

Universidade de Brasília
Curso de Engenharia Eletrônica
Programação Orientada a Objetos
Lista de exercícios sobre Funções

- 1) Escreva um programa que mostre a mensagem "Programar torna a vida interessante" no écran, utilize uma função *mostra* para escrever a mensagem.
- 2) Escreva um programa que receba um número no programa principal e passe o número para uma função. A função mostra a tabela desse número.

Exemplo:

Digite um número: 4

4 * 1 = 4

4 * 2 = 8

4 * 3 = 12

4 * 4 = 16

4 * 5 = 20

4 * 6 = 24

.

.

4 * 10 = 40

- 3) Escreva um programa que receba um número no programa principal e mostre os números predecessor e sucessor mediante uma função.
- 4) Escreva um programa que receba dois números e um operador aritmético no programa principal e passa-os para uma função. A função aplica a operação aritmética sobre os dois números com base no operador digitado pelo usuário. Utilize na função a instrução *switch*.
- 5) Escreva um programa que mostre um quadro de caracteres usando uma função. O programa principal receba um número e um caractere, e passa-os para a função. Por exemplo se o usuário digitar 3 e #, a função mostra 3 linhas com o símbolo #.

###

###

###

- 6) Elabore um programa que use um função **mult(int , int)** para determinar para um par de inteiros se o segundo inteiro é múltiplo do primeiro. A função deve receber os dois inteiros como argumento e retornar 1 (verdadeiro) se o segundo inteiro é múltiplo do primeiro e 0 (falso) caso contrário. O programa deve solicitar como entrada o par de inteiros.
- 7) Escreva um programa que receba dois inteiros no programa principal e passa os valores para uma função. A função determina e retorna o máximo divisor comum. O resultado final deve ser mostrado no programa principal.