

# INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

## **GRUPO 13:**

- Pedro Dias – 106501;
- Francisco Nascimento – 106559;
- Daniel Rodrigues – 106772.

### **1. Manual de utilizador**

- Tecla 8 – Terminar o jogo;
- Tecla 9 – Pausar o jogo;
- Tecla C – Começar o jogo;
- Tecla D – Lançar a sonda da esquerda;
- Tecla E – Lançar a sonda do meio;
- Tecla F – Lançar a sonda da direita.

## **2. Comentários**

1. - Em certas situações desconhecidas ao grupo, as colisões entre as sondas e os asteroides não resultam na destruição das sondas;  
  
- Em certas situações desconhecidas ao grupo, as funcionalidades de pausar e de terminar a pausa ao pressionar a tecla 9 não funcionam;
2. Tomamos por escolha o uso de 7 processos, excluindo o central: um para cada uma das três sondas, um para o display, um para o painel, um para os asteroides e um para o teclado.
3. Para melhorar o programa, era necessário corrigir os problemas acima mencionados. Para além disto, podia-se alterar a estrutura de organização dos asteroides e das sondas, neste caso, utilizar tabelas para definir todos os seus parâmetros.