

Module III Algorithmique et programmation

CHAPITRE I : Notion de base d'un algorithme

2. Notions de données

2.1 Variable

Une variable est une **zone mémoire** dans la quelle on peut mémorisé de façon **temporaire une valeur** pour exploitation ultérieure. Son **contenu** peut varies durant le déroulement de l'algorithme.

2.1 caractéristique d'une variable

Chaque variable est caractérisée par un nom, un type et une valeur:

1. **nom** : pour que l'algorithme puisse distinguer une variable de l'autre, il faut la caractérisé

Exemple :

variable nommé « âge » : pour stocker les valeur age

2. **Valeur** : c'est la valeur stockée dans la variable à une **moment données**

Exemple :

age: 24

- 3 **Type**: le type sert a caractérisé l'**ensemble des valeurs** que peut prendre la variable

Exemple :

- Entier $\subset \mathbb{Z}$
 - Réel $\subset \mathbb{R}$
 - Chaîne de caractères ("Ahmed", "Maroc")
 - Caractère ('A','\$')
 - Booléen (Vrai, Faux)
- } numérique
- } Alphanumérique