

J - 武器牌

获取条件: 当得分区拥有四种不同花色时，自己回合可以移出四张不同花色卡牌进入废弃区
将一张随机武器牌加入手卡，整局游戏中，所有加入游戏的武器牌只能发动一次

使用效果: 武器卡发动后直接进入得分区，提供 40 点得分，武器牌打出立刻执行额外效果

花色效果: (触发可以任意选择合法目标)

♥ 红桃: 将对面得分区 1 张牌送到以发牌形式放在从属上

♠ 黑桃: 对手选择弃掉一张手卡，如果没有手牌，则造成一点伤害

♣ 梅花: 抽一张牌，并额外获得 2 次出牌机会

♦ 方块: 手牌数小于对面的抽 2 张牌，体力值小于对面的恢复一点体力

Q - 诡异牌

花色效果: (触发可以任意选择合法玩家目标)

•♥ 红桃: 恢复体力一点，这个回合只能再出 2 张牌

•♠ 黑桃: 你选择目标随机弃掉一张手卡，如果被弃掉的牌大于 5 则自己也需要弃掉一张手牌，不然扣点体力

•♣ 梅花: 双方交换一张手牌，点数大的对点数低的造成一点伤害

•♦ 方块: 弃掉自己 2 张得分区的卡牌，并将目标得分区一张牌移出到自己得分区