# Chapitre 2 : Structure de base de l'ordinateur

## Les périphériques :

### a. Les périphériques d'entrée :

Ces périphériques permettent à l'utilisateur d'entrer des informations (données ou commandes ou programmes) qui vont être traitées par l'unité centrale.

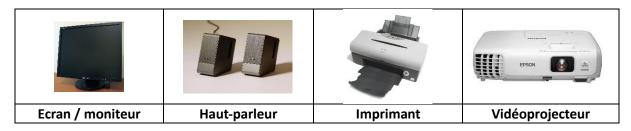
## **Exemples:**



## b. Les périphériques de sortie :

Ils permettent de visualiser les résultats des calculs ou des manipulations de données, effectués par l'ordinateur.

### **Exemples:**



### c. Les périphériques de stockage

**Enseignant: Driss ES-SAKHY** 

Il existe des périphériques qui permettent la circulation des informations dans les deux sens par rapport à l'U.C, ce sont *Les Périphériques d'entrée/sortie*.

Exemples : Le Lecteur de disquette, Le lecteur/Graveur de CD-ROM ou de DVD-ROM, Le Modem, la clé USB etc...

