



**Министерство науки и высшего образования  
Российской Федерации Федеральное  
государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Московский государственный технический  
университет имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский  
университет МГТУ им. Н.Э. Баумана)»**

**Факультет «Информатика и системы управления»  
Кафедра «Системы обработки информации и управления»**

**Лабораторная работа №6**  
по предмету  
«Базовые компоненты интернет-технологий»

Выполнил:  
студент группы ИУ5-35Б  
Сулайманов Роман

Проверил:  
Преподаватель кафедры ИУ-5  
Гапанюк Юрий

2022 г.

## Задание

Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

## Код программы

### bot.py

```
from telebot import types
import telebot

token = ''
bot = telebot.TeleBot(token)
NUM = 0
TOP = 0

# start handler
@bot.message_handler(commands=["start"])
def start_message(message):
    global NUM, TOP
    NUM = TOP = 0
    keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
    text = "Добро пожаловать!"
    clicker_button = types.InlineKeyboardButton(text="Кликер",
callback_data="clicker")
    result_button = types.InlineKeyboardButton(text="Лучший результат",
callback_data="result")
    keyboard.add(clicker_button, result_button)
    bot.send_message(message.chat.id, text=text,
                      reply_markup=keyboard)
    print(message.chat.id)

# clicker handler
@bot.callback_query_handler(func=lambda call: call.data == "clicker")
def clicker_message(call):
    keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
    text = "Кликай как можно быстрее!"
    click_button = types.InlineKeyboardButton(text="Кликай! Кликай!",
callback_data="click")
    main_button = types.InlineKeyboardButton(text="Вернуться в меню",
callback_data="main")
    keyboard.add(click_button, main_button)
    bot.edit_message_text(chat_id=call.message.chat.id,
message_id=call.message.message_id,
                      reply_markup=keyboard, text=text)

# click handler
@bot.callback_query_handler(func=lambda call: call.data == "click")
def click_handler(call):
    global NUM
    NUM += 1
    keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
    click_button = types.InlineKeyboardButton(text="Кликай! Кликай!",
callback_data="click")
    main_button = types.InlineKeyboardButton(text="Вернуться в меню",
callback_data="main")
    keyboard.add(click_button, main_button)
    if NUM == 1:
        text = "КЛИК"
    elif 2 <= NUM <= 4:
```

```

        text = "клика"
    else:
        text = "кликов"
    bot.edit_message_text(chat_id=call.message.chat.id,
message_id=call.message.message_id,
                        reply_markup=keyboard, text=f"Вай, у тебя уже {NUM}
{text}")

# main handler
@bot.callback_query_handler(func=lambda call: call.data == "main")
def clicker_message(call):
    global NUM, TOP
    if TOP < NUM: TOP = NUM
    NUM = 0
    keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
    text = "Добро пожаловать!"
    clicker_button = types.InlineKeyboardButton(text="Кликер",
callback_data="clicker")
    result_button = types.InlineKeyboardButton(text="Лучший результат",
callback_data="result")
    keyboard.add(clicker_button, result_button)
    bot.edit_message_text(chat_id=call.message.chat.id,
message_id=call.message.message_id,
                        reply_markup=keyboard, text=text)

"""
@bot.callback_query_handler(func=lambda call: call.data == "main")
def main_message(call):
    start_message(call.message)
"""

# result handler
@bot.callback_query_handler(func=lambda call: call.data == "result")
def clicker_message(call):
    global TOP
    if TOP == 0:
        text = "Ты еще не играл!"
    else:
        if TOP == 1:
            click = "клик"
        elif 2 <= TOP <= 4:
            click = "клика"
        else:
            click = "кликов"
        text = f"Твой лучший результат {TOP} {click}"
        keyboard = types.InlineKeyboardMarkup()
        main_button = types.InlineKeyboardButton(text="Вернуться в меню",
callback_data="main")
        keyboard.add(main_button)
        bot.edit_message_text(chat_id=call.message.chat.id,
message_id=call.message.message_id,
                        reply_markup=keyboard, text=text)

# unknown handler
@bot.message_handler(content_types=["text"])
def unknown_message(message):
    bot.send_message(message.chat.id, text='Нажми "/start"')

if __name__ == '__main__':
    bot.infinity_polling()

```

## Результаты выполнения

