

微信mars 高性能日志模块 xlog

garryyan(闫国跃)



2009.09-2012.10

- 武汉大学软件工程专业

2012.10-至今

- 跨平台基础组件
- 微信终端运维门户
- 高性能日志模块
- mars 项目



内容大纲

Contents

01

mars简介

02

xlog的必要性

03

常规方案

04

最终方案之缓存

05

最终方案之压缩

06

最终方案之其它



Business Logic

微信

通信录

其他

Adapter

Auth

Task

Notify

Config

Encode/Decode

XLogger

KVReport

Stn

IP、
Port
策略



任务管理

网络链路

容灾
策略

监控
数据

Xlog

级别控制

同步、异步

加密、压缩

Sdt

ping、dns、tcp、http

Others

监控与上报

Comm

Thread

Mutex

Condition

Socket

Alarm

AsyncInvoke

AutoBuffer

Singleton

WakeLock

MessageQueue

iOS & Android & OS X & Windows & WP8 & BB10



平台

Android、iOS、OS X、Windows、WP.....

用户

月活跃 **8 亿**

监控

纯网络监控，长连接 **18** 项，短连接 **7** 项

内容大纲

Contents

01

mars简介

02

xlog的必要性

03

常规方案

04

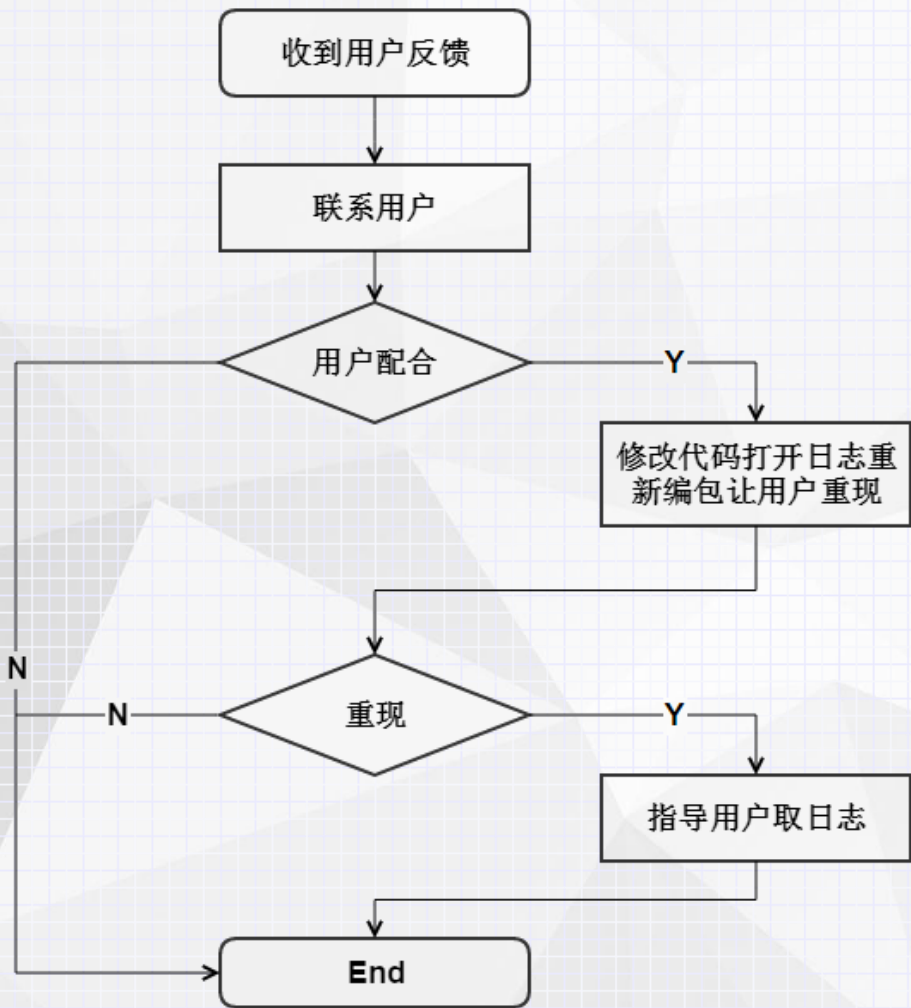
最终方案之缓存

05

最终方案之压缩

06

最终方案之其它



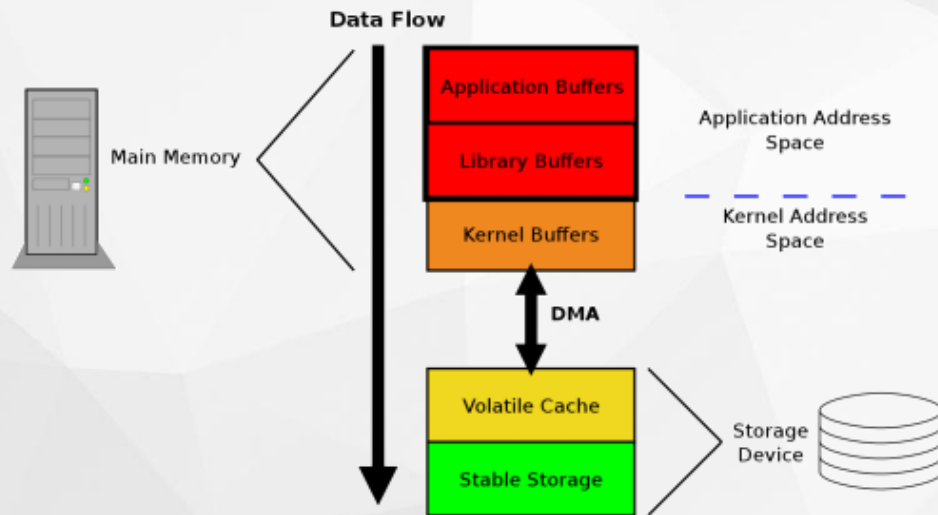
描述：对每一行日志加密写文件

- 各个平台不统一
- 性能较低
- 生产环境关闭
-

不能重现呢？



Xlog的必要性



- 定时回写
- 内存不足
- 脏页占用内存超过一定比例

Page : 写入的最小单位
Block : 擦除的最小单位

闪存写入的数据量 / 主控写入的数据量 = 写入放大



Xlog的必要性

服务端日志(例如 Log4j、LOGBack)

- 支持socket读写
- 支持直接写数据库
- 使用XML配置
- 针对一种日志抽象层实现(如 SLF4J)
-

客户端日志

- 不能影响程序的性能
- 保证不丢日志
- 数据损坏最小化影响
- 对日志进行加密
-

目标

流畅性

完整性

容错性

安全性

内容大纲

Contents

01

mars简介

02

xlog的必要性

03

常规方案

04

最终方案之缓存

05

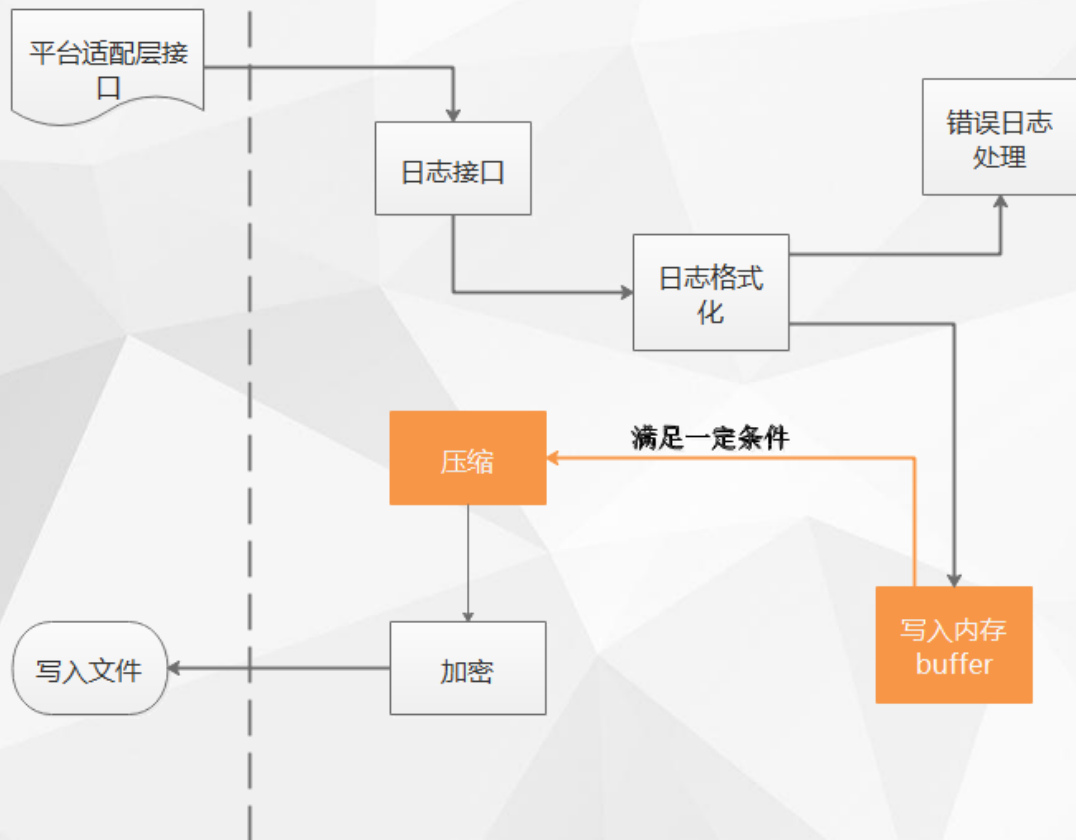
最终方案之压缩

06

最终方案之其它



描述：日志写入到内存，满足一定条件压缩加密写入到文件



- ☒ 流畅性
- ☑ 安全性
- ☒ 完整性
- ☒ 容错性

内容大纲

Contents

01

mars简介

02

xlog的必要性

03

常规方案

04

最终方案之缓存

05

最终方案之压缩

06

最终方案之其它



最终方案之缓存

➤ 使用内存？

app crash丢日志

➤ 直接写文件？

性能低下

➤ mmap

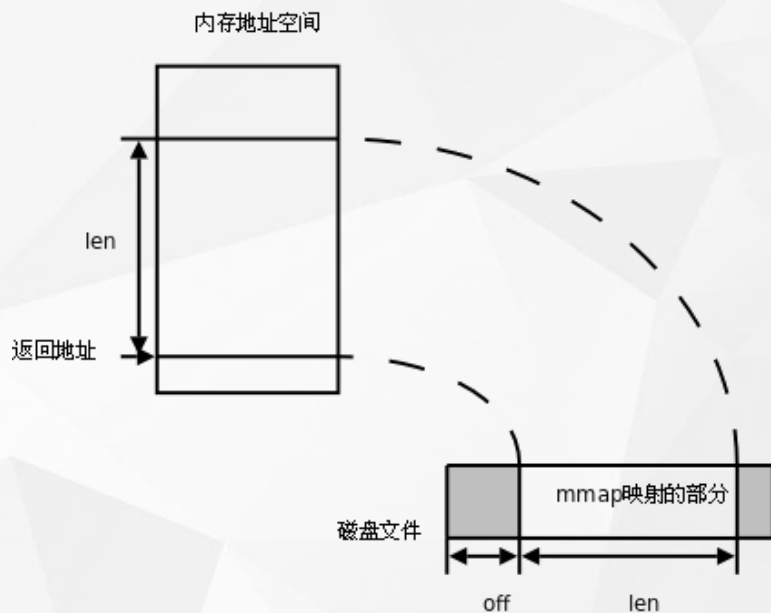
sync时机:

内存不足

进程crash

msync或者munmap

不设置MAP_NOSYNC情况下30s-60s





最终方案之缓存

优点：速度快，几乎和内存速度一样

测试用例：

把512 Byte的数据分别写入150 kb大小的内存和mmap，以及磁盘文件100w次

	写入内存	写入mmap	写入文件
OS X	17ms	18ms	2685ms
iOS	55ms	55ms	13116ms
Android	283ms	248ms	17583ms

缺点：

1. 内存映射是整数倍页大小，可能存在内存碎片
2. 文件大小无法完成扩展

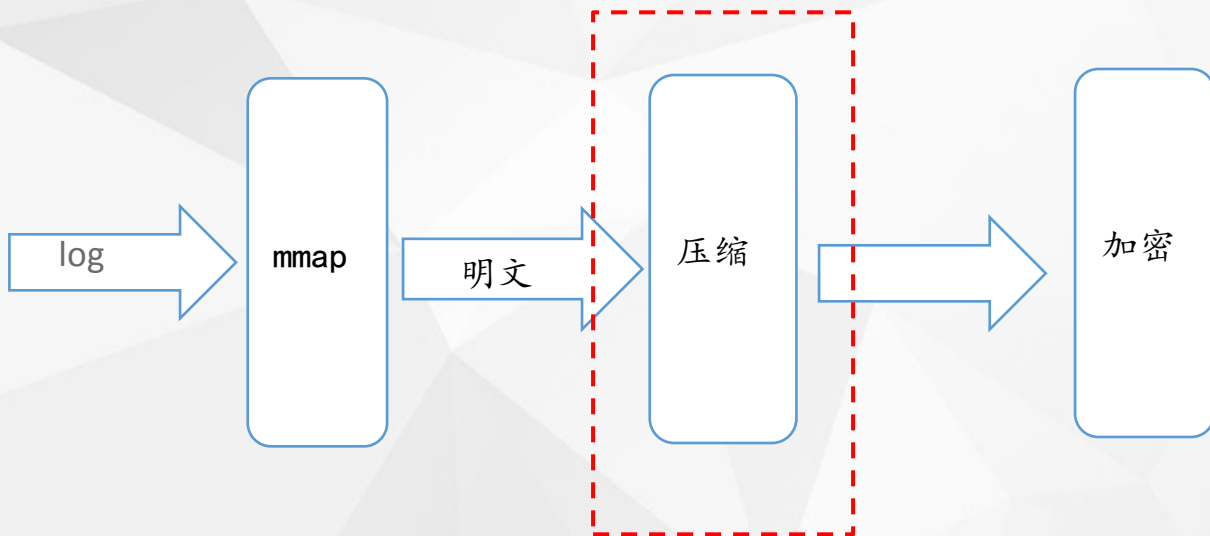


最终方案之缓存

遗留问题：

- ✓ 安全性
- ✓ 完整性
- ✗ 流畅性
- ✗ 容错性

使用mmap引入的问题：



内容大纲

Contents

01

mars简介

02

xlog的必要性

03

常规方案

04

最终方案之缓存

05

最终方案之压缩

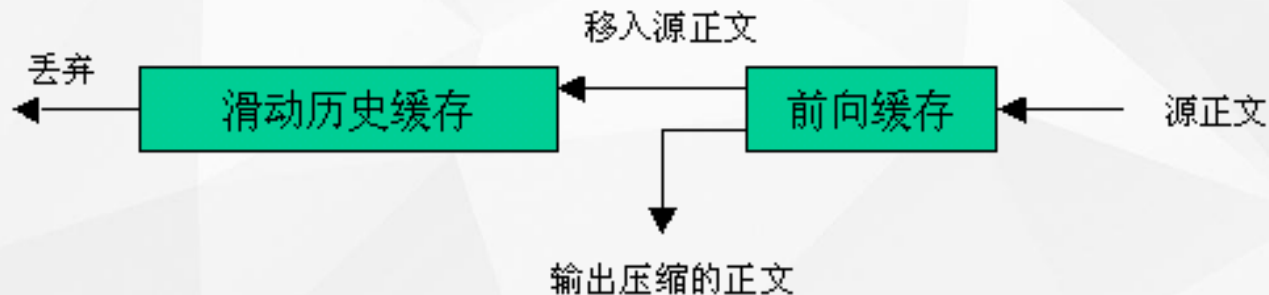
06

最终方案之其它

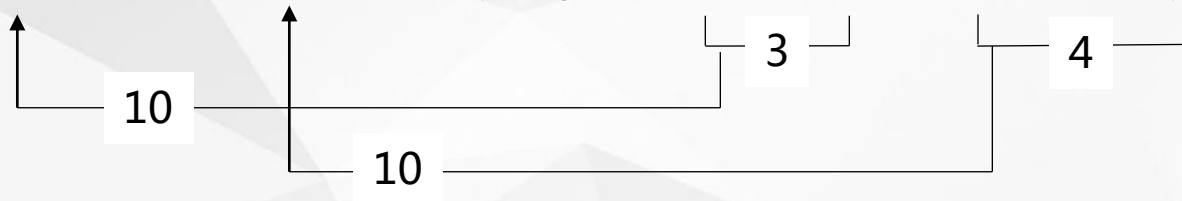


最终方案之压缩

Step 1



吃葡萄不吐葡萄皮，不吃葡萄倒吐葡萄皮。



吃葡萄不吐葡萄皮，不(10,3)倒(10,4)。

(实质上是一堆整数)



最终方案之压缩

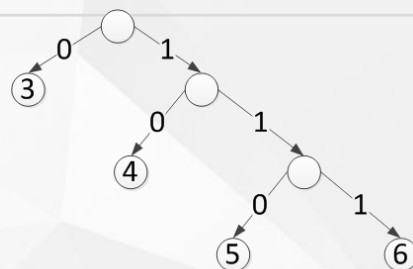
Step 2

Huffman编码

3、6、4、3、4、3、4、3、5



0、111、10、0、10、0、10、0、110



CL (Code Length)



(1、2、) 3、4、5、6 (...32768)

(0、0、) 1、2、3、3 (0...)

Code	Extra bits	Distance	Code	Extra bits	Distance	Code	Extra bits	Distance
0	0	1	10	4	33-48	20	9	1025-1536
1	0	2	11	4	49-64	21	9	1537-2048
2	0	3	12	5	65-96	22	10	2049-3072
3	0	4	13	5	97-128	23	10	3073-4096
4	1	5,6	14	6	129-192	24	11	4097-6144
5	1	7,8	15	6	193-256	25	11	6145-8192
6	2	9-12	16	7	257-384	26	12	8193-12288
7	2	13-16	17	7	385-512	27	12	12289-16384
8	3	17-24	18	8	513-768	28	13	16385-24576
9	3	25-32	19	8	769-1024	29	13	24577-32768

Code	Extra bits	Lengths	Code	Extra bits	Lengths	Code	Extra bits	Lengths
257	0	3	267	1	15,16	277	4	67-82
258	0	4	268	1	17,18	278	4	83-98
259	0	5	269	2	19-22	279	4	99-114
260	0	6	270	2	23-26	280	4	115-130
261	0	7	271	2	27-30	281	5	131-162
262	0	8	272	2	31-34	282	5	163-194
263	0	9	273	3	35-42	283	5	195-226
264	0	10	274	3	43-50	284	5	227-257
265	1	11,12	275	3	51-58	285	0	258
266	1	13,14	276	3	59-66			

Result : CL1、CL2、LIT比特流、DIST比特流



最终方案之压缩

Step 3

游程编码(16表示除0之外的游程, 17、18分别表示0的长度3-10和11-138的游程)

SQ: 4, 4, 4, 4, 4, 3, 3, 3, 6, 6, 6, 6, 6, 6, 6, 6, 6, 6, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 2, 2, 2



4, 16, 01₂, 3, 3, 3, 6, 16, 11₂, 16, 00₂, 17, 11₂, 2, 16, 00₂



SSQ: 4, 16, 1, 3, 3, 3, 6, 16, 3, 16, 0, 17, 3, 2, 16, 0

Huffman编码

Position: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

CCL: 4 5 5 1 5 0 5 0 0 0 0 0 0 0 0 0 2 4 0

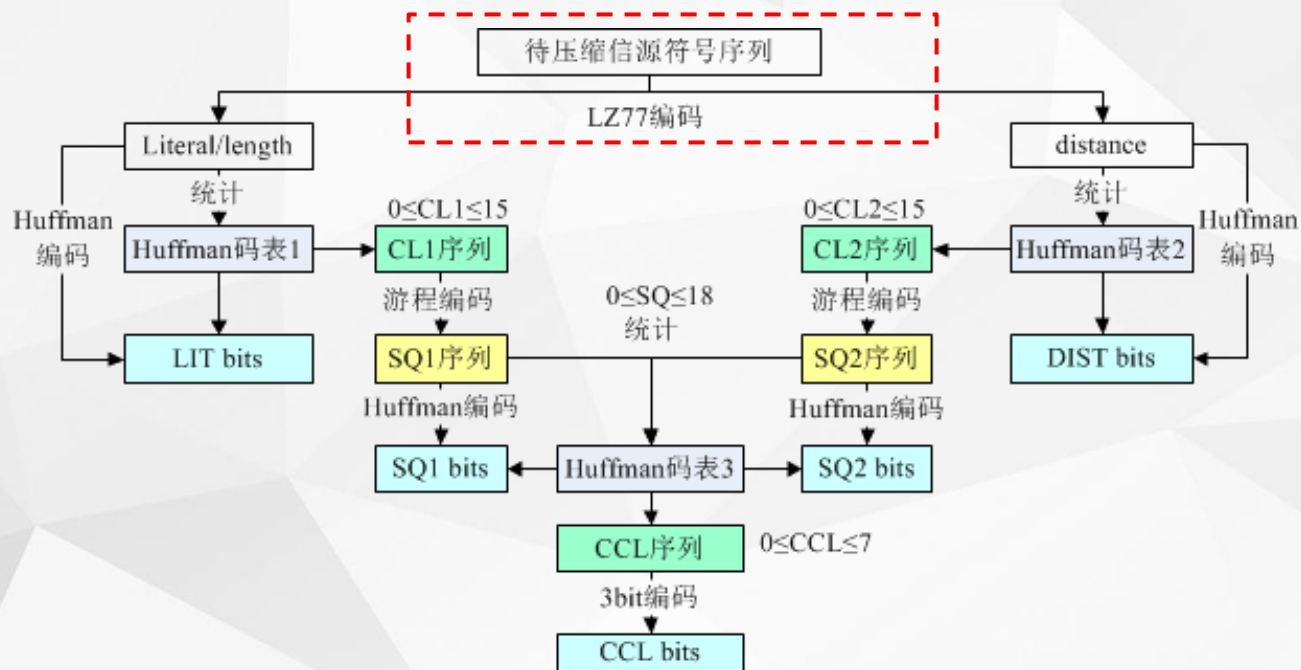


Position: 16 17 18 0 8 7 9 6 10 5 11 4 12 3 13 2 14 1 15

CCL: 2 4 0 4 0 0 0 5 0 0 0 5 0 1 0 5 0 5 0



最终方案之压缩



压缩效果

86.3%(2.61M/19.1M)



最终方案之压缩

方案描述	结果	不足
单行日志压缩，通过自定义字典进行压缩	14.9M/19.1M (压缩率22%)	压缩率太低
单行日志压缩，采用Huffman方式，通过自定义字典进行压缩	16.17M/19.1M (压缩率15.3%)	压缩率太低
单行日志压缩，设置为同步flush模式，整个日志过程为一个压缩单位	3.12M/19.1M (压缩率83.7%)	如果中间有数据损坏后面的数据也解压不出来
单行日志压缩，设置为同步flush模式，累计压缩后到一定大小作为一个压缩单位	3.13M/19.1M (压缩率83.7%)	暂无



单行日志	内存拷贝	多条日志同时压缩	多条日志流式压缩
HTC ONE MAX 8088	8.77 μ s	20.3 μ s	49.1 μ s
节操手机	10.1 μ s	21.8 μ s	53.8 μ s
HTC Z710E	12.6 μ s	21.3 μ s	61.1 μ s

结论：

1. 机器的性能不会对压缩时间产生很大的影响
2. 流式压缩的耗时是内存拷贝的5.6倍左右，
是多条日志同时压缩的2.5倍左右

内容大纲

Contents

01

mars简介

02

xlog的必要性

03

常规方案

04

最终方案之缓存

05

最终方案之压缩

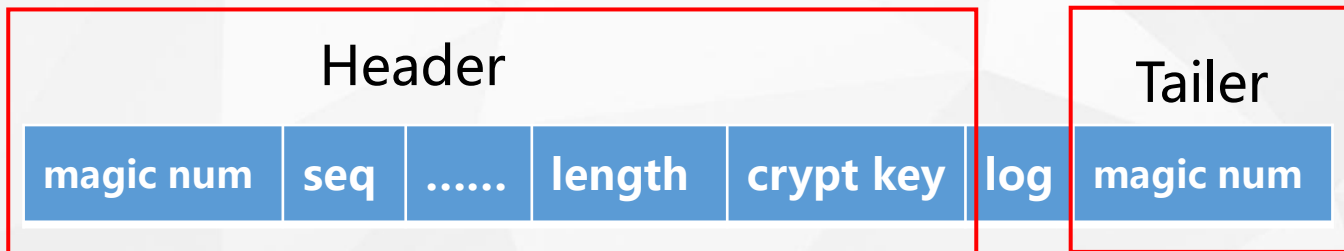
06

最终方案之其它

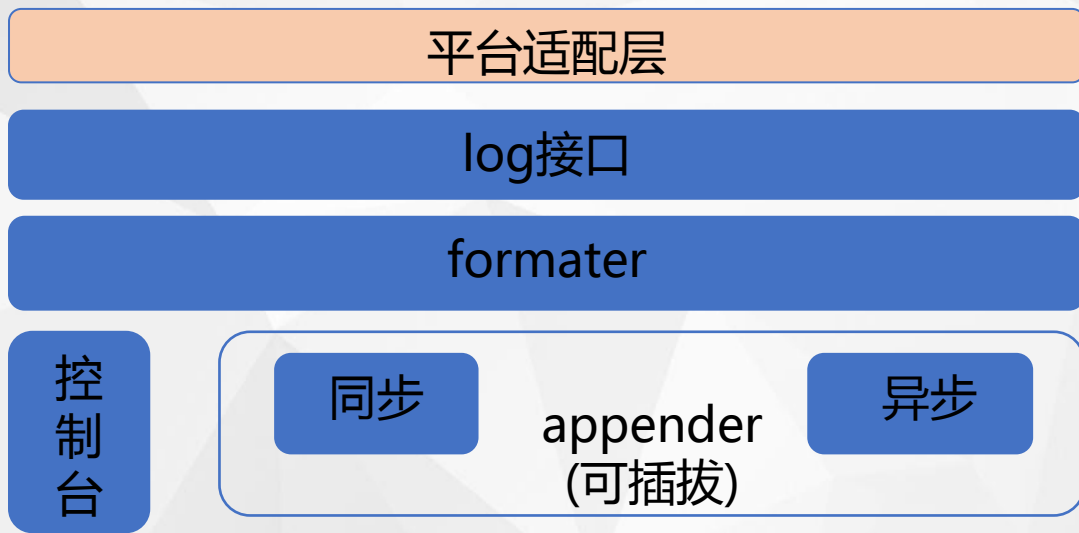


最终方案之扩展性

日志结构



代码架构





- 日志定时清理
- 支持设置缓存目录
-

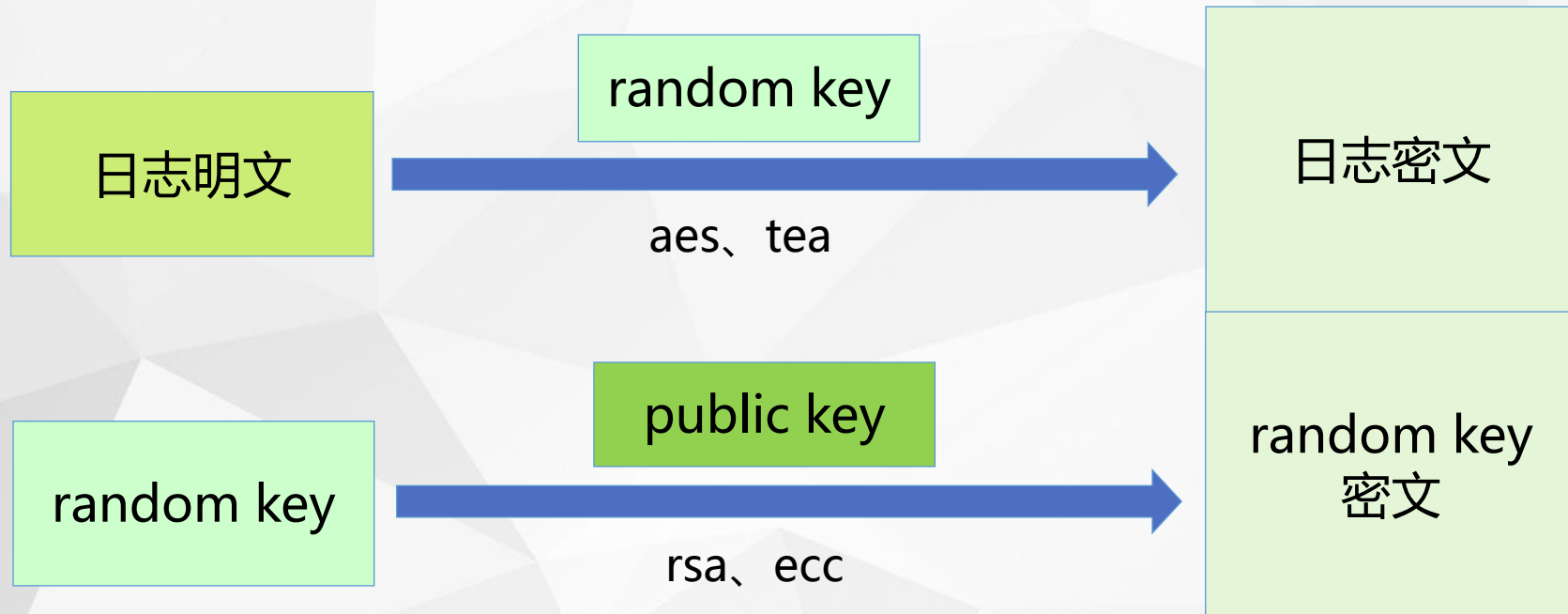
目前所有的微信终端都已经接入日志系统

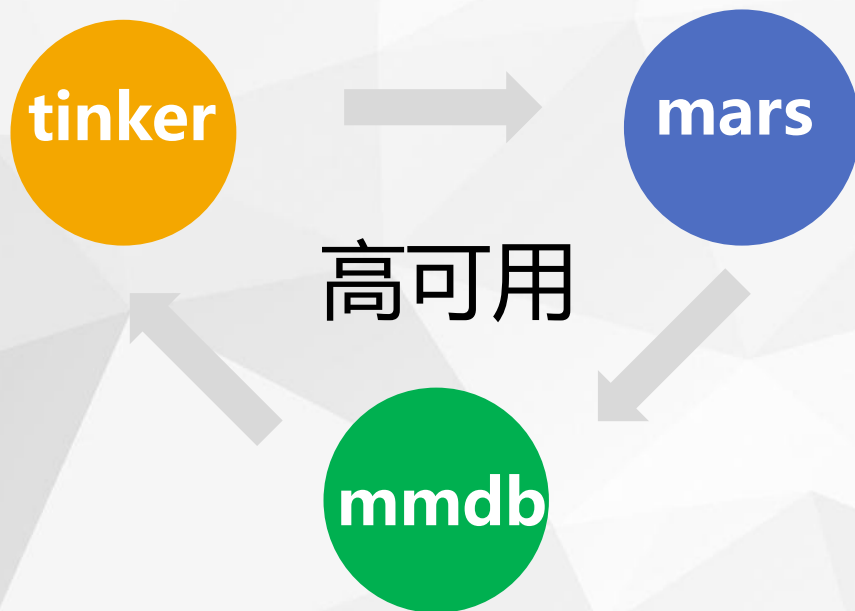
- ✓ 流畅性
- ✓ 安全性
- ✓ 完整性
- ✓ 容错性

```
xinfo( "%s %d" , "test" , 1)
xinfo(TSF "%0 %1 %0" , "test" , 1)
xinfo(TSF "%_ %_" , "test" , 1)
```



混合加密





微信终端开发公众号



Q&A
谢谢！