

Chapitre 2 : Structure de base de l'ordinateur

Les périphériques :

a. Les périphériques d'entrée :

Ces périphériques permettent à l'utilisateur d'entrer des informations (données ou commandes ou programmes) qui vont être traitées par l'unité centrale.





Exemples :

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| Clavier | Tablette de design | Souris | Lecteur de carte bancaire |
|  |  |  |  |
| Lecteur cd | Lecteur de code-barres | Manette de jeu | Scanner |

b. Les périphériques de sortie :

Ils permettent de visualiser les résultats des calculs ou des manipulations de données, effectués par l'ordinateur.

Exemples :

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| Ecran / moniteur | Haut-parleur | Imprimant | Vidéoprojecteur |

c. Les périphériques de stockage

Il existe des périphériques qui permettent la circulation des informations dans les deux sens par rapport à l'U.C, ce sont **Les Périphériques d'entrée/sortie**.

Exemples : Le Lecteur de disquette, Le lecteur/Graveur de CD-ROM ou de DVD-ROM, Le Modem, la clé USB etc...

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
| Clé USB | Carte mémoire | Disque dur |