Функциональные требованию к проекту "Автосалон"

В приложении представлено 2 роли: пользователь и администратор.

Возможности пользователя

1. Регистрация и авторизация

- а. Регистрация аккаунта на сайте
- b. Вход в аккаунт при помощи своих учетных данных
- с. Сброс пароля

2. Поиск автомобилей

- а. По марке
- b. По молели
- с. По цене
- d. По году выпуска
- е. По коробке передач
- f. По типу двигателя

3. Просмотр информации об автомобиле

- а. Вся информация об автомобиле
- Контактные данные владельца авто

4. Продажа авто

- а. Размещение на сайте собственного автомобиля для продажи
- Редактирование, удаление объявления

5. Отзывы

- а. Просмотр отзывов о продавце
- Написание отзыва о продавце
- с. Просмотр отзывов о себе

6. Закладки

- а. Добавление понравившихся автомобилей в закладки для быстрого доступа
- Удаление автомобиля из закладок

Возможности администратора

1. Авторизация на сайте

а. Вход на сайт при помощи учетных данных

2. Управление объявлениями

а. Просмотр, редактирование и удаление объявлений, которые являются нежелательными

3. Управление автомобилями(CRUD)

- а. Просмотр существующих марок, моделей
- b. Добавление новых марок, моделей
- с. Изменение существующих марок, моделей
- d. Удаление существующих марок, моделей

4. Управление профилем пользователя

- а. Просмотр профиля
- b. Просмотр отзывов о пользователе
- с. Просмотр действий пользователя на сайте
- d. Блокировка пользователя

Описание сущностей

Описание полей

1. Roles

- a. id: INT, PK, AUTO_INCREMENT Уникальный идентификатор роли. Автоматически увеличивается при добавлении новой роли.
- b. name: VARCHAR(20), NOT NULL, UNIQUE Уникальное название роли. Не может быть пустым.

2. Users

- a. id: INT, PK, AUTO_INCREMENT Уникальный идентификатор пользователя. Автоматически увеличивается при добавлении нового пользователя.
- b. username: VARCHAR(30), NOT NULL, UNIQUE Уникальное имя пользователя. Не может быть пустым и должно быть уникальным. Не более 50 символов.
- c. password: VARCHAR(255), NOT NULL Хешированный пароль. Не может быть пустым.
- d. email: VARCHAR(50), NOT NULL, UNIQUE Электронная почта пользователя. Не может быть пустым и должно быть уникальным. Не более 50 символов.
- e. phone: VARCHAR(20), NOT NULL, UNIQUE Телефон пользователя для связи. Не может быть пустым и должно быть уникальным. Не более 20 символов.
- f. role_id: INT, FK (Roles)
 Идентификатор роли пользователя. Ссылается на таблицу
 Roles. Разграничивает доступ к функционалу.

3. Brands

- a. id: INT, PK, AUTO_INCREMENT Уникальный идентификатор марки. Автоматически увеличивается при добавлении новой марки.
- b. name: VARCHAR(50), NOT NULL, UNIQUE Уникальное название марки. Не может быть пустым.

4. Models

a. id: INT, PK, AUTO INCREMENT

Уникальный идентификатор модели. Автоматически увеличивается при добавлении новой модели.

- b. name: VARCHAR(50), NOT NULL, UNIQUE Уникальное название модели. Не может быть пустым.
- c. brand_id: INT, FK (Brands)
 Идентификатор марки. Ссылается на таблицу Brands.

5. Transmissions

a. id: INT, PK, AUTO_INCREMENT Уникальный идентификатор трансмиссии. Автоматически увеличивается при добавлении новой трансмиссии.

b. name: VARCHAR(30), NOT NULL, UNIQUE Уникальное название трансмиссии. Не может быть пустым.

6. EngineTypes

a. id: INT, PK, AUTO_INCREMENT Уникальный идентификатор типа двигателя. Автоматически увеличивается при добавлении нового типа двигателя.

b. name: VARCHAR(30), NOT NULL, UNIQUE Уникальное название типа двигателя. Не может быть пустым.

7. Cars

a. id: INT, PK, AUTO_INCREMENT Уникальный идентификатор автомобиля. Автоматически увеличивается при добавлении нового автомобиля.

b. model_id: INT, FK (Models)
Идентификатор модели. Ссылается на таблицу Models.

c. transmission_id: INT, FK (Transmission)
Идентификатор трансмиссии. Ссылается на таблицу
Transmission.

d. engineType_id: INT, FK (EngineType) Идентификатор типа двигателя. Ссылается на таблицу EngineType.

e. cost: DOUBLE, NOT NULL Цена автомобиля. Не пустое значение

f. year: INT, NOT NULL Год выпуска автомобиля. Не пустое значение

g. photo_paths: JSON Maccub строк, в которых каждый элемент хранит путь к фото, в формате JSON.

8. Advertisements

a. id: INT, PK, AUTO INCREMENT

Уникальный идентификатор автомобиля. Автоматически увеличивается при добавлении нового автомобиля.

b. user_id: INT, FK(Users)

Идентификатор пользователя. Ссылается на таблицу Users.

c. car id: INT, FK (Cars)

Идентификатор автомобиля. Ссылается на таблицу Car.

d. description: VARCHAR(1000)

Описание автомобиля. Не более 1000 символов

9. Feedbacks

a. id: INT, PK, AUTO INCREMENT

Уникальный идентификатор отзыва. Автоматически увеличивается при добавлении нового отзыва.

b. mark: INT, NOT NULL

Оценка пользователя. Не пустое значение в диапазоне от 1 до 5.

c. text: VARCHAR(500)

Текст отзыва. Не более 500 символов.

d. user1 id: INT, FK(Users)

Идентификатор пользователя, который оставил отзыв.

Ссылается на таблицу Users.

e. user2 id: INT, FK(Users)

Идентификатор пользователя, которому оставили отзыв.

Ссылается на таблицу Users.

10. Logs

a. id: INT, PK, AUTO INCREMENT

Уникальный идентификатор лога. Автоматически увеличивается при добавлении нового лога.

b. user id: INT, FK(Users)

Идентификатор пользователя, чьи действия логируются.

Ссылается на таблицу Users.

c. text: VARCHAR(500)

Описание совершенного действия.

d. time: DATETIME

Время, когда произошло действие.

11. Bookmarks

- a. id: INT, PK, AUTO_INCREMENT Уникальный идентификатор закладки. Автоматически увеличивается при добавлении новой закладки.
- b. user_id: INT, FK(Users) Идентификатор пользователя. Ссылается на таблицу Users.
- c. advertisement_id: INT, FK(Advertisements)
 Идентификатор объявления. Ссылается на таблицу
 Advertisements.
- d. note: VARCHAR(200) Заметка об объявлении.

Связи сущностей

1. Roles

а. Users. Один ко многим. Одна роль может быть у многих пользователей. Но один пользователь имеет одну роль.

2. Users

- a. Roles. Многие ко одному. Один пользователь может иметь только одну роль, но одна роль может быть у многих пользователей.
- b. Advertisements. Один ко многим. У одного пользователя может быть несколько объявлений, объявление может принадлежать только к одному пользователю.
- с. Bookmarks. Один ко многим. У одного пользователя могут иметь в закладках много автомобилей. Многие автомобили могут быть в закладках у одного пользователя.
- d. Feedbacks. Один ко многим. Один пользователь может иметь несколько отзывов о себе. Один отзыв может принадлежать одному пользователю.
- e. Logs. Один ко многим. Один пользователь может относиться ко многим логам, но один лог может относиться к одному пользователю.

3. Brands

а. Models. Один ко многим. У одной марки может быть несколько моделей. Но одна модель принадлежит одной марке.

4. Models

a. Brands. Многие к одному. Одна модель принадлежит одной марке. Но у одной марки может быть несколько моделей.

5. Transmission

а. Cars. Один ко многим. Одна трансмиссия может быть у нескольких автомобилей, но у одного автомобиля может быть одна трансмиссия.

6. EngineTypes

а. Cars. Один ко многим. Один тип двигателя может быть у нескольких автомобилей, но у одного автомобиля может быть один двигатель.

7. Cars

- а. Models. Многие к одному. Один автомобиль может относиться к одной модели, но у одной модели может быть много автомобилей
- b. Transmissions. Многие к одному. У одного автомобиля может быть одна трансмиссия, но одна трансмиссия может быть у нескольких автомобилей.
- с. EngineTypes. Многие к одному. У одного автомобиля может быть один тип двигателя, но один тип двигателя может быть у нескольких автомобилей.

8. Advertisements

- а. Cars. Один к одному. Одно объявление может содержать один автомобиль и один автомобиль может быть в одном объявлении.
- b. User. Многие к одному. У одного пользователя может быть несколько объявлений, объявление может принадлежать только к одному пользователю.
- с. Bookmarks. Один ко многим. В многих закладках может быть одно объявление. Одно объявление может быть в нескольких закладках.

9. Feedbacks

а. Users. Многие к одному. Один отзыв может принадлежать одному пользователю. Один пользователь может иметь несколько отзывов о себе.

10. Logs

а. Users. Многие к одному. К одному пользователю относятся многие логи, но один лог не может относиться к двум пользователям.

11. Bookmarks

- a. Users. Многие к одному. Многие автомобили могут быть в закладках у одного пользователя. Один пользователь может иметь в закладках много автомобилей.
- b. Advertisements. Многие к одному. В многих закладках может быть одно объявление. Одно объявление может быть в нескольких закладках.

