



Questions de cours POO C++ n°1

© tv <tvaira@free.fr> v.1.0

Ce sujet comprend 20 questions pour un total de 19 points.

Question 1 (1 point)

Qu'est ce que la Programmation Orientée Objet ?

Question 2 (1 point)

Qu'est ce qu'un objet ?

Question 3 (1 point)

Par quoi est matérialisée la notion de propriété au sein d'un objet ?

Question 4 (1 point)

Par quoi est matérialisée la notion de comportement au sein d'un objet ?

Question 5 (1 point)

Qu'est ce qu'une classe ?

Question 6 (1 point)

Qu'est ce qu'une instance de classe ?

Question 7 (1 point)

Comment les objets interagissent entre eux ?

Question 8 (1 point)

Dans quel fichier se situe la déclaration d'une classe en C++ ?

Question 9 (1 point)

Dans quel fichier se situent les définitions des méthodes d'une classe en C++ ?

Question 10 (1 point)

À quoi correspond le mot-clé `this` en C++ ?

Question 11 (1 point)

Quel est le rôle d'un constructeur ?

Question 12 (1 point)

Quel est le rôle d'un destructeur ?

Question 13 (1 point)

Peut-on créer plusieurs constructeurs au sein d'une même classe C++ ?

Question 14 (1 point)

Qu'est-ce qu'un objet constant ?

Question 15 (1 point)

Qu'est-ce qu'une méthode constante ?

Question 16 (1 point)

Expliquer le rôle du principe d'encapsulation ?

Question 17 (1 point)

Quel est le rôle des accesseurs ?

Question 18 (1 point)

Est-ce qu'un objet **bb** de type **B** peut accéder directement à un attribut privé (**private**) d'un objet **aa** de type **A** ?

Question 19 (1 point)

Est-ce qu'un objet **aa** de type **A** peut accéder directement à un attribut privé (**private**) d'un objet **aaa** de type **A** aussi ?

Question 20 (0 points)

Est-il possible de déclarer un constructeur en **private** (privé) ? Si oui, quelle implication cela aurait-il ?