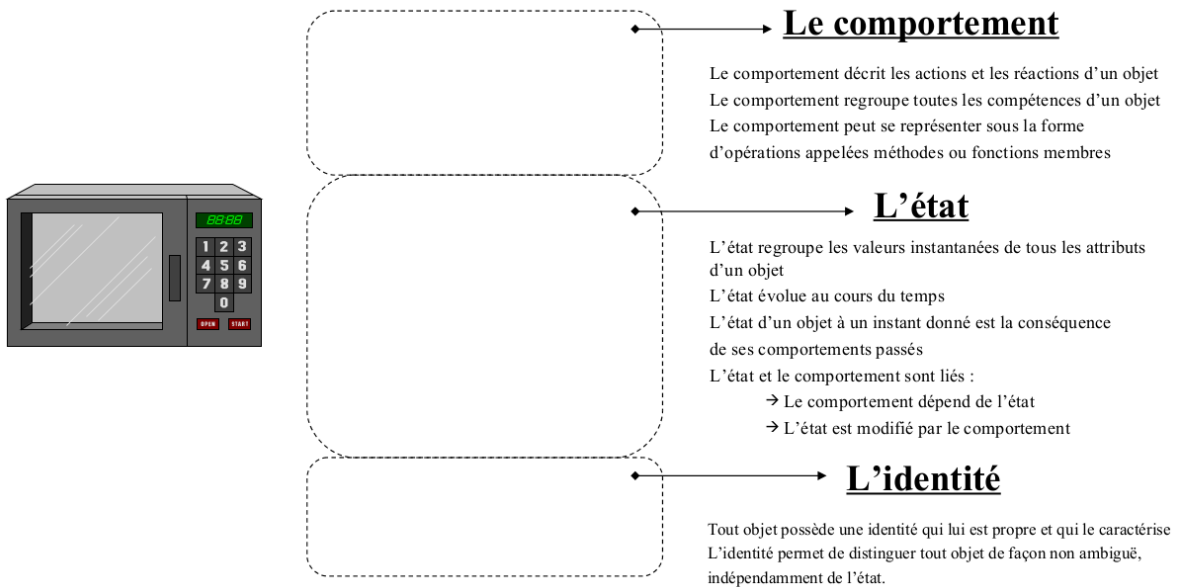


Ce sujet comprend 10 questions pour un total de 30 points.

Remarque : considérer que les questions 1 à 8 font partie d'un même programme C++.

Soit l'objet suivant :



## Question 1 (6 points)

Compléter la figure ci-dessus en indiquant des exemples de comportement, d'état et en lui fixant une identité.

**Question 2** (4 points)

Fournir une déclaration de la classe `MicroOnde`.

**Question 3** (2 points)

Instancier un objet de cette classe.

**Question 4** (1 point)

En supposant que cette classe possède un constructeur recevant en argument une couleur de type `string`, instancier un objet de couleur "blanc".

**Question 5** (2 points)

Allouer dynamiquement un objet de cette classe.

**Question 6** (3 points)

Coder le constructeur par défaut de cette classe.

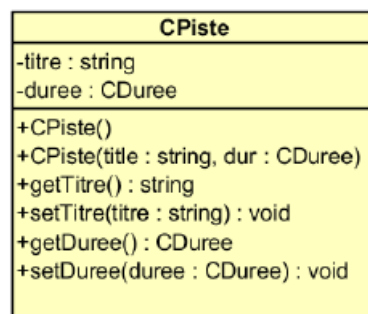
**Question 7** (4 points)

En supposant que cette classe possède un attribut privé `couleur` de type `string`, coder les accesseurs et mutateurs pour ce membre.

**Question 8** (3 points)

En supposant que cette classe possède une méthode publique `reglerPuissance()` qui reçoit en argument la puissance désirée et qui retourne un booléen sur l'état de l'action demandée, coder la définition de ce membre.

Soit le diagramme **UML** (*Unified Modeling Language*) de la classe **CPiste**



**Question 9** (1 point)

À votre avis, que modélise cette classe ?

**Question 10** (4 points)

Donner la déclaration de la classe **CPiste** à partir du diagramme UML ci-dessus.