# < struct를 사용하는 program >

- 1. 다음과 같은 형식의 data를 저장할 struct를 정의 및 선언(사원의 임금 관리 program작성) id, 이름, 근무시간(int), 시간당임금(int), total pay(float).
  - ♦ typedef를 사용하여 struct data type명을 정의한다. (main함수 위(global 영역)에서 정의 해야 program어디에서도 사용 가능)
  - ♦ 최대 20개의 struct를 저장할 array를 선언한다. (선언은 main함수 내에서 local로 선언하여 필요시 argument로 전달).
    - 이 중 10명의 사원에 대한 data는 선언 시 임의의 data로 초기화 (이 때 총 임금은 0으로 자동 초기화 되도록)
      - Id\_num은 6개의 char로 임의의 string으로 주어도 좋지만 초기화 할 때 정렬되게 입력해 주세요.

(예를 들면 ASD111, ASD112, CAD001, CAD010, ...)

- 사원 이름은 한글(이 경우는 대 소문자 구별 필요 없음)로 해도 좋습니다.
- 2. 초기화된 근무 시간과 시간당 임금을 곱해 총 임금을 계산, 입력한다. 이 때 40시간이 넘는 시간에 대해서는 over pay로 시간 당 임금의 1.5배를 한다. 그리고 단위를 만원으로 한다. 즉 총 금액/10000 하기
- 3. 다음과 같이 총 5개의 menu를 display 각 menu에서 해야 할 일은 function으로 정의하고 main에 서는 선택한 menu에 따라 그 함수들을 호출 E를 선택할 때 program을 종료하도록 한다.
  - A. 사원 전체 정보 출력

전체 사원의 정보를 그림과 같은 format 으로 display (총 임금은 소수점 두 자리 이하로 즉 단위가 만원이므로 100원 단 위까지만 보이도록)

B. 특정 사원 정보 출력

원하는 사원의 name을 입력 받아 그에 대한 정보를 다음과 같이 출력 박홍길을 입력했다고 가정(이때 없는 사

람을 찾는 경우 없다는 message를 출력한다. - 영 문으로 이름을 주는 경우 대소문자 구별하지 않도

록 한다.- 이 경우 대 소문자를 구별하지 않는 stricmp함수 사용하면 됨)

### C. 사원 명에 의한 정렬

사원 이름에 따라 오름차순으로 정렬하여 A와 같은 format으로 출력 하기.

정렬한 후에도 원 array 의 내용은 변하지 않도록 하여 다시 menu 'A'를 선택해도 원래 순서 인 ID순서대로 출력되도록 해야 함. 즉 정렬 시 다른 struct array를 생성하여 모든 element를 copy해서 사용하면 됨.

#### D. 전체 근무 시간과 총 지급액

그림과 같이 출력되도록. (지불 금액은 원 또는 만원 단위로 출력해도 됨)

# E. *새 사원의 추가*

id와 name, 근무 시간, 임금을 입력 받아 struct array의 마지막 element로 추가 하고 element의 수를 1증가 시킨다..

/\*data를 입력 받아 맨 마지막에 추가하고 총 임금을 나타내는 member에 계산 입력 - 새

사원을 추가 한 후 A를 수행하면 매 마지막에 추가된 고용인까지 출력 되어야 함.\*/

### Q. *종료*

4. user 가 원하는 menu를 입력하면 해당되는 작업 수행 – 잘못 입력 시 즉 1이나 k등을 입력 시는 message를 출력하고 다시 입<mark>력 반도</mark>

록 한다. 또한 case insensitive로 한다. 즉 a 또는 A구분하지 않고

입력 받음

(참고) 사원의 수는 처음 실행 시에는 10명 이지만 'D' menu를 수행할 때 마다 1씩 증가해야 함. 최대 20명을 넘지 않는다고 가정



Menu를 선택하세요<A~D>: d