Comentario

Descripción

Los comentarios se utilizan para dar una descripción de una parte de el código o bien para "desactivar" una o varias lineas que no se utilizaran, los comentarios no afectan en el resultado del programa y no devuelven ni realizan ninguna acción en el codigo.

Una linea de comentario se antepone con el signo de numeral (#).

Un bloque de código se puede comentar entrecomillandolo con triple comilla (").

Input

```
# Este es un comentario.

""" Este es un bloque de codigo comentado, cualquier texto en un bloque comentado no
tiene efectos en el programa como lo seria la operacion 2+2 """
```

Output



