

Ben Mbarek Firas

Etudiant Ingénieur En Systèmes Informatiques et Mobiles • ESPRIT

 @bmfirask  @FirasDev  @mbfiras



Informations personnelles

- Email/ firas.benmbarek@esprit.tn
- Tél/ (+216) 58 45 90 82
- Adresse/ Manouba, Tunisie
- Né/ 24 Septembre, 1995

Formation

Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et des Technologies (ESPRIT) / [Septembre 2019 - Janvier 2021](#)

Ingénierie En Systèmes Informatiques et Mobiles — Ariana, Tunisie

Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et des Technologies (ESPRIT) / [Septembre 2018 - Mai 2019](#)

Tronc Commun Informatique — Ariana, Tunisie

Ecole Supérieure d'Economie Numérique (ESEN) / [Septembre 2014 - Mai 2018](#)

Licence Appliquée En Technologies Des Systèmes D'information — Manouba, Tunisie

Lycée Ibn Abi Dhiaf / [Septembre 2013 - Mai 2014](#)

Baccalauréat en Informatique — Manouba, Tunisie

Expérience

SEREPT / [Janvier 2018 - Mai 2018](#)

Stagiaire / Développement d'un système de sensibilité

- Conception et réalisation d'une application web pour former le personnel de la Société de Recherches et d'Exploitation des Pétroles en Tunisie // **Symfony 3**.

Intérêts

Développement des jeux vidéo

La programmation

Modélisation 3D sur Blender

Montage vidéo et effets visuels

Loisirs



Jeux vidéo



Lecture



Musique

Langues

Anglais : **B2**

Français : **B2**

Arabe : **Natif**

Projets

Développement d'une application multi plateforme d'un dossier médical numérique

- Utiliser les technologies Blockchain et iot pour connecter un réseau médical en préservant la confidentialité des patients. // **Flutter, NodeJS, MongoDB, IPFS, Python, Tesseract, TensorFlow, RaspberryPi, Arduino, Angular 8**.

Développement d'une application de gestion des questions et réponses de programmation

- Création d'une plateforme de questions/réponses de programmation avec un système de compétition. // **Swift 5, RxSwift, Alamofire, MVVM, NodeJS**.

Développement d'une application de digitalisation des institutions éducatives

- Création d'un portail éducatif mobile pour les institutions éducatives en rendant les connaissances plus accessibles aux élèves. // **Android Studio, MySQL, Retorfit 2.0, RxJava, NodeJS**.

Développement d'un jeu vidéo 3D (Mobile)

- Développement d'un jeu vidéo d'aventure de rôle en 3D, dans lequel vous incarnez un héros dans un pays magique, suivez des quêtes et jouez à des mini-jeux. // **Unity, C#**.

Développement d'un jeu vidéo 2D (PC)

- Développement d'un jeu vidéo de plateformes, fait en 48 heures, à l'événement "Global Game Jam 2020" en Tunisie. // **Unity, C#**.

Application multi plateforme pour connecter les voyageurs du monde entier

- Utiliser des API Web pour créer des fonctionnalités attrayantes afin de connecter tous les utilisateurs de la plateforme. // **Symfony3, JavaScript, JQuery, JSON, AJAX, Codename One, Javafx, Java 8**.

Plateforme d'achat de tickets numériques

- Développement d'une application qui permet de voir les films disponibles sur le grand écran et d'acheter des places de cinéma. // **C#, PHP, JavaScript**.

Application pour l'inventaire des magasins

- Conception et développement d'une application qui permet de gérer l'approvisionnement d'une entreprise. // **Java**.

Compétences

Langages de programmation et Framework

- Flutter / Solidity / C / C# (.NET) / JEE / PL/SQL / Swift / Symfony / JavaScript / Python / NativeScript / NodeJS / Angular 8

Connaissances Pratiques

- UML / SCRUM / Git / MVC / Linux / Cisco / Singleton / SOAP / REST / SQL Server / Oracle / Cryptographie / Iot / Load Balancing / VOIP(Streaming) / Cloud Computing / NoSQL

Logiciels

- Netbeans / Visual Studio / Postman / PhpStorm / Adobe (Photoshop, Illustrator, After Effects, InDesign) / Latex / Unity / Unreal Engine 4 / Blender / Android Studio / Xcode / Sketch 3 ...