

# I202B, Union-find

J. Vander Meulen   C. Damas

Avril 2018

Description de la structure

Représentation

Algorithmes

Application

## Représenter des partitions d'un intervalle $E = [0 \dots n[$

- Soit un intervalle fini  $E$

$$E = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$$

## Représenter des partitions d'un intervalle $E = [0 \dots n[$

- Soit un intervalle fini  $E$

$$E = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$$

- On veut représenter et manipuler des partitions de  $E$



## À partir d'une partition initiale de $E$

- $\{\{e\} \mid e \in E\}$
- $\{\{0\}, \{3\}, \{6\}, \{7\}, \{2\}, \{1\}, \{4\}, \{5\}\}$
- C'est la relation **identité** abordée durant le cours de mathématiques du bloc 1.

## On veut pouvoir

- Fusionner deux parties de la partition

$$\left\{ \{0\}, \{3\}, \{6\}, \{7\}, \{2\}, \{1\}, \{4\}, \{5\} \right\}$$

## On veut pouvoir

- Fusionner deux parties de la partition

$$\left\{ \{0, 3\}, \{6\}, \{7\}, \{2\}, \{1\}, \{4\}, \{5\} \right\}$$

## On veut pouvoir

- Fusionner deux parties de la partition

$$\left\{ \{0, 3\}, \{6, 7\}, \{2\}, \{1\}, \{4\}, \{5\} \right\}$$



## On veut pouvoir

- Fusionner deux parties de la partition

$$\left\{ \{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1\}, \{4\}, \{5\} \right\}$$

## On veut pouvoir

- Fusionner deux parties de la partition

$$\left\{ \{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1\}, \{4, 5\} \right\}$$

## On veut pouvoir

- Fusionner deux parties de la partition

$$\left\{ \{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\} \right\}$$

## On veut pouvoir

- Fusionner deux parties de la partition

$$\left\{ \{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\} \right\}$$

- Répondre à la question :

Deux éléments appartiennent-ils à la même partie ?

$$\left\{ \{0, 3, \textcolor{red}{6}, 7\}, \{2\}, \{1, \textcolor{red}{4}, 5\} \right\} \Rightarrow \text{Non}$$

## On veut pouvoir

- Fusionner deux parties de la partition

$$\left\{ \{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\} \right\}$$

- Répondre à la question :

Deux éléments appartiennent-ils à la même partie ?

$$\left\{ \{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\} \right\} \Rightarrow \text{Oui}$$

## On veut pouvoir

- Fusionner deux parties de la partition

$$\left\{ \{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\} \right\}$$

- Répondre à la question :

Deux éléments appartiennent-ils à la même partie ?

$$\left\{ \{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\} \right\} \Rightarrow \text{Oui}$$

- Compter le nombre d'éléments d'une partie

$$\#\{0, 3, 6, 7\} = 4$$

# Les représentants des parties

Pour des raisons algorithmiques :

chaque partie est associée à un représentant

$$\left\{ \{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\} \right\}$$

Description de la structure

Représentation

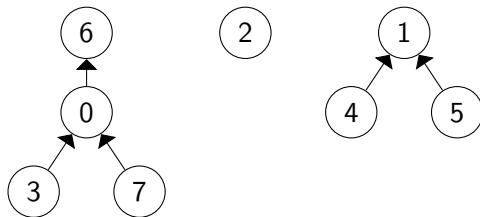
Algorithmes

Application



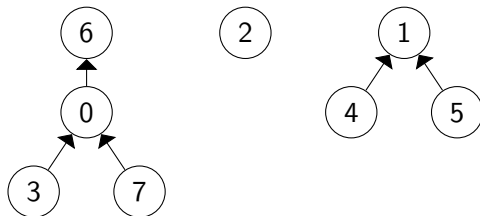
Une partition d'un intervalle  $E$  est représentée  
abstraitement par une forêt

$$\{\{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\}\}$$



Une partition d'un intervalle  $E$  est représentée concrètement par un tableau

$$\{\{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\}\}$$

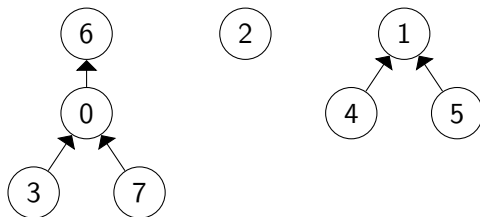


# du sous-arbre  
indice parent

3	3	1	1	1	1	4	1	0
6	-1	-1	0	1	1	-1	0	1
0	1	2	3	4	5	6	7	

Une partition d'un intervalle  $E$  est représentée concrètement par un tableau

$$\{\{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\}\}$$

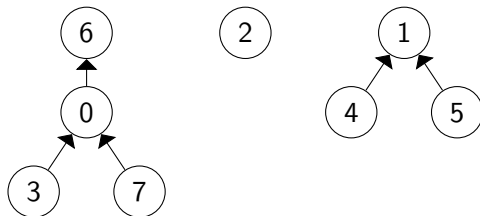


# du sous-arbre  
indice parent

3	3	1	1	1	1	4	1	0
6	-1	-1	0	1	1	-1	0	1
0	1	2	3	4	5	6	7	

Une partition d'un intervalle  $E$  est représentée concrètement par un tableau

$$\{\{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\}\}$$

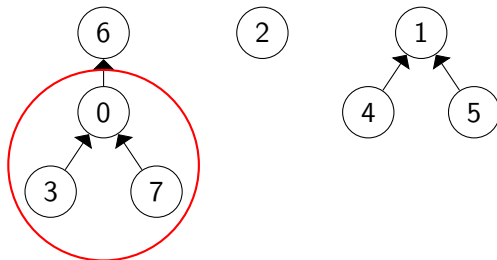


# du sous-arbre  
indice parent

3	3	1	1	1	1	4	1	0
6	-1	-1	0	1	1	-1	0	1
0	1	2	3	4	5	6	7	

Une partition d'un intervalle  $E$  est représentée concrètement par un tableau

$$\{\{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\}\}$$

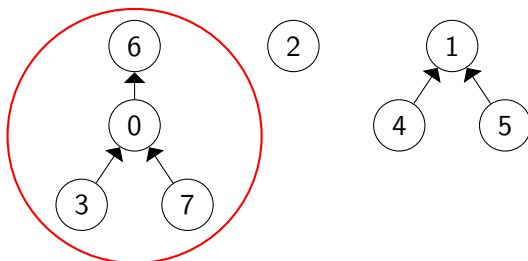


# du sous-arbre  
indice parent

3	3	1	1	1	1	4	1	0
6	-1	-1	0	1	1	-1	0	1
0	1	2	3	4	5	6	7	

Une partition d'un intervalle  $E$  est représentée concrètement par un tableau

$$\{\{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\}\}$$

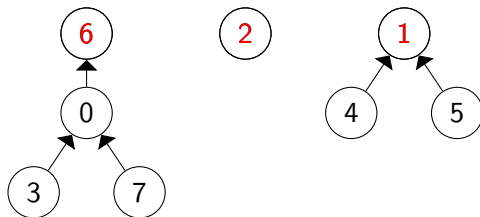


# du sous-arbre  
indice parent

3	3	1	1	1	1	4	1	0
6	-1	-1	0	1	1	-1	0	1
0	1	2	3	4	5	6	7	

Une partition d'un intervalle  $E$  est représentée abstraitement par une forêt

- Les racines des arbres sont les représentants des  $\neq$  parties
- $\{\{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\}\}$



# du sous-arbre  
indice parent

3	3	1	1	1	1	4	1	0
6	-1	-1	0	1	1	-1	0	1
0	1	2	3	4	5	6	7	

Description de la structure

Représentation

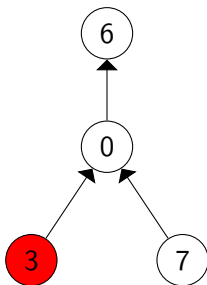
Algorithmes

Application



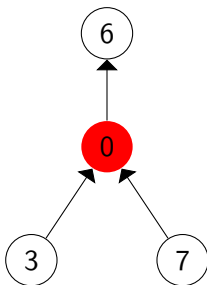
## Trouver la racine d'un arbre

Une première opération interne, à partir d'un noeud de départ, on remonte jusqu'à la racine.



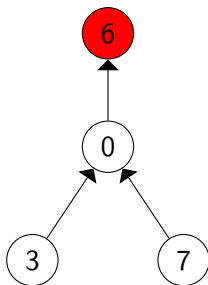
## Trouver la racine d'un arbre

Une première opération interne, à partir d'un noeud de départ, on remonte jusqu'à la racine.



## Trouver la racine d'un arbre

Une première opération interne, à partir d'un noeud de départ, on remonte jusqu'à la racine.



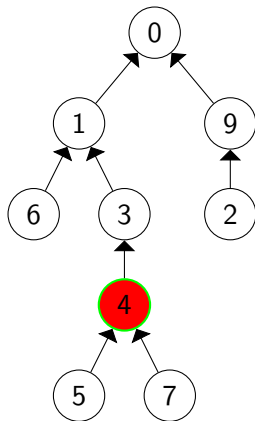
## Trouver le représentant de la partie d'un nombre $n$ (find)

- 1) Trouver la racine  $R$  de l'arbre auquel le noeud  $N$  associé au nombre  $n$  appartient.

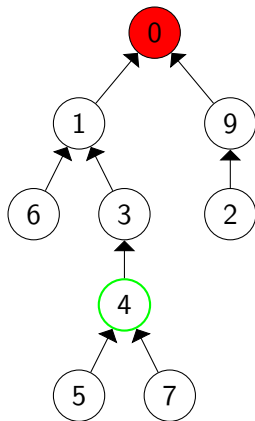
Le nombre associé à la racine  $R$  est le représentant de la partie du nombre  $n$

- 2) Compresser le chemin allant de la racine de  $R$  à  $N$

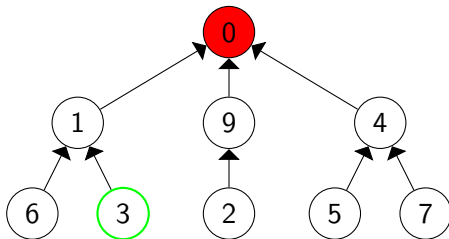
Trouver le représentant de la partie du nombre 4



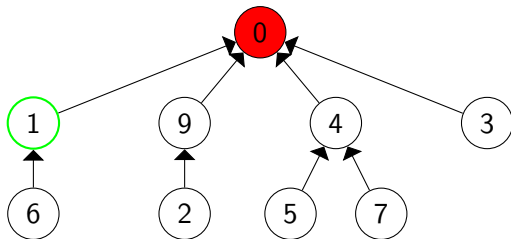
Trouver le représentant de la partie du nombre 4



Trouver le représentant de la partie du nombre 4

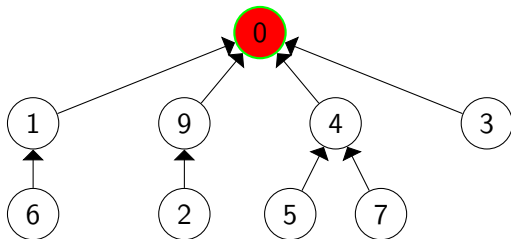


Trouver le représentant de la partie du nombre 4





Trouver le représentant de la partie du nombre 4



Pour compter le nombre d'éléments d'une partie  $P$  à laquelle un nombre  $n$  appartient

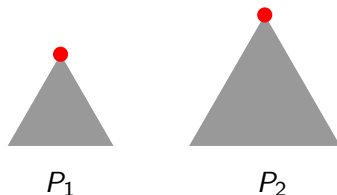
- $\#\{0, 3, 6, 7\} = 4$
- On trouve le représentant de la partie  $P$  (find)
- Ensuite, on trouve trivialement la taille de cette partie dans le tableau qui représente l'arbre de la partie  $P$

Pour vérifier si deux nombres  $n_1$  et  $n_2$  appartiennent à la même partie

- $\{\{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\}\} \Rightarrow \text{Non}$
- $\{\{0, 3, 6, 7\}, \{2\}, \{1, 4, 5\}\} \Rightarrow \text{Oui}$
- On trouve les représentants des deux parties de  $n_1$  et de  $n_2$
- Ensuite, on vérifie que ces deux représentants sont les mêmes

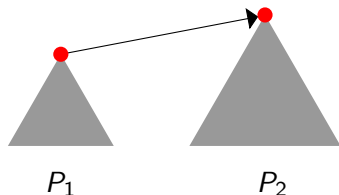
Pour fusionner deux parties  $P_1$  et  $P_2$  de la partition (**union**)

- On trouve les représentants des deux parties  $P_1$  et  $P_2$



## Pour fusionner deux parties $P_1$ et $P_2$ de la partition (**union**)

- On trouve les représentants des deux parties  $P_1$  et  $P_2$
- On « attache » la plus petite partie à la plus grande



# Complexité

Si  $E = [0..n[$  et que l'on effectue  $m$  opérations find ou union :

$$\mathcal{O}(\alpha(n)m)$$

où

- $\alpha$  est la fonction inverse de la fonction d'Ackermann
- $\alpha$  est une fonction qui croît extrêmement lentement

# Complexité

Si  $E = [0..n[$  et que l'on effectue  $m$  opérations find ou union :

$$\mathcal{O}(\alpha(n)m)$$

où

- $\alpha$  est la fonction inverse de la fonction d'Ackermann
- $\alpha$  est une fonction qui croît extrêmement lentement

En pratique

$$\approx \mathcal{O}(m)$$

Description de la structure

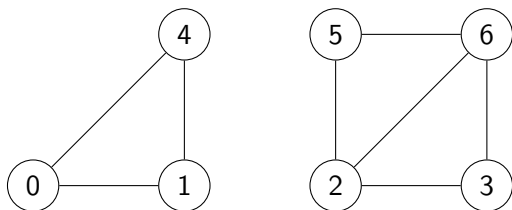
Représentation

Algorithmes

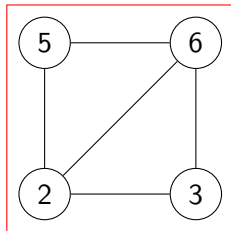
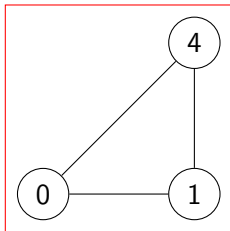
Application



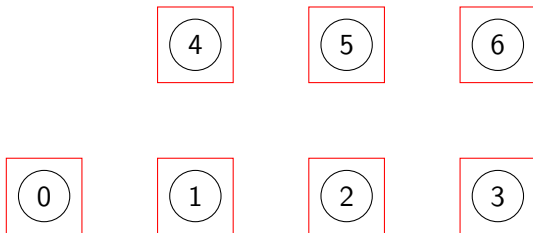
## Composantes fortement connexes d'un graphe



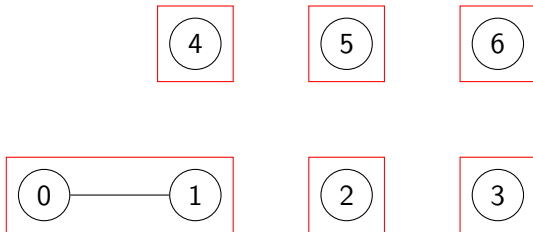
## Composantes fortement connexes d'un graphe



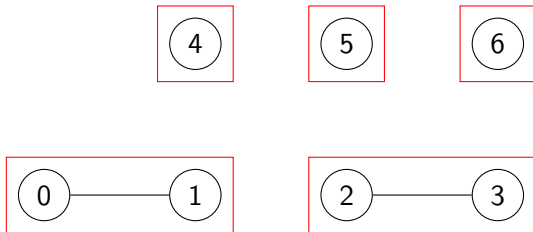
## Composantes connexes d'un graphe



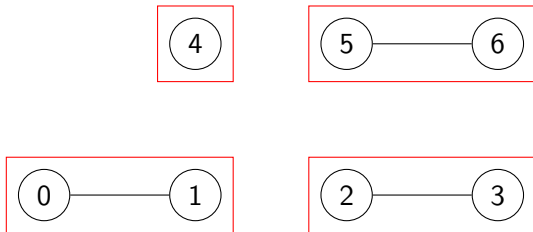
## Composantes connexes d'un graphe



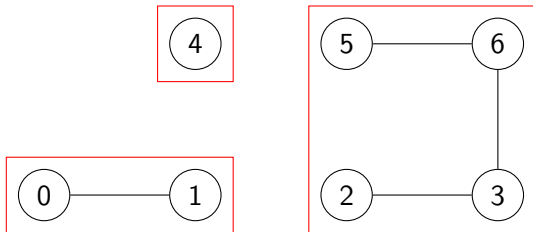
## Composantes connexes d'un graphe



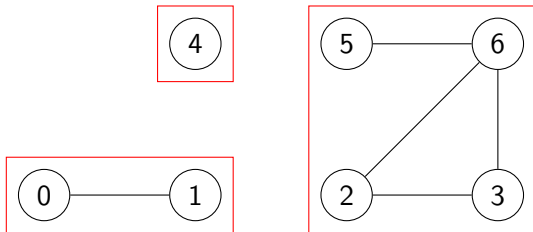
## Composantes connexes d'un graphe



## Composantes connexes d'un graphe

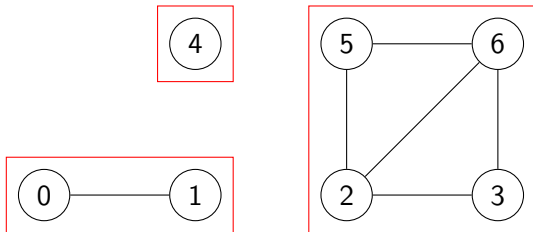


## Composantes connexes d'un graphe

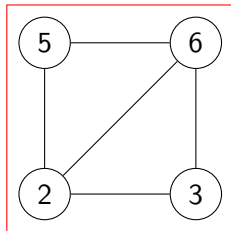
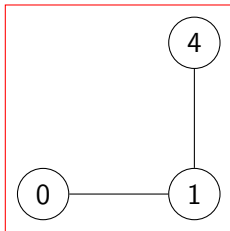




## Composantes connexes d'un graphe



## Composantes connexes d'un graphe



## Composantes connexes d'un graphe

