

Grupo 69

Pedro Dias 106501

Francisco Nascimento 106559

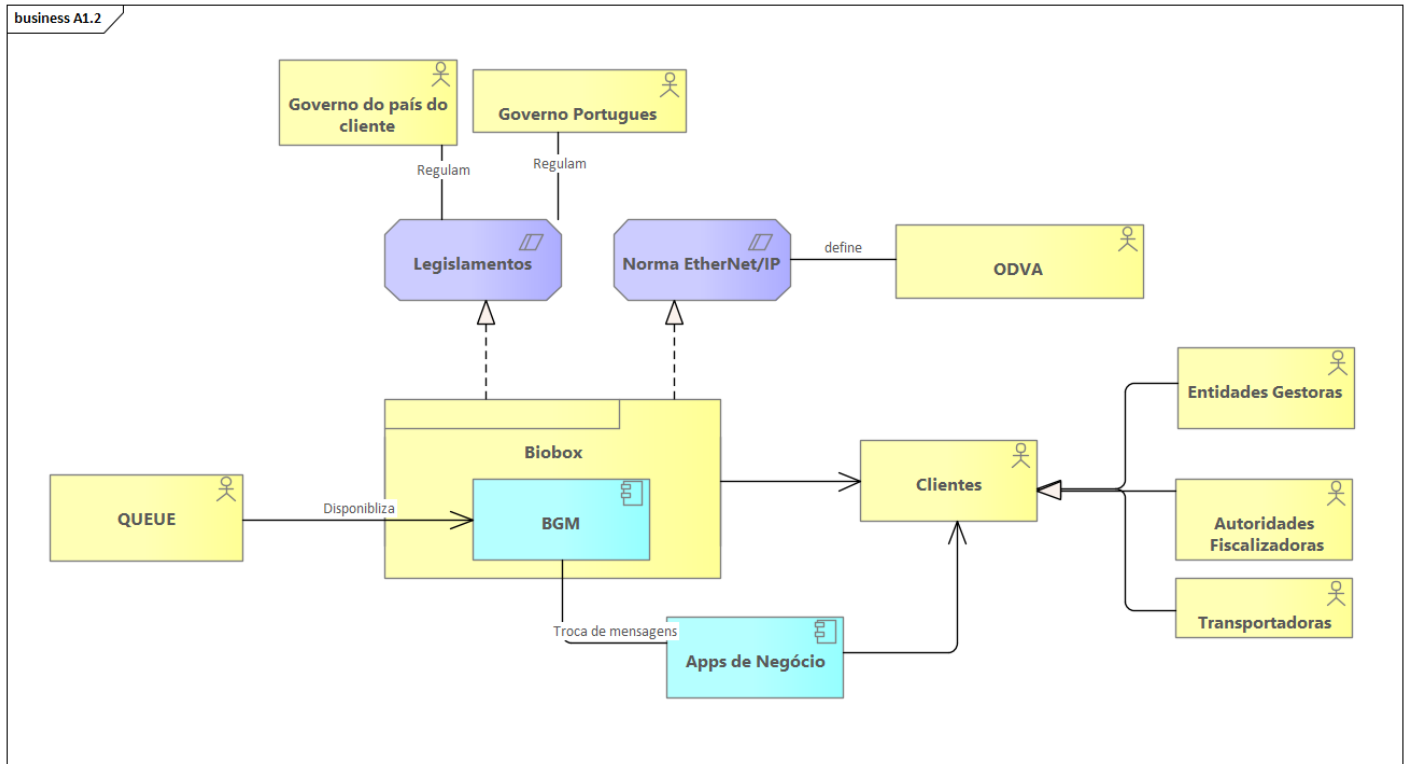
Miguel Baptista 107312

Turno: Mod11L06

Professor responsável: José Farinha

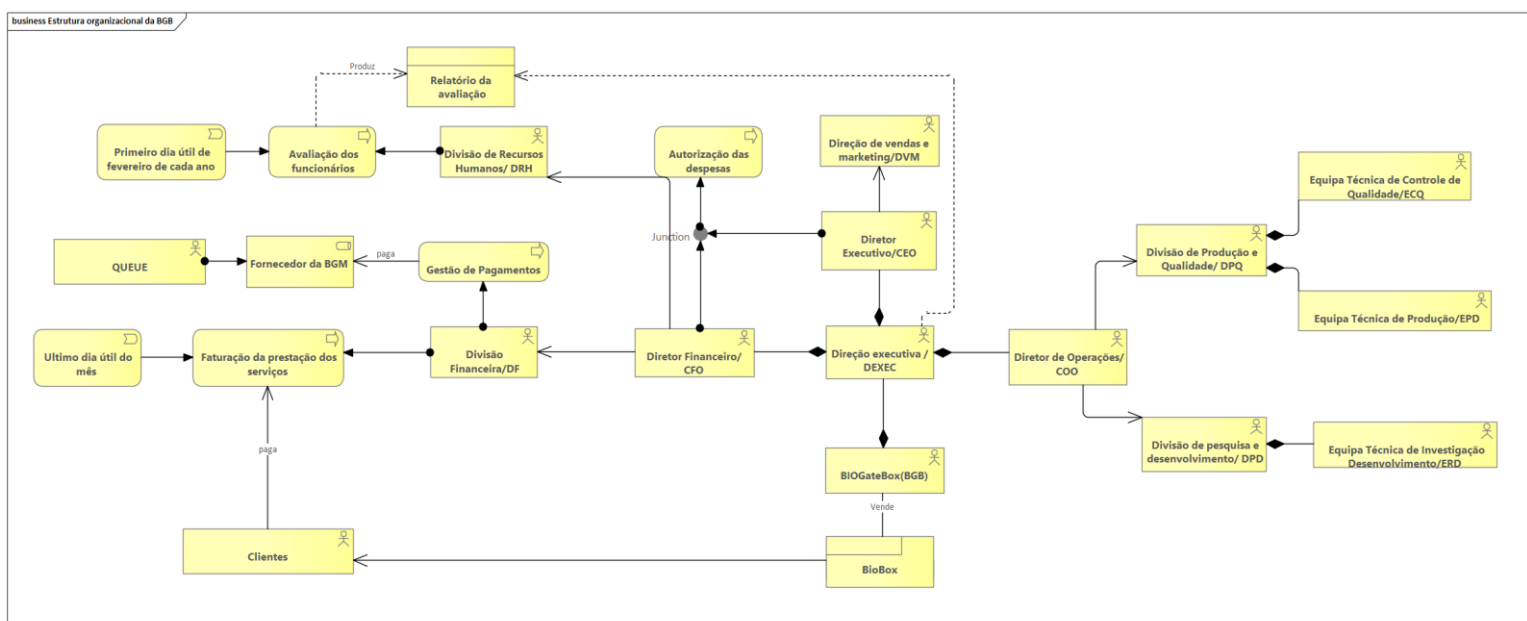
Nome	Número	Nº horas
Pedro Dias	106501	32
Francisco Nascimento	106559	32
Miguel Baptista	107321	32

A1.2

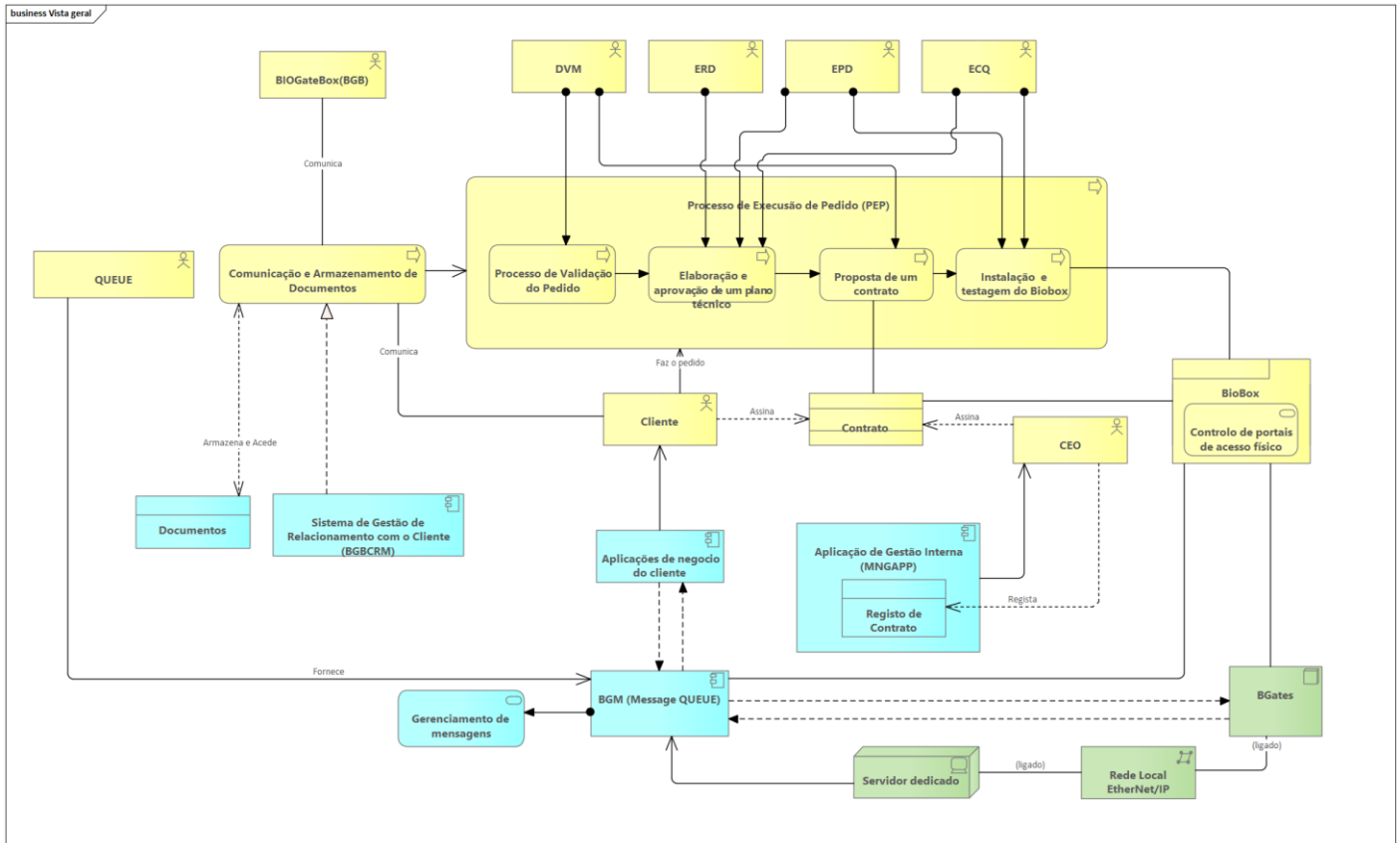


A2.2

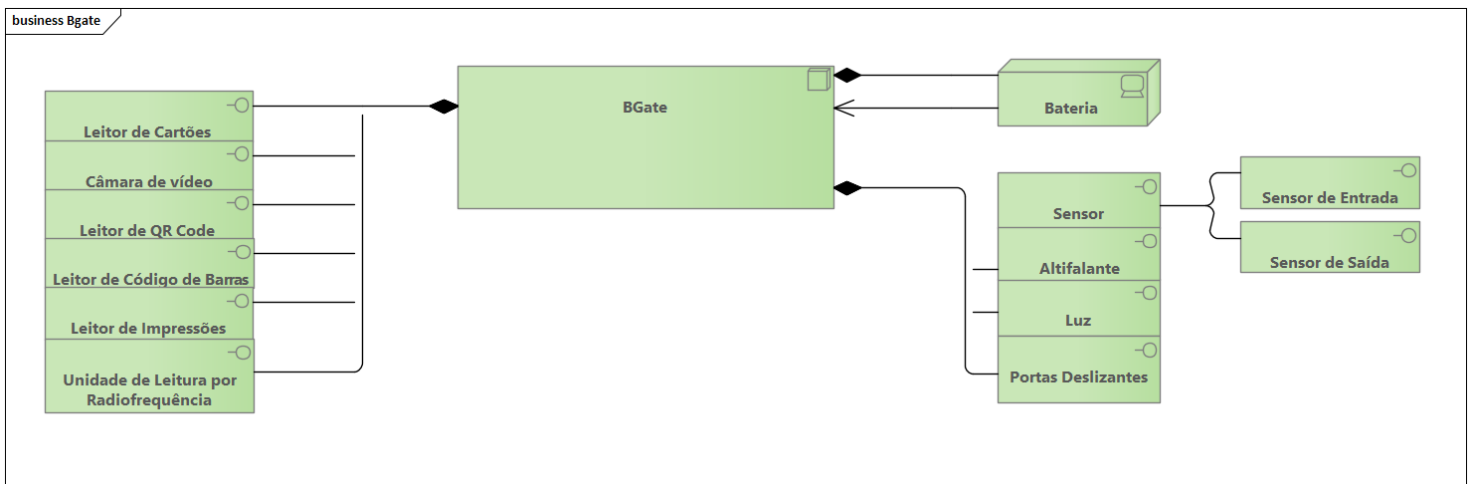
Estrutura Organizacional da BGB



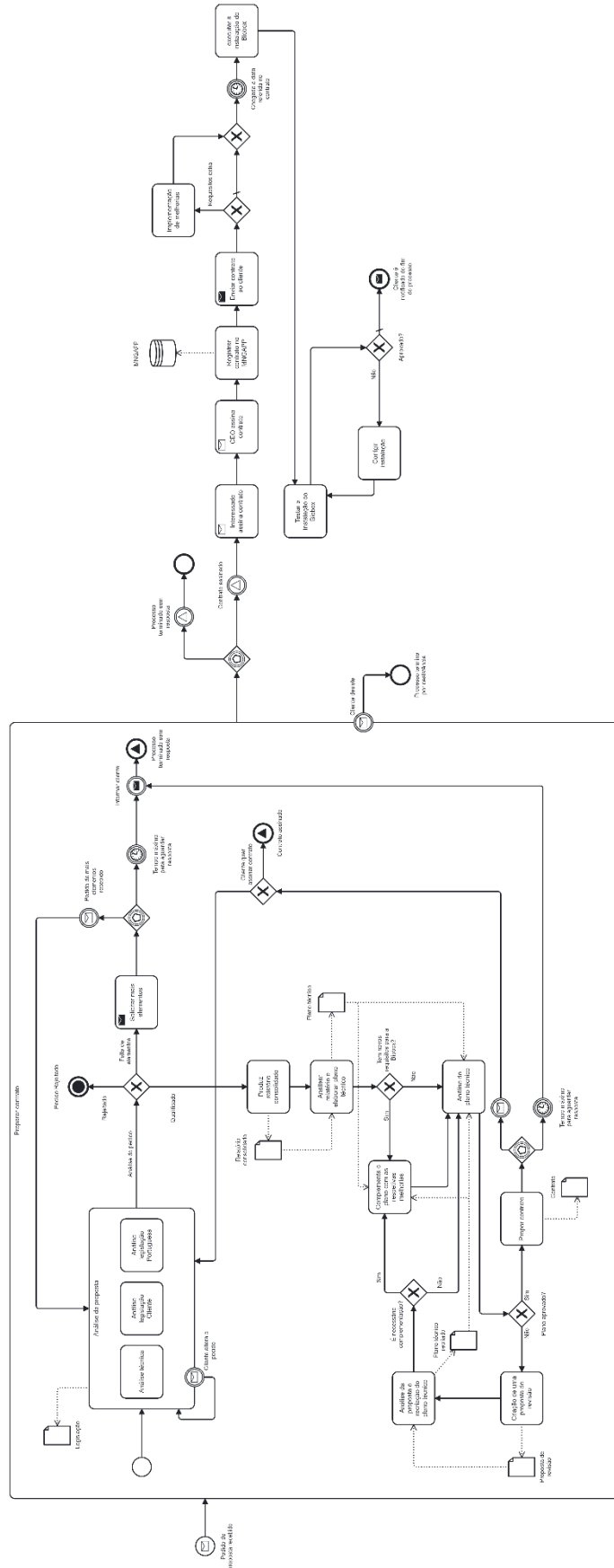
Vista Geral



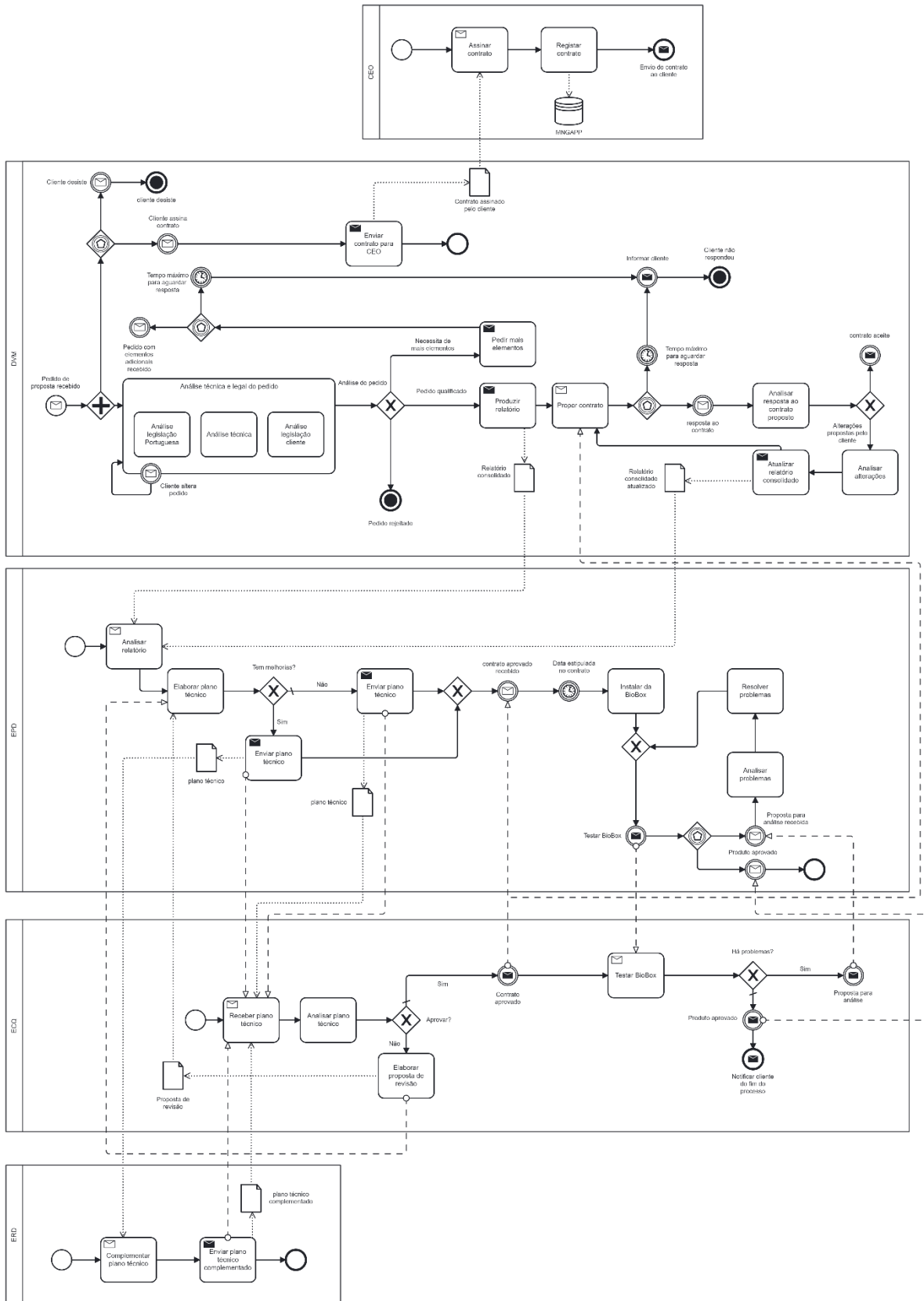
BGate



B1.2



B2.2



U1

uc U1

UC: Gerir Passagem

Cenário Principal

- 1 - O Usuário aproxima-se do BGate.
- 2 - O sensor de entrada da ULEI é ativado.
- 3 - A ULEI realiza uma leitura (impressão digital, código QR, RFID, etc.).
- 4 - O BGate envia os dados da leitura para a BGM.
- 5 - A BGM valida os dados.
- 6 - O BGate abre as portas.
- 7 - O Usuário Externo passa pelo BGate:
 - O sensor de saída é ativado.
 - O sensor de entrada é desativado.
 - O sensor de saída é desativado.
- 8 - O BGate considera a passagem como correta, regista o evento e fecha as portas.

Cenário alternativo 1: Leitura Inválida

- 5.1 - A BGM rejeita a leitura enviada.
- 6.1 - O BGate não abre as portas.
- 8.1 - Registra o evento como uma tentativa de acesso falhada.

Cenário alternativo 2 : Passagem Falhada

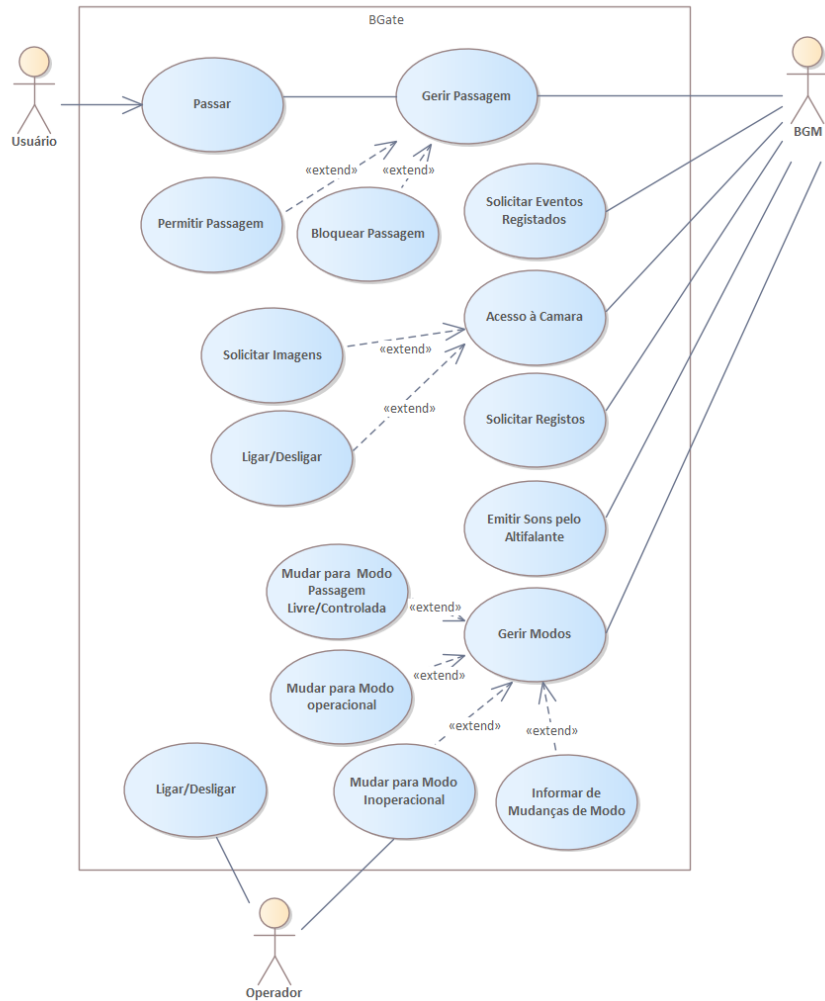
- 7.1 - O sensor de entrada é desativado sem que o sensor de saída seja ativado.
- 8.1 - O BGate fecha as portas.
- 8.2 - Registra o evento como uma passagem falhada.

Cenário alternativo 3: Tempo Limite Ultrapassado

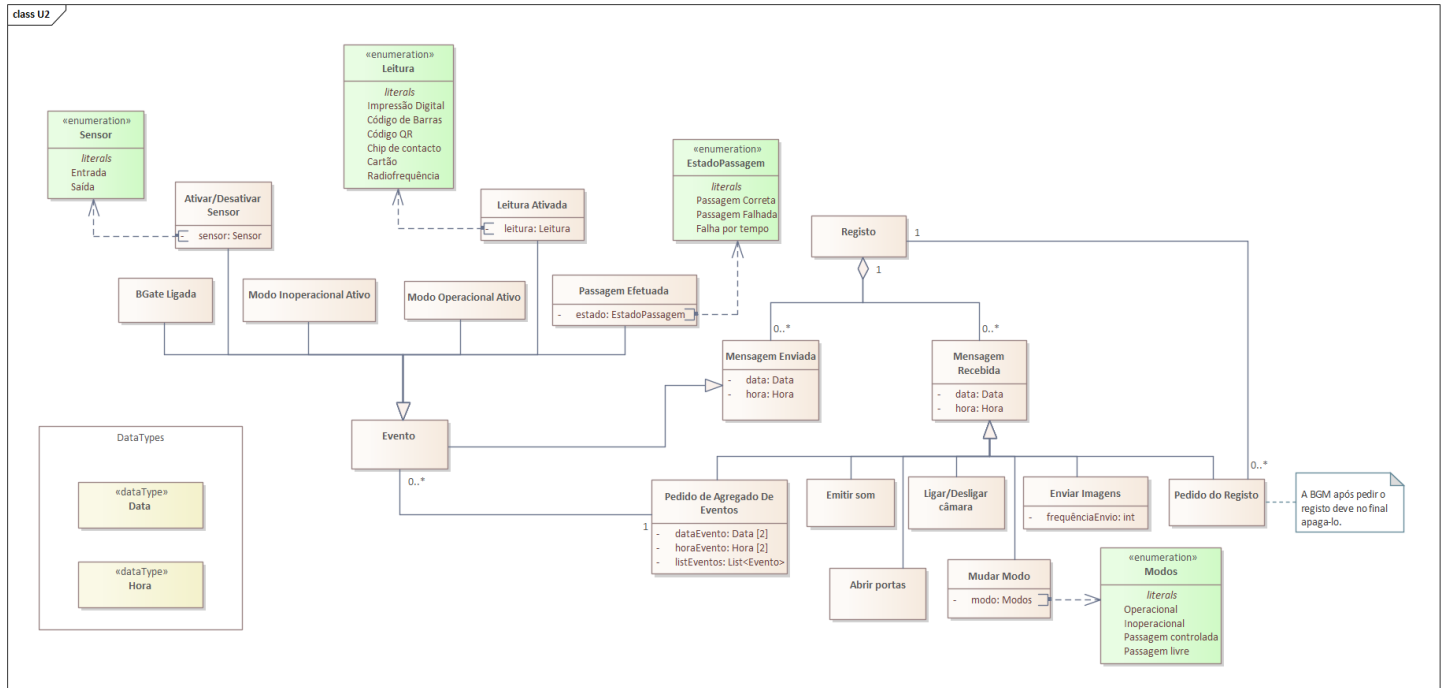
- 7.1 - O tempo limite de passagem é ultrapassado sem que o sensor de saída seja ativado.
- 8.1 - O BGate fecha as portas.
- 8.2 - Registra o evento como falha por tempo.

Cenário Exceção 1

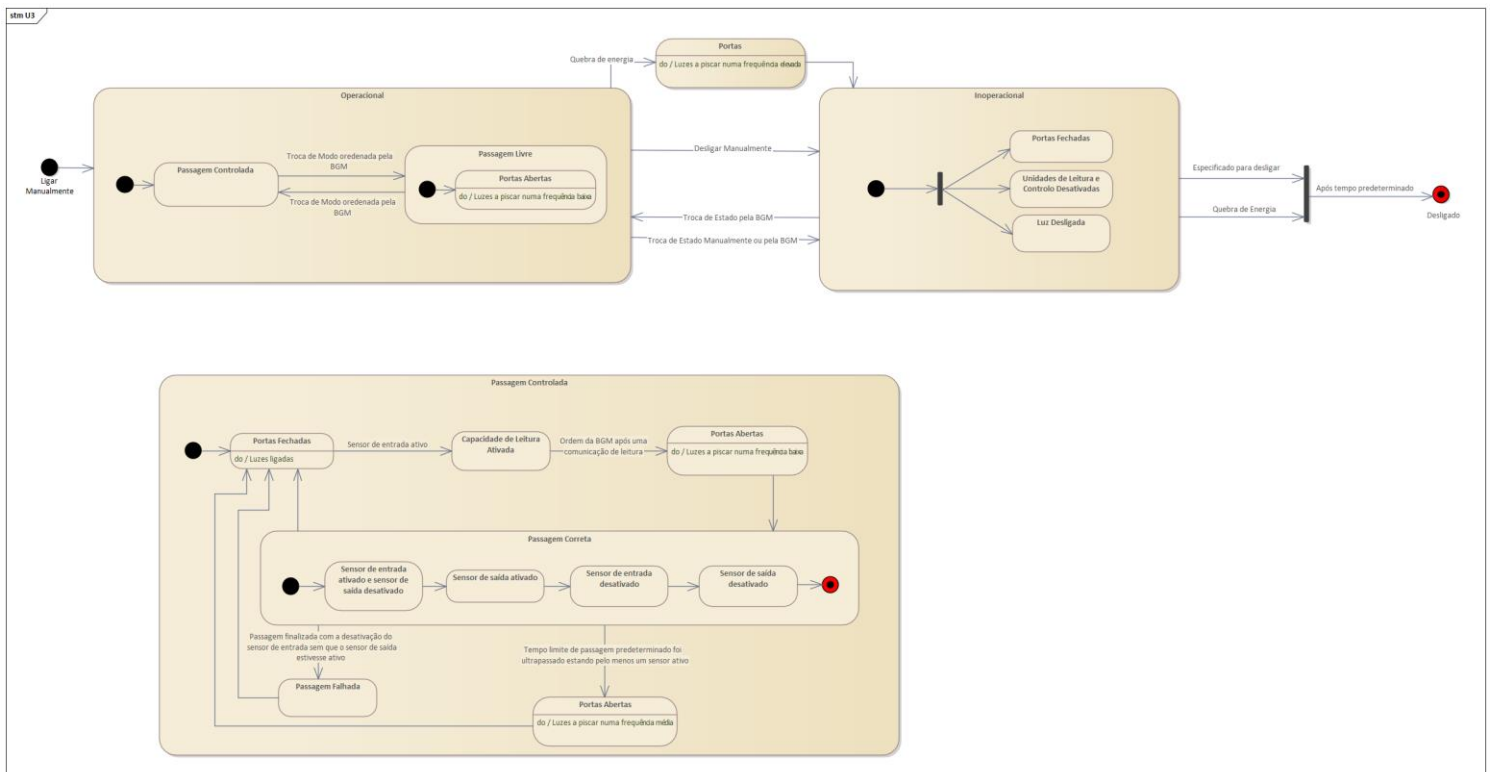
Ao existir uma quebra de energia o BGate entra em modo inoperacional automaticamente, fecha as portas e emite alertas visuais.



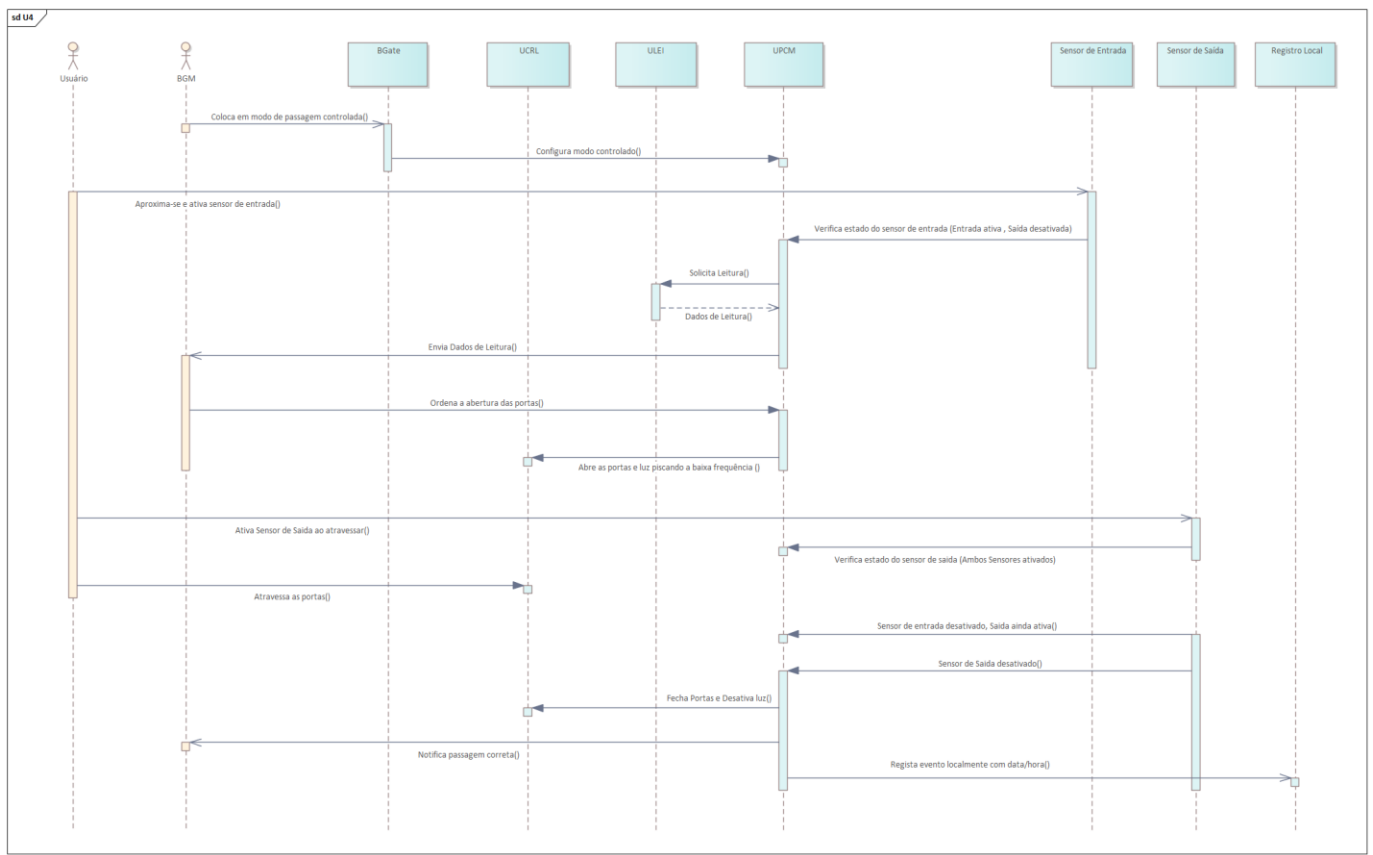
U2



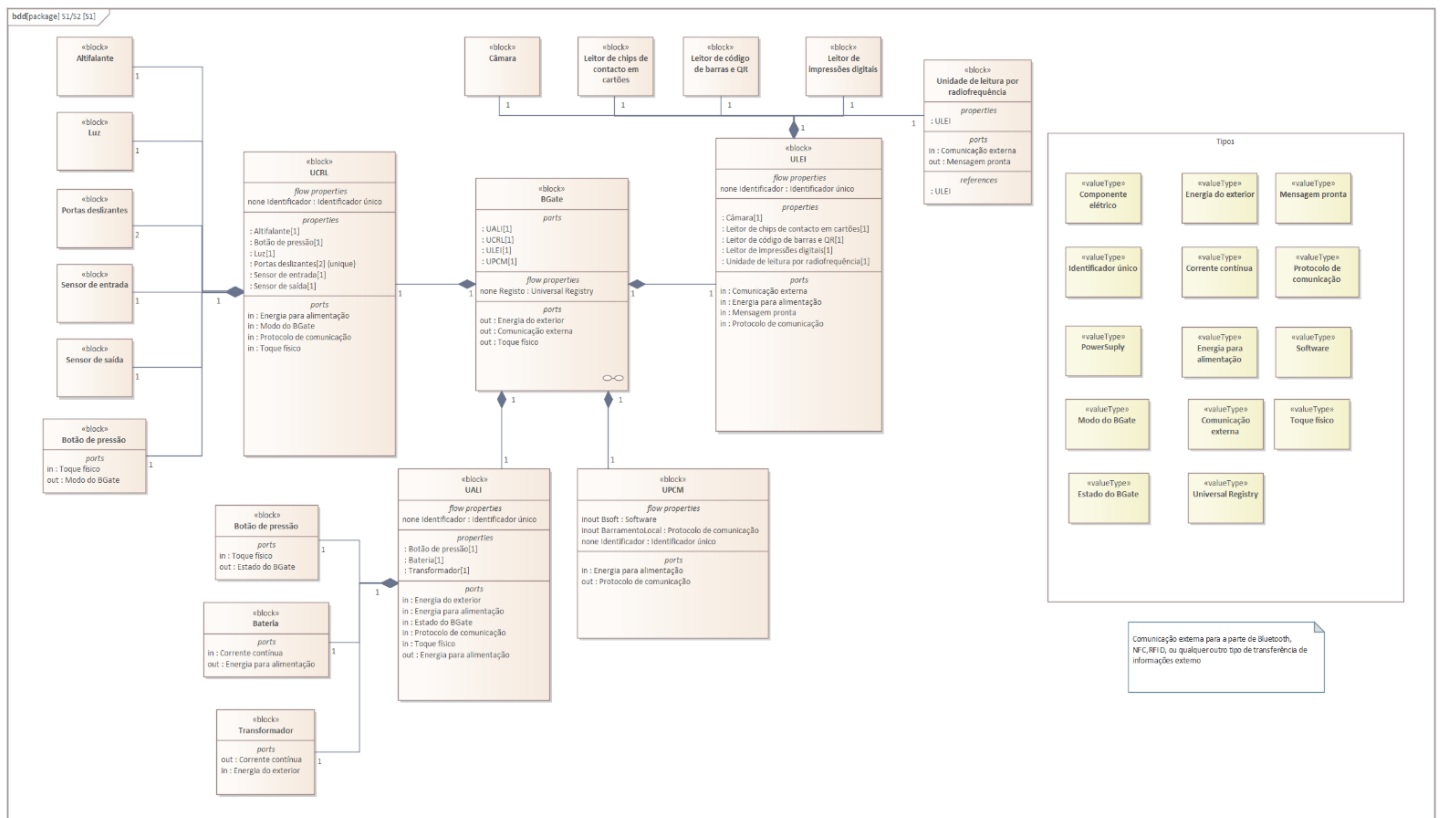
U3



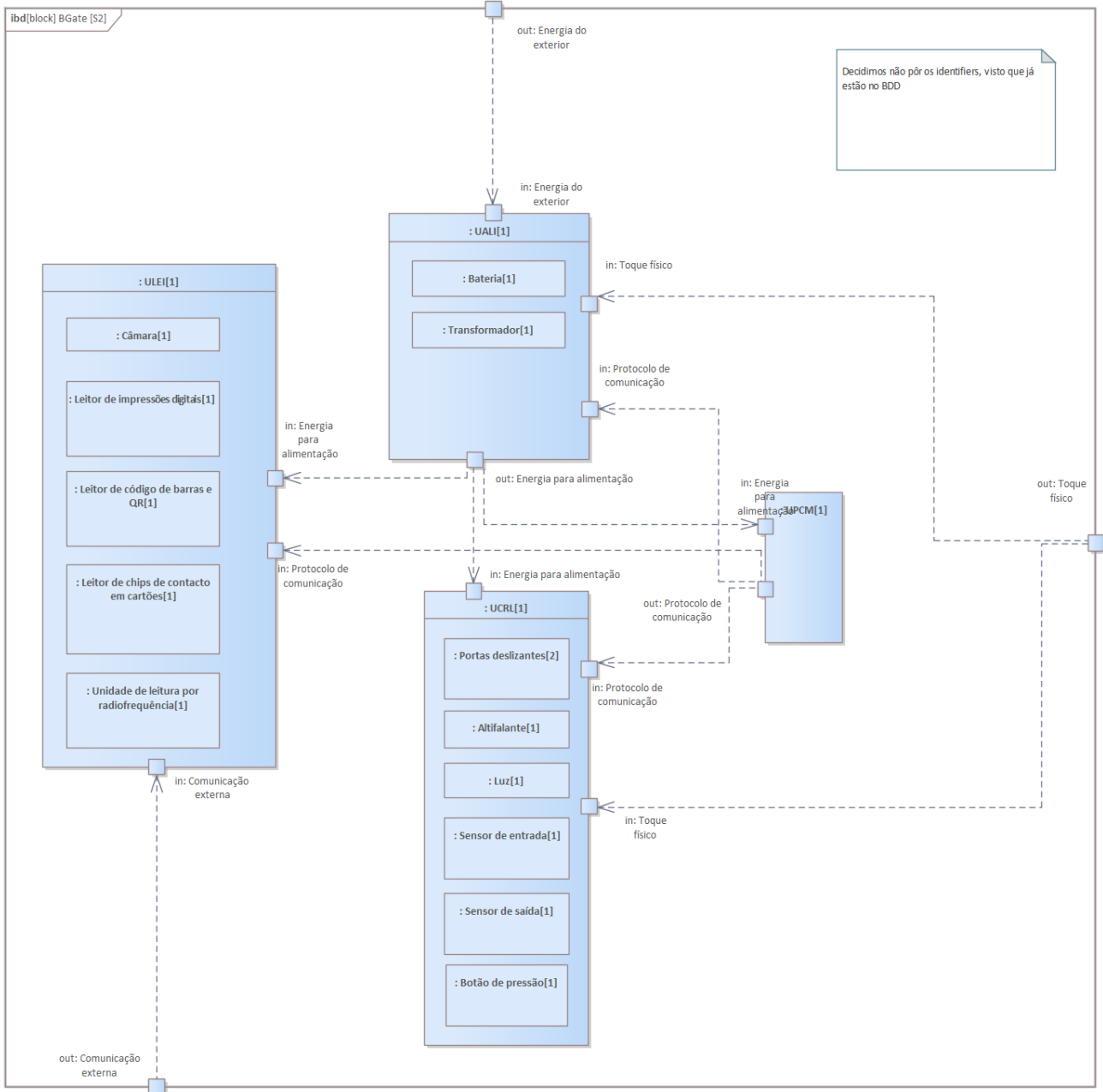
U4



S1



S2



T1.2

Os parques de diversões enfrentam desafios significativos, como filas longas, controle ineficiente de visitantes e a necessidade de personalizar experiências para diferentes perfis de clientes. O BioBoxPlus, com a integração da European Digital Identity Wallet (EUDIW), propõe uma solução inovadora para superar esses obstáculos, baseada em três pilares principais:

1. **Controlo de Acesso**

O BioBoxPlus utiliza a BWALLET que, através dos dados fornecidos pela Digital Wallet, autentifica os bilhetes e dados pessoais dos visitantes, acelerando o processo de entrada no parque. Além disso, permite a validação automática de acesso a áreas específicas, como zonas VIP ou atrações restritas, com base em critérios como idade, altura ou bilhetes premium. Este sistema melhora significativamente a experiência de check-in, tornando-a mais rápida.

2. **Gestão de Fluxo de Visitantes**

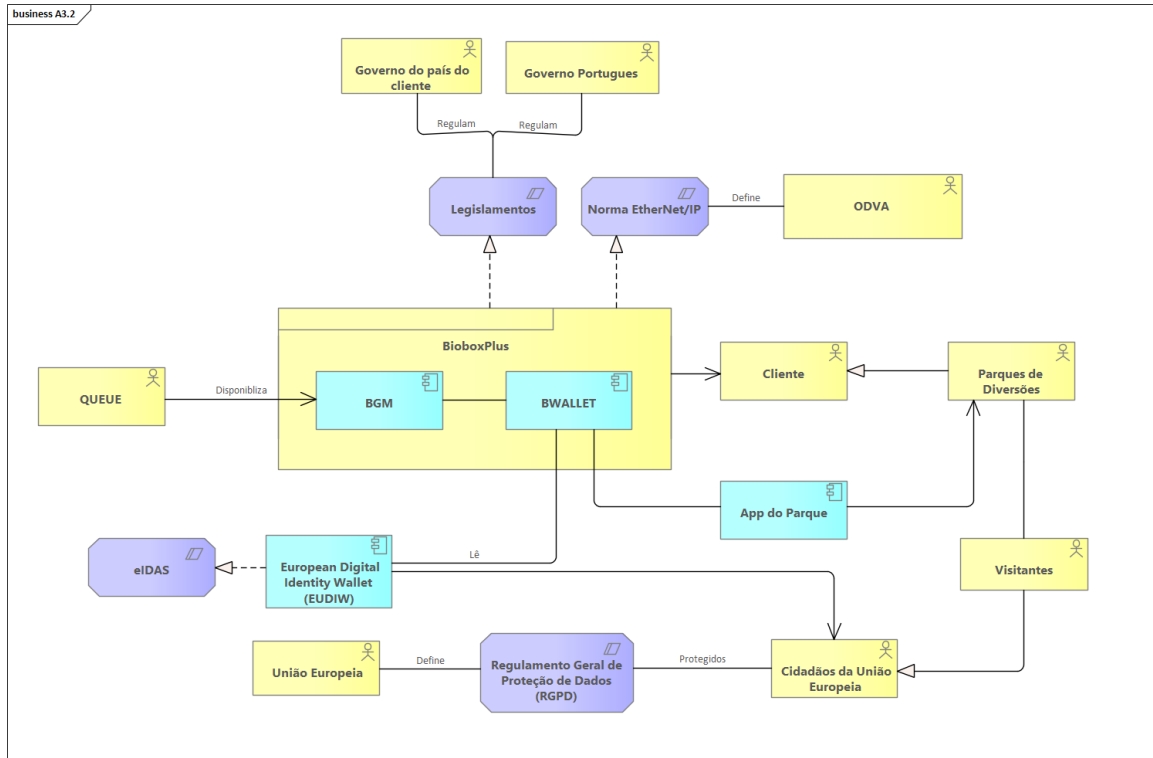
Sensores integrados monitoram em tempo real o número de pessoas em cada área do parque, prevenindo situações de superlotação. Com base nesses dados, a app monitoramento integrada na BWALLET, pode redirecionar visitantes para áreas menos congestionadas ou ajustar horários de atrações para mitigar congestionamentos inesperados. Além disso, o BioBoxPlus suporta um sistema de filas virtuais integrado, também na BWALLET, permitindo que visitantes agendem horários para atrações, reduzindo assim as filas físicas.

O operador do parque pode ainda configurar sensores, definir limites de ocupação e ajustar áreas manualmente em situações críticas. Em emergências (ex: incêndios ou problemas técnicos), o sistema informa os visitantes e coordenadores do parque, utilizando a BWALLET para enviar instruções de evacuação.

3. **Experiência personalizada**

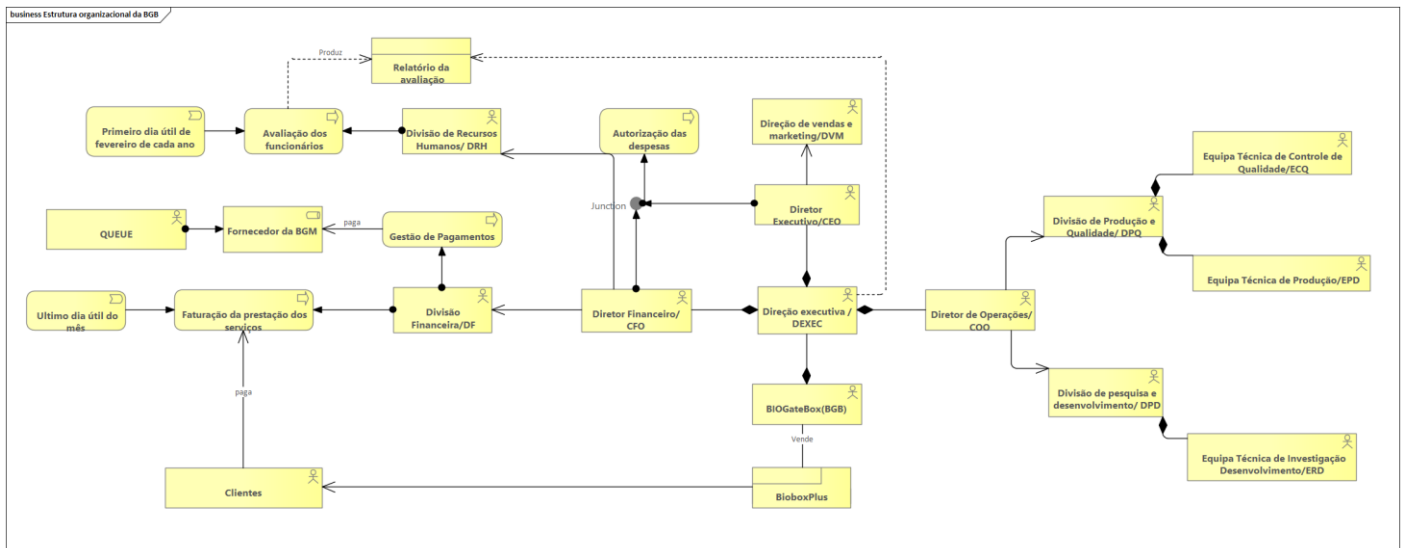
Através dos dados da Digital Wallet, a app BWALLET gera recomendações personalizadas para a app do parque que as oferece aos visitantes, incluindo sugestões de atrações, restaurantes e horários de espetáculos. Além disso, adapta recomendações com base em necessidades específicas, como condições de saúde, idade ou preferências individuais, garantindo uma experiência segura e confortável para todos os perfis de clientes.

A3.2

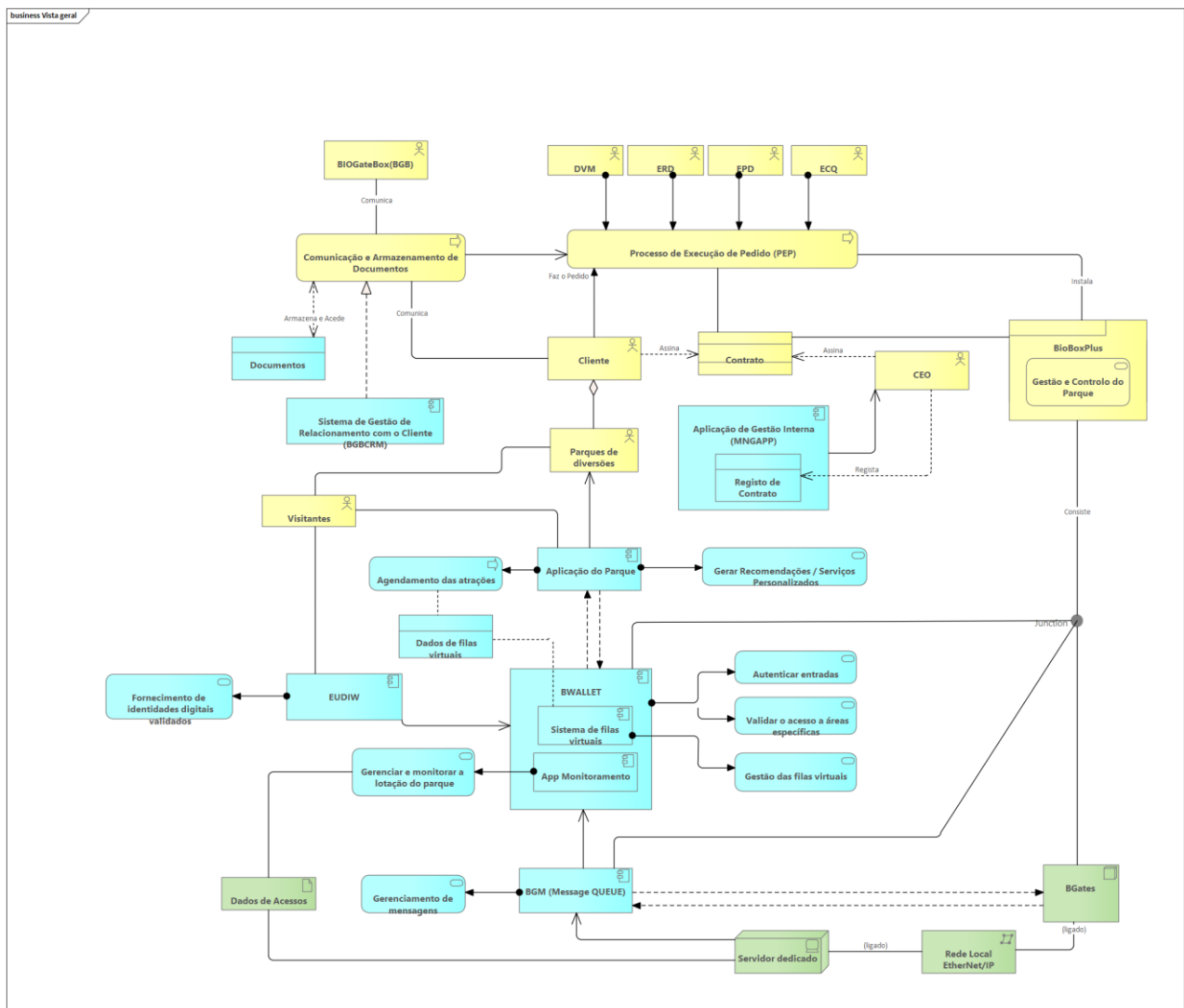


A4.2

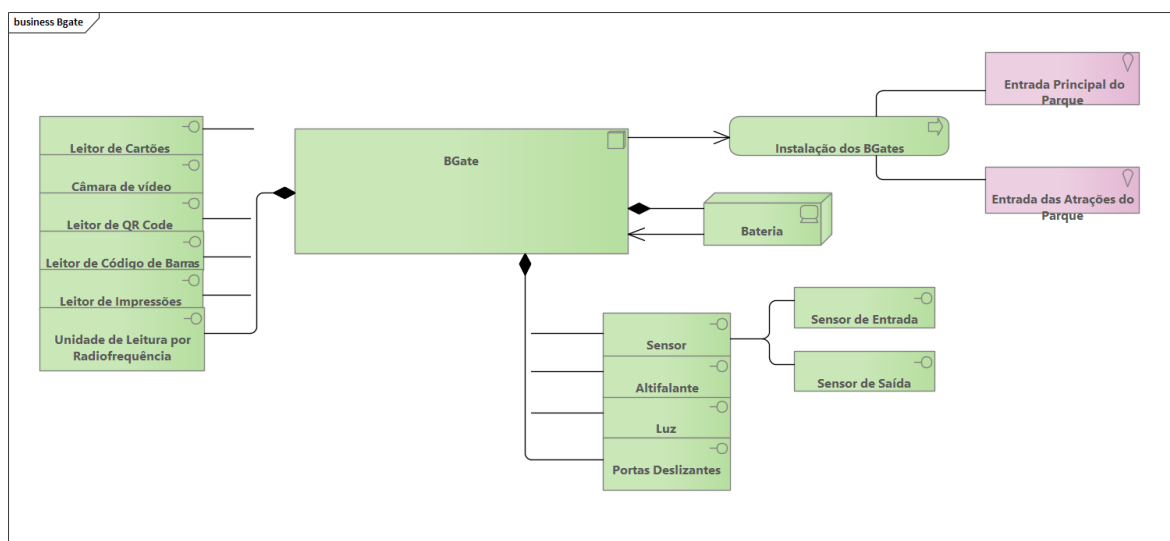
Estrutura Organizacional da BGB



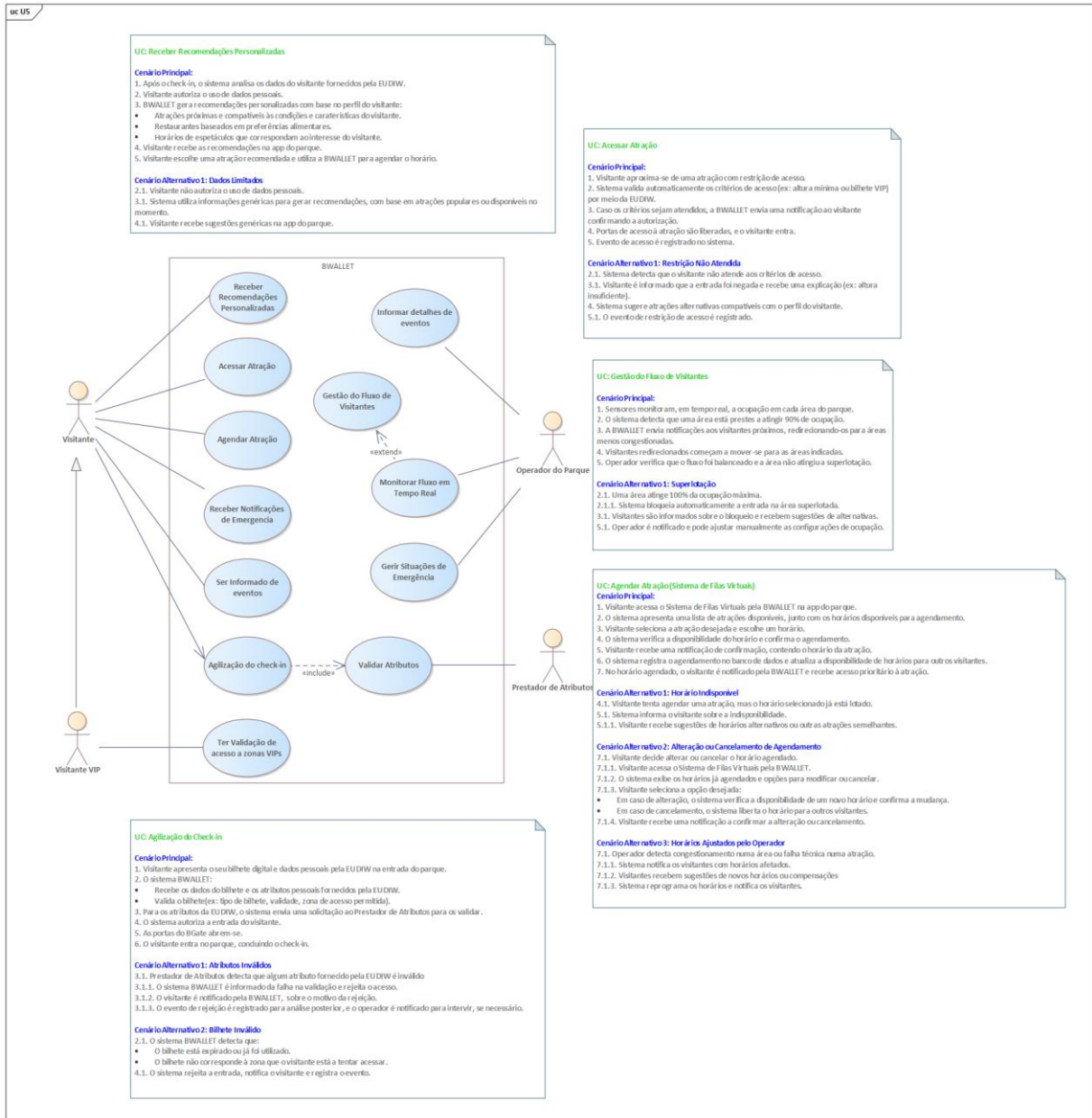
Vista Geral



B gates



U5



U6

