

## 武器牌

- ♥ 红桃【丈八蛇矛】：选取目标，将其得分区中点数>8 的牌，以发牌形式置于从属区；若目标拒绝，对其造成 1 点伤害。
- ♠ 黑桃【龙胆亮银枪】：目标给一张自己指定的花色，若目标拒绝，则造成一点伤害
- ♣ 梅花【青龙偃月刀】：抽 1 张牌并展示：若此牌可立刻完成得分需求，则此卡得分后不消耗出牌机会，且可任选 1 个目标造成 1 点伤害。
- ♦ 方块【雌雄双股剑】：选定目标后，自己从以下 2 项中选 1 项执行，目标强制执行另一项：（1）弃 1 张手牌或者 30 分，恢复 1 点体力（2）摸 2 张牌，失去 1 点体力

## 诡异牌

- ♥ 红桃【血姬】：全体玩家需弃 1 张梅花牌，弃牌后恢复 1 点体力；若无法弃牌，则失去 1 点体力。
- ♠ 黑桃【尸皇】：全体玩家需选择以下 1 项执行：① 扣除 30 分；② 弃 1 张红桃牌；若两项均无法执行，则失去 1 点体力。
- ♣ 梅花【黑商】：展示牌堆顶 1 张牌，全体玩家依次选择：用点数大于或等于此牌的手牌交换；若无法交换，则失去 1 点体力。所有玩家结算完后，将其送去废弃区
- ♦ 方块【骨龙】：全体玩家需将得分区 2 张牌放回卡组并洗牌，之后补充 1 张手牌；若拒绝放回 2 张牌，则失去 1 点体力。