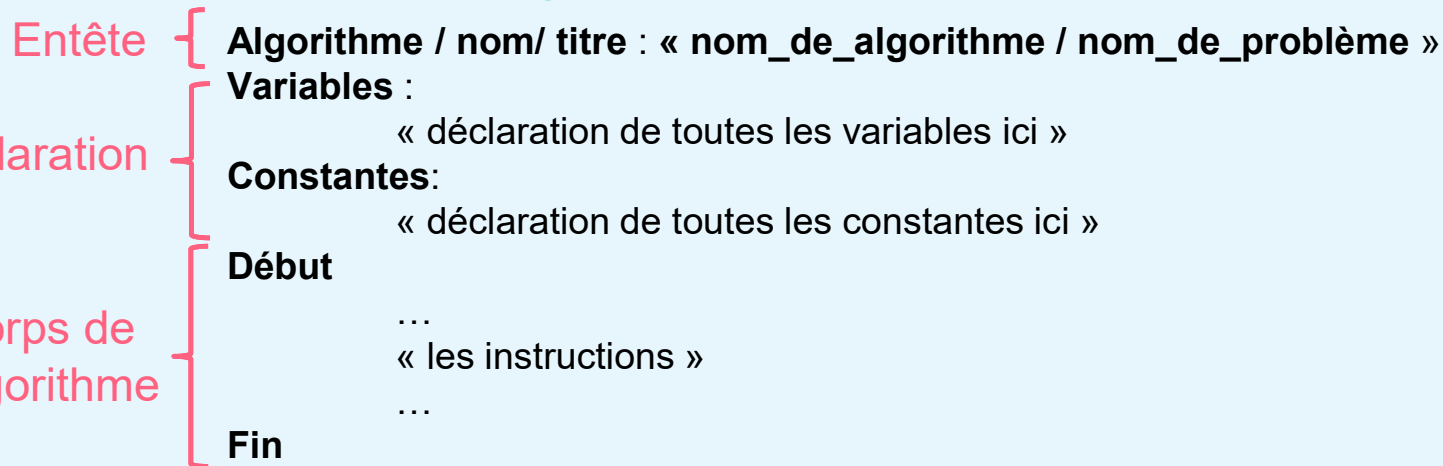


Module III Algorithmique et programmation

CHAPITRE II : Instructions de base

[Cliquez pour voir la vidéo](#)

1. Squelette d'un algorithme (pseudo-code)



2. Les instructions de base

	Ecrire	Lire	Affectation
Définition	L'instruction " Écrire " sert à afficher du texte ou des valeurs à l'écran.	L'instruction " Lire " permet de demander une valeur à l'utilisateur et de la stocker dans une variable.	L'affectation permet de donner une valeur à une variable. On utilise le symbole \leftarrow pour affecter une valeur à une variable.
Syntaxe	Écrire (Texte_ou_variable)	Lire (Nom_variable)	Nom_variable \leftarrow valeur
Exemple	Écrire (" Bonjour ! ")	Lire (Age)	A \leftarrow 10