INTEGRANTES:

A01735217 - Diego García Rueda

A01734225 - Jonathan Josafat Vázquez Suárez

A01734193 - Jhonatan Yael Martinez Vargas

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:

Se usan comandos de limpieza de workspace

```
clear all
close all
clc
```

Se genera el comando tic para inicializar el tiempo de ejecución del programa

```
tic
```

Se crean variables simbolicas que se usarán en todo el programa.

```
syms th1(t) th2(t) th3(t) t
```

Se crean las variables simbolicas de las masas y las matrices de inercia. (h es la altura del soporte)

```
syms m1 m2 m3 Ixx1 Iyy1 Izz1 Ixx2 Iyy2 Izz2 Ixx3 Iyy3 Izz3 g h
```

Se crean las variables simbolicas que representan la longitud de cada junta y la distancia de cada junta al centro de masa.

```
syms 11 12 13 1c1 1c2 1c3
```

Se establece la configuración del robot, en este caso las 3 articulaciones son articulares.

```
RP=[0 0 0];
```

Se crea un vector de coordenadas particulares. Posteriormente este vector es derivado para obtener un vector de velocidades articulares y aceleraciones articulares.

```
Q = [th1; th2; th3];
syms th1p(t) th2p(t) th3p(t)
Qp = [th1p; th2p; th3p];
syms th1pp(t) th2pp(t) th3pp(t)
Qpp = [th1pp; th2pp; th3pp];
```

Se establece el número de los Grados De Libertad (GDL) tanto como valor numerico como dato de tipo String

```
GDL= size(RP,2);
GDL_str= num2str(GDL);
```

ARTICULACIÓN 1

Se crea el vector de traslación de la junta 1. En este caso es una junta de revolucion por lo que no hay traslación en ningún eje y unicamente la altura 'I1' es la altura de la junta o grosor de esta en el eje Z. Se crea también la matriz de rotación de la siguiente junta respecto a esta.(-90° en el eje X) Ambos valores se guardan en la página 1.

ARTICULACIÓN 2

Se crea el vector de traslación de la junta 2. Se crea también la matriz de rotación de la siguiente junta respecto a esta (eje Z) esto es asi debido a que la siguiente junta se encuentra con el mismo marco de referencia que esta junta. Ambos valores se guardan en la página 2.

ARTICULACIÓN 3

Se crea el vector de traslación de la junta 3. Se crea también la matriz de rotación de la siguiente junta respecto a esta (eje Z), ya que esta es la úkltima junta se puede poner una matriz identidad ya que esta matriz no afectará nada . Ambos valores se guardan en la página 3.

CREACIÓN DE MATRICES GLOBALES Y LOCALES

Se crea un vector de ceros, Este vector se usa para "completar" las matrices homogéneas locales y globales, este vector permite que esta matriz sea una matriz cuadrada.

```
Vector_Zeros= zeros(1, 3);
```

Se inicializan las matrices de transformacion locales y global usando los vectores de traslación y las matrices de rotación. Para realizar las matrices cuadradas se agrega el vector de ceros.

```
A(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);
T(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);
```

Se inicializan los valores de los vectores de posición y de rotación (vistos desde el marco de referencia inercial).

```
PO(:,:,GDL)= P(:,:,GDL);
```

```
RO(:,:,GDL) = R(:,:,GDL);
```

Se realiza un ciclo *for* en el que usando los Grados De Llbertad (GDL) como iterador. Usando este iterador se van creando las matrices locales de cada junta.

Posteriormente se vn creando las matrices de transformación globales. Aqui existen 2 casos en los que se pueden generar estas matrices:

- Caso #1: Solo hay 1 GDL por lo que la matriz global es igual a la matriz de transformación local de esa junta.
- Caso #2: Hay más de 1 GDL, en eset caso, la matriz global se genera al multiplicar la matriz global anterior (es decir, de la articulación anterior) por la matriz local actual (de la articulación actual) generando asi la nueva matriz de tranformación global.

Obtenemos la matriz de rotación (RO) y el vector de traslación (PO) a partir de la Matriz de Transformación Homogénea Global.

```
for i = 1:GDL
    i str= num2str(i);
    %Matrices Locales
    A(:,:,i) = simplify([R(:,:,i) P(:,:,i); Vector\_Zeros 1]);
    %Matrices Globales
    try
       T(:,:,i) = T(:,:,i-1)*A(:,:,i);
    catch
       T(:,:,i) = A(:,:,i); % GDL == 1
    end
    T(:,:,i) = simplify(T(:,:,i));
    %Da la matriz de rotacion de la matriz global
    RO(:,:,i) = T(1:3,1:3,i);
    %Vector de traslación de la matriz global
    PO(:,:,i) = T(1:3,4,i);
end
```

CALCULO DE JACOBIANOS

Método de diferenciación:

Primero obtenemos el Jacobiano Lineal usando el método de diferenciación. Se realizan derivadas parciales respecto a x, y, z obteniendo asi 3 derivadas parciales. Para esto se usan los vectores de posición

```
Jv11= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th1);
Jv12= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th2);
Jv13= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th3);

Jv21= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th1);
```

```
Jv22= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th2);
Jv23= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th3);

Jv31= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th1);
Jv32= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th2);
Jv33= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th3);
```

Se crea la matriz del Jacobiano lineal.

Método Análitico:

Se inicializan los Jacobianos Análiticos (Lineal y Angular). Para esto se utiliza una funcion llamada calculo_analitico_Jacobianos quedando de la siguiente manera:

```
[Jv_a, Jw_a] = calculo_analitico_Jacobianos(PO, RO, RP, GDL);
```

En la sección de *try* se encuentran las formulas del Jacobiano Lineal Analitico y del Jacobiano Angular Analitico respectivamente.

En la sección de *catch* se encuentran las formulas para los Jacobianos en caso de que solo haya 1 GDL, debido a que no tenemos articulaciones previas usando asi una matriz identidad.

Se simplifican los Jacobianos obtenidos:

```
Jv_a= simplify (Jv_a);
Jw_a= simplify (Jw_a);
```

Se mandan a imprimir las velocidades lineal y angular obtenidas usando sus Jacobianos correspondientes diferenciandolos.

```
disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal (Última junta)');
```

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal (Última junta)

```
V=simplify (Jv_a*Qp);
pretty(V);
```

```
#2 == 13 #3 + 12
cos(th1(t) + th2(t))
#3 == cos(th1(t) + th2(t))
+ th3(t)
```

```
disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular (Última junta)');
```

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular (Última junta)

ENERGÍA CINÉTICA

th1p(t)

Se crean los vectores de posición (distancia del origen de la junta a su centro de masa).

```
P01=subs(P(:,:,1)/2, l1, lc1);
P12=subs(P(:,:,2), l2, lc2);
P23=subs(P(:,:,3), l3, lc3);
```

Se crean las matrices de inercia de cada junta.

```
I1=[Ixx1 0 0;
    0 Iyy1 0;
    0 0 Izz1];

I2=[Ixx2 0 0;
    0 Iyy2 0;
    0 0 Izz2];

I3=[Ixx3 0 0;
    0 Iyy3 0;
    0 0 Izz3];
```

Se extraen las velocidades lineales y angulares de cada eje.

```
%Velocidades lineales
V=V(t);
Vx= V(1,1);
Vy= V(2,1);
Vz= V(3,1);
%Velocidades angulares
W=W(t);
```

```
W_pitch= W(1,1);
W_roll= W(2,1);
W_yaw= W(3,1);
```

CALCULO ENERGÍA CINÉTICA DE CADA JUNTACALCULO DE VELOCIDADES DE CADA JUNTA

Para esto primero se calcula los jacobianos linear y angular de manrera analitica, para esto se vuelve a utilizar la función *calculo_analitico_Jacobianos*.

JUNTA 1:

En el parametro de Grados De Libertad se usa el valor '1' debido a que se quiere hacer la primera junta. Posteriormente estos valores son simplificados

```
[Jv_a1, Jw_a1] = calculo_analitico_Jacobianos(PO, RO, RP, 1);
Jv_a1 = simplify (Jv_a1);
Jw_a1 = simplify (Jw_a1);
```

Se mandan a imprimir las velocidades lineal y angular obtenidas usando sus Jacobianos correspondientes diferenciandolos.

```
Qp=Qp(t);
disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal (Junta 1)');
```

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal (Junta 1)

```
V1=simplify (Jv_a1*Qp(1));
pretty(V1);
```

```
disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular (Junta 1)');
```

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular (Junta 1)

```
W1=simplify (Jw_a1*Qp(1));
pretty(W1);
```

JUNTA 2:

En el parametro de Grados De Libertad se usa el valor '2' debido a que se quiere hacer la segunda junta. Posteriormente estos valores son simplificados

```
[Jv_a2, Jw_a2] = calculo_analitico_Jacobianos(PO, RO, RP, 2);
Jv_a2 = simplify (Jv_a2);
```

```
Jw_a2 = simplify (Jw_a2);
```

Se mandan a imprimir las velocidades lineal y angular obtenidas usando sus Jacobianos correspondientes diferenciandolos.

```
disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal (Junta 2)');

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal (Junta 2)

V2=simplify (Jv_a2*Qp(1:2));
pretty(V2);

[[-12 sin(th1(t) + th2(t))
    th2p(t)],

[12 cos(th1(t) + th2(t))
    th1p(t)],

[-12 cos(th1(t) + th2(t))
```

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular (Junta 2)

```
W2=simplify (Jw_a2*Qp(1:2));
pretty(W2);
```

disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular (Junta 2)');

/ 0 \ | | th2p(t) | | | th1p(t) /

ESLABON 1:

Usando las formulas de energía cinetica

```
V1_Total = V+cross(W,P01);
pretty(V1_Total*m1)

-- -- /
| -m1 | th2p(t) (13 #1
```

[m1 th1p(t) #2],

+ 12 sin(th1(t) + th2(t)))

pretty((1/2*m1*(V1_Total))')

where

#1 ==
$$\cos(\#3)$$
 $\frac{1}{12}$ + $\cos(\#2)$ $\frac{1}{13}$
#2 == $\frac{1}{\tanh(t)}$ + $\frac{1}{\tanh 2(t)}$ + $\frac{1}{\tanh 3(t)}$

```
#3 == th1(t) + th2(t)
```

```
K1 = (1/2*m1*(V1_Total))'*(1/2*m1*(V1_Total)) + (1/2*W)'*(I1*W);
K1 = simplify (K1);
disp('Energía Cinética de la Junta 1:')
```

Energía Cinética de la Junta 1:

pretty(K1)

ESLABON 2:

Usando las formulas de energía cinetica

```
V2_Total = V2+cross(W2,P12);
K2 = (1/2*m2*(V2_Total))'*(1/2*m2*(V2_Total)) + (1/2*W2)'*(I2*W2);
K2 = simplify (K2);
disp('Energía Cinética de la Junta 2:')
```

Energía Cinética de la Junta 2:

```
pretty(K2)
```

ESLABON 3:

Usando las formulas de energía cinetica

```
V3_Total = V+cross(W,P23);
K3 = (1/2*m3*(V3_Total))'*(1/2*m3*(V3_Total)) + (1/2*W)'*(I1*W);
K3 = simplify (K3);
disp('Energía Cinética de la Junta 3:')
```

Energía Cinética de la Junta 3:

```
pretty(K3)
```

#2 ==
$$\cos(\overline{\tanh 3(t)})$$

#3 == $\cos(\#6)$ $\frac{---}{12}$ + $\cos(\#5)$ $\frac{---}{13}$
#4 == 13 $\cos(\#7)$ + 12 $\cos(\#8)$

```
#5 == \frac{1}{\tanh(t)} + \frac{1}{\tanh(t)} + \frac{1}{\tanh(t)} + \frac{1}{\tanh(t)} 

#6 == \frac{1}{\tanh(t)} + \frac{1}{\tanh(t)} + \frac{1}{\tanh(t)} 

#7 == \frac{1}{\tanh(t)} + \frac{1}{\tanh(t)} + \frac{1}{\tanh(t)} 

#8 == \frac{1}{\tanh(t)} + \frac{1}{\tanh(t)}
```

SUMA ENERGÍAS CINETICAS

Se suman las energías cineticas de todos los eslabones quedando de la siguiente manera:

```
K_Total= simplify (K1 + K2 + K3);
disp('Energía Cinética Total (todas las juntas)')
```

Energía Cinética Total (todas las juntas)

```
pretty(K_Total)
```

$$sin(th3(t)) th1p(t) + #10)$$

where

$$#3 == cos(th3(t))$$

```
#19 == | th2p(t) |

#20 == \overline{th1(t)} + \overline{th2(t)} + \overline{th3(t)}

#21 == \overline{th1(t)} + \overline{th2(t)}
```

CALCULO ENERGÍA POTENCIAL TOTAL:

Primero se obtienen las alturas respecto a la gravedad de cada una de las juntas.

```
h1= P01(3); %Tomo la altura paralela al eje z
h2= P12(2); %Tomo la altura paralela al eje y
h3= P23(2); %Tomo la altura paralela al eje y
```

A partir de las alturas se calcula la energía potencial. Utilizando como parametros la masa del eslabon, su altura y la garvedad

```
U1=m1*g*h1;
U2=m2*g*h2;
U3=m3*g*h3;
```

Se calcula la energía potencial total sumando la energia potencial de cada eslabon, quedando de la siguiente manera:

```
U_Total = U1 + U2 + U3

U_Total = \frac{g \ln m_1}{2} + g \ln m_2 \sin(th_2(t)) + g \ln m_3 \sin(th_3(t))
```

Se manda a imprimir la suma de la energía cinética total y de la energía potencial total.

(lc2 sin(th2(t)) th1p(t) + 12

$$sin(th3(t)) th1p(t) + #10)$$

sin(th2(t)) + g lc3 m3

where

$$#2 == th2p(t) + th3p(t)$$

$$#3 == cos(th3(t))$$

$$\#7 == th2p(t) (13 sin(\#16) + 12 sin(\#17))$$

$$#9 == 1c2 cos(th2(t)) + 12$$

$$#10 == 13 \sin(#16) \tanh 3p(t)$$

$$#11 == 13 \cos(#16) \tan 3p(t)$$

```
#19 #15
#12 == ----- + -----
     th2p(t) th3p(t)
#13 == 13 \cos(#16) + 12 \cos(#17)
    #19 #18
#14 == -----
     th2p(t)
#15 == |th3p(t)|
#16 == th1(t) + th2(t) + th3(t)
#17 == th1(t) + th2(t)
     cos(#21) |12|
#18 == -----
          12
    cos(#20) |13|
  + -----
         13
#19 == |th2p(t)|
#20 == th1(t) + th2(t) + th3(t)
#21 == th1(t) + th2(t)
```

CALCULO DEL LANGRAGIANO

Ya teniendo los valores de la energia cinetica total y de la energía potencial total podemos realizar el calculo del Langragiano:

```
Lagrangiano= simplify (K_Total-U_Total);
pretty (Lagrangiano);
```

(lc2 sin(th2(t)) th1p(t) + 12

sin(th3(t)) th1p(t) + #10)

+ 1c3 cos(th3(t)) th1p(t))

sin(th2(t)) - g lc3 m3

where

$$#2 == th2p(t) + th3p(t)$$

$$#3 == cos(th3(t))$$

$$\#7 == th2p(t) (13 sin(\#16) + 12 sin(\#17))$$

$$#9 == 1c2 cos(th2(t)) + 12$$

cos(#17)

$$#10 == 13 \sin(#16) \tanh 3p(t)$$

$$#11 == 13 \cos(#16) \tan 3p(t)$$

```
#19
                #15
#12 == ----- + -----
      th2p(t) th3p(t)
#13 == 13 \cos(#16) + 12 \cos(#17)
      #19 #18
#14 == -----
      th2p(t)
#15 == |th3p(t)|
#16 == th1(t) + th2(t) + th3(t)
#17 == th1(t) + th2(t)
      cos(#21) |12|
#18 == -----
           12
    cos(#20) |13|
   + -----
          13
#19 == |th2p(t)|
#20 == th1(t) + th2(t) + th3(t)
#21 == th1(t) + th2(t)
```

ECUACIONES DE MOVIMIENTO:

Se define un vector columna de derivadas con respecto al tiempo:

```
Qd=[thlp(t); th2p(t); th3p(t); th1pp(t); th2pp(t); th3pp(t)];
```

TORQUE 1:

Se obtienen las derivadas de la velocidad en la primera coordenada:

```
dQ1=[diff(diff(Lagrangiano,thlp), thl),diff(diff(Lagrangiano,thlp), th2),diff(diff(Lagrangiano,thlp), thlp),diff(diff(Lagrangiano,thlp), th2p),diff(diff(Lagrangiano,thlp), th2p),diff(diff(Lagrangiano,thlp), th2p),diff(diff(Lagrangiano,thlp), th2p),diff(diff(Lagrangiano,thlp), th2p),diff(diff(Lagrangiano,th1p), th2p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,th1p),diff(diff(Lagrangiano,
```

Definimos el torque 1.

```
t1= dQ1*Qd- diff(Lagrangiano, th1);
```

TORQUE 2:

Se obtienen las derivadas de la velocidad en la segunda coordenada:

```
dQ2=[diff(diff(Lagrangiano,th2p), th1),diff(diff(Lagrangiano,th2p), th2),diff(diff(Lagrangiano,th2p)
```

```
diff(diff(Lagrangiano,th2p), th1p),diff(diff(Lagrangiano,th2p), th2p),diff(diff(Lagrangiano,th2p),
```

Definimos el torque 2.

```
t2= dQ2*Qd- diff(Lagrangiano, th2);
```

TORQUE 3:

Se obtienen las derivadas de la velocidad en la tercera coordenada:

```
dQ3=[diff(diff(Lagrangiano,th3p), th1),diff(diff(Lagrangiano,th3p), th2),diff(diff(Lagrangiano,th3p), th1p),diff(diff(Lagrangiano,th3p), th2p),diff(diff(Lagrangiano,th3p), th2p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangiano,th3p),diff(diff(Lagrangian
```

Definimos el torque 3.

```
t3= dQ3*Qd- diff(Lagrangiano, th3);
```

GENERACIÓN DEL MODELO DINÁMICO DE FORMA MATRICIAL

Primero se hace una matriz de inercia usando los coeficientes de las aceleraciones.

```
M=[diff(t1, th1pp), diff(t1, th2pp), diff(t1, th3pp);...
  diff(t2, th1pp), diff(t2, th2pp), diff(t2, th3pp);...
  diff(t3, th1pp), diff(t3, th2pp), diff(t3, th3pp)];
rank (M);
M=M(t);
```

Se usa el comando toc para mostrar el tiempo de ejecución del programa.

```
toc
```

Elapsed time is 18.389422 seconds.