Aufgabe 1

```
• Vereinigung (\cup)
         - hashbasiert
             <sup>1</sup> Function: union(R_1, R_2)
             2 build hash table H;
             3 foreach record r \in R_1 do
                       if mismatch on H via h(r) then
                              {\tt append} \; r \; \mathbf{to} \; \mathsf{R}_{\mathsf{res}};
              6 foreach record r \in R_2 do
                        if mismatch on H via h(r) then
                              append\ r\ \mathbf{to}\ R_{res};
              9 return R<sub>res</sub>;

    sortierungsbasiert

              1 Function: union(R_1, R_2)
              \mathbf{2} \ \mathbf{foreach} \ \mathsf{record} \ \mathsf{r} \in \mathsf{R}_1 \ \mathbf{do}
             a append r to R_{res};
             \mathbf{4} \ \mathbf{foreach} \ \mathsf{record} \ \mathsf{r} \in \mathsf{R}_2 \ \mathbf{do}
             5 append r to R_{res};
              \text{6 for each record } r_i \in \mathsf{R}_{res} \; \mathbf{do}
                     if r_{i+1} exists then
                           \begin{array}{c} \textbf{if} \ r_{i+1} \ \mathit{equals} \ r_i \ \textbf{then} \\ & \  \  \, \bigsqcup \ R_{res} \leftarrow R_{res} \setminus r_{i+1} \end{array}
```

10 return R_{res} ;

• Vereinigung (\cap)

11 return R_{res} ;

```
- hashbasiert
    1 Function: union(R_1, R_2)
    2 build hash table H;
    {\bf 3} foreach record r \in R_1 do
             if mismatch on H via h(r) then
                  append r to R_{res};
    \mathbf{6} \ \mathbf{foreach} \ \mathsf{record} \ r \in \mathsf{R}_2 \ \mathbf{do}
            if match on H via h(r) then
                  append r to R_{res};
    9 return R_{res};

    sortierungsbasiert

    1 Function: union(R_1, R_2)
    2 foreach record r \in R_1 do
           append r to R_{1,2};
    4 foreach record r \in R_2 do
            append r to R_{1,2};
    \mathbf{6} \ \mathbf{foreach} \ \mathsf{record} \ r_i \in \mathsf{R}_{1,2} \ \mathbf{do}
             if r_{i+1} exists then
                  if r_{i+1} equals r_i then
                       // r_{\text{res}_{\mid R_{\text{res}}\mid}} is the least entry of R_{\text{res}}
                       \begin{array}{l} \text{if } r_{res_{|R_{res}|}} \neq r_{i+1} \text{ then} \\ \\ L R_{res} \leftarrow R_{1,2} \setminus r_{i} \end{array}
    9
  10
```

Aufgabe 2

```
• block nested loop join
```

```
1 Function: block_nljoin(R, S, p)
2 foreach b<sub>R</sub>-sized block in R do
      foreach b<sub>S</sub>-sized block in S do
          /* performed in the buffer
                                                                                                    */
          /* find matches in current R- and S-blocks and append them to
               the result
                                                                                                    */
          foreach record r_{b_R} \in b_R do
4
              foreach record r_{bs} \in b_S do
5
                  if \langle r_{b_R}, r_{b_S} \rangle matches p then
6
                      append \langle r_{b_R}, r_{b_S} \rangle to the result and mark as matched
7
              if is not marked as copied then
8
                  append \langle r_{b_R}, - \rangle to the result
9
```

Tritt das Prädikat auf mindestens ein Tupel zusammengefügt aus beiden Relationen zu, wird dieses der Zieltabelle angehängt. Sollte sich kein solches Tupel für ein Tupel der Relation R finden, wird r_{b_R} ohne Partner der Zieltabelle angefügt, da es unmarkiert blieb.

• index nested loop join

```
1 Function: index_nljoin(R, S, p)
```

2 foreach $record r \in R do$

```
/* scan S-index using (key value in) r and concatenate r with all
matching tuples s */

if ⟨r, IndexScan(r, S)⟩ matches p then

foreach s ∈ IndexScan(r, S) do

append ⟨r, s⟩ to result

else append ⟨r, -⟩ to result;
```

Sofern der IndexScan mindestens ein Element liefert, finden sich für r Partner. Andernfalls gibt es kein Tupel $\langle r, s \rangle$, $\langle r, - \rangle$ wird dem Ergebnis angefügt.

Übungsblatt 8, Datenbanksysteme II

17. Juni 2014

Aufgabe 3

Aufgabe 4

```
(b)
     1 Function: open()
     2 R.open();
     3 S.open();
     1 Function: close()
     2 R.close();
     3 S.close();
     1 Function: next()
     2 if ((r \leftarrow R.next()) \neq \langle EOF \rangle) \& r  mismatches H then
            add r via h(r) to H;
            return r;
     4
           else if ((s \leftarrow S.next()) \neq \langle EOF \rangle) & s mismatches H then
     5
                add s via h(r) to H;
     6
     7
                return s;
            else if ((r \leftarrow R.next()) \neq \langle EOF \rangle) \& (s \leftarrow S.next()) \neq \langle EOF \rangle)) then
     8
                return next();
     9
    10
            else return \langle EOF \rangle;
    11
    12
```

2. UNION ALL und UNION sind nicht blockende Operatoren, mit next() wird nur ein einziges Tupel geliefert.

SUM hingegen muss alle Tupel durchlaufen, da sonst unvollständig, er ist ein blockender Operator.