2. 12. Workshop: autotests' workflow
2.1.A. Workshop: installing
2
2.2 B. Workshop: injection
2.3 C. Workshop: tests
2.3.1 1. Configuring
2.3.2 2. Running the tests
2.3.3 3. CI (optional)
2.3.4 4. Drill Web App

06. Installing

О конфигах.

Зависимости

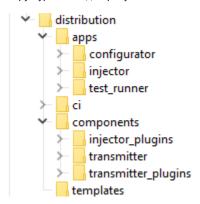
- 1. SDK для .NET 6, а также для .NET 5 при использовании *Agent.Standard.Tester* (внутреннее тестирование QA). Уже установленные фреймворки можно узнать консольной командой: *dotnet --info*.
- 2. Net Framework Developer Pack версии 4.8.
- 3. Скачанный с сайта или переданный пользователю иным способом файл дистрибуции docker-compose-run-distribution.yml.

Continuous Integration (CI) with .NET SDK and tools - .NET CLI | Microsoft Docs

Чтобы получить дистрибутив подпрограмм Drill4Net, необходимо использовать файл дистрибуции:

- 1. Положить docker-compose-run-distribution.ym в директорию, где будет располагаться папка дистрибутива.
- 2. Удостовериться, что в файле установлена необходимая версия дистрибутива: image: ghcr.io/epamx/drill4net-win-distribution:v0.9.0-195
- 3. Выполнить команду в cmd или PowerShell: docker-compose -f docker-compose-run-distribution.yml up
- 4. После выполнения команды рядом с файлом появится папка дистрибутива distribution. Её можно соответствующе переименовать.

Структура папок дистрибутива:



В папке *apps* располагаются запускаемые пользователем программы, а в *components* - плагины инъектора и компоненты трансмиттера, внедряемого в исследуемый таргет. В корне лежит *compose-файл* для установки инфраструктуры *Drill* в контейнерах Докер и PDF-документация: краткий практикум с примером автотестов для проекта *IHS Markit*, а также общая версия документации (находящаяся в постоянной разработке). В папке *templates* - различные модельные конфиги, использемые Конфигуратором для формирования соответствующих пользовательских. Папка *ci* пустая - по умолчанию она используется Конфигуратором для хранения настроек *Cl*.

Установка сервисов в Docker

Далее, если нужно установить локальные сервисы в Докер, необходимо использовать файл *docker-compose.yml* из корня дистрибутива, выполнив в *cmd* или *PowerShell* команду:

docker-compose up -d

Будут установлены:

- Drill admin (service + web app). Веб-приложение http://localhost:8091/. Дополнительно имеется WebAPI, Swagger http://localhost:8090/apidocs.
- 2. Agent Server.
- Сервер сообщений Kafka. Адрес по умолчанию: localhost:9093. Все его топики, касающиеся Drill4Net, имеют префикс d4n-. Аутентификация будет реализована позже при необходимости.
- 4. ZooKeeper сервис. контролирующий работоспособность Kafka.
- Кafdrop администраторское веб-приложение для Kafka при необходимости может использоваться для технического контроля. Адрес подключения по умолчанию: http://localhost:9000/.

Проверка результата

Секунд через 5 после запуска контейнеров можно зайти в веб-браузере по адресу http://localhost:8091/ - должна быть видна *админка Drill* (список таргетов-агентов пока пуст).





По адресу http://localhost:8090/apidocs/index.html находится Swagger REST-сервиса, а по http://localhost:9000/ - консоль управления сервером *Kafka*, однако пользователям для определения *test coverage* они не нужны.

В Докере также запускается Agent Service - как drill4net-service. Его логи выглядят примерно так (и в том числе сохраняются в локальной папке log s drilh:

```
1802-02-02 15:36:39.918 |Information|GetServersFromEnv|The environment variable for message server addresses is empty - will be used the config's value 2002-02-02 15:36:39.952 |Debug AgentServerver|Serverhost created: Drill4Net.Agent.Service 0.9.40.34-main+47ea925e 2002-02-02 15:36:39.976 |Information|AgentServer|.ctor|Gereated: Drill4Net.Agent.Worker | Serverhost Created: Drill4Net.Agent.Berver | Serverhost Created: Drill
```

Установка и запуск сервисов окончены.



Практикум на примере дистрибутива для проекта IHS см. в следующем разделе.

Замечания по дистрибутиву

Следует пользоваться готовой структурой дистрибутива, а создание и проверку конфигов производить с помощью соответствующих команд Конф игуратора. Однако *если* дистрибутив с *готовой* структурой папок и сконфигурированными путями к компонентам системы не передан, проследить за связями в конфигах придётся самостоятельно. Необходимые компоненты:

- 1. Собственно инъектор. В папку *injector* разворачиваем дистрибутив Инъектора. Полное название программы *Drill4Net.Injector.App*. Инсталлятора нет достаточно запустить ехе-файл. Для каждого конкретного использования необходимо использовать конфиг, настраив аемый отдельно для каждого *исследуемого приложения* (таргета). Конфиги могут использоваться программой автоматически, а можно передать путь к конкретному в командной строке.
- 2. Плагины для Инъектора. Расположить в *components/injector_plugins* (вариант: *plugins* в директории Инъектора), и указать к ней путь в конфиге инъектора.
- 3. Компонент Трансмиттер разворачиваем в папку components/transmitter. Имя конфига по умолчанию svc.yml, при необходимости изменить нестандартные ноды сервера Кафки (свойство Servers). Аутентификация будет реализована позже.
- 4. Плагины Трансмиттера в отдельную папку, например, *transmitter_plugins*. В конфиге *Инъектора* (свойство *Plugins*) указываются пути для каждого такого плагина в отдельности (далее там появятся и другие параметры по их внедрению/запуску). Разворачиваем все имеющиеся папки плагинов *Трансмиттера* (не путаем с плагинами Инъектора, которые будут впоследствии). Каждый плагин имеет свой *с обственный* специфический конфиг, но как правило, его не нужно трогать.
- 5. Программа *Test Runner*. В принципе, может лежать где угодно.
- 6. Программа Configurator (d4n.exe) впоследствии название может быть изменено. В принципе, может лежать где угодно. Использует конфиг app.yml, в котором прописываются пути к остальным программам и некоторые другие параметры.

Также необходимо отметить:

- 1. Папка для *Transmitter* должна располагаться в том окружении (host, докер), в котором будет выполняться инструментированный *таргет,* с правом чтения.
- 2. В конфигах по возможности лучше использовать относительные пути, при этом *полные* пути рассчитываются относительно *запущенной программы*, а не расположения конфига.
- 3. Перед использованием системы рекомендуется запустить программу Конфигуратор и настроить общие параметры *Drill4Net*, а также его собственные. Для этого пригодятся команды "sys cfg" и "sys restore". Настройки собственно Конфигуратора хранятся в локальном конфиге *app.yml*, однако системные настройки в конечном итоге переносятся в ряд *отдельных* конфигов, включая *app.yml* программы Инъектор.

12. Workshop: autotests' workflow

Для .NET воркфлоу определения test coverage состоит из двух стадий: оффлайновой обработки анализируемого проекта (таргета, или SUT - syst em under test) и собственно сбора информации во время запуска последнего. В общем случае следует:

- 1. Обеспечить настройку и запуск инфраструктуры Drill4Net (Drill Admin/UI, Agent Server, Kafka).
- 2. В оффлайне провести инъекцию исходных сборок исследуемого проекта программой Инъектор.
- 3. Запустить инструментированное приложение или *Test Runner* в случае автотестов. Конфигурирование таргета в его *собственных* настройках не требуются.
- 4. Зарегистрировать нового агента в веб-приложении Drill (админке).
- 5. Получить данные и проанализировать их.

Конфигурирование на всех стадяих а также их запуск можно проводить как полностью вручную, так и использовать Configurator.

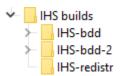
Стадии практикума:

A. Workshop: installing

Реквизиты:

- 1. Операционная система Windows 10, SDK .NET 6, SDK .NET Core 3.1. Уже установленные фреймворки можно узнать консольной командой: dotnet --info.
- 2. Установленный Docker Desktop.
- 3. Скачанный с сайта или переданный пользователю иным способом файл дистрибуции docker-compose-run-distribution.yml.
- 4. Два билда проекта *IHS Markit Investor Access* для BDD-тестов (*Ipreo.Csp.laDeal.Api.Bdd.Tests*). Во втором из них изменён метод *ContainsP roperties* класса *ILMapperExtensions*. Распаковать архивы в отдельные папки *как можно ближе к корню диска* (связано со сторонней зависимостью DacPac, который использует Ruby, а последний не умеет работать с очень длинными путями файлов).

Структура папок распакованных билдов (как пример):



Она содержит собственно скомпилированные "чистые" билды и специальную папку *IHS-redistr*, необходимую для запуска тестов *не* на компьютерах разработчиков.

Получение дистрибутива Drill4Net и установку сервисов провести обычным образом.

B. Workshop: injection

Для прохождения практикума лучше всего иметь в наличии как минимум два билда одного и того же проекта. Для первого из них будет проведён первичный сбор информации о классах и покрытии кода тестами, а на последующих - показаны бенефиты от использования системы *Drill* - в данном случае, автотестировании на проекте *IHS Markit (Investor Access)*. Билды должны различаться каким-либо функциональным изменением в *product*-классах (не тестовых).

Предположим, мы расположили два "чистых", исходных билда в двух разных папках (распаковать, если они в архивах):

d:\Projects\IHS-bdd\
d:\Projects\IHS-bdd-2\

Далее есть два варианта: высокоровневый, более простой способ с использованием программы *Configurator*, и более сложный, низкоуровневый прямого редактирования конфигурационных файлов. Для последнего случая, в рамках данного Workshop, будут использованы *почти* готовые конфиги, однако всё равно будут требоваться дополнительные действия.

Вариант А: Конфигуратор

Необходимо запустить программу Конфигуратор - d4n.exe из папки apps\configurator, ввести команду "new trg" (без кавычек) и ответить на несколько вопросов. Всё, чем отличаются ответы для двух билдов для данного workshop, это место расположения папок с исходными, "чистыми" файлами и, соответственно, их версия (может быть условной).



В квадратных скобках после вопроса будует предложены варианты по умолчанию (но стоит их всё равно проверять). Чтобы принять его, достаточно просто нажать клавишу *Ввод*. Если ответ будет неверным или Конфигуратор не поймёт его, вопрос повторится. Чтобы выйти из "опросника" в главное меню программы, то есть, прекратить действие команды, достаточно ввести символ *q*.

Q1: Target's directory (compiled assemblies). It can be full or relative (for the Injector program):

A1: d:\Projects\IHS-bdd\

Q2: Target's name (as Agent ID). It must be the same for the different builds of the Product: [ih-s-bdd]

Здесь будет предложено имя агента, автоматически сформированное на основании папки таргета, но оно не всегда окажется удачным, и тогда лучше ввести своё. В любом случае, в них используются лишь буквы, цифры и дефисы.

A2: IHS-bdd

Q3: Target's description:

A3: Injection for IHS target for Workshop (можно оставить пустым)

Q4: Type of retrieving the target build's version:

(тут выведется несколько вариантов ответов в виде нумерованного списка)

Please make your choice: [1]

А4: (просто принимаем значение по умолчанию, нажав клавишу Ввод)

Q5: Target's version (SemVer format):

А5: 0.1.0 (для первого билда, а для второго - 0.2.0)

Далее нужно будет указать, что именно инструментировать: какие файлы, классы, что принять во внимание, а что, возможно, пропустить. Это *оче нь* ответственный шаг и нужно понимать "внутренности" таргета. Программа выведет довольно большой блок информации, по сути, инструкцию, как это сделать. "Фильтр сущностей" формируется вводом строк специального формата по каждому типу сущности. Можно ввести отдельные строки по каждой из них, а можно - полную, склеенную строку. Когда с фильтром закончите, введите *ok*.

Q6: (тут будет много текста) Please create at least one filter rule:

A6: NS=lpreo;FILE=^lpreo.Csp.laDeal.Api.Bdd.Tests.dll,^lpreo.Csp.laDeal.Test.Infrastructure.dll;FLD=^*

Здесь мы сообщили, что нужно инструментировать только классы с namespace, начинающимися с *lpreo*, и нужно *пропустить* (символ циркумфлекса перед каждым *значением*) все внутренние папки, а также два файла (где бы они не находились): *lpreo.Csp.laDeal.Api.Bdd.Tests.dll* и *lpreo.Csp.laDeal.Test.Infrastructure.dll* - это сборки, содержащие тесты и их инфраструктуру. Однотипные сущности перечисляются через запятую, а сами типы разделяются точкой с запятой. Все эти части можно было бы ввести раздельно-последовательно.

Это один из редких случаев конфигурирования системы через программу, когда проще сделать то же самое, но редактируя соответствующий конфиг напрямую. Однако текущего конфига ещё нет.

Q7: Configure destination directory for the instrumented target by:

(далее нумерованный список вариантов)

Please make your choice: [1]

A7: (клавиша Ввод)

Q8: Postfix to original directory: [Injected]

A8: (клавиша Ввод)

Q9: Does the target have any automated tests? [y]

А9: (клавиша Ввод)

Теперь нужно указать *специфические* плагины, необходимые для инъекции правильных инструкций в таргет. На данный момент их автоподбора нет, но он, возможно, будет реализован позже. *IHS Investor Access* использует BDD-фреймворк *SpecFlow*. В стандартной поставке в именах таких плагинов будет постфикс *GeneratorContexter*.

Q10: The found plugins are:

1. SpecFlowGeneratorContexter

Plugin number:

A10: 1

У плагинов могут свои собственные конфиги (какого угодно содержания - это зависит от их логики). Далее просто следует указать его имя - по правилам "хорошего тона" ему стоит иметь префкис *plug_* (конфигам собственно *инъекций* лучше добавлять префикс *inj_*). Указанный ниже конфиг *plug_IHS_SpecFlow* должен существовать в папке Инъектора, и он должен быть настроен - однако из-за *потенциальной* специфики каждого из них, *вручную*. В случае данного workshop используется готовый файл, расположенный в папке *IHS\Configs* - переместите его в директорию Инъектора.

Q11: Name for the target specific config for plugin "SpecFlow" (contains test assembly, etc). It is better to use "plug" prefix.

A11: plug_IHS_SpecFlow

Далее программа запросит другой плагин, но мы заканчиваем их выбор, введя *ok*.

Следующий шаг: конфигурирование *дополнительного* логирования. Его можно пропустить, так как в любом случае логи будут писаться в локальную папку *logs_drill* (на этапе инъекции - в директории *Инъектора*). Тем не менее можно указать *дублирующий* лог-файл, который будет писаться в общую для всех программ директорию. Здесь мы не будем этого делать.

Q12: The Injector logs will be output to the its console and to a file in the its logs_drill folder. Add an additional parallel log file? [n]

А12: (клавиша Ввод)

Конфигурирование само по себе завершено и теперь будет запрос имени файла. Можно оставить имя по умолчанию - для *всех* подсистем *Drill4N et* оно *cfg.yml*. Однако можно ввести и произвольное - паралллельно будет создан так называемый редирект-файл *_redirect.yml*, в единственном свойстве *Path* которого описывается имя, либо произвольный путь к созданному конфигу (абсолютный или относительный - в данном случае для Инъектора). Если такой файл уже существует, возникнет запрос на его перезапись.

Q13: Name of the Injector config: [cfg.yml]

A13: inj_IHS

Создание конфига завершено - Конфигуратор выдаст полный путь к файлу для проверки, если необходимо.



Здесь мы подготовили конфиг для инструментирования только *первого* билда. В рамках данного Workshop после этого нужно повторить все эти шаги для *второго* билда, указав его актуальную директорию (d:\Projects\IHS-bdd-2\), версию (0.2.0) и имя конфига (inj_IHS_2). Можно также скопировать первый конфиг под новым именем и затем изменить его параметры командой "trg edit -l" или "trg edit --cfg_path=inj_IHS_2". Или сделать это прямым редактированием нового конфига, что в данном случае намного проще.

Далее возникает два варианта развития событий, в зависимости от ваших потребностей. Как правило, отдельное инструментирвоанное конечному пользователю не нужно, но может быть полезным для разработчика Drill4Net, тестировщику это системы или QA-инженеру. В обычом воркфлоу следует выбирать *Подвариант A1 (CI)*.

Подвариант А1

Если в планах создание полноценного *pipeline CI*, а обычно так и есть, если вы не разработчик самого Drill4Net, то на этом этапе больше ничего делать не нужно. Инструментированный таргет пока не существует, но он будет создан позже автоматически, после дальнейшего конфигурирования, описанного в соответствующих разделах.

Подвариант А2

При необходимости мы можем провести немедленное инструментирование таргетов, запустив следующие команды:

```
trg inj --cfg_path=inj_IHS
trg inj --cfg_path=inj_IHS_2
```

А если инструментацию проводить сразу же после создания соответствующего конфига, то достаточно выполнять более простую команду для указания "последнего изменённого конфига" (см. хелп по командам):

```
trg inj -l
```

Обработка каждого таргета занимает около минуты, в результате чего рядом с исходными папками будут созданы две новые:

```
d:\Projects\IHS-bdd.Injected\
d:\Projects\IHS-bdd-2.Injected\
```

Теперь необходимо запустить в Конфигураторе команду для подготовки дальнейшего запуска таргета:

Данная команда копирует в директорию таргета специальный *агентский* конфиг, необходимый трансмиттеру для подключения к админке *Drill*. Именно этот компонент передаёт сервису данные об отработавших частях кода ("пробы").



В случае формирования CI pipeline команда подготовки запуска выполняется автоматически.

Вариант Б: Использование готовых конфигов

Для инструментирования билдов *IHS* необходимо *последовательно* запустить консольную программу *Drill4Net.Injector.App.exe* из папки *apps /injector*, с разным указанием имени конфига в локальном файле _redirect.yml (если он отсутствует, его нужно создать). В первом случае содержимое редирект-конфига должно быть "*Path: inj_IHS_Kafka*", а втором "*Path: inj_IHS_Kafka_2*" - это имена конфигов, которые *в данном случае* лежат здесь же, в папке Инъектора. В них самих необходимо установить *реальный* путь к соответствующему таргету, за который отвечает параметр *Source/Directory*.



В свойствах Target/Version указаны версиии - 0.1.0 и 0.2.0 соответственно, а в Target/Name общее имя таргета - IHS-bdd.

Обработка каждого таргета занимает около минуты, в результате чего рядом с исходными папками будут созданы две новые:

```
d:\Projects\IHS-bdd.Injected\
d:\Projects\IHS-bdd-2.Injected\
```

В корне каждого билда должны появиться два файла: *injected.tree* (метаданные об инъекции) и *injected_hint.tree* (текстовый файл с полным путём к нему).



Для продолжения работы необходимо разместить агентский файл конфигурации agent.yml из папки install в корень каждой из инструментированных папок, переименов его в cfg.yml.

Этот агентский конфиг нужно настроить:

- 1. В свойстве Admin/Url указать реальный адрес подключения к админке Drill (согласно параметра drill-admin/ports компоуз-файла). По умолчанию localhost:8090.
- 2. В свойстве PluginDir указать путь к плагинам трансмиттера (реализующим интерфейс lEngineContexter для работы с Xunit, NUnit, MsTest и т.д.).

На этот момент исходный таргет инструментирован и готов к запуску: прохождению тестов и сбору необходимой информации в админке.

C. Workshop: tests

1. Configuring

Конфиг запуска можно создать через Конфигуратор, либо создать конфиг вручную (в случае данного Workshop используются готовые).

Вариант А: Конфигуратор

Необходимо запустить программу d4n.exe из папки apps\configurator, ввести команду "new run" (без кавычек) и ответить на несколько вопросов.

Q1: Run's description:

A1: Run the tests for IHS target (можно оставить пустым)

Далее будет задано несколько вопросов, связанных с возможностью параллельного выполнения тестов конкретного таргета (в случае Workshop это BDD-тесты на базе *SpecFlow* проекта *IHS Investor Access*). Иногда тесты можно выполнять только последовательно (либо из-за ресурсов, которые они потребляют, либо из-за ограничений тестовых фреймворков или самого Drill4Net).



Заметьте, что первые вопросы запоминают лишь значения по умолчанию, которые просто будут подставляться в вопросы как дефолт, в квадратных скобках - это призвано ускорить ввод последующих значений, и не более того. Затем, на конкретных папках и сборках, вы сможете указать конкретные значения, специфичные для каждой ситуации.

Q2: Does it need to limit the parallel execution of tests in this run by DEFAULT? [n]

A2: y

Q3: Degree of parallelism (default): [8]

АЗ: (число по умолчанию или чуть меньше, означающее количество параллельных тестов)

Теперь нужно ответить на вопрос, какое дефолтовое значение подставлять далее по такому ограничению? Если таргет в том или ином виде использует фреймворк xUnit, то ответ "y" (то есть, необходимо только последовательное исполнение). В любом случае, это всего лишь дальнейшая дефолтовая подсказка, которую в следующих вопросах, на конкретных сборках и тестах, можно изменить.

Далее следует указать директорию инструментированных тестов.

Q4: Now you need to specify one or more tests' assemblies to run their tests. They can be located either in one folder or in several. To finish, just enter "ok".

Specify at least one tests' assembly.

Tests' directory:

A4: d:\Projects\IHS-bdd.Injected\

Указываем уровень параллельности по умолчанию на уровне папки (так как в ней может находиться несколько файлов с тестами, различных по возможностям).

Q5: Does it need to limit the parallel execution of tests in this FOLDER by DEFAULT? It contains Xunit 2.x tests? [y]

А5: (клавиша Ввод)

Q6: Tests' assembly name:

A6: Ipreo.Csp.laDeal.Api.Bdd.Tests.dll

Теперь указание запрета параллельности собственно тестов внутри указанной выше сборки.

Q7: Does it need to limit the parallel execution of tests in this ASSEMBLY? It contains Xunit 2.x tests? [y]

А7: (клавиша Ввод)

Теоритически можно добавить ещё одну сборку (dll) с тестами, находящуюся в указанной выше папке, но в рамках Workshop этого не нужно:

Q8: One more tests' assembly name:

A8: ok

Можно добавить ещё одну директорию с тестовыми сборками, но и этого в рамках Workshop не нужно (вводим ок):

Q9: One more tests' directory:

A9: ok

Q10: Name of the TestRunner config: [cfg.yml]

A10: run_IHS

Правила именования и сохранения те же, что и в случае создания конфига инъекции.



∧ Здесь мы подготовили конфиг для запуска *первого* билда. В рамках данного Workshop после этого нужно повторить все эти шаги для *вт* орого билда, указав его актуальную инструментированную директорию (d:\Projects\IHS-bdd-2.Injected\). Можно также скопировать первый созданный конфиг под новым именем и затем изменить его параметры командой "run edit -- " или "run edit -cfg_path=run_IHS_2". Или сделать это прямым редактированием нового конфига.

Вариант Б: Готовые конфиги для Workshop

Для первого билда это должен быть run_IHS.yml, указанный в _redirect.yml. Оба файла должны лежать в директории Test Runner (по умолчанию apps/test_runner).

2. Running the tests

Для запуска автоматических тестов таргета используется программа *Test Runner*, сконфигурированная для *конкретного* таргета. Программа автоматически определит, какие тесты нужно запустить, где они расположены и прочие параметры. Если для админки Drill текущий таргет является новым, будут запущены *все* тесты. Если тестов, *необходимых* для запуска нет, программа закроется (можно посмотреть логи). В противном случае запустятся лишь те, которые покрывают изменённые и новые методы текущего билда.



Выяснив информацию о тестах, Test Runner запускает стандартную консоль VSTest (установлена в SDK), после чего он закрывается.

Запуск тестов можно произвести *непосредственно*, запустив *Test Runner* вручную или через Конфигуратор, а можно сконфигурировать и далее использовать *pipeline CI*. В первых случаях нужно проследить нахождение агентского конфига в папке каждого задействованного таргета - в Конфигураторе для этого можно использовать команду *run prep* (см. внутренний мануал команды).



Настоятельно рекомендуется использовать полный воркфлоу СІ.

Вариант A: Test Runner (Конфигуратор)

Вариант Б: Test Runner (напрямую)

Для IHS-практикума *Test Runner* можно запускать просто по клику мышкой на его иконке, без аргументов командной строки - конфиг "подхватится" согласно редирект-файла. Для первого билда это должен быть *run_IHS.yml*, указанный в *_redirect.yml*. Оба файла должны лежать в директории *Test Runner* (по умолчанию - *apps/test_runner*).

Следует как минимум проверить путь к инструментированной сборке в *актуальном* конфиге *Test Runner* - свойство *Directory*. Для первого запуска следует проконтролировать параметры тестовой сборки (*DefaultAssemblyName* и *DefaultParallelRestrict*), а также адреса сервера Кафки в конфиге Трансмиттера (свойство *Servers*). Для практикума проекта *IHS* эти значения выставлены по умолчанию.

Вариант В: CI (Конфигуратор)

Если соответствующие конфигу CI были сконфигурированы, то полный цикл обработки, включая инструментирование исходных таргетов, можно запустить одной из перечисленных команд:

```
ci start -l (    CI)
ci start -a ( - CI)
ci start -- "d:\configs\ci\ci_1.yml" ( )
ci start --cfg_path="d:\configs\ci\ci_1.yml" ( )
```

3. CI (optional)

Если было принято решение использовать полный *pipeline CI*, то его также необходимо сконфигурировать - с использованием уже подготовленных конфигов для инструментирования и последующего запуска тестов.

Общий смысл конфигурирования СІ такой:

- 1. Сам по себе процесс включает в себя два этапа обработки: инструментирование указанных таргетов (инъекции) и последующий запуск находящихся в них автоматических тестов тем или иным способом.
- 2. Удобно создать общую папку для различных *pipelines* (по сути, таргетов). По умолчанию она находится в папке дистрибутива и называется *ci.* В ней стоит создать отдельные папки конкретных *pipelines*. Дальнейшая организация внутренних папок и файлов довольно гибка. В корне CI можно использовать редирект-конфиги и остальные конфиги, имеющие *тип CI*, могут лежать тут же, а можно хранить отдельные CI-конфиги в папках конкретных pipeline.
- 3. В одном *CI pipeline* можно проводить инъекции для нескольких совершенно независимых таргетов по соответствующим конфигам (то есть, их *несколько*). Их можно выложить в папку конкретного pipeline, находящуюся в свою очередь в корневой папке CI (\apps\ci по умолчанию), но допускается и в любое другой место, однако сущности одного процесса всё же лучше держать вместе.
- 4. Одним *CI pipeline* можно запускать тесты из различных, несвязанных между собой инструментированных сборок и папок, но для этого используется *один-единственный* конфиг типа *TestRunner* (потому что он *позволяет* это сделать и к тому же является относительно простым в отличие от конфига инъекции).
- 5. Собственно *CI pipeline* можно запускать из Конфигуратора напрямую, а также интегрировать этот запуск в сторонние системы. На данный момент это интеграция в среды разработки (Visual Studio, JetBrains Rider и т.д.), точнее, в файлы .NET-проектов. Это позволяет автоматически запускать все необходимые процессы сразу же после компиляции. В будущем планируется реализовать подходы для TeamCity, Jenkins и т.д.

Предположим, что общая папка CI общая и стандартная - D:\Drill4Net\apps\ci. Делаем в ней папку данного pipeline: IHS_workshop, а внутри неё - папку injections для конфигов Инъектора. В папку injections разместите имеющиеся конфиги инъекций двух билдов (inj_IHS.yml и inj_IHS_2.yml), а в корень папки IHS_workshop - сконфигурированный ранее конфиг для Test Runner.



Для настройки путей к подпрограммам Drill4Net и рабочим папкам можно отредактировать конфиг конфигуратора *app.yml*. Восстановить значения по умолчанию можно командой "cfg restore".

Далее необходимо запустить Конфигуратор - d4n.exe из папки apps\configurator, ввести команду "new ci -I" (без кавычек) и ответить на несколько вопросов.

- Q1: CI run's description: [Example configuration for the end2end workflow it runs batch injections of some targets and then tests using TestRunner]
- A1: CI pipeline for the IHS tests (можно оставить пустым)
- Q2: The Run have to has the one or more Injector configs. Specify the directory with them (they will all be used):
- A2: D:\Drill4Net\apps\ci\IHS_workshop\injections
- Q3: The degree of parallelism on level those configs: [8]
- А3: (оставить по умолчанию или сделать чуть меньше)
- Q4: TestRunner config path to run the injected targets:
- A4: D:\Drill4Net\apps\ci\IHS workshop\run IHS.yml
- Q5: Config path for this CI run will be saved to: [D:\Drill4Net\apps\ci\IHS_workshop\ci.yml]
- A5: (тут много возможностей: как минимум согласится на дефолт или сохранить на уровень выше, но там нужно будет использовать и учитывать редирект-конфиг_redirect.yml)

После этого конфиг CI будет сохранён. Если при вызове команды не использовать переключатель -I, вас спросят о необходимости *интеграции* CI pipeline - для данного workshop этот шаг необходимо пропустить, и нужно будет отказаться.

Теперь всё готово, и можно запускать всю цепочку СІ.

4. Drill Web App

Регистрация нового таргета

Страница веб-приложения админки Drill сразу после установки по дефолтовому адресу http://localhost:8091/:



Подключение к системе может занять до 15 секунд.

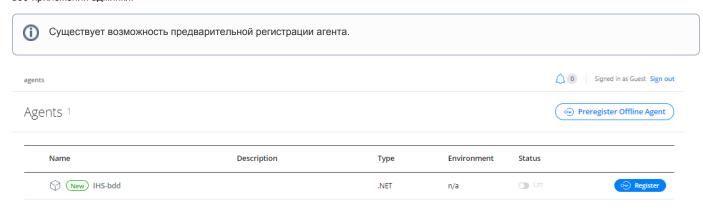


Если таргет новый, окно Test Runner будет "вечно висеть". Нужно зайти в админку и зарегистрировать агента.

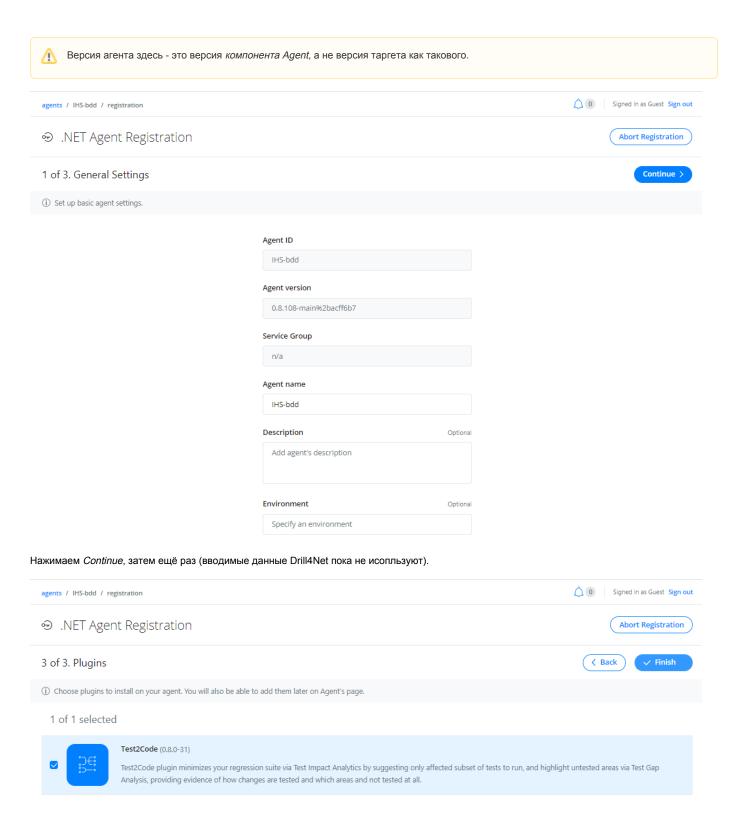
Запущенный вручную или с помощью Конфигуратор окно Test Runner:

```
DeprictsPM-DADDMHMetbuldbin\Debug\DiskNetAgentTetRunner\netSOLDMHAtAgentTetRunner\netSOLDMHAtAgentTetRunner\netSOLDMHAtAgentTetRunner\netSOLDMHATAGENTETRUNNER\netSOLDMHATAGENTETRUNNER\netSOLDMHATAGENTETRUNNER\netSOLDMHATAGENTETRUNNER\netSOLDMHATAGENTETRUNNER\netSOLDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATAGENTETRUNNER\netSolDMHATA
```

После того, как *Test Runner* подключится, в админке появится незарегистрированный агент. Его идентификатор - это имя *таргета* из конфига. В случае, когда последний админке ещё не известен, *Test Runner* заблокирует своё выполнение до момента ручной регистрации агента (таргета) в веб-приложении админки.

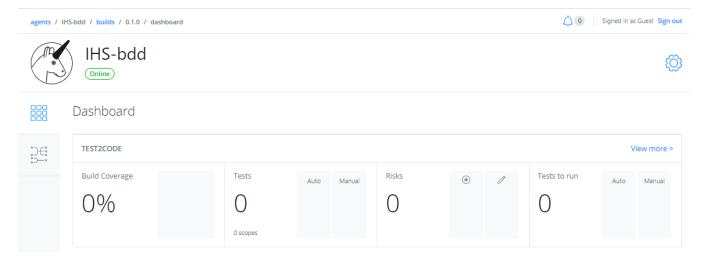


Следует нажать кнопку Register. В первом окне можно ничего не менять (при необходимости лишь изменить описание).

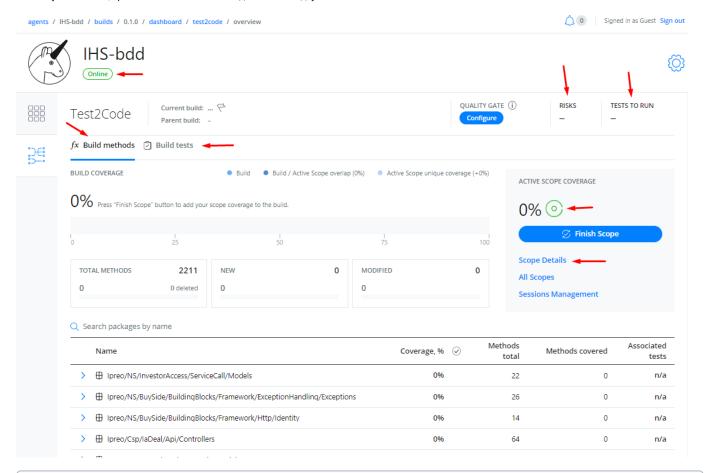


Здесь должен быть виден плагин *расчёта coverage* с названием *Test2Code*, находящийся на стороне админки - галка должна быть выбрана. Заканчиваем регистрацию.

Если же регистрация уже была проведена, то при подключении либо таргета, либо *Test Runner* мы попадаем в *Dashboard*, но для самого первого запуска даных ещё нет - цифры здесь появятся только после *полного* прохождения тестов.



По клику на нижней, крайней иконке слева попадаем на вкладку плагина Test2Code:

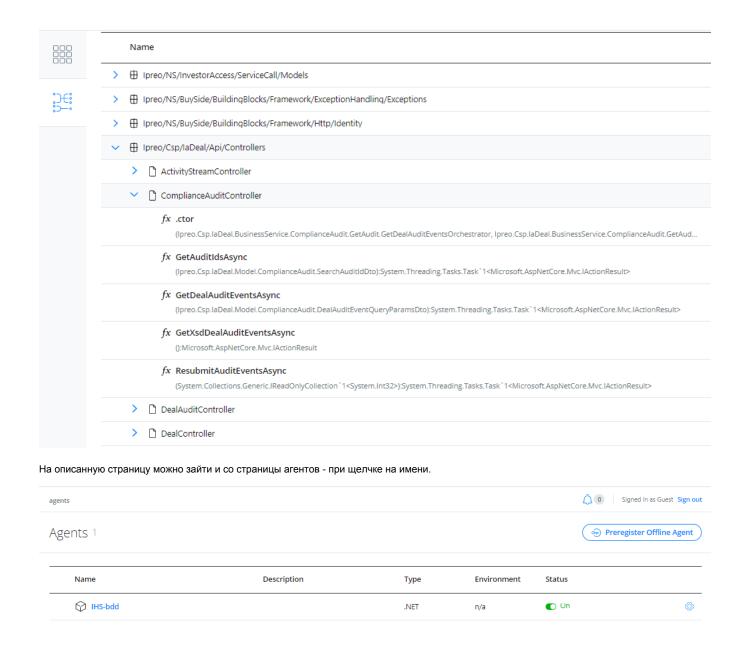


①

Админке потребуется несколько секунд, чтобы получить от агента данные о классах таргета и вывести их таблицу (в это время статус веб-приложения будет "Busy").

Следует обратить внимание на ключевые области страницы: Статус, вкладки "Build methods" и "Build tests" слева, ссылки "Risks" и "Tests to run" (справа) и блок "Active scope coverage" (чуть ниже). В последнем можно заметить ссылку "Scope details" - именно там будут отображаться данные по текущему запуску в реальном времени: покрытие тестами кода и собственно найденные тесты.

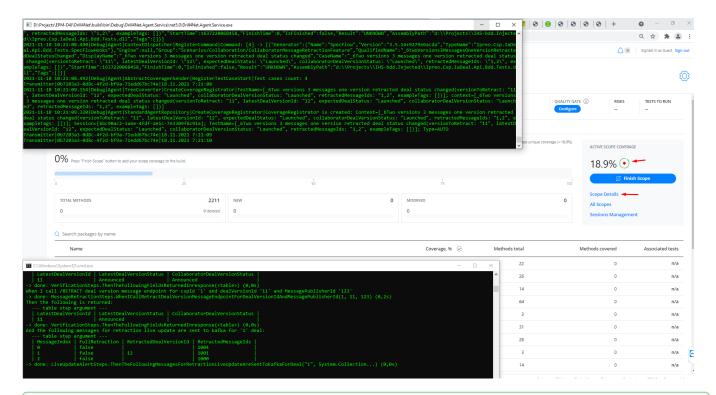
Методы группирутся по namespace и классам:



Отработка текущего билда

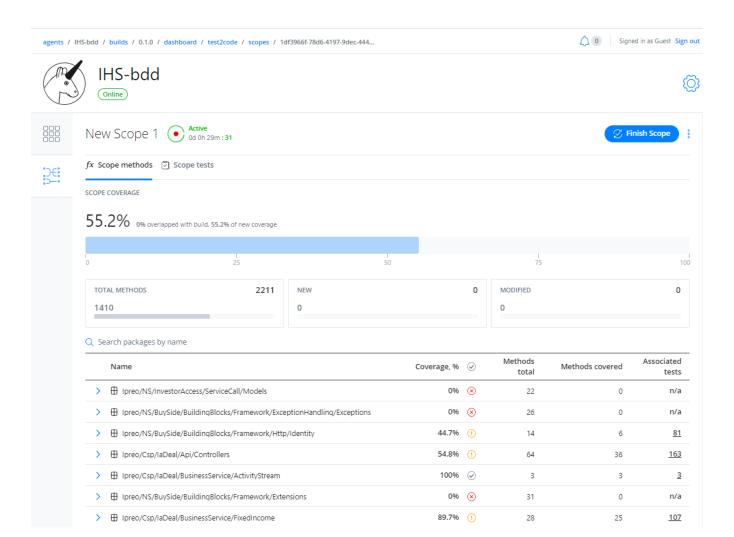
После обработки админкой данных о классах инициализация считается завершённой, и заблокированный *Test Runner* запускает стандартную консоль *Microsoft VS Test* - она и будет выполнять тесты из тестовой сборки проекта. *Test Runner* при этом *з*акроется, и теперь к админке подключится выполняющийся *таргет*. Через некоторое время автоматически начнётся *сессия* - это видно по иконке с красной точкой справа. Это означает, что админка готова к приёму проб от инструментированного приложения.

На картинке ниже можно видеть одновременно три окна: на заднем фоне админка Drill, вверху - *Agent Server* в консоли, а внизу - окно *VS Test*. Ви дно, что пробы поступают в текущий scope (цифра справа), но слева, при наличии голубой полоски прогресса, наблюдается 0%. Это просто означает, что мы *не находимся в окне скоупа*. Войти в него можно по ссылке "Scope details" под кнопкой "Finish scope".



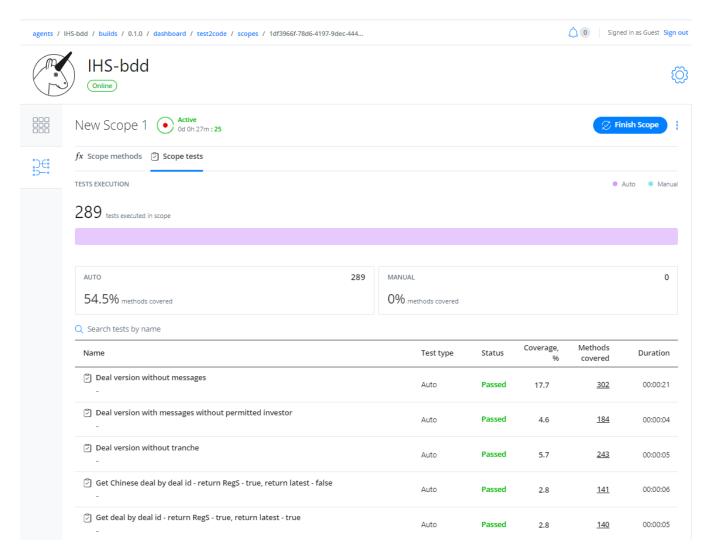
0

Для наблюдения за прохождением тестов в реальном времени нужно перейти по ссылке "Scope details" справа.

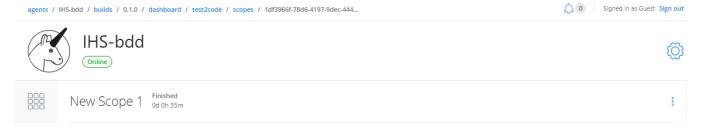


На странице активного скоупа, на вкладке "Scope methods", можно видеть как постепенно растёт покрытие в процентах, а в списке методов увеличиваются цифры покрытия конкретных *методов*.

С другой стороны, на вкладке "Scope tests" появляются новые *тесты* с некоторыми данными об их прохождении.



После того, как необходимые тесты отработают (сейчас это около получаса для первого билда IHS), консоль VS Test закроется.

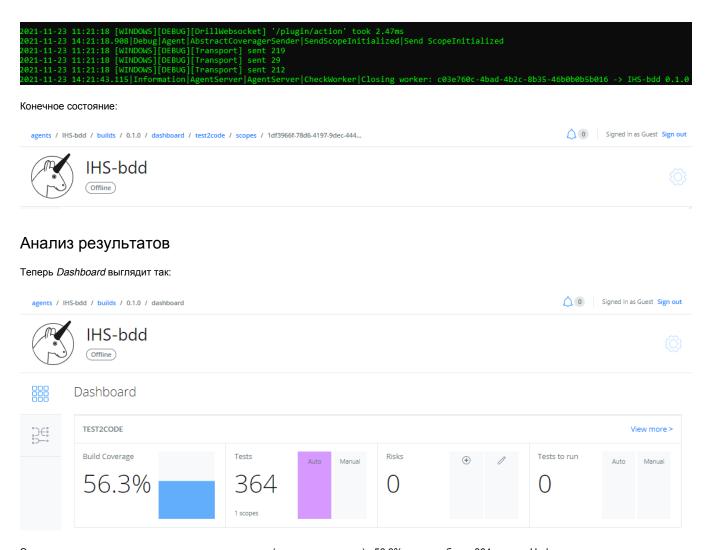


После окончания тестов (физического исчезновения *таргета*) коннект к админке ещё некоторое время будет открыт, и только потом *агент* будет считаться отключенным. Так происходит, потому что в серверном варианте инфраструктуры *Drill4Net* компонент *агента* находится не в таргете, а в отдельном процессе *Agent Worker*.



Админка не различает **таргет** как *исследуемый проект* и **агент** как его *профайлер*. Если для каких-то целей модуль агента подключается к админке от имени некоего таргета из *разных* программ, эти программы и будут для неё этим "таргетом", что технически не совсем верно.

Agent Worker автоматически закрывается сервером Agent Server, что можно увидеть в его логах:



Это означает, что покрытие тестами в данном скоупе (в текущем запуске) - 56,3% при отработке 364 тестов. Цифры рисков и рекомендуемых тестов пока по нулям, потому что отработал лишь первый билд, *базовый*.

0

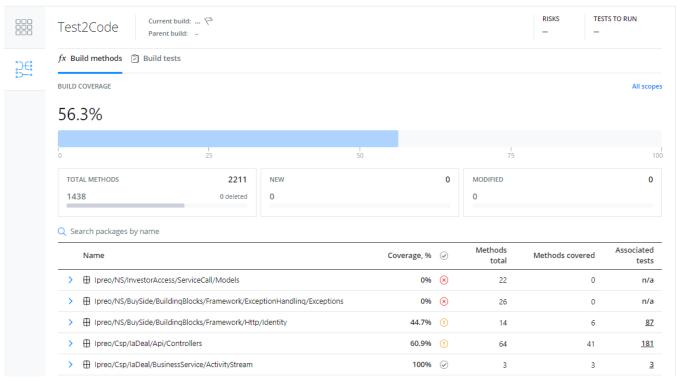
Активного скоупа уже нет - он автоматически закрыт, но его данные перенесены на главную страницу билда (здесь его версия "0.1.0").

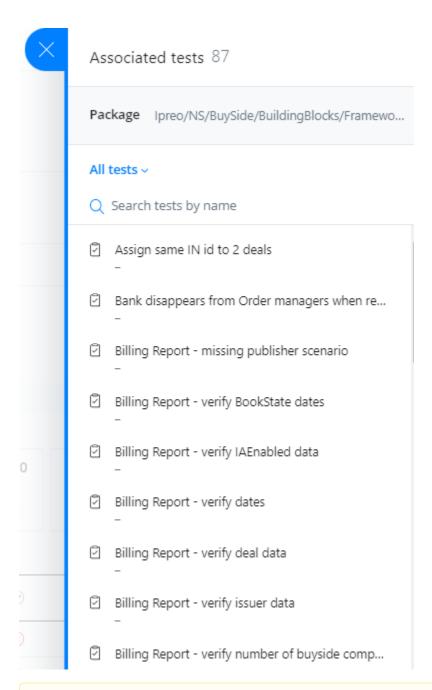
Теперь можно посмотреть, какие методы были затронуты определёнными тестами. Значения в колонке "Associated tests" кликабельны.







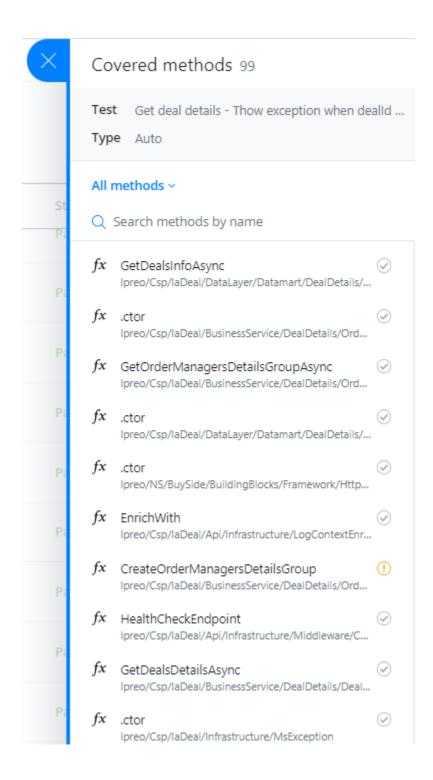






№ Пока тесты не отработали (то есть, сессия активна), данные по таким связям отображаться не будут.

Перейдя на страницу тестов можно изучить обратную зависимость: какие методы вызывал каждый тест.



Второй билд таргета

Первичный анализ

Когда программист получает новый билд искомого проекта, с новыми или изменёнными методами, следует повторить всё заново:

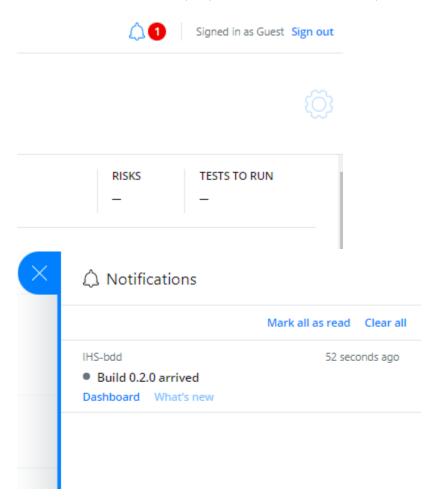
- провести инструментирование скажем, с версией таргета "0.2.0", используя новый конфиг. Для воркшопа это *inj_IHS_Kafka_2* его имя следует прописать в _*redirect.yml* папки *injector*.
- настроить конфиг *Test Runner* в файле _*redirect.yml* папки *test_runner* прописать конфиг *run_IHS_2*. В нём самом указать папку второго инъектированного билда (если она сменилась) в свойстве *Directory*.

• провести запуск тестов с помощью *Test Runner*. Регистрации агента теперь не будет, а блокироваться будет сам *таргет (процесс VSTest)* - но лишь на некоторое время инициализации админки.

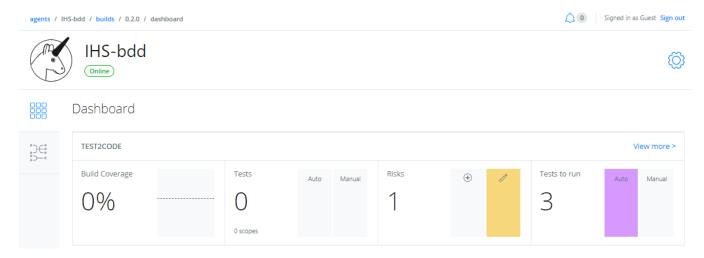


В процессах CI/CD эти действия несложно автоматизировать.

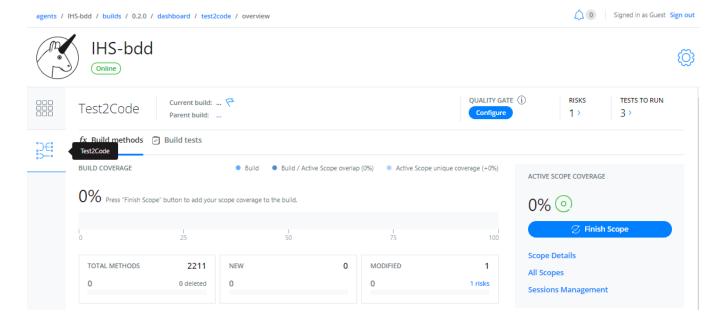
После подключения агента можно будет увидеть оповещение о том, что получена новая версия:



Админка снова получит данные по его классам и вычислит, какие появились риски (новые/измененённые *методы*), а также какие тесты необходимо для них запустить - автоматически, с помощью *Test Runner*.



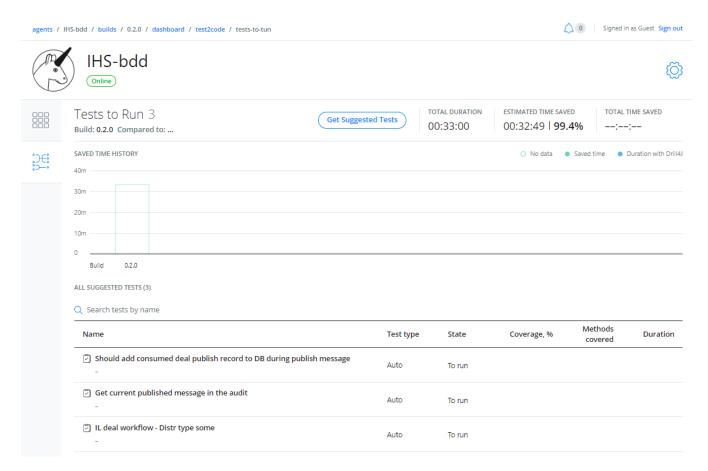
Данные по рискам и рекомендуемым тестам появятся и на странице плагина Test2Code (вверху справа):



Пройдя по ссылке "Risks", можно увидеть конкретные методы, для которых нужно запустить некоторые тесты (физически имеющиеся в таргете, а не "вообще в теории"). Так, во втором билде был изменён лишь один метод - ContainsProperties в классе ILMapperExtansions.



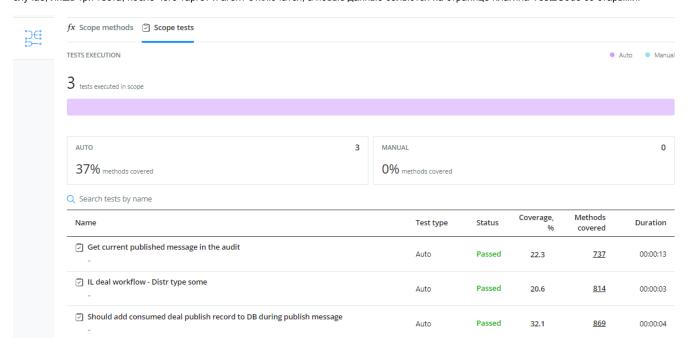
Пройдя по ссылке "Tests to run", можно увидеть рекомендуемые тесты и время, которое будет сэкономлено против полного запуска всех тестов. В данном случае необходимо выполнить всего лишь три теста.



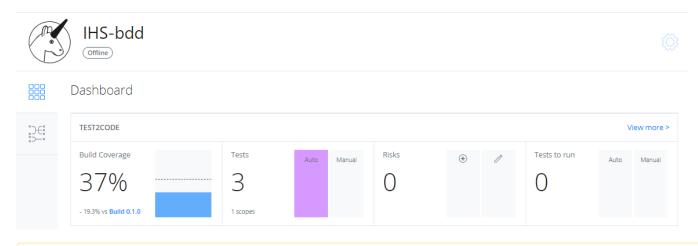
Test Runner согласно этим данным запустит VS Test, а сам закроется.

Прохождение тестов второго билда

Тесты второго билда начинаются также в VS Test, автоматически. Активный скоуп будет содержать только рекомендованные тесты - в данном случае, лишь три теста, после чего таргет и агент отключатся, а новые данные сольются на странице плагина Test2Code со старыми.



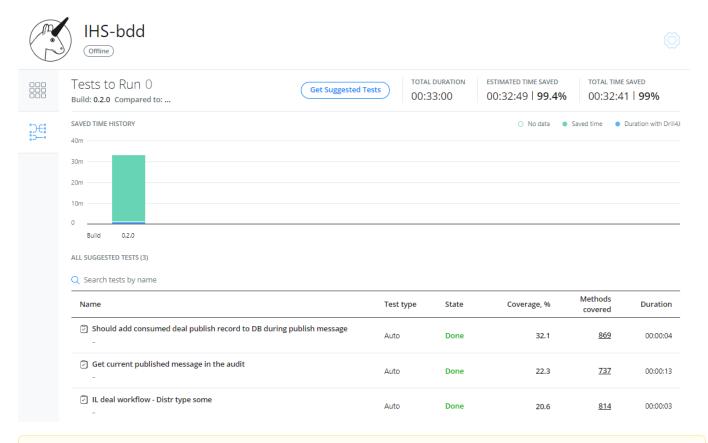
Если всё прошло удачно, риски исчезнут (к этому и нужно стремиться):



Δ

На данный момент считается, что статусы тестов (прохождение или провал) *сами по себе* не влияют на снятие риска, важен лишь *факт отработки теста*. Если тест технически отработал - риск *неизвестности* снят.

На странице "Tests to run" видны времена и график сэкономленного времени.



⚠

Сейчас данные по "тайм-сэйвингам" считаются относительно *чистого* времени прохождения собственно тестов, то есть не учитываются времена: инъекции исходных сборок, регистрации агента, инициализации админки, подготовки тестовых фреймворков, тестовых классов и тестов по отдельности.

Примечания

• Теперь можно будет посещать страницы как первого билда, так и всех последующих:



agents / IHS-bdd / builds

All builds 2

Name	Added
0.1.0	Nov 18, 2021 at 9:09 AM
0.2.0	Nov 18, 2021 at 9:52 AM
 При щелчке на странице агентов по имени таргета мы будем переходить в самый последний билд. 	

Agents 1

Name

Description

Type

Environment

Status

IHS-bdd

INST

I

• После изучения результатов текущий билд стоит делать базовым (baseline), чтобы изменения и рекомендации для следующего билда рассчитывались относительно него, а не "самого первого".

agents / IHS-bdd / builds / 0.2.0 / dashboard / test2code / overview

