04 Game Besar

05 Detail Tiap Rundown



T
A
B
L
E

C
O
N
T
E
N
T
S

O
F

Rundown (Total: 7 jam 45 menit)

1. Sesi 1 : 180 menit (3 jam)
2. Break 1 : 60 menit (1 jam)
3. Sesi 2 : 185 menit (3 jam 5 menit)
4. Break 2 : 10 menit
5. Pengumuman pemenang: 30 menit





Peraturan Umum



1. Peserta wajib berpakaian sopan selama rally games berlangsung
2. Peserta tidak boleh menyalakan rokok atau vape selama rally games berlangsung
3. Peserta wajib menyalakan on cam saat bermain di breakout rooms
4. Jika ada peserta yang tidak menyalakan kamera saat bermain di breakout rooms, akan dikenakan pinalti 2000 Bridge Money per peserta per breakout room



Peraturan Umum

5. Jika ada peserta yang memang tidak bisa menyalakan kameranya untuk semua breakout rooms, dapat mengirimkan private chat ke panitia yang telah ditentukan dan akan diberikan pinalti 4000 *Bridge Money* untuk 1 peserta, 10000 *Bridge Money* untuk 2 peserta, dan 20000 *Bridge Money* untuk 3 peserta
6. Peserta dihimbau untuk mempunyai platform komunikasi antar anggota tim, seperti google meet, line call, atau discord yang akan sangat berguna terutama untuk komunikasi game besar
7. Jika ada tim yang tidak memilih kota awal masing-masing tim selama 5 menit, tim baru bisa memilih kota ketika mini games sesi 2 dengan cooldown awal 20 menit sejak mini games sesi 2 dimulai

Penjelasan Post Mini Games

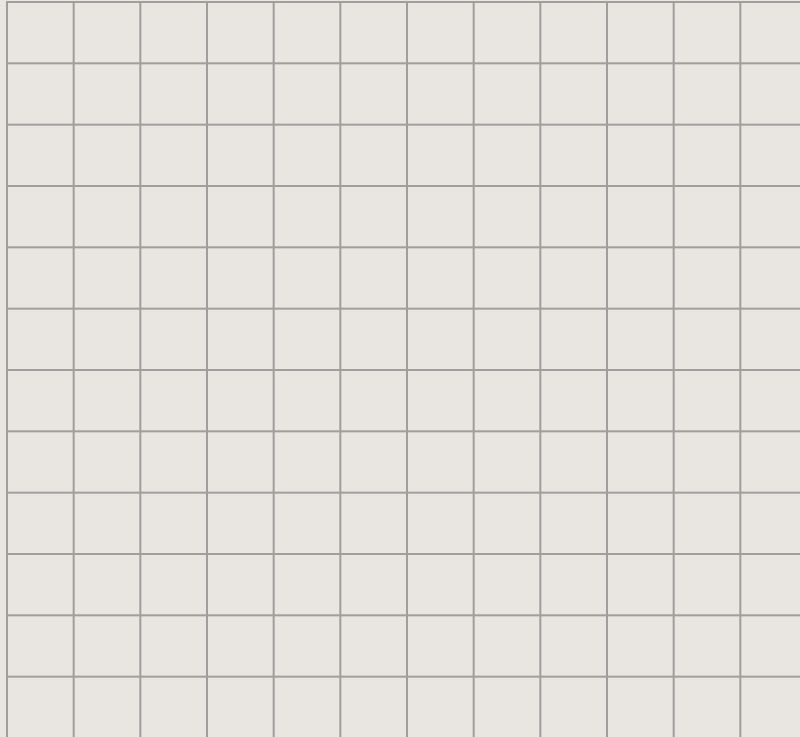




Mini Games Sesi 1: King and His Kingdom



Peserta akan bermain di papan 11x10 (4 tim) dan 12x12 (5 tim)



Tujuan games

1. Tujuan games adalah menguasai wilayah seluas mungkin dan menguncinya. Caranya adalah dengan membuat wilayah dengan menggunakan minion dan jenderal yang menutup secara total secara vertical atau horizontal (diagonal masih belum tertutup)
2. Selain itu, minion dan jenderal tim serta minion musuh yang dimakan juga memiliki poin

				m										
				m										
		R		m										
m	m	m	m											
	m	m	m	m	m					m	m	m		
	m				m					m				
	m			R	m				m	m				
	m				m				m					
	m	m	m	m	m		m	m						
							m	R						
							m							
							m							

Wilayah merah ada yang belum menutup maka belum terhitung suatu wilayah. Bila kondisi tersebut terjadi hanya dihitung kotak yang terdapat minion, jenderal, dan raja.



Fase permainan

1. Game terdiri dari 4 ronde
2. Tiap ronde akan memiliki 4 fase yaitu:
 - Fase tanya jawab
 - Fase beli
 - Fase penempatan raja
 - Fase bermain
3. Setiap tim akan memiliki 10 poin awal



Fase tanya jawab

1. Pada fase tanya jawab akan disediakan 4 set soal yang terdiri dari soal-soal matematika, fisika, dan logika
2. Tiap tim akan mengerjakan 1 set soal tiap round
3. Setiap 1 set soal akan terdiri dari 5 pertanyaan dimana setiap soal mengandung masing – masing poin :
 - 1 pertanyaan bernilai 2 poin
 - 2 pertanyaan bernilai 3 poin
 - 1 pertanyaan bernilai 4 poin
 - 1 pertanyaan bernilai 5 poin
 - Kalau salah jawab dapat 1 poin
4. Tim akan diberi waktu maksimal 4 menit untuk mengerjakan 5 pertanyaan atau 1 set soal
5. Tiap tim hanya boleh mengirimkan gabungan jawaban 1x saja ke private chat panitia zoom



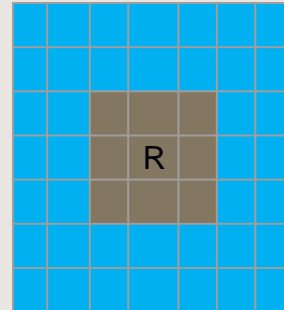
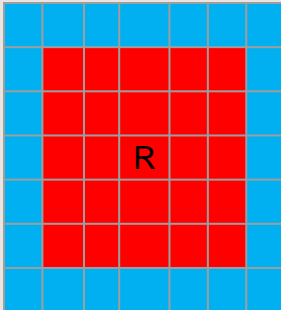
Fase beli

1. Pasukan yang dapat dibeli tim adalah minion dan jenderal dimana harga mereka adalah
 - Minion : 2 poin
 - Jenderal : 6 poin
2. Urutan tim dimulai dari tim yang mendapatkan poin terendah di ronde tersebut
3. Setiap tim akan diberikan kesempatan setiap ronde untuk membeli minion atau jenderal agar bisa bermain.
4. Durasi pembelian tiap tim maksimal 30 detik untuk ronde 1 dan 2 dan 20 detik untuk ronde 3,4, dan 5
5. Minion dan jenderal yang telah dibeli tim tidak wajib diletakkan pada ronde itu juga (dapat disimpan untuk diletakkan di ronde berikutnya)



Fase Penempatan Raja di ronde 1

1. Hal pertama yang di lakukan pada ronde 1 menempatkan raja pada 1 kotak dimana, setelah posisi raja ditentukan, raja hanya akan di situ saja dan tidak bisa digerakkan sama sekali selama permainan
2. Urutan tim dimulai dari tim yang mendapatkan poin terendah di ronde tersebut
3. Penempatan raja antara tim minimal harus berjarak 2 kotak secara horizontal, vertikal, dan diagonal
4. Seluruh kotak yang bersentuhan langsung dengan raja adalah kotak kekuasaan mutlak raja dan tidak dapat ditempati oleh minion dan jenderal tim lain



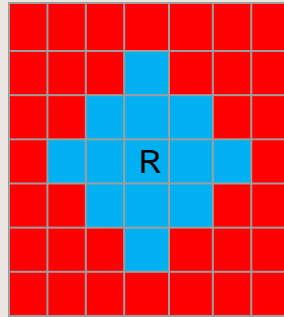
Fase Bermain

1. Fase bermain terdiri dari 3 tahap yaitu:
 - Fase penempatan pada papan yaitu tim dapat meletakkan minion dan jenderal yang mereka punya pada papan. Tiap tim maksimal menempatkan 2 jenderal dan 3 minion tiap ronde permainan
 - Fase bergerak yaitu tim dapat menggerakkan maksimal 2 pasukan mereka sesuai dengan aturan gerak dari minion dan jenderal masing-masing. Minion dan jenderal baru bisa digerakkan 1 ronde setelah mereka diletakkan di papan
 - Fase makan yaitu tim dapat memakan pasukan lawan. Aturan lebih jelasnya dapat dilihat slide berikutnya
2. Urutan tim dimulai dari tim yang mendapatkan poin terendah di ronde tersebut
3. Durasi tiap tim untuk fase bermain adalah 100 detik untuk ronde 1 dan 2 dan 60 detik untuk ronde 3,4, dan 5



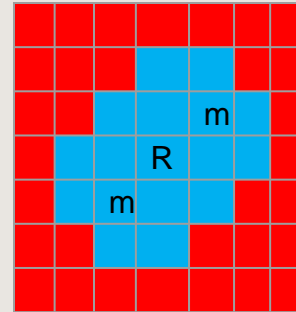
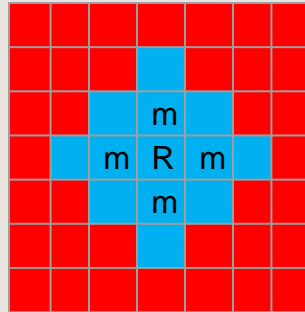
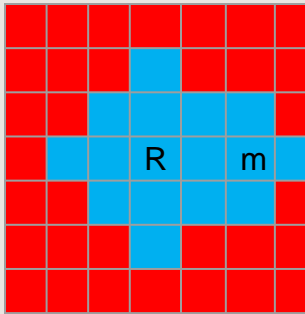
Aturan peletakkan minion dan jenderal

1. Terhadap posisi awal raja, minion dan jenderal dapat diletakkan pada radius 2 kotak secara horizontal dan vertikal serta pada radius 1 kotak secara diagonal terhadap posisi raja



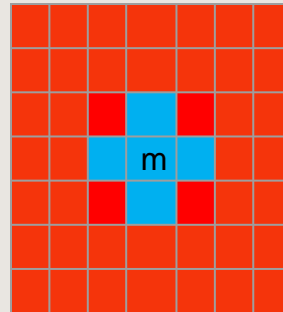
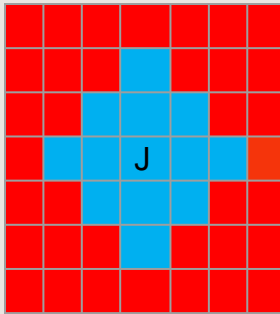
Aturan peletakkan minion dan jenderal

2. Terhadap posisi minion atau jenderal tim yang telah diletakkan pada papan sebelumnya, minion atau jenderal dapat diletakkan dengan syarat salah satu sisi berhimpitan atau dengan kata lain hanya bisa diletakkan bersebelahan secara vertikal dan horizontal (diagonal tidak boleh)



Aturan gerak minion dan jenderal

1. Minion hanya bisa bergerak 1 kotak ke arah horizontal atau vertikal saja (gerakan diagonal akan dihitung 2 langkah)
2. Jenderal bisa bergerak maksimal 2 kotak ke arah horizontal atau vertikal atau 1 kotak ke arah diagonal

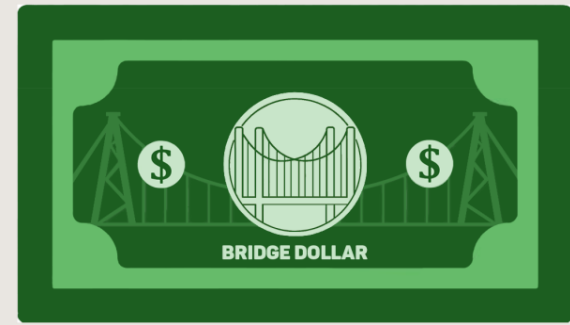


Aturan makan

1. Satu-satunya proses makan-memakan adalah jenderal memakan minion tim lawan
2. Agar jenderal tim kamu dapat memakan minion tim lawan, kamu harus menggerakkan jenderalmu ke kotak minion lawan dan memakannya tapi tetap memerhatikan aturan gerak jendral bagaimana
3. Setelah memakan minion lawan, maka:
 - Minion lawan yang dimakan akan menjadi tawanan dan menjadi bonus poin bagi tim yang memakan
 - Jenderal tidak bisa bergerak(akan tetap diam disitu terus) dan tidak bisa makan lagi ke minion lain yang di sekitarnya
 - Kotak tersebut menjadi kepemilikan tim yang memakan dan tidak bisa diganggu gugat
4. Jenderal baru bisa memakan minion lawan pada 1 ronde setelah jenderal diletakkan pada papan
5. Minion baru bisa dimakan pada 1 ronde setelah minion diletakkan

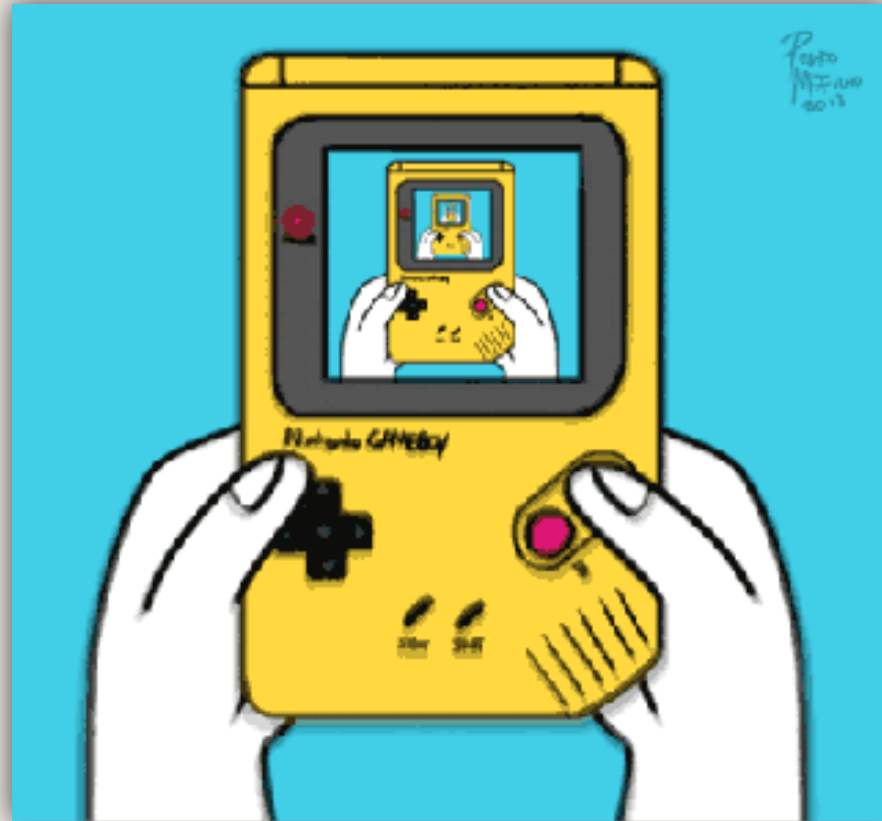


Perhitungan Bridge Money



0x poin tersisa + 2000x yang dibeli minion atau jenderal tapi tidak pakai + 3000x jumlah minion yang masih hidup + 10000x jumlah jenderal + 8000x jumlah minion musuh yang dimakan + 2500x semua kotak yang diklaim termasuk kotak minion yang dimakan, minion, jenderal, dan raja



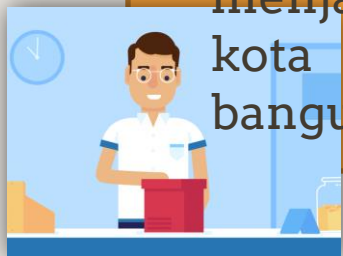


Game Besar



Penjelasan Umum

Dari semua mini games sesi 1 dan 2 yang dimainkan tiap tim, mereka akan mendapatkan Bridge Money. Lalu Bridge Money dapat ditukarkan menjadi bahan bangunan, pekerja, dan tiket terbang. Nantinya bahan bangunan dan pekerja akan diperlukan untuk membangun bangunan sedangkan tiket terbang akan digunakan untuk terbang ke kota-kota lain yang tersedia. Setiap mereka membangun bangunan akan mendapat Bridge Point dan tiap kombo bangunan juga akan mendapatkan Bridge Point. Bridge Point itu yang akan ditotal di akhir permainan dan menjadi poin akhir tim. Selain itu akan ada skill masing-masing kota yang akan ke-trigger jika membangun 2 kategori bangunan di kota tersebut



Gambaran Peta yang Akan Dipakai



Kota-kota yang tersedia

JAKARTA

YOGYAKARTA

BALI

LAMPUNG

BANJARMASIN

JAYAPURA



Bangunan yang tersedia di tiap kota dan bahan-bahan yang dibutuhkan untuk membangunnya

1. Jembatan

- i. Jembatan kayu : 4 kayu, 1 pekerja
- ii. Jembatan baja : 3 baja, 1 semen, 2 pekerja
- iii. Jembatan beton : 1 baja, 3 semen, 1 pasir, 2 pekerja



2. Public places

- i. Rumah sakit : 1 baja, 1 semen, 2 pasir, 2 pekerja
- ii. Mall : 2 baja, 1 semen, 1 pasir, 2 pekerja
- iii. Taman : 2 kayu, 2 pasir, 1 pekerja

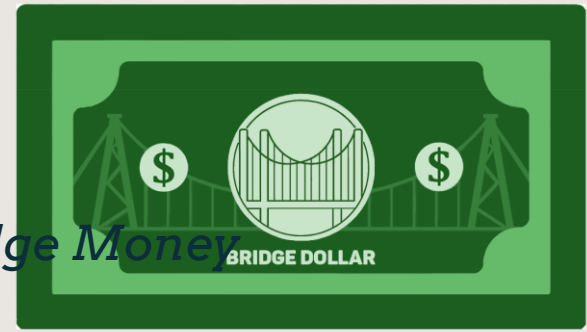


3. Residence

- i. Perumahan : 2 kayu, 1 semen, 1 pasir, 1 pekerja
- ii. Apartemen : 1 kayu, 1 baja, 2 semen, 2 pasir, 2 pekerja
- iii. Hotel : 1 kayu, 2 baja, 1 semen, 1 pasir, 2 pekerja



Bahan-Bahan yang Bisa Dibeli di Shop



1. Kayu

: 1000 *Bridge Money*

2. Baja

: 1750 *Bridge Money*

3. Semen

: 1500 *Bridge Money*

4. Pasir

: 750 *Bridge Money*

5. Pekerja

: 2000 *Bridge Money*

6. Tiket terbang

: 2000 *Bridge Money*



Stok Barang Tiap Sub-Sesi Tiap Kota di Sesi 2

1. Kayu : 55 unit

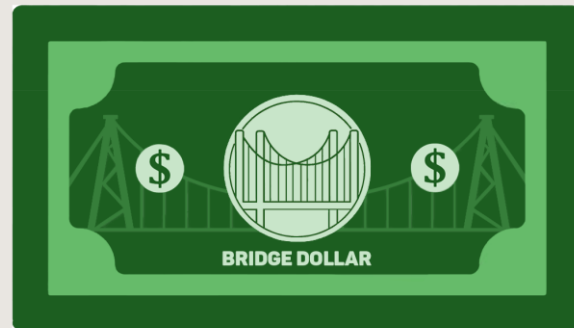
2. Baja : 50 unit

3. Semen : 50 unit

4. Pasir : 60 unit

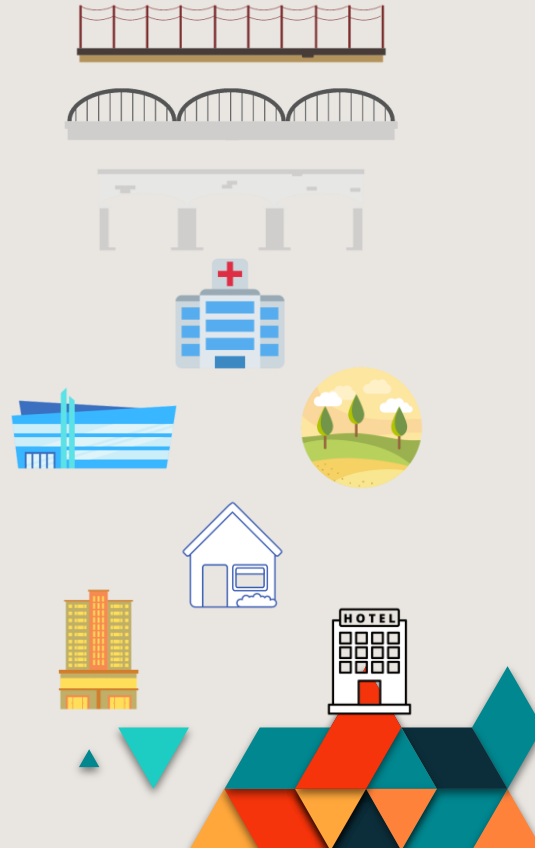
5. Pekerja : 70 unit

6. Tiket terbang : 2000 unit



Jumlah *Bridge Point* Dasar Tiap Bangunan

1. Jembatan:
 - i. Jembatan kayu : 175 *Bridge Point*
 - ii. Jembatan baja : 325 *Bridge Point*
 - iii. Jembatan beton : 350 *Bridge Point*
2. Public places:
 - i. Rumah sakit : 350 *Bridge Point*
 - ii. Mall : 325 *Bridge Point*
 - iii. Taman : 200 *Bridge Point*
3. Residence:
 - i. Perumahan : 200 *Bridge Point*
 - ii. Apartemen : 400 *Bridge Point*
 - iii. Hotel : 350 *Bridge Point*



Bonus *Bridge Point*

1. Jika berhasil membangun 1 jenis komplek bangunan di masing-masing kota
 - Jembatan :200 *Bridge Point*
 - Public places :275 *Bridge Point*
 - Residence : 350 *Bridge Point*
2. Jika berhasil membangun semua bangunan di suatu kota :600 *Bridge Point*
3. Jika berhasil membangun jenis jembatan di bawah ini di semua kota
 - Jembatan kayu : 200 *Bridge Point*
 - Jembatan baja : 400 *Bridge Point*
 - Jembatan beton : 600 *Bridge Point*



Skill tiap kota (syarat harus membuka seluruh bangunan di 2 kategori)

1. Jakarta

- Bangunan : Monumen Nasional
- Efek : Bonus 2000 *Bridge Point*
- Stok : 1 tiap sub-sesi

2. Jayapura

- Bangunan : Jembatan Hotel Kamp
- Efek : Bonus total *Bridge Point* 15% di akhir game
- Stok : 1 tiap sub-sesi

3. Yogyakarta

- Bangunan : Candi Borobudur
- Efek : Mengurangi 1 buah bahan bangunan pilihan setiap membangun bangunan
- Stok : Unlimited



Skill tiap kota (syarat harus membuka seluruh bangunan di 2 komplek)

4. Bali

- Bangunan : Tourism Paradise
- Efek : Mendapatkan 2000 Bridge Money setiap terbang dan mengurangi cooldown terbang 5 menit (menjadi 15 menit)
- Stok : Unlimited

5. Banjarmasin

- Bangunan : Hutan
- Efek : Mendapatkan 2 bonus kayu tiap akhir sub-sesi (tiap 20 menit)
- Stok : Unlimited

6. Lampung

- Bangunan : Menara Siger
- Efek : Mengurangi kebutuhan pekerja sebesar 1 (untuk bangunan dengan pekerja 2 atau lebih)
- Stok : Unlimited



Sub-Sesi pada sesi 2

1. Selama 3 jam mini games sesi 2 berlangsung, akan dibagi menjadi 9 sub-sesi
2. Tiap sub-sesi berlangsung selama 20 menit
3. Di masing-masing sub-sesi akan terjadi perubahan harga barang-barang di shop dan penambahan kuota skill untuk Jakarta dan Jayapura



Penjelasan Post Mini Games





Mini Games 1: THE THIRD EYE (Pos 4 tim)

Hanya boleh dimainkan 1 kali



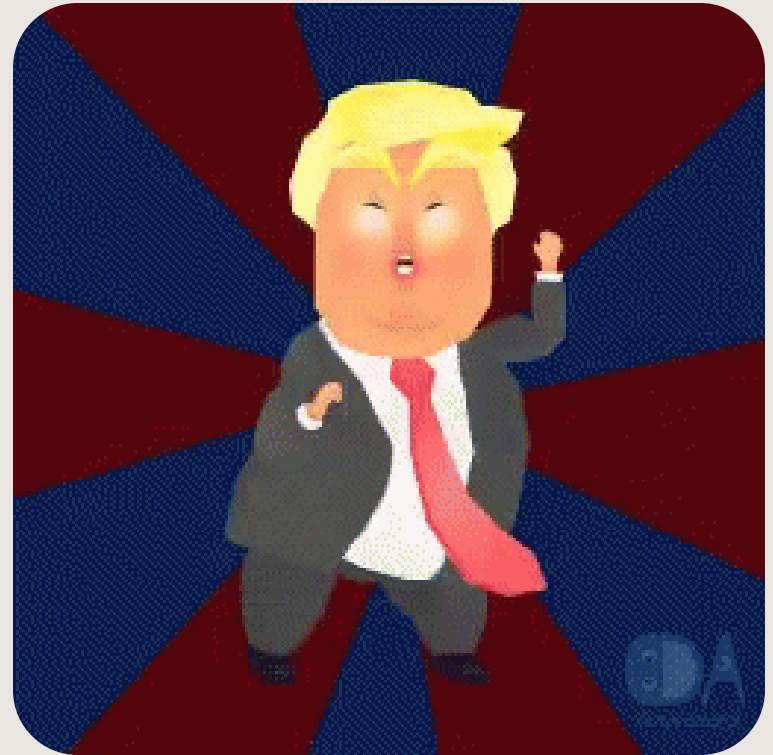
Penjelasan umum

Game The Third Eye ini melatih kemampuan persepsi semua anggota tim sekaligus melatih konsentrasi juga. Game ini akan terdiri dari 5 ronde dimana di tiap rondanya telah disiapkan 1 gambar. Nantinya gambar itu akan di zoom in sedekat mungkin lalu di zoom out secara perlahan. Lalu, tiap tim akan berusaha menebak gambar yang di zoom secepat mungkin. Tiap tim boleh memainkan game ini maksimal 1 kali



Tujuan

1. Tim akan berlomba untuk menebak 5 gambar yang diujikan oleh panitia
2. Melatih konsentrasi dan kemampuan persepsi tim



Fase Permainan

1. Misalkan ada 4 tim yaitu tim A, B, dan C, dan D
2. Lalu akan tersedia 5 gambar yang dibagi dalam 5 ronde (1 ronde 1 gambar)
3. Peserta yang mengetahui jawaban gambar dapat mengetikkan nama timnya di kolom chat zoom
4. Jika ada peserta yang telah mengetikkan nama tim di kolom chat zoom, panitia akan mengpause video dan memanggil nama tim yang akan menjawab
5. Tim yang dipilih akan diberi waktu 10 detik untuk menjawab
6. Jika jawaban benar, maka akan berlanjut ke ronde berikutnya
7. Jika jawaban salah, maka akan diberikan kesempatan kepada tim berikutnya



Peraturan khusus

1. Jawaban yang benar akan mendapatkan poin seperti di gambar
2. Jawaban yang salah akan mengalami penalti sebesar 0.5 poin
3. Total poin tim tidak bisa negatif
4. Jika sampai akhir gambar tidak ada tim yang berhasil menjawab, maka poin ronde tersebut akan hangus dan lanjut ke gambar berikutnya
5. Perolehan Bridge Money:
 - Juara 1: 40000 Bridge Money
 - Juara 2: 25000 Bridge Money
 - Juara 3: 15000 Bridge Money
 - Juara 4: 10000 Bridge Money





Mini Games 2: SUPER HEARING (Game 3 tim)

Hanya boleh dimainkan 1 kali

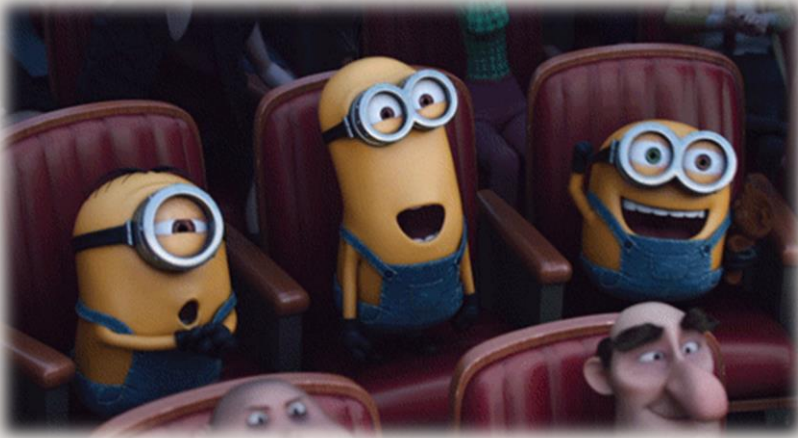


Penjelasan Umum

Di game Super Hearing akan ada 5 ronde (5 film) di mana akan diputarkan suara film yang telah disiapkan panitia pada scene yang dipilih tiap tim secara bergantian selama 1 menit. Setelah 1 menit berlalu, tim akan diberi kesempatan untuk menebak film yang diputar. Tiap tim hanya boleh bermain game ini maksimal 1kali



Tujuan



1. Tim akan diminta untuk menebak judul film yang diputar (ada yang diminta judul dan nama sequelnya, ada yang diminta judul saja tanpa perlu nama sequelnya)
2. Melatih ingatan peserta



Fase permainan

1. Misalkan ada 3 tim, tim A, tim B, dan tim C
2. Urutan A, B, dan C sesuai urutan tim masuk ke breakout room zoom
3. Panitia breakout room akan mengshare suara film yang akan diputar
4. Bergantian, mulai dari tim A akan memilih waktu film yang mau mendengarkan selama satu menit. Contoh: tim A memilih menit 37 detik 30. Maka panitia akan memutar film dari 37:30 hingga 38:30
5. Setelah itu, panitia akan menghentikan suara film dan berlanjut ke fase menjawab
6. Setiap selesai mendengar cuplikan film, diperbolehkan menjawab dengan cara mengetikkan nomor tim di kolom chat
7. Jika jawaban benar, ronde tersebut selesai dan lanjut ke ronde berikutnya
8. Jika jawaban salah, akan berlanjut ke giliran tim berikutnya dari poin d



Peraturan khusus

1. Tim yang menjawab benar akan mendapatkan 1000 poin
2. Tim yang menjawab salah akan mendapatkan pinalti – 100 poin
3. Jika setelah film selesai diputar dan selama 30 detik tidak ada tim yang mengetikkan nama tim di kolom chat zoom, maka lanjut ke giliran berikutnya
4. Jika setelah putaran ke-3 tidak ada tim yang menjawab benar, akan diberitahukan genre filmnya
5. Jika setelah putaran ke-5 selesai dan tidak ada tim yang berhasil menjawab dengan benar, ronde tersebut hangus dan lanjut ke ronde berikutnya
6. Jenis film meliputi:
 - Film/Serial Indonesia
 - Film/Serial Bahasa Inggris
 - Film/Serial Jepang
7. Hadiah bridge money sesuai dengan point yang terkumpul:
 - Juara 1: 30000 bridge money
 - Juara 2 : 20000 bridge money
 - Juara 3 : 10000 bridge money



Mini Games 3: Whats in the box (Game 4 tim)

Hanya boleh dimainkan 1 kali



Penjelasan Umum

Game Whats in the box ini akan melatih kemampuan instuisi dan kecermatan peserta. Game ini akan dimainkan oleh 4 tim dan terdiri dari 5 ronde. Tiap ronde panitia akan memilih 1 benda dan tim secara bergantian akan bertanya tentang ciri-ciri benda dengan pertanyaan yang akan dijawab yes/no oleh panitia. Tim yang mengetahui jawaban dapat menjawabnya dan mendapatkan Bridge Money



Tujuan

1. Tim harus menebak benda yang dimaksud oleh panitia
2. Hadiah tiap tim:
 - i. Juara 1: 40000 bridge money
 - ii. Juara 2: 25000 bridge money
 - iii. Juara 3: 15000 bridge money
 - iv. Juara 4: 10000 bridge money



Fase permainan

1. Misalkan ada 4 tim yaitu tim A, B, C, dan D
2. Panitia akan memilih 1 benda yang akan digunakan untuk ronde itu
3. Tim mulai dari tim A akan bertanya dan panitia akan menjawabnya, hanya pertanyaan yes/no
4. Akan berlanjut terus ke tim B, C, D, dan kembali ke A
5. Tim yang merasa tahu jawabannya dapat mengetikkan nomor tim di kolom chat zoom dan panitia akan mempersilakan tim tersebut menjawab
6. Jika benar, lanjut ke ronde berikutnya
7. Jika salah, kesempatan diberikan kepada tim lain



Peraturan khusus



1. Jawaban yang benar tiap ronde akan mendapatkan 1500 poin
2. Tebakan jawaban yang salah akan mendapatkan pinalti -100 poin



Mini Games 4: The Collector (Game 4 tim)

Hanya boleh dimainkan 1 kali

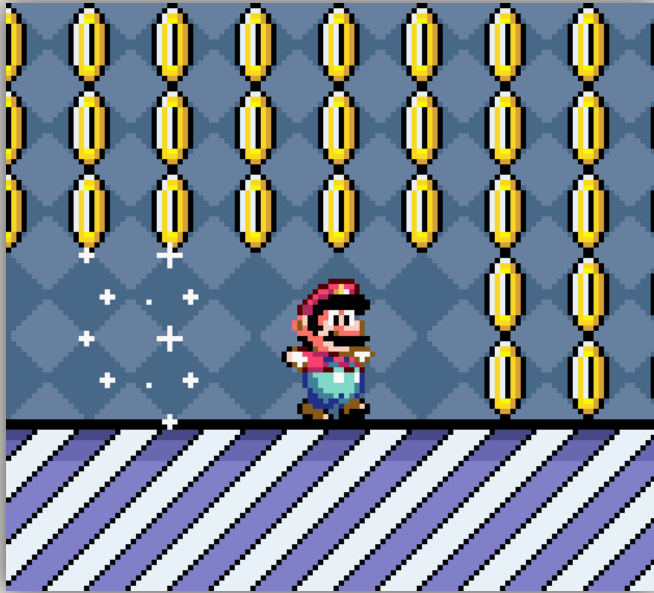


Penjelasan Umum

Game The Collector hanya dimainkan oleh 4 tim. Di game ini, tim akan mengoleksi angka yang ada di ular tangga. Namun, setiap kali tim meroll dadu, tim akan diberi pertanyaan common knowledge. Jika mereka berhasil menjawab akan diberi 2-3 opsi sesuai dengan ketentuan soal. Jika mereka gagal menjawab, dadu akan berjalan seperti lemparannya. Semua angka yang didapat akan diakumulasi dan ditentukan pemenangnya



Tujuan



1. Tim akan mengumpulkan poin yang terdapat diseluruh papan ular tangga
1. Lalu jumlah poin yang terkumpul akan dijumlahkan dan diperingkat
1. Perolehan Bridge Money
 - Juara 1: 40000 Bridge Money
 - Juara 2: 25000 Bridge Money
 - Juara 3: 15000 Bridge Money
 - Juara 4: 10000 Bridge Money



Fase permainan

1. Tim akan dibagi menjadi tim 1,2,3, dan 4 sesuai dengan urutan masuk
2. Menggunakan website dice roll, akan keluar nilai 4 dadu yang akan menjadi dadu tim secara berurutan
3. Akan diberikan 1 soal pola, tim yang berhasil menjawab, akan diberi opsi gerak
4. Poin yang berada di kotak yang mereka tempati, akan menjadi milik mereka
5. Poin pada kotak yang telah diklaim tim lain tidak akan muncul kembali
6. Total poin 5 ronde akan dijumlahkan





Aturan khusus

Jika mengenai tangga/ular, maka poin pada kotak awal dan akhir tangga/ular, keduanya akan diklaim oleh tim



Mini Games 5: Who is The Undercover?

(Game 5 tim)

Hanya bisa dimainkan 1 kali



Penjelasan Umum

Game ini akan melatih kecermatan dan kemampuan membaca body language masing-masing tim. Game ini akan terdiri dari 2 ronde yang dimainkan oleh 5 tim yang tiap rondanya terdiri dari 3 putaran. Nantinya, 4 tim akan mendapatkan kata yang sama (misal: anjing) dan 1 tim akan mendapatkan kata yang beda tapi mirip (misal: kucing). Nanti, tiap tim akan bergiliran mendiskripsikan kata yang mereka dapat dan akan ada voting untuk menemukan undercover. Tapi masing-masing tim tidak tahu apakah mereka undercover atau bukan.



Tujuan

1. 4 tim yang mendapatkan kata yang sama harus menemukan tim yang mendapatkan kata yang berbeda sambil sebisa mungkin membuat tim undercover tidak tahu kata yang mereka terima

2. Tim undercover berusaha untuk membaur dengan tim-tim lainnya agar tidak dicurigai sambil berusaha menemukan kata yang mereka dapatkan

3. Perolehan poin tiap ronde (3 ronde):

- Jika tim undercover menang ronde itu. Undercover mendapatkan 35000 bridge money. (28000 jika 4 tim)
- Jika tim undercover kalah ronde itu. 4 tim lainnya mendapatkan 20000 bridge money (16000 jika 4 tim)



Fase permainan

1. Misalkan ada 5 tim yaitu, tim A, B, C, D, dan E
2. Panitia akan mengacak
3. Panitia akan meng-chat kata yang diperoleh tiap-tiap tim lewat chat pribadi zoom
4. Setelah itu, panitia akan menentukan urutan tim untuk mendeskripsikannya. Misalkan urutannya, tim B, D, A, E, C
5. Maka akan masuk ke fase deskripsi yang terdiri dari 3 putaran
6. Tim B anggota 1 mendeskripsikan katanya dalam dalam 1 kata hingga 1 kalimat tanpa menyebutkan katanya secara langsung. Setelah itu lanjut ke tim D anggota 1, tim A anggota 1, tim E anggota 1, dan tim C anggota 1
7. Setelah itu masuk putaran ke 2, kembali giliran tim B anggota 2 mendeskripsikannya dan berlanjut hingga tim C anggota 2
8. Setelah putaran 2 selesai, masuk ke sesi voting 1. Masing-masing tim akan mengirimkan lewat chat zoom tim yang dirasa merupakan undercover



Fase permainan

9. Kemungkinan sesi voting
 - Jika undercover mendapat voting terbanyak, undercover akan diberi kesempatan menebak kata yang diperoleh 4 tim lainnya
 9. Jika undercover berhasil menebak kata yang benar, undercover menang
 10. Jika undercover gagal menebak kata yang benar, undercover kalah dan ronde ini selesai
 - Jika tim lain selain undercover mendapat voting terbanyak, tim tersebut keluar dan game lanjut ke putaran ke-3
10. Jika, berlanjut ke putaran ke-3 yang hanya akan terdiri dari 4 tim, akan dilanjutkan seperti putaran ke-1 dan ke-2 oleh anggota 3
11. Setelah itu, akan masuk ke sesi voting 2
12. Kemungkinan sesi voting
 - Jika undercover mendapat voting terbanyak, undercover kalah
 - Jika tim lain selain undercover mendapatkan voting terbanyak, undercover menang
13. Ronde ini selesai



Peraturan khusus

1. Karena ada 3 ronde dan tiap tim memiliki 3 anggota, maka tiap anggota harus mendeskripsikan kata yang diterima (bergantian)
2. Jika ada tim dengan anggota kurang dari 3, maka akan ada anggota yang mendapatkan giliran lebih
3. Jika ada anggota tim yang memiliki mic yang error, maka bisa mengetikkan deskripsinya di kolom chat zoom





Mini Games 6: JUST DO IT! (Game 3 tim)

Hanya boleh dimainkan 1 kali



Penjelasan Umum

Di game “JUST DO IT!” ini pelaksanaan game dimulai dengan panitia yang akan membacakan perintah yang akan dilakukan oleh peserta. Kemudian masing-masing kelompok mendiskusikan dengan cepat siapa yang akan melakukan perintah tersebut. Setelah melakukan perintah tersebut peserta itu sendiri harus melapor ke panitia bahwa perintah tersebut telah dilakukan dengan cara, mengetikkan format ‘nama tim - nama peserta’ di kolom chat. Setelah itu akan dinilai oleh panitia, dengan penilaian kelompok mana yang tercepat dan telah melakukan dengan benar perintah yang diberi yang akan mendapatkan poin.

Tujuan Permainan



1. Melatih bagaimana cara peserta untuk berkoordinasi dalam kelompok
2. Melatih ketangkasan



Fase permainan

1. Akan ada berbagai perintah yang akan diberikan oleh panitia
2. Perintah tersebut dengan cepat harus dilakukan oleh peserta
3. Peserta melaporkan ke panitia dengan cara menuliskan format 'nama kelompok – nama peserta
4. Peserta tercepat akan diperiksa oleh panitia untuk perintah yang dilakukan sudah benar dilakukan atau tidak
5. Panitia memberi poin untuk kelompok yang berhasil melakukan perintah
6. Poin menang dari tiap sesi akan diakumulasi diakhir permainan untuk mendapat urutan juara



Peraturan Khusus

1. Masing-masing peserta hanya boleh melakukan maksimal 2 perintah, yang berarti masing-masing kelompok hanya boleh melakukan maksimal 6 perintah
2. Perolehan uang
 - Juara 1: 30.000 bridge money
 - Juara 2: 20.000 bridge money
 - Juara 3: 10.000 bridge money

Mini Games 7: Welcome to the Jungle (Game 3 tim)

Hanya boleh dimainkan 1 kali



Penjelasan Umum

Welcome to the Jungle! Game ini terdiri dari 6 ronde. Dimulai ketika panitia membacakan deskripsi hewan yang nantinya akan di gambarkan di kertas kosong yang telah disiapkan oleh masing-masing peserta. Deskripsi hewan yang dibacakan harus digambarkan lengkap meliputi benda ataupun keadaan sekitar hewan tersebut. Peserta yang telah selesai menggambarkan deskripsi dari panitia harus melapor dengan cara, mengetikkan format 'nama tim - nama peserta' di kolom chat. Setelah itu gambar harus ditunjukkan ke panitia melalui kamera peserta. Panitia kemudian akan menilai apakah deskripsi tersebut sudah benar dan lengkap.

Tujuan Permainan



1. Melatih kekompakan dalam kelompok
2. Melatih kreativitas
3. Melatih daya ingat peserta



Fase permainan

1. Akan ada beberapa sesi (15 menit)
2. Tiap sesi akan memiliki 4 fase yaitu:
 - Fase penentuan perwakilan tim
 - Fase panitia membacakan deskripsi hewan
 - Fase peserta menggambarkan deskripsi hewan tersebut
 - Fase penilaian
3. Setelah panitia membacakan deskripsi, peserta berlomba untuk menjadi yang tercepat dalam menggambarkan dengan benar dan lengkap
4. Setiap kelompok berlomba untuk memenangkan setiap sesi yang nantinya akan ditotal untuk mendapat urutan juara



Peraturan Khusus

1. Tiap peserta wajib menyiapkan kertas kosong dan spidol sebelum permainan dimulai
2. Tiap tim akan memilih satu perwakilan tiap rondanya secara bergantian (jika 3 anggota, tiap anggota bermain 2 kali, dst)
3. Gambar harus dapat terlihat jelas oleh panitia
4. Tiap ronde semua hasil gambar perwakilan dinilai oleh panitia:
 - Terbaik pertama :3 poin
 - Terbaik kedua :2 poin
 - Terbaik ketiga :1 poin
5. Perolehan uang
 - Juara 1: 30.000 bridge money
 - Juara 2: 20.000 bridge money
 - Juara 3: 10.000 bridge money

Mini Games 8: Not 1 Not 2 Not 3, but 4 in a row! (Game 2 tim)

Bisa dimainkan berulang kali



Penjelasan Umum

4 in a row, game akan dimulai dengan 2 tim masing-masingnya menunjuk 1 orang untuk dijadikan ketua yang nantinya akan bertugas sebagai perwakilan pengambilan keputusan kelompok tersebut. Panitia akan membuka aplikasi four in a row dan meng*sharescreen* kepada para peserta. Giliran permainan akan dimulai dari kelompok yang bergabung masuk ke ruangan game terlebih dahulu (anggota lengkap). Ketua masing-masing kelompok yang telah ditunjuk sebelumnya akan bergantian menginfokan ke panitia mengambil langkah apa selanjutnya dalam game ini.



Tujuan Permainan



1. Melatih cara berpikir strategis
2. Melatih pengambilan keputusan
3. Melatih kerjasama kelompok



Fase permainan

1. Akan ada 3 ronde
2. Tiap ronde ketua masing-masing kelompok yang telah ditunjuk, akan diberikan waktu 10 detik untuk menginfokan pergerakan mereka selanjutnya ke panitia dengan cara menyalakan microphone
3. 1 sesi berakhir ketika salah satu kelompok telah meletakan 'pion' mereka dengan membentuk deretan empat pion (vertikal/ horizontal/ diagonal)
4. Pemenang akan ditentukan dari sistem permainan '*best of 3*'



Peraturan Khusus

1. Permainan 2 kelompok
2. Harus memiliki minimal 1 orang yang tidak berhalangan untuk menyalakan mikrophone
3. Diskusi dalam kelompok wajib menggunakan sarana komunikasi lainnya (tidak dalam ruangan permainan)
4. Kelompok yang menang akan mendapat 12000 bridge money
5. Kelompok yang kalah akan mendapat 5000 bridge money

Mini Games 9: Bridge Language (Game 4 tim)

Bisa dimainkan berulang kali



Penjelasan Umum

Bermain dengan kata! Game ini diawali dengan masing-masing kelompok menentukan urutan/giliran mereka dalam kelompok dan menginfokannya ke panitia yang bertugas. Kemudian panitia akan menginfokan urutan/giliran masing-masing kelompok sesuai dengan urutan datang ke ruangan game (anggota lengkap). Selanjutnya panitia akan memberikan 1 kata sebagai awalan kemudian peserta dengan urutannya bergantian untuk membuat 1 kata tersebut menjadi kalimat yang dapat dipahami dan tidak ambigu. Kelompok akan tereliminasi apabila salah satu orang didalam kelompoknya tidak dapat melanjutkan kata/ tidak merespon/ kata tidak sesuai (ambigu)/ salah urutan. Pemenang akan dipilih berdasarkan jumlah sesi yang dimenangkan kelompok tersebut.



A central purple silhouette of a human head in profile, facing right. Inside the head, there are three interlocking gears: one white and two orange. Surrounding the head are various icons: a large stylized eye with a green dotted iris at the top left; a red puzzle piece on the left; a dark purple factory icon at the bottom left; a red speech bubble with three horizontal white lines (a menu icon) to the right of the head; two black chess pieces (a king and a knight) below the speech bubble; a green bar chart with five bars of increasing height to the right of the chess pieces; a red starburst icon at the bottom right; a dark purple circle containing a white hand cursor icon at the bottom; and a red 'X' mark at the top right. The background is white with a faint grid of light gray lines.

-
- A decorative graphic element consisting of several overlapping triangles in shades of teal, orange, and dark blue, arranged in a geometric pattern on the right side of the page.

Fase permainan

1. Akan ada beberapa sesi permainan (dalam 15 menit)
2. Peserta akan menentukan urutan/giliran peserta dalam kelompok tersebut yang selanjutnya menginfokan ke panitia
3. Panitia akan menentukan urutan/giliran tiap kelompok dalam jalannya permainan serta menginfokan ke peserta lainnya dalam ruangan
4. Tiap sesi akan dimulai dengan panitia yang akan memberikan 1 kosa kata
5. Tiap peserta akan memberikan 1 kata ditiap urutan mereka sehingga kata tersebut membentuk suatu kalimat yang tidak ambigu
6. 1 sesi akan diakhiri ketika hanya tersisa 1 kelompok yang bertahan



Peraturan Khusus

1. Permainan 4 kelompok
2. Masing-masing anggota kelompok wajib untuk menyalakan mikrophone ketika sesi permainan
3. Perolehan uang
 - Juara 1: 35.000 bridge money
 - Juara 2: 20.000 bridge money
 - Juara 3: 15.000 bridge money
 - Juara 4: 10.000 bridge money



Hidden Post: Higher or Lower?



Peraturan Umum

1. Hidden Post akan muncul 3x dalam jangka waktu 3 jam dan hanya muncul selama 5 menit masing-masing
2. Di hidden post, tim akan diberi kesempatan untuk mem-bet (bertaruh) Bridge Money untuk menjawab 5 pertanyaan yang tersedia
3. Pertanyaan berupa opsi 2 pilihan, di mana masing-masing tim harus memilih yang lebih banyak dicari di google se-dunia
4. Jika jawaban yang benar sebanyak:
 - 5 jawaban benar, 3x bridge money yang di bet
 - 4 jawaban benar, 2x bridge money yang di bet
 - 3 jawaban benar, 1,25x bridge money yang di bet
 - 2 jawaban benar, 0.75x bridge money yang di bet
 - 1 jawaban benar, 0x bridge money yang di bet
 - 0 jawaban benar, 0x bridge money yang di bet