

Serie 4Theoretische Aufgaben**1. COUNTING SORT**Eingabefeld A[1...11]: ganze Zahlen ≤ 8

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
A	2	7	1	3	2	4	1	8	5	1	4

C: Vorkommnisse der Zahlen 0 - 8

i	1	2	3	4	5	6	7	8
C	3	2	1	2	1	0	1	1

C: Anzahl Zahlen $\leq i$

	1	2	3	4	5	6	7	8
C	3	5	6	8	9	9	10	11

Ausgabefeld B

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
								4			
			1					4			
			1					4	5		
			1					4	5		8
		1	1					4	5		8
		1	1				4	4	5		8
		1	1		2		4	4	5		8
		1	1		2	3	4	4	5		8
		1	1		2	3	4	4	5		8
	1	1	1		2	3	4	4	5		8
	1	1	1		2	3	4	4	5	7	8
B	1	1	1	2	2	3	4	4	5	7	8

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
B	1	1	1	2	2	3	4	4	5	7	8

2. Algorithmus

Wir haben einen Array A, welcher n ganze Zahlen zwischen 0 und k enthält.

Wir wollen einen Algorithmus welcher die Anzahl Elemente im Intervall [a, b] ausgibt.

Sehr ähnlich wie bei COUNTING SORT mit Hilfsfeld C

Vorbereitung (A, k)

Sei C[0...k] ein neues Feld

for i = 0 to k

 C[i] = 0

C mit 0 initialisiert

for j to A.länge

 C[A[j]] = C[A[j]] + 1

C enthält Anzahl Elemente = i

for i = 1 to k

 C[i] = C[i] + C[i-1]

C enthält Anzahl Elemente ≤ i

Anfrage (C, a, b) a < b

Sei x_a die Anzahl Elemente < a

If a > 0

$x_a = C[a - 1]$

else

$x_a = 0$

return C[b] - x_a

3. RADIX SORT

N	D	B
M	N	D
N	S	A
C	I	A
B	N	D
M	A	D
B	F	V
F	S	B
K	G	B
B	V	T
D	N	D
N	I	S
N	S	B

N	S	A
C	I	A
N	D	B
F	S	B
K	G	B
N	S	B
M	N	D
B	N	D
M	A	D
D	N	D
N	I	S
B	V	T
B	F	V

M	A	D
N	D	B
B	F	V
K	G	B
C	I	A
N	I	S
M	N	D
B	N	D
D	N	D
N	S	A
F	S	B
N	S	B
B	V	T

B	F	V
B	N	D
B	V	T
C	I	A
D	N	D
F	S	B
K	G	B
M	A	D
M	N	D
N	D	B
N	I	S
N	S	A
N	S	B

4. Sortialgorithmen

Stabiles Sortierverfahren behält die Reihenfolge der Datensätze, deren Sortierschlüssel gleich sind. Wenn nach Teilschlüssel sortiert wird (z.B. Name bei «Name Vorname») gibt es bei gleichen Teilschlüsseln unterschiedliche Möglichkeiten für die Reihenfolge z.B. bei gleichem Namen, Reihenfolge der Vornamen. Ein stabiles Verfahren behält die Originalreihenfolge der Vornamen bei.

a) Stabilität von Sortialgorithmen

INSERTIONSORT: stabil

Elemente werden nicht vertauscht, wenn sie denselben Wert haben.

MERGESORT: stabil

Es wird als default das linke Feld gewählt bei gleichen Werten.

HEAPSORT: instabil

Elemente mit gleichem Schlüssel können die Position wechseln

QUICKSORT: instabil

Elemente mit gleichem Schlüssel können die Position wechseln (Einordnung des Pivot Elementes)

b)

Mit der Einführung eines eindeutigen ID-Schlüssels für die Elemente, nach dem sortiert werden kann bei Gleichheit der Werte.

5. BUCKET SORT

A		B			A sortiert
0.79	[0.0, 0.1)				0.13
0.13	[0.1, 0.2)	0.16	0.13	-> 0.13 0.16	0.16
0.16	[0.2, 0.3)	0.20			0.20
0.64	[0.3, 0.4)	0.39			0.39
0.39	[0.4, 0.5)	0.42			0.42
0.20	[0.5, 0.6)	0.53			0.53
0.89	[0.6, 0.7)	0.64			0.64
0.53	[0.7, 0.8)	0.71	0.79	-> 0.71 0.79	0.71
0.71	[0.8, 0.9)	0.89			0.79
0.42	[0.9, 1.0)				0.89

6. Feld mit ganzzahligen Werten

Wir wissen, dass bei der Sortierung von Zahlen (ohne führende Nullen), Zahlen mit einer kleineren Anzahl Ziffern kleiner ist, als eine Zahl mit einer grösseren Anzahl Ziffern.

Wir wollen also die Zahlen zuerst nach ihrer Länge sortieren mit Counting-Sort und danach nur Zahlen mit gleicher Länge vergleichen jeweils mit Radix-Sort.

Praktische Aufgaben:

Die Zeitkomplexität ist $O(n \cdot d)$, wobei d die Länge der Zeichenketten ist.

Wir haben unsere Implementation des Algorithmus für $d = 5$ und $d = 10$ mit dem bestehenden Radix Algorithmus verglichen. Falls unsere Implementation des Algorithmus richtig ist, entspricht das Ergebnis den Erwartungen, da der modifizierte Radix Algorithmus für kleine d viel schneller ist.

